

Nome do Sistema**Versão**

Palmirinha 2.0

1.0

Descrição

O software Palmirinha 2.0 permite ao usuário adicionar, editar e excluir receitas de maneira fácil e rápida, basta selecionar a aba cadastro para adicionar uma nova receita e automaticamente ela conterá a data e hora da criação, com um duplo clique sobre a linha da receita e ela é aberta para detalhamento, edição e exclusão conforme a necessidade.

Motivação

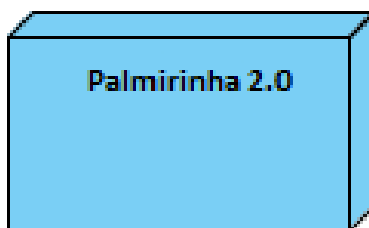
O mundo da culinária está intrinsicamente ligado ao modo de viver da humanidade, todos os dias é necessário abdicar um tempo para preparar sua refeição, porém o caderno de receitas da família se tornou algo ultrapassado e volátil, sendo assim o Palmirinha 2.0 vem com a proposta de modernizar o armazenamento das queridas receitas saborosas da vovó, tudo de maneira digital e sem necessidade de conexão com a internet, desta maneira você pode navegar *offline* sem se preocupar.

Plataforma-alvo

Microsoft Windows 10

Principais tecnologias utilizadas

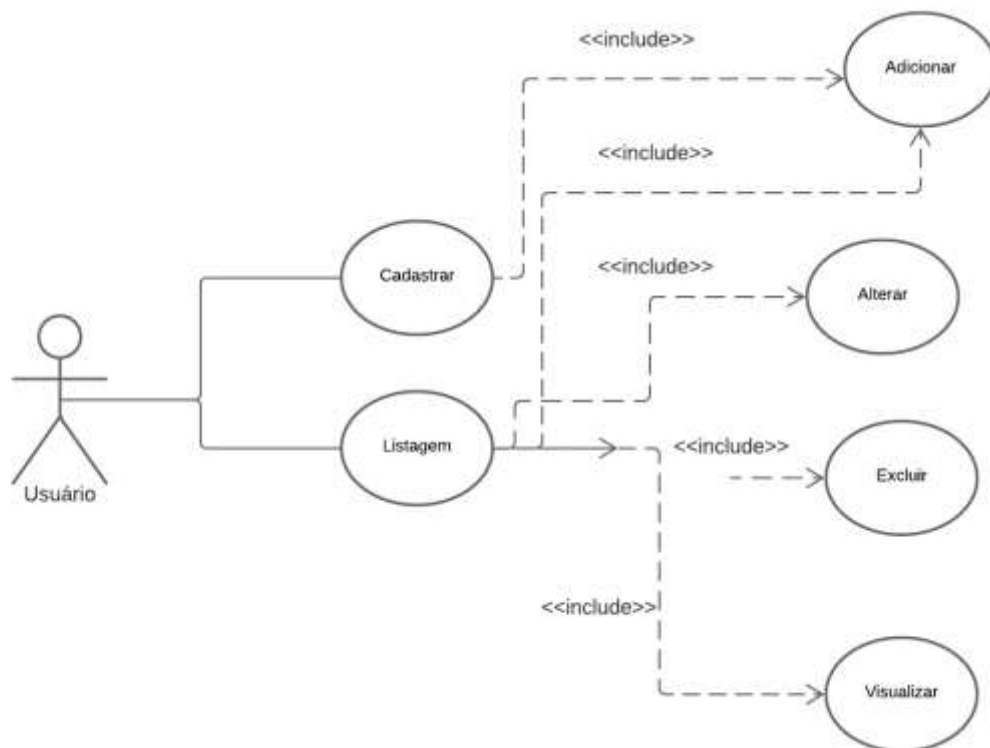
.NET Framework 5.0 e Linguagem de programação C#

Diagrama de Implantação

O software Palmirinha 2.0 é executado em uma máquina local sem a necessidade de conexão com a internet. O programa é composto apenas por interface visual e suas classes.

Palmirinha 2.0: módulo principal do sistema, responsável pela interface visual e operações para seu funcionamento. É escrito utilizando a linguagem C# e Windows.Forms.

Diagrama de casos de uso



Usuário: usuário do sistema que realiza as ações.

Listagem: lista todas as receitas cadastradas, exibindo o código, título e autor, inclui também um filtro para facilitar a busca do usuário.

Cadastrar: efetua o cadastro novas receitas.

