

PREGRADO



FACULTAD DE INGENIERÍA
Ciencias
de la computación

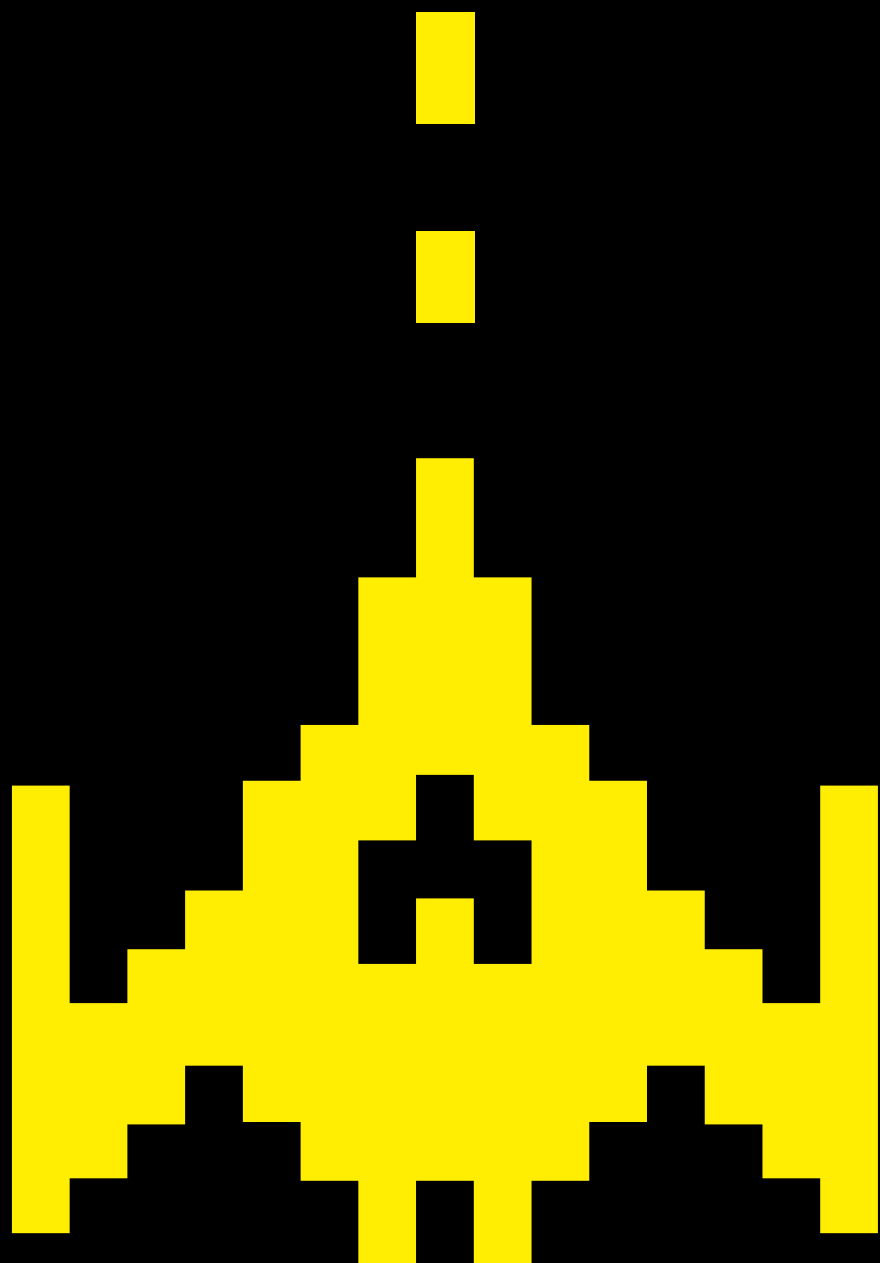
upc.edu.pe



CONTENIDO
Perfil del alumno
Malla curricular
Testimonios

Ing

exígete, innova



 **LAUREATE**
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES

DEL QUIPU A LOS APPS, DEL PINBALL AL PLAY STATION,
LA CREACIÓN DE LENGUAJES INFORMÁTICOS HA
CAMBIADO NUESTRA EXPERIENCIA EN EL MUNDO.

¿ESTÁS PREPARADO PARA REVOLUCIONAR
EL FUTURO?

