

# Trabalho de Implementação 1 - Cifra de Vigenère

Ayssa Giovanna de Oliveira Marques  
170100065

## 1 Introdução

A cifra de Vigenère é um método de criptografia que utiliza a substituição polialfabética para codificar um texto. Foi desenvolvida por Blaise de Vigenère durante o século XVI. O método utiliza uma palavra-chave para determinar a substituição de cada caractere do texto original - *plain text*. A palavra é então repetida ou truncada para corresponder ao comprimento do *plain text* e, em seguida, cada letra do texto é substituída pela letra correspondente no alfabeto de substituição - denominado *tabula recta*, consiste em um tabela que mostra o alfabeto deslocado 26 vezes - determinado pela letra da palavra-chave na mesma posição.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
A	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
B	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A
C	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B
D	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C
E	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D
F	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E
G	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F
H	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G
I	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H
J	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I
K	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
L	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
M	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
N	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
O	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
P	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
Q	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
R	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
T	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S
U	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
V	V	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U
W	W	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V
X	X	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W
Y	Y	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X
Z	Z	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y

Figura 1: *Tabula Recta*

Sendo uma extensão da cifra de César, se diferencia de sua antecessora por ser mais segura. Primeiramente por utilizar substituição polialfabética. A cifra emprega múltiplos alfabetos de substituição com base em uma palavra-chave. Isso torna a cifra de Vigenère mais resistente à análise de frequência do que a cifra de César, já que um mesmo caractere no *plain text* pode ser substituído por diferentes caracteres no texto cifrado, dependendo da posição da letra na palavra-chave.

Embora a cifra de Vigenère seja mais segura do que a cifra de César, ela ainda é vulnerável a ataques criptoanalíticos, especialmente quando o *plain text* é longo e a palavra-chave é curta ou possui um padrão reconhecível. Criptoanalistas podem usar técnicas como a análise de índice de coincidência e o teste Kasiski para identificar o comprimento da palavra-chave e, posteriormente, realizar análises de frequência em subsequências de texto cifrado.

## 2 Ferramentas

Para a implementação da cifra de Vigenère nesse trabalho foi utilizada a linguagem Python.

## 3 Parte I: Cifrador/Decifrador

### 3.1 Cifrador

A implementação de um cifrador Vigenère foi dada como mostrado a seguir.

```
def vigenere_cipher(text, key):
    cyphertext = ""
    key_length = len(key)
    key_as_int = [ord(i.upper()) - ord('A') for i in key]
    index = 0

    for letter in text:
        if letter.isalpha():
            offset = ord('A') if letter.isupper() else ord('a')
            cyphertext += chr((ord(letter) - offset +
                               key_as_int[index % key_length]) % 26 + offset)
            index += 1
        else:
            cyphertext += letter

    return cyphertext
```

A função *vigenere\_cipher(text, key)* recebe dois parâmetros: o *text*, que é o *plain text*, e *key*, que é a palavra-chave utilizada no processo.

O resultado da cifra após a aplicação da palavra-chave é armazenado na variável *cyphertext*. Temos que *key\_length* guarda o comprimento da palavra-chave, enquanto *key\_as\_int* armazena uma lista contendo a diferença entre o código ASCII das letras da palavra-chave e o código ASCII da letra 'A'. Essa lista será usada posteriormente para deslocar as letras do *plain text*.

Percorrendo cada caractere do texto original, se este for uma letra (*isalpha()*), o código calcula o deslocamento apropriado baseado na letra da palavra-chave correspondente. Para isso, é verificado se a letra é maiúscula ou minúscula com o método *isupper()*, e o valor ASCII de 'A' ou 'a' é armazenado na variável *offset*. Em seguida, é calculado o novo caractere criptografado, levando em conta o deslocamento, e adicionado à variável *cyphertext*.

```
(ord(letter) - offset + key_as_int[index % key_length]) % 26 + offset
```

Se o caractere não for alfabético, ele é adicionado ao *cyphertext* sem alterações. Ao final do processo, a função retorna o *cyphertext* contendo o texto criptografado.

### 3.2 Decifrador

A função *vigenere\_decipher* é usada para decifrar um texto cifrado com a cifra de Vigenère, usando uma chave fornecida.

```
def vigenere_decipher(text, key, display):
    cyphertext = ""
    key_length = len(key)
    key_as_int = [ord(i.upper()) - 65 for i in key]
    index = 0

    for letter in text:
        if letter.isalpha():
```

```

        offset = 65 if letter.isupper() else 97
        cyphertext += chr((ord(letter) - offset -
            key_as_int[index % key_length]) % 26 + offset)
        index += 1
    elif display:
        cyphertext += letter

return cyphertext

```

A função aceita três argumentos: o *text*, que é o texto cifrado, e *key*, que é a chave usada para decifrar o texto; e retorna o texto decifrado.

