

## Lista de exercícios 2

**Disciplina:** Estruturas de Dados I

**Professora:** Juliana Pinheiro Campos Pirovani

1) Implemente as seguintes funções para a estrutura de dados lista encadeada vista em sala de aula:

- a) Uma função que retorna um ponteiro para o último elemento da lista, com o protótipo:

`NoLista* ultimo(NoLista **l);`

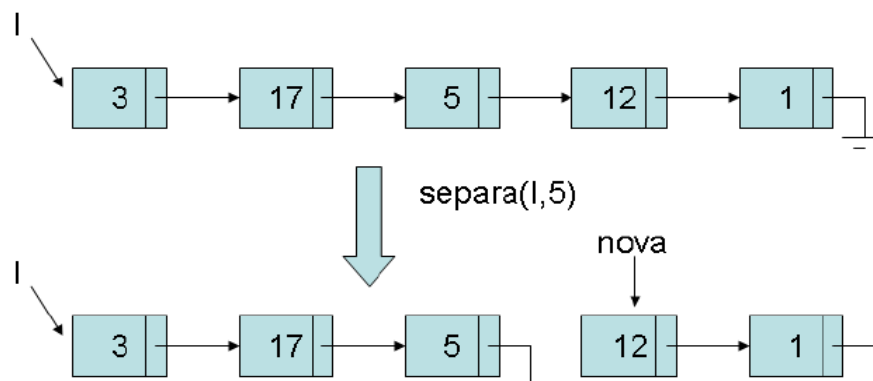
- b) Uma função que retorna o número de nós da lista que possuem o campo info com valores maiores do que n, com protótipo:

`int maiores(NoLista** l, int n);`

- c) Função que concatena duas listas encadeadas l1 e l2. Essa função deve retornar a lista l1 contendo todos os seus elementos (na mesma ordem) e, em seguida, todos os elementos de l2. A função deve seguir o protótipo abaixo:

`NoLista* concatena(NoLista** l1, NoLista **l2);`

- d) Função que receba como parâmetro uma lista encadeada e um valor inteiro n e divida a lista em duas, de forma à segunda lista começar no primeiro nó logo após a primeira ocorrência de n na lista original. A figura a seguir ilustra essa separação.



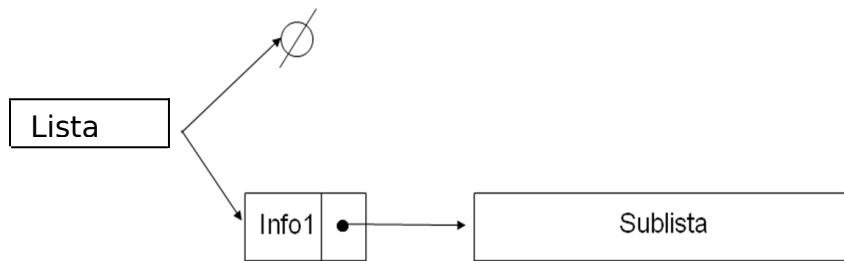
Essa função deve obedecer ao protótipo:

`NoLista* separa(NoLista** l, int n);`

A função deve retornar um ponteiro para a nova lista, enquanto l deve continuar apontando

para o primeiro elemento da primeira subdivisão da lista.

2) Uma lista encadeada pode ser definida de maneira recursiva da seguinte forma: ou ela é uma lista vazia, ou contém um nó que aponta para uma sublista (demais elementos da lista) conforme figura abaixo.



Implemente as seguintes funções **recursivas** para listas encadeadas:

a) Função que imprime as informações da lista:

```
void imprimeRecursiva(NoLista** l) ;
```

b) Reimplemente a função anterior para que as informações da lista sejam impressas na ordem inversa. OBS: não é para inverter a lista, somente imprimir as informações na ordem inversa.

c) Função para liberar a lista:

```
void liberarLista(NoLista** l) ;
```

d) Função que busca um valor  $v$  em uma lista encadeada  $l$ , segundo protótipo abaixo. A função deve retornar um ponteiro para o nó cuja informação é igual a  $v$ . Caso o valor  $v$  não seja encontrado na lista, a função deve retornar NULL.

```
NoLista* buscaRecursiva(NoLista** l, int v);
```

e) Função para remover um elemento da lista. Essa função só remove o elemento se ele for o primeiro da lista. Se não, chama a função recursivamente. Para alguma chamada recursiva,  $v$  será o primeiro.

```
void removerElemento(NoLista** l, int v);
```