EL DESEO DE HACER MÁS SENCILLO LO QUE NOS RODEA ES EL CORAZÓN
DE LOS INVENTOS QUE REVOLUCIONARON EL MUNDO

Hoy, el desafío es idear la comunicación del futuro. Por eso, en la UPC formamos ingenieros que conciban y diseñen sistemas computacionales que ofrezcan soluciones tecnológicas al máximo nivel, y que permitan procesar altos volúmenes de datos de forma rápida y segura. Profesionales vanguardistas capaces de revolucionar la forma en la que nos comunicamos, de idear el entretenimiento del futuro.

Un experto en la creación de lenguajes y herramientas virtuales puede solucionar problemas reales en campos tan diversos como la medicina, los negocios, la industria, el comercio y la biología. Además, puede desempeñarse en la industria de los videojuegos y de la animación, desarrollando software de simulación, de realidad virtual, de inteligencia artificial y de entretenimiento.

La consigna es manejar tecnología de avanzada para mejorar nuestra realidad utilizando los recursos de la mejor manera posible.


Jorge Cabrera
—DECANO DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA

SI ERES



Creativo.



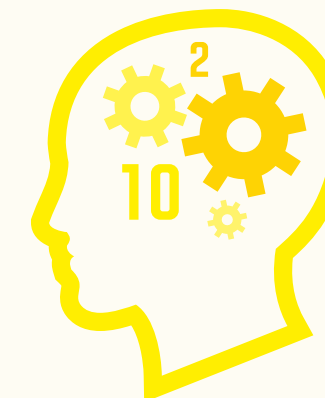
Comprometido con
la innovación.



Emprendedor.



Hábil para el cálculo
numérico.



Analítico, ordenado
y metódico.



Ingenioso.



Te gusta estar a la vanguardia
de la tecnología.



Exigente y perseverante.

SERÁS

UN ESPECIALISTA EN EL DISEÑO
Y LA EJECUCIÓN DE SOLUCIONES BASADAS
EN REDES Y COMPUTADORAS

Desarrollarás sistemas computacionales que faciliten la eficiencia de administración, gestión, procesamiento, tratamiento y control de la información en cualquier campo. Por eso, podrás:

- Crear operaciones que optimicen el manejo de altos volúmenes de datos reduciendo el tiempo de procesamiento (por ejemplo, los motores de búsqueda de Internet).
- Ser especialista en software de simulación, de realidad virtual, de animación, de inteligencia artificial, 3D y de entretenimiento (juegos en red, para consolas o dispositivos móviles).
- Diseñar algoritmos y sistemas computacionales de alto grado de complejidad.
- Desarrollar sistemas complejos e inteligentes.
- Ser consultor en seguridad de la información (encriptamiento, antihacking).



UPC
Universidad Peruana
de Ciencias Aplicadas

Informes
T 610 5030
T 313 3333

Anexos: 2935, 2936
y 2937

Campus Monterrico
Campus San Isidro
Campus Villa

www.upc.edu.pe



CONVENIOS INTERNACIONALES

Desde el año 2004, la UPC es miembro de Laureate International Universities, la red mundial de universidades privadas más grande del mundo.