Assim como em *vigenere\_cipher*, também usa a variável *key\_length* também é usada para armazenar o comprimento da chave e *key\_as\_int* é criada para armazenar a representação numérica da chave, onde cada letra é convertida em um número de 0 a 25 (letras maiúsculas). É criada uma variável *index* e inicializada com 0. Ela será usada para iterar pela chave durante o processo de decifração.

Ao iterar sobre cada caractere no *text*, se o caractere for uma letra (maiúscula ou minúscula), a função calculará o caractere decifrado usando a fórmula de decifração de Vigenère:

```

(ord(letter) - offset - key_as_int[index % key_length]) % 26 + offset

```

Nesta fórmula, *ord(letter)* retorna o valor Unicode do caractere, *offset* é 65 para letras maiúsculas e 97 para letras minúsculas (os valores Unicode de 'A' e 'a', respectivamente), e *key\_as\_int[index % key\_length]* é o valor numérico correspondente da chave. O resultado é então convertido de volta em um caractere usando a função *chr()*.

Se o caractere no texto não for uma letra (por exemplo, um espaço, pontuação, etc.), e o parâmetro *display* for **True**, indicando que a função está sendo usada para mostrar o texto decifrado na sala, ele será adicionado diretamente ao texto decifrado sem modificação.

Após iterar por todo o texto, a função retorna o *plain text*.

## 4 Parte II: Ataque de recuperação de senha por análise de frequência e método qui-quadrado

A seguir, a estratégia usada para descobrir a senha de uma mensagem cifrada. O código desenvolvido suporta os idiomas inglês e português.

### 4.1 Limpeza da mensagem cifrada

Remove-se todos os caracteres não alfabéticos da mensagem cifrada e armazene as letras alfabéticas em uma nova mensagem limpa.

### 4.2 Definindo os parâmetros de ataque

Define-se os parâmetros do ataque, como os comprimentos mínimo e máximo de chave a serem testados e o número de chaves mais prováveis a serem avaliadas.

### 4.3 Encontrando os possíveis comprimentos de chave

Utiliza-se a função *find\_key\_lengths()* para encontrar os comprimentos de chave mais prováveis, considerando as estatísticas de frequência de letras na língua em que a mensagem foi escrita.

Letra	Frequência em Inglês	Frequência em Português
A	0.08167	0.14634
B	0.01492	0.01043
C	0.02782	0.03882
D	0.04253	0.04992
E	0.12702	0.12570
F	0.02228	0.01003
G	0.02015	0.01303
H	0.06094	0.00781
I	0.06966	0.06180
J	0.00153	0.00473
K	0.00772	0.00037
L	0.04025	0.02779
M	0.02406	0.04738
N	0.06749	0.04446
O	0.07507	0.09735
P	0.01929	0.02523
Q	0.00095	0.01201
R	0.05987	0.06530
S	0.06327	0.02613
T	0.09056	0.04630
U	0.02758	0.03698
V	0.00978	0.01574
W	0.02360	0.00037
X	0.00150	0.00281
Y	0.01974	0.00654
Z	0.00074	0.00470

Tabela 1: Frequência das letras do alfabeto em inglês e português

Os possíveis comprimentos da chave da cifra de Vigenère são encontrados por meio de um processo de análise de frequência das letras na mensagem cifrada limpa. O objetivo é encontrar o tamanho da chave que gera uma distribuição de frequência de letras semelhante à distribuição de frequência das letras na língua em que a mensagem foi escrita.

Para encontrar os possíveis comprimentos da chave, utiliza-se um método conhecido como "Índice de Coincidência", que mede a semelhança entre duas distribuições de frequência de letras. O índice de coincidência para uma língua dada é calculado utilizando-se uma grande amostra de texto naquela língua, e serve como um valor de referência para comparação com a mensagem cifrada.

Temos a equação:

$$IC = \frac{\sum_{c=0}^{25} letter\_frequencies[c] * letter\_frequencies[c] - 1}{text\_length * (text\_length - 1)} \quad (1)$$

onde  $letter\_frequencies[c]$  é o dicionário que armazena a frequência da letra na posição  $c$  (de 0 a 25) no alfabeto e  $text\_length$  é o comprimento do texto cifrado.

O resultado do índice de coincidência é um valor entre 0 e 1, que indica o grau de semelhança entre a distribuição de frequência de letras na mensagem cifrada e a distribuição de frequência de letras na língua em que a mensagem foi escrita. Quanto mais próximo de 1 for o valor do índice de coincidência, maior é a semelhança entre as duas distribuições.

Para encontrar os possíveis comprimentos da chave, o algoritmo testa todos os comprimentos possíveis de chave entre um valor mínimo e um valor máximo pré-definidos, e calcula o índice de coincidência para cada comprimento. Os comprimentos com os três maiores valores de índice de coincidência são considerados os mais prováveis, e são retornados pela função `find_key_length()`.

#### 4.4 Dividindo a mensagem cifrada em blocos

A mensagem cifrada é dividida em blocos pela função `split_nth_letter()`, cada um correspondendo a cada letra cifrada pela mesma letra da chave.

