

EPE



INGENIERÍA DE
SISTEMAS

epe.upc.edu.pe

ERES ÚNICO

exígete, innova

LAUREATE
INTERNATIONAL
UNIVERSITIES

Ing

LA CLAVE DE DISEÑAR SISTEMAS INFORMÁTICOS DE ALTA COMPLEJIDAD ES SOLO UNA: CONOCIMIENTOS. ESO ES LO QUE NUTRE LA INNOVACIÓN Y DEFINE LA EVOLUCIÓN TECNOLÓGICA DE LAS ORGANIZACIONES.

EPE DE LA UPC QUE SE DIRIGE A PERSONAS CON EXPERIENCIA LABORAL O CON ESTUDIOS PREVIOS. EN SINTONÍA CON LA INNOVACIÓN QUE BUSCAN LAS ORGANIZACIONES MODERNAS, EPE BRINDA LA CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS, QUE FORMA PROFESIONALES APTOS PARA CLASIFICAR Y DINAMIZAR LA INFORMACIÓN MEDIANTE LA APLICACIÓN DE TECNOLOGÍAS QUE APORTAN VALOR A LAS OPERACIONES

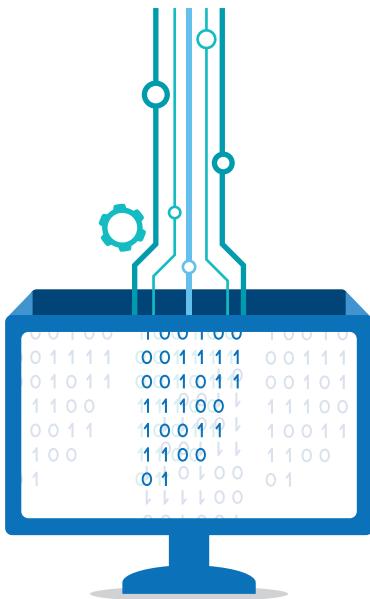
Acorde con la tendencia internacional, la carrera promueve la creatividad y el análisis crítico de los participantes, orientándolos hacia un propósito central: la dirección de proyectos tecnológicos tanto corporativos como propios.

Mediante su amplio dominio de sistemas operativos, software y redes, los egresados desarrollan herramientas altamente funcionales que optimizan el rendimiento de las organizaciones y los impulsa hacia una gestión moderna.



Cristina Risco
—DIRECTORA EPE DE LA UPC

¿POR QUÉ EPE DE LA UPC?



18 AÑOS

De experiencia

35%

De clases no presenciales

+1200

Egresados trabajando

9 de cada 10

Egresados crecieron profesionalmente
Fuente: Estudio de Empleabilidad 2013 - Ipsos

**UN PROFESIONAL CAPAZ DE IDENTIFICAR LAS VÍAS
TECNOLÓGICAS POSIBLES PARA LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS**

HORARIOS FLEXIBLES

[01]

Horarios flexibles de adecuados a las responsabilidades laborales del estudiante.

EXPERIENCIA INTERNACIONAL

[02]

Experiencia internacional como alternativa dentro del plan de estudios.

PLANA DOCENTE

[03]

Plana docente calificada que ejerce en su campo de conocimiento.

METODOLOGÍA

[04]

Diseñada especialmente para adultos (andragogía).

ESTRUCTURA CURRICULAR

[05]

Estructura curricular moderna, con énfasis en el desarrollo de competencias.

INTERCAMBIO DE EXPERIENCIAS

[06]

Intercambio de experiencias y conocimientos con directores y ejecutivos de empresas reconocidas.

MALLA CURRICULAR

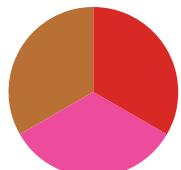
CICLO 13-01
ESTA MALLA CURRICULAR
ESTÁ SUJETA A CAMBIOS

- CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
- SISTEMAS DE INFORMACIÓN
- INGENIERÍA DE SOFTWARE
- TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN
- CIENCIAS MATEMÁTICAS
- CIENCIAS NATURALES

- HUMANIDADES
- ADMINISTRACIÓN
- CURSOS ELECTIVOS
 - BALANCED SCORECARD
 - CMMI
 - COMUNICACIONES Y REDES AVANZADO
 - DERECHO INFORMÁTICO

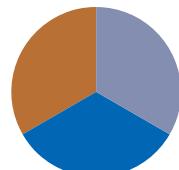
- DESARROLLO PARA PLATAFORMA MÓVILES
- FINANZAS PARA LAS OPERACIONES
- TALLER DE DESARROLLO PARA ENTORNO WEB
- TALLER DE GERENCIA DE PROYECTOS

01 1ER AÑO



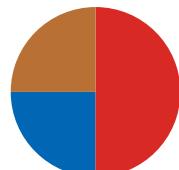
- Fundamentos de Programación
- Taller de Redacción
- Informática

02 1ER AÑO



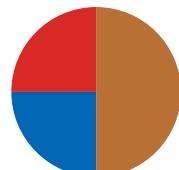
- Estructura de Datos y Algoritmos
- Organización y Dirección de Empresas
- Matemática Básica

03 1ER AÑO



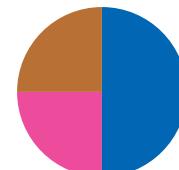
- Programación Orientada a Objetos
- Habilidades Comunicativas
- Ética y Ciudadanía
- Cálculo 1

04 2DO AÑO



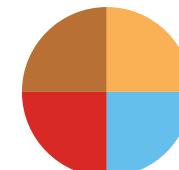
- Diseño de Base de Datos
- Desarrollo para Entorno Web
- Creatividad y Liderazgo
- Cálculo 2

05 2DO AÑO



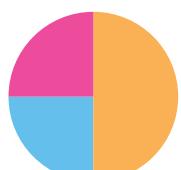
- Implementación de Base de Datos
- Diseño de Procesos
- Matemática Discreta
- Estadística para Ingeniería 1

06 2DO AÑO



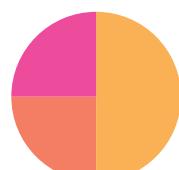
- Desarrollo para Sistemas Distribuidos
- Temas de Historia del Perú
- Ingeniería de Requerimientos
- Física 1

07 3ER AÑO



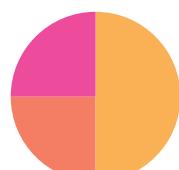
- Investigación de Operaciones
- Arquitectura de Software
- Gerencia de Proyectos
- Física 2

08 3ER AÑO



- Simulación de Sistemas
- Gestión de la Calidad de Software
- Taller de Proyecto 1
- Comunicaciones y Redes

09 3ER AÑO



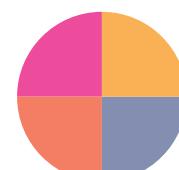
- Seminario de Investigación en TIC
- Electivo Técnico
- Taller de Proyecto 2
- Sistemas Operativos

10 4TO AÑO



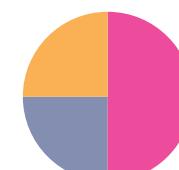
