# サイト作りました

### ayu-mushi

2016-10-5 Last Modified 2016-10-20	
Source of This Page(GitHub)  https://github.com/ayu-mushi/ayu-mushi.github.io/blob/develop article/new-site-is-started.mdk	/src/
Contents	
1. 作った 2. 自己紹介	5 1

3.3. リスト3.4. 定理環境3.5. 脚注

5

5

5

# 1. 作った

References

3. Madoko

Published

これからサイトをやっていきます。例えば記事とかを書きますよ。 この記事では、筆者のことと、サイトを作るときに使わせてもらった技術 とを紹介します。

## 2. 自己紹介

ayu-mushiといいます。

Haskell、計算機科学などに関心があります。

あとはトップページに使ってるSNSなどへのリンクが貼ってあるので見て下さい。

#### 3. Madoko

本サイトで使用した主な技術。

Madokoは色々な拡張を提供した高機能なMarkdownプロセッサーです。 公式サイトは"Welcome to Madoko"。

BibTeXかCitation Languageかによる参考文献の管理、 LaTeXによる数式描画、 amsthmのhtml版、 あらゆる要素のナンバリングと参照(番号は表示しないようにもできる)、 をサポートしているため、学術文書の執筆に適しています。

同じソースからpdfもhtmlも出力できます。 テストとして、サイト作り ました pdf版としてこのページのpdf版をアップしました。 pdf出力には、 LaTeXとXeLaTeXとが使えます。 pdfで日本語を使う場合、XeLaTeXを使用し、 フォントを指定する必要があります。 具体的なコードは、madokoを使う | 情報分析・システム開発のタロスカイ株式会社を参照して下さい。

ブロックやインライン要素に対して、css風のセレクタや、挿入・置換、などの機能があり、拡張性が高いです。 置換では、有限回数展開するSKIコンビネータ計算が実装されているようです(Leijen, 2016), pdf p.94。 SKIコンビネータ計算を実装したコード: http://madoko.codeplex.com/SourceControl/latest#test/new/extra ski.text

ちなみに、設定は色々いじったのでこのサイトに変なところがあっても Madokoのせいとは限りません。 自分の設定ファイルは "ayu-mushi.github.io/myprelude.mdk at develop · ayu-mushi/ayu-mushi.github.io · GitHub" として公開しました。

このページのソースはGithubにあります。

以下では機能の紹介とテストのために、サンプルを挙げます。

#### 3.1. 文献言及(citation)

例えば、Madoko Reference[@Leijen201604]を参照。 見よ!

⟨ ^ ^ [@Leijen201604] ₀

例えば、Madoko Reference(Leijen, 2016)を参照。 見よ! ぐへへへ(Leijen, 2016)。

### 3.2. 数式

 $\frac{\$\$ sum_{i}^{n}}{\sum_{i}^{n}}$ 

数式は、LaTeXで描画され、svg画像として出力されます。 また、MathJaxなどで数式を描画するような設定にもできます。 LaTeXの方は、パッケージが使える(MathJaxでもあるものは使えます)ので、可換図式なども通常のLaTeXと同じように書けますが、面倒なのでサンプルは載せません。

### 3.3. リスト

\* A \* B

被定義項A

: 定義項A 被定義項B

: 定義項B

- 1. A
- 2. B
  - A
  - B

定義項A 定義項B

- 1. A
- 2. B

### 3.4. 定理環境

```
~ Theorem {#javataro thm; caption: "ジャバ太郎の定理"}
~~ Proof
すごい証明。
It is proof.
~ Theorem {caption: "図図図の定理"}
~~ Proof
\boxtimes\boxtimes\boxtimes
Theorem [#javataro_thm]. を参照
定理 1. ()
証明. すごい証明。
  It is proof.
定理 2. (図図図の定理)
証明. 🛛 🖂 🖂
Theorem 1. を参照
```

デフォルトでは定理、証明といった言葉は英語でしたが、以下のreplacerで 日本語に変えました。

```
.theorem { replace: "/Theorem/定理/" }
.proof { replace: "/Proof/証明/" }
```

replacerでは、css風のセレクタに対し、正規表現でどう置換するかを指定できます $^{\rm l}$ 。

 $<sup>^1</sup>$ セレクタを使わずとも、htmlのstyle属性のように、要素に対して個別に指定することもできます。

### 3.5. 脚注

```
脚注![^1]

[^1]: ちなみに、

脚注!<sup>2</sup>
```

### 3.6. 自分で定義したやつのテスト

#### ルビ

Madokoの置換を利用して定義。 &source;が置換元の内容を表す変数。

.ruby { replace: "<ruby><rb>&source;</rb><rp> (</rp><rt>&rtext;</rt><rp> <math display="inline">(</rp></rp>) }

- \* [死喰い人] {. ruby; rtext: "デスイーター"}
- \* [獅子]{.ruby; rtext: "ライオン"}
  - ・ 死喰い人《デスイーター》
  - ・ 獅子《ライオン》

<sup>2</sup>ちなみに、

#### 今回使われたサンプルコード記法

今回使われたMadokoによるMadokoに対するサンプルコード記法は公式のレファレンスに載っているものを参考にして書きました。

```
~ Sample
**!!**
δ
-----そう
.....なんだって

**!!**
δ
-----そう
.....なんだって

こんにちは!!
δ --そう .....なんだって
```

## References

[1] Daan Leijen. "Madoko Reference." Microsoft Research. Apr. 2016. http://research.microsoft.com/en-us/um/people/daan/madoko/doc/reference.html. >>