• 创建矩阵

```
>>> import numpy as np
>>> a = np.array([1,2,3,4])
>>> b=np.array([[1,2,3,4],[5,6,7,8],[8,9,0,10]])
>>> b
array([[ 1, 2, 3, 4],
      [5, 6, 7, 8],
      [8, 9, 0, 10]])
>>> b.dtype
                 #数据类型
dtype('int32')
>>> a.shape
(4,)
>>> b.shape
(3, 4)
>>> b.shape = 4,3 #强行改变行列大小并不是转置,顺序是不变的
>>> b
array([[ 1, 2, 3],
     [4, 5, 6],
      [7, 8, 8],
     [ 9, 0, 10]])
>>> b.shape = 2,-1 #-1表示该轴自动计算
>>> b
array([[1, 2, 3, 4, 5, 6],
     [7, 8, 8, 9, 0, 10]]
>>> a
array([1, 2, 3, 4])
\sim c = a.reshape(2,2) #reshape之后是共享内存空间,改变一个另一个也会变化
>>> C
array([[1, 2],
     [3, 4]])
>>> a[1] = 100
>>> a
array([ 1, 100, 3, 4])
>>> c
array([[ 1, 100],
     [ 3, 4]]
>>> np.array([1,2,3,4],dtype = np.float)
array([ 1., 2., 3., 4.])
```

```
>>> a = np.arange(0, 1, 0.1) #注意数组不包括终值
array([0., 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9])
>>> np.linspace(0, 1, 12) #可以通过endpoint关键字指定是否包括终值,缺省设置是包括终值
           , 0.09090909, 0.18181818, 0.27272727, 0.36363636,
array([ 0.
      0.45454545, 0.54545455, 0.63636364, 0.72727273, 0.81818182,
       0.90909091, 1. ])
>>> s = "qwertrtyu"
>>> np.fromstring(s,dtype=np.int8)
array([113, 119, 101, 114, 116, 114, 116, 121, 117], dtype=int8)
>>> def func(i,j):
... return (i+1)*(j+1)
... a = np.fromfunction(func,(9,9))
>>> a
array([[ 1., 2., 3., 4., 5., 6., 7., 8., 9.],
      [ 2., 4., 6., 8., 10., 12., 14., 16., 18.],
             6., 9., 12., 15., 18., 21., 24., 27.],
      [ 3.,
            8., 12., 16., 20., 24., 28., 32., 36.],
      4.,
      [ 5., 10., 15., 20., 25., 30., 35., 40., 45.],
      [ 6., 12., 18., 24., 30., 36., 42., 48., 54.],
      [7., 14., 21., 28., 35., 42., 49., 56., 63.],
      [ 8., 16., 24., 32., 40., 48., 56., 64., 72.],
      9., 18., 27., 36., 45., 54., 63., 72., 81.]])
```

数据存取:和Python的列表序列不同,通过下标范围获取的新的数组是原始数组的一个视图。它与原始数组共享同一块数据空间;当使用整数序列对数组元素进行存取时,将使用整数序列中的每个元素作为下标,整数序列可以是列表或者数组。使用整数序列作为下标获得的数组不和原始数组共享数据空间。:

```
>>> a
array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
>>> a[5]
5
>>> a[3:5] #包括3但是不包括5
array([3, 4])
>>> a[:5] #表示从0开始
array([0, 1, 2, 3, 4])
>>> a[:-1] #-1表示到最后一个(不包括)
array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8])
>>> a[2:4] = 100,101 #修改元素
>>> a
array([ 0, 1, 100, 101, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
>>> a[1:-1:2] #步长2
```

```
array([ 1, 101, 5, 7])
>>> a[::-1] #步长负数表示倒着来
array([ 9, 8, 7, 6, 5, 4, 101, 100, 1, 0])
>>> a[5:1:-1]
array([ 5, 4, 101, 100])
>>> x = np.arange(10, 1, -1)
>>> X
array([10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2])
>>> x[[3,3,1,8]] # 获取x中的下标为3,3,1,8的4个元素,组成一个新的数组
array([7, 7, 9, 2])
>>> b = x[np.array([3,3,-3,8])]
>>> b
array([7, 7, 4, 2])
>>> b[2] = 100
>>> b
array([ 7, 7, 100, 2])
                    # 由于b和x不共享数据空间,因此x中的值并没有改变
array([10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2])
\Rightarrow x[[3,5,1]] = -1,-2,-3
>>> X
array([10, -3, 8, -1, 6, -2, 4, 3, 2])
```