## 4.5 Encontrando as letras mais frequentes em cada bloco com qui-quadrado

Utiliza-se a função *find\_nth\_letter()* para encontrar as letras mais frequentes em cada bloco, baseando-se nas estatísticas de frequência de letras na língua em que a mensagem foi escrita. O algoritmo usa o método de qui-quadrado para avaliar a adequação de cada letra do alfabeto em uma determinada posição. Para isso, ele usa as frequências das letras em um idioma específico (inglês ou português) e compara com as frequências das letras resultantes da decifração com cada letra do alfabeto nessa posição.

Assim, para cada letra do alfabeto, a função decifra o texto cifrado usando a letra como chave e depois calcula as frequências das letras no texto decifrado. Em seguida, é calculado o valor do qui-quadrado entre as frequências das letras no idioma selecionado (observadas) e as frequências encontradas na decifração (esperadas). Usando a fórmula em 2 onde  $O_i$  é o valor  $i$  nas frequências observadas e  $E_i$  é o valor  $i$  nas frequências esperadas, as letras que geram os valores de qui-quadrado mais baixos são então consideradas as melhores candidatas para aquela posição. O dicionário *chi\_values* armazena esses valores para todas as letras do alfabeto e a função retorna a letra com o menor valor de qui-quadrado, que é a melhor candidata para aquela posição.

$$\chi^2 = \sum_{i=1}^n \frac{(O_i - E_i)^2}{E_i} \quad (2)$$

## 4.6 Formando as possíveis chave

Para cada comprimento de chave provável encontrado em 4.3, foram "adivinhadas" as possíveis chaves utilizando as letras mais frequentes encontradas em cada bloco, de acordo com 4.5. É utilizada a função *find\_key* que recebe dois parâmetros: *language*, que especifica o idioma que deve ser usado na análise estatística, e *ciphertext*, que é o texto cifrado. O algoritmo começa removendo do texto cifrado todos os caracteres que não são letras e armazenando o resultado em *new\_ciphertext*. Em seguida, ele define o comprimento mínimo e máximo da chave (*min\_key\_length* e *max\_key\_length*, respectivamente) e o número de comprimentos de chave possíveis que devem ser retornados (*top\_n*).

Para encontrar possíveis comprimentos de chave, a função *find\_key\_lengths* é chamada, passando *new\_ciphertext*, *min\_key\_length*, *max\_key\_length* e *top\_n* como argumentos. Assim temos os  $n$  comprimentos de chave mais prováveis. Em seguida, para cada comprimento de chave retornado, o algoritmo chama a função *split\_nth\_letter* e, então, para cada grupo, a função *find\_nth\_letter* é chamada, passando o grupo e o idioma selecionado como argumentos. Com a letra mais provável de ser a chave para a posição correspondente no grupo, a função constrói todas as chaves possíveis para cada comprimento de chave e as armazena em *possible\_keys*. Por fim, retorna uma lista com todas as chaves possíveis encontradas.

## 4.7 Teste as possíveis chaves

Fica a cargo do usuário selecionar uma das possíveis chaves e decifrar a mensagem cifrada.

## 4.8 Verifique se a mensagem decifrada faz sentido

O usuário então verifica se a mensagem decifrada faz sentido e se o ataque foi bem-sucedido. Se não, volta para 4.7 e tenta outra possível chave.

## 4.9 Fim do ataque

O ataque é concluído com sucesso quando a mensagem decifrada faz sentido e o conteúdo original da mensagem cifrada é recuperado.

## Referências

- [1] Wikipédia, "Cifra de Vigenère." [Online]. Disponível: [https://pt.wikipedia.org/wiki/Cifra\\_de\\_Vigen%C3%A8re](https://pt.wikipedia.org/wiki/Cifra_de_Vigen%C3%A8re). Acesso em: 20/04/2023.
- [2] Udacity, "Vigenere cipher." Youtube. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=SkJcmCaHqS0>. Acesso em: 06/05/2023., 2015.
- [3] B. Veitch, "Cryptography - breaking the vigenere cipher." Youtube. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=P4z3jA0zT9I>. Acesso em: 06/05/2023., 2014.

- [4] Theoretically, “Vigenere cipher - decryption (unknown key).” Youtube. Disponível em: [https://www.youtube.com/watch?v=LaWp\\_Kq0cKs&t=916s](https://www.youtube.com/watch?v=LaWp_Kq0cKs&t=916s). Acesso em: 28/04/2023., 2015.
- [5] P. of Concept, “Cryptanalysis of vigenere cipher: not just how, but why it works.” Youtube. Disponível em: <https://www.youtube.com/watch?v=QgHnr8-h0xI>. Acesso em: 28/04/2023., 2020.
- [6] A. Sweigart, *Cracking Codes with Python: Chapter 19*. 2021.
- [7] A. Sweigart, *Cracking Codes with Python: Chapter 20*. 2021.
- [8] stine, “Cracking vigenère cipher.” Medium. Disponível em: <https://0xckylee.medium.com/cracking-vigen%C3%A8re-cipher-cee60db3a966>. Acesso em: 04/04/2023., 2019.