LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN DASAR POSTTEST 1



Informatika A1'24 Ayu Azzhahrah Alwi 2409106022

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2024

PEMBAHASAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada sutdi kasus di posttest ini membahas tentang seorang yang bernama pak Yanto yang sedang membuka wahana rumah hantu di dekat sebuah Mal ternama. Dan untuk menarik minat pengunjung, pak Yanto mengadakan promo saat grand opening rumah hantunya. Untuk setiap pembelian tiket masuk, dengan minimal pembelian 3 orang akan mendapatkan diskon dengan beberapa ketentuan berikut:

- 1. Harga t1 tiket sebesar 60.000
- 2. Jika pengunjung berumur 18 tahun ke bawah maka akan diberi diskon 20%
- 3. Jika pengunjung berumur antara 18-25 tahun maka akan diberi diskon 15%
- 4. Jika pengunjung berumur 25 tahun ke atas maka akan diberi diskon 10%

Dengan catatan diskon tidak bertumpuk seperti Apabila ada pengunjung berumur 16 tahun, 19 tahun, dan 20 tahun, diskon tidak 50% tetapi 20% + 15% + 15%. Dan kombinasi umur tidak boleh sama semua

Untuk menyelesaikan posttest dari studi kasus ini kita perlu menentukan jumlah pengunjung, jumlah tiket, dan diskon yang didapat setelah itu kitab isa menghitung harga tiket yang harus dibayar oleh pengunjung.

1.2 ALGORITMA DESKRIPTIF

Algorita deskriptif adalah sebuah algoritma yang berisi intruksi-intruksi yang harus dilaksanakan dalam bentuk uraian kaliamt deskriptif dengan menggunakan bahasa yang jelas dan tidak ambigu

Algoritma deskrptif pada pada studi kasus ini sebagai berikut :

- 1. Pastikan jumlah pengunjung >= 3
- 2. Jika jumlah pengunjung < 3, maka tidak ada diskon
- Pastikan umur pengunjung yang mendapatkan diskon tidak ada yang sama semua
- 4. Tentukan diskon setiap pengunjung berdasarkan kategori umur :
 - Umur 18 tahun ke bawah: diskon 20%
 - Umur antara 18-25 tahun: diskon 15%
 - Umur di atas 25 tahun: diskon 10%
- 5. Hitung harga setelah diskon pada setiap pengunjung berdasarkan disokn yang didapat
- 6. Tampilakan total harga yang harus dibayar oleh pengunjung

1.3 PSEUDOCODE

Pseudocode atau kode semu adalah deskripsi dari algoritma pemrograman yang dituliskan secara sederhana dibandingkan dengan sintaksis bahasa pemrograman. Tujuannya, agar lebih mudah dibaca dan dipahami manusia .

Pseudocode dari studi kasus ini sebagai berikut :

START

```
// Inisialisasi
SET hargaTiket = 60000
SET totalHarga = 0
// Input jumlah pengunjung
REPEAT
  PRINT "Masukkan jumlah pengunjung:"
  INPUT jumlahPengunjung
  IF jumlahPengunjung < 3 THEN
    PRINT "Jumlah pengunjung minimal 3 untuk mendapatkan diskon."
    PRINT "Apakah ingin menambah jumlah pengunjung untuk
mendapatkan diskon? 1. Ya 2. Tidak"
    INPUT pilihan
    IF pilihan == 1 THEN
      CONTINUE // Kembali ke input jumlah pengunjung
    ELSE
    IF pilihan == 2 THEN
      CONTINUE totalHarga
      EXIT // Hentikan proses
    END IF
  END IF
```

```
// Input umur pengunjung
SET umurPengunjung = []
FOR i FROM 1 TO jumlahPengunjung DO
  PRINT "Masukkan umur pengunjung ke-", i, ":"
  INPUT umurPengunjung[i]
END FOR
// Validasi umur
REPEAT
  SET semuaUmurSama = TRUE
  FOR i FROM 1 TO jumlahPengunjung DO
    IF umurPengunjung[i] != umurPengunjung[1] THEN
      semuaUmurSama = FALSE
      BREAK
    END IF
  END FOR
  IF semuaUmurSama THEN
    PRINT "Umur pengunjung tidak boleh sama semua."
    // Input umur kembali
    FOR i FROM 1 TO jumlahPengunjung DO
```

```
PRINT "Masukkan umur pengunjung ke-", i, ":"
      INPUT umurPengunjung[i]
    END FOR
  END IF
UNTIL NOT semuaUmurSama
// Hitung diskon dan total harga
FOR umur IN umurPengunjung DO
  IF umur < 18 THEN
    diskon = 0.20
  ELSE IF umur >= 18 AND umur <= 25 THEN
    diskon = 0.15
  ELSE
    diskon = 0.10
  END IF
  // Hitung harga setelah diskon
  hargaSetelahDiskon = hargaTiket - (hargaTiket * diskon)
  totalHarga = totalHarga + hargaSetelahDiskon
END FOR
// Output total harga
```

PRINT "Total harga yang harus dibayar oleh pengunjung:", totalHarga

END

1.4 FLOWCHART

Flowchart atau bagan alur adalah diagram yang menampilkan langkahlangkah dan keputusan untuk melakukan sebuah proses dari suatu program. Setiap langkah digambarkan dalam bentuk diagram dan dihubungkan dengan garis atau arah panah

Contoh flowchart dari studi kasus ini sebagai berikut :