● 使用bool数组访问

```
>>> x = np.arange(5,0,-1)
>>> x
array([5, 4, 3, 2, 1])
>>> x[np.array([True,False,True,False,False])] #取出对应位置为True的元素
array([5, 3])
>>> x[[True,False,True,False,False]] #如果是列表会把True当作1 反复取下标为1的元素
array([4, 5, 4, 5, 5])
>>> x[np.array([True, False, True, True])] #缺省值默认是False
array([5, 3, 2])
>>> x[np.array([True, False, True, True])] = -1, -2, -3
>>> x
array([-1, 4, -2, -3, 1])
```

• bool数组的用法:

```
>>> import numpy as np
>>> x = np.random.rand(10)
>>> x
array([ 0.99417532,  0.62634283,  0.18214893,  0.70119425,  0.91433575,
```

● 矩阵的存取: 类似matlab

```
\rightarrow \rightarrow \rightarrow a = np.arange(0,60,10).reshape(-1,1)+np.arange(0,6)
array([[0, 1, 2, 3, 4, 5],
       [10, 11, 12, 13, 14, 15],
       [20, 21, 22, 23, 24, 25],
       [30, 31, 32, 33, 34, 35],
       [40, 41, 42, 43, 44, 45],
       [50, 51, 52, 53, 54, 55]])
\Rightarrow \Rightarrow a[0,3:5]
array([3, 4])
>>> a[4:,4:]
array([[44, 45],
       [54, 55]])
>>> a[:,2]
array([ 2, 12, 22, 32, 42, 52])
                   #行从2开始, 步长2, 列从0开始, 步长2
>>> a[2::2,::2]
array([[20, 22, 24],
       [40, 42, 44]])
>>> a[(0,1,2,3,4),(1,2,3,4,5)] #相当于(0,1)(1,2)(2,3)对应的坐标
array([ 1, 12, 23, 34, 45])
                                    #行从3开始,列为0,2,5
>>> a[3:,[0,2,5]]
array([[30, 32, 35],
       [40, 42, 45],
       [50, 52, 55]])
>>> a[np.array([1,0,1,0,0,1],dtype=np.bool),2] #用bool数组取对应元素
array([ 2, 22, 52])
```

• 结构数组:类似json的语法

```
dtype=[('name', 'S32'), ('age', '<i4'), ('weight', '<f4')])</pre>
```

• ufunc: ufunc是universal function的缩写,它是一种能对数组的每个元素进行操作的函数

```
\rightarrow \rightarrow x = np.linspace(0, 2*np.pi, 10)
>>> X
array([ 0. , 0.6981317 , 1.3962634 , 2.0943951 , 2.7925268 ,
        3.4906585 , 4.1887902 , 4.88692191, 5.58505361, 6.28318531])
\rightarrow \rightarrow y = np.sin(x)
>>> y
array([ 0.00000000e+00, 6.42787610e-01, 9.84807753e-01,
        8.66025404e-01, 3.42020143e-01, -3.42020143e-01,
        -8.66025404e-01, -9.84807753e-01, -6.42787610e-01,
        -2.44929360e-16])
\rightarrow \rightarrow a = np.arange(0,4)
>>> a
array([0, 1, 2, 3])
>>> b=np.arange(1,5)
>>> b
array([1, 2, 3, 4])
>>> np.add(a, b)
array([1, 3, 5, 7])
```

广播

```
>>> a = np.arange(0, 60, 10).reshape(-1, 1)
>>> a
array([[ 0],
       [10],
       [20],
       [30],
       [40],
       [50]])
\Rightarrow \Rightarrow b = np.arange(0, 5)
>>> b
array([0, 1, 2, 3, 4])
>>> a + b
array([[0, 1, 2, 3, 4],
       [10, 11, 12, 13, 14],
       [20, 21, 22, 23, 24],
       [30, 31, 32, 33, 34],
       [40, 41, 42, 43, 44],
       [50, 51, 52, 53, 54]])
>>> x, y = np.ogrid[0:5, 0:5]
```

```
>>> x
array([[0],
       [1],
       [2],
       [3],
       [4]])
>>> y
array([[0, 1, 2, 3, 4]])
>>> x + y
array([[0, 1, 2, 3, 4],
       [1, 2, 3, 4, 5],
       [2, 3, 4, 5, 6],
       [3, 4, 5, 6, 7],
       [4, 5, 6, 7, 8]])
>>> np.add.reduce([1,2,3]) # 1 + 2 + 3
>>> np.add.reduce([[1,2,3],[4,5,6]], axis=1) # 1,4 + 2,5 + 3,6
array([ 6, 15])
>>> np.add.reduce([[1,2,3],[4,5,6]], axis=0)
array([5, 7, 9])
```