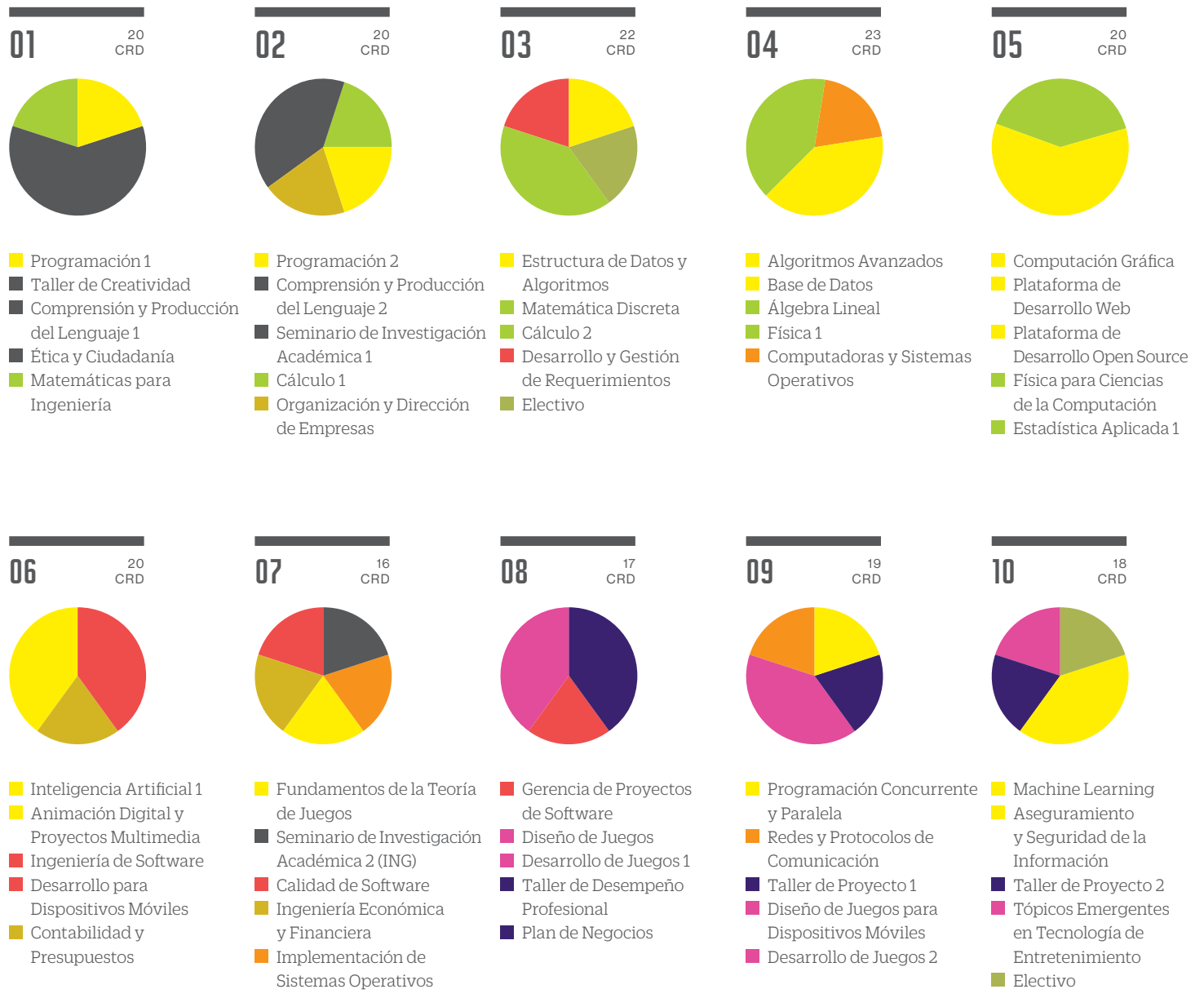


MALLA CURRICULAR

CICLO 2014-1

Siguiendo nuestro principio de actualización constante, la malla curricular está sujeta a modificaciones.

- CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
- HUMANIDADES
- CIENCIAS
- ADMINISTRACIÓN
- INGENIERÍA DE SOFTWARE
- ELECTIVO
- TECNOLOGÍA DE INFORMACIÓN
- PRÁCTICA DE LA PROFESIÓN
- ESPECIALIDAD: DESARROLLO DE SOFTWARE DE ENTRETENIMIENTO



ESCANEA EL CÓDIGO Y CONOCE MÁS SOBRE LA CARRERA

¿POR QUÉ LA UPC?



METODOLOGÍA ACTIVA

[A]

Nuestra enseñanza se enfoca en tus habilidades y equilibra el contenido teórico y práctico.

RESPALDO INTERNACIONAL

[B]

De sociedades profesionales internacionales como la Association for Computer Machinery (ACM) e Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE).

GESTIÓN Y EMPRENDIMIENTO

[C]

Para que tengas una clara visión de negocio.

EXPERIENCIA INTERNACIONAL ÚNICA

[D]

Con programas de intercambio, viajes de estudios y cursos especializados dictados por universidades extranjeras.

HABILIDADES DE COMUNICACIÓN

[E]

Para que te desempeñes con éxito en entornos cambiantes y de alta exigencia.

OFICINA DE OPORTUNIDADES LABORALES

[F]

Te asesora para una inserción laboral exitosa.



«Representé a la UPC tres años consecutivos en la competencia de programación de la ACM a nivel sudamericano. En 2010 fui de intercambio al Utica College de Nueva York, donde estudié Ciberseguridad y Aseguramiento de la Información. Gracias a la formación que recibí formé con tres amigos la red social de comercio electrónico trendit.pe, con la que ganamos el Startup Academy 2013. Actualmente dirijo mi propia empresa, Bit Perfect Solutions, que realiza consultoría y construcción de software a medida para clientes como Rimac Seguros.»

MARCO BRUGGMAN GISLER

—Egresado de la UPC
Gerente General de Bit Perfect Solutions