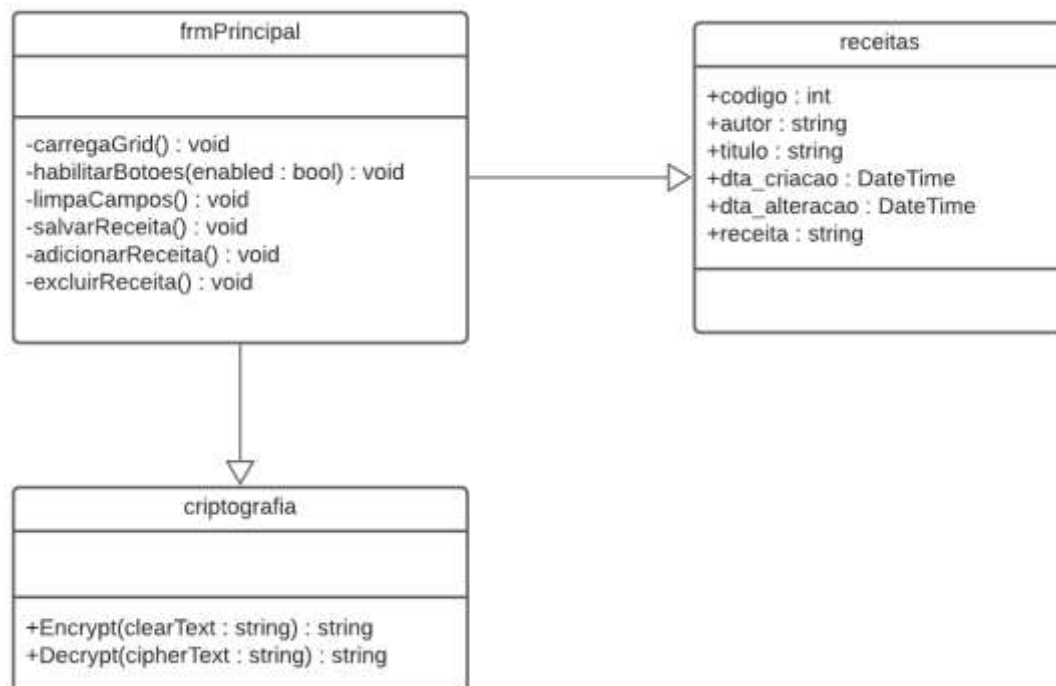
Visualizar: exibe a receita escolhida pelo usuário.

Excluir: exclui a receita que o usuário desejar.

Alterar: edita uma receita já cadastrada.

Adicionar: adiciona uma nova receita no sistema.

Diagrama de classes



frmPrincipal: é uma classe publica *partial* que descende da classe *Form*, ela é responsável pelas ações de componentes de interação visual e realização de funcionalidades primordiais do sistema como adição, exclusão, alteração e visualização.

- **carregaGrid:** carrega os dados na tela a partir do arquivo.
- **habilitarBotoes:** recebe uma variável *booleana* que será utilizada para validar se deve ou não habilitar os botões para manipular as receitas.
- **limparCampo:** limpa os campos da tela de cadastro.
- **salvarReceita:** válida se está salvando a receita pela primeira vez ou é uma alteração e salva os dados no arquivo.
- **adicionarReceita:** gera o próximo código para a receita e pega automaticamente a data de criação definindo-a como a data atual.
- **excluirReceita:** confirmar se realmente deseja efetuar a exclusão e em caso positivo exclui o registro.

criptografia: a classe é responsável por criptografar e descriptografar o texto.

- **Encrypt:** recebe um texto, e retorna uma *string* criptografada em base64.
- **Decrypt:** recebe uma *string* em base64 e retorna o texto original.

receitas: responsável pelo armazenamento dos dados salvos na receita como, código, título, autor, data da criação e edição e a receita em si.

Requisitos funcionais

RF01: O programa deve possuir uma tela inicial, onde será exibido uma lista contendo o nome do autor, título da receita e o identificador da receita.

RF02: Na tela inicial ainda, deve conter um filtro com uma caixa de seleção onde o usuário devesse selecionar o campo para filtro, sendo eles código, título e autor, após selecionar o filtro desejado, informar no campo de texto o termo da pesquisa.

RF03: Ao clicar na receita, deve-se abrir uma nova aba, que conterá os botões de adicionar uma nova receita, alterar e excluir a receita selecionada. O botão de alterar habilitará o formulário para edição da receita selecionada e o botão excluir apagará a mesma.

RF04: Ao clicar na aba de cadastro e no botão adicionar nova receita, habilitará o formulário para um novo cadastro de receitas, onde o usuário deve informar o título, nome do autor e a receita.

RF05: Quando for iniciada a inclusão ou alteração de uma receita, e o usuário desejar fechar o formulário, deve-se abrir uma caixa de diálogo perguntando se ele realmente deseja realizar a operação.

Requisitos não-funcionais

RNF01: O sistema deve ser executado em computadores com sistema operacional Windows e com o .Net *Framework* 5.0.

RNF02: O armazenamento das receitas deve ser por meio de arquivos.

RNF03: O sistema deve ser executado de maneira *Off-line*.