- 矩阵运算: NumPy和Matlab不一样,对于多维数组的运算,缺省情况下并不使用矩阵运算; numpy库提供了matrix类,使用matrix类创建的是矩阵对象,它们的加减乘除运算缺省采用矩阵方式计算,因此用法和matlab十分类似; 矩阵的乘积可以使用dot函数进行计算。对于二维数组,它计算的是矩阵乘积,对于一维数组,它计算的是其点积。当需要将一维数组当作列矢量或者行矢量进行矩阵运算时,推荐先使用reshape函数将一维数组转换为二维数组
 - 1. dot:对于两个一维的数组,计算的是这两个数组对应下标元素的乘积和(数学上称之为内积);对于二维数组,计算的是两个数组的矩阵乘积
 - 2. outer:只按照一维数组进行计算,如果传入参数是多维数组,则先将此数组展平为一维数组之后再进行运算。
 - 3. 矩阵中更高级的一些运算可以在NumPy的线性代数子库linalg中找到。例如inv函数计算逆矩阵,solve函数可以求解多元一次方程组。

```
[ 8, 10, 12, 14],
        [12, 15, 18, 21]])

>>> a = np.random.rand(10,10)
>>> b = np.random.rand(10)
>>> x = np.linalg.solve(a,b)
>>> np.sum(np.abs(np.dot(a,x) - b))
3.1433189384699745e-15
```

• 文件存取:

```
\Rightarrow\Rightarrow a = np.arange(0,12)
>>> a.shape = 3,4
>>> a
array([[0, 1, 2, 3],
      [4, 5, 6, 7],
      [8, 9, 10, 11]])
>>> a.tofile("a.bin")
>>> b = np.fromfile("a.bin", dtype=np.float) # 按照float类型读入数据
>>> b # 读入的数据是错误的
array([ 2.12199579e-314, 6.36598737e-314, 1.06099790e-313,
        1.48539705e-313, 1.90979621e-313, 2.33419537e-313])
>>> a.dtype # 查看a的dtype
dtype('int32')
>>> b = np.fromfile("a.bin", dtype=np.int32) # 按照int32类型读入数据
>>> b # 数据是一维的
array([ 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11])
>>> b.shape = 3, 4 # 按照a的shape修改b的shape
>>> b # 这次终于正确了
array([[0, 1, 2, 3],
      [4, 5, 6, 7],
      [ 8, 9, 10, 11]])
>>> np.save("a.npy", a)
>>> c = np.load( "a.npy" )
>>> C
array([[0, 1, 2, 3],
      [4, 5, 6, 7],
      [8, 9, 10, 11]])
\Rightarrow \Rightarrow a = np.array([[1,2,3],[4,5,6]])
>>> b = np.arange(0, 1.0, 0.1)
```

```
\rightarrow \rightarrow c = np.sin(b)
>>> np.savez("result.npz", a, b, sin_array = c)
>>> r = np.load("result.npz")
>>> r["arr 0"] # 数组a
array([[1, 2, 3],
      [4, 5, 6]])
>>> r["arr 1"] # 数组b
array([ 0. , 0.1, 0.2, 0.3, 0.4, 0.5, 0.6, 0.7, 0.8, 0.9])
>>> r["sin array"] # 数组c
           , 0.09983342, 0.19866933, 0.29552021, 0.38941834,
array( [ 0.
       0.47942554, 0.56464247, 0.64421769, 0.71735609, 0.78332691])
>>> a = np.arange(0,12,0.5).reshape(4,-1)
>>> np.savetxt("a.txt", a) # 缺省按照'%.18e'格式保存数据,以空格分隔
>>> np.loadtxt("a.txt")
array([[ 0., 0.5, 1., 1.5, 2., 2.5],
      [3., 3.5, 4., 4.5, 5., 5.5],
      [6., 6.5, 7., 7.5, 8., 8.5],
      [ 9., 9.5, 10., 10.5, 11., 11.5]])
>>> np.savetxt("a.txt", a, fmt="%d", delimiter=",") #改为保存为整数,以逗号分隔
>>> np.loadtxt("a.txt",delimiter=",") # 读入的时候也需要指定逗号分隔
array([[ 0., 0., 1., 1., 2., 2.],
      [ 3., 3., 4., 4., 5., 5.],
      [6., 6., 7., 7., 8., 8.],
      [ 9., 9., 10., 10., 11., 11.]])
\Rightarrow \Rightarrow a = np.arange(8)
>>> b = np.add.accumulate(a)
\rightarrow \rightarrow c = a + b
>>> f = file("result.npy", "wb")
>>> np.save(f, a) # 顺序将a,b,c保存进文件对象f
>>> np.save(f, b)
>>> np.save(f, c)
>>> f.close()
>>> f = file("result.npy", "rb")
>>> np.load(f) # 顺序从文件对象f中读取内容
array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7])
>>> np.load(f)
array([ 0, 1, 3, 6, 10, 15, 21, 28])
>>> np.load(f)
array([ 0, 2, 5, 9, 14, 20, 27, 35])
```