小程序配置app.json：

Pages字段----用于描述当前小程序所有页面路径，这是为了让微信客户端知道当前你的小程序页面定义在哪个目录。

Window字段----定义小程序所有页面的顶部背景颜色，文字颜色定义等。

工具的配置：project.config,json：小程序开发者工具在每个项目的根目录都会生成一个 project.config.json，你在工具上做的任何配置都会写入到这个文件，当你重新安装工具或者换电脑工作时，你只要载入同一个项目的代码包，开发者工具就自动会帮你恢复到当时你开发项目时的个性化配置，其中会包括编辑器的颜色、代码上传时自动压缩等等一系列选项。

页面配置page.json

如果你整个小程序的风格是蓝色调，那么你可以在 app.json 里边声明顶部颜色是蓝色即可。实际情况可能不是这样，可能你小程序里边的每个页面都有不一样的色调来区分不同功能模块，因此我们提供了 page.json，让开发者可以独立定义每个页面的一些属性，例如刚刚说的顶部颜色、是否允许下拉刷新等等。

WXML模板

和 HTML 非常相似，WXML 由标签、属性等等构成

WXSS样式

WXSS 具有 CSS 大部分的特性，小程序在 WXSS 也做了一些扩充和修改。

JS交互逻辑

编写 JS 脚本文件来处理用户的操作。

APP(Object)函数用来注册一个小程序，object指定小程序的生命周期回调等。必须在app.js中调用，有且只能调用一次。

getApp(Object)

全局的 getApp() 函数可以用来获取到小程序 App 实例。不要在定义于 App() 内的函数中调用 getApp() ，使用 this 就可以拿到 app 实例。

Page(Object)函数用来注册一个页面，object对象指定页面的促使数据，生命周期回调，时间处理函数等。

data是页面第一次渲染使用的初始数据，其数据必须是可以转化为json的类型：字符串，数字，布尔值，对象，数组。如:

<view>{{text}}</view>

<view>{{array[0].msg}}</view>

Page({

data: {

text: 'init data',

array: [{msg: '1'}, {msg: '2'}]

}

})

不要在 App.onLaunch 的时候调用 getCurrentPages()，此时 page 还没有生成。

可以将一些公共的代码抽离成为一个单独的 js 文件，作为一个模块。模块只有通过 module.exports 或者 exports 才能对外暴露接口。​在需要使用这些模块的文件中，使用 require(path) 将公共代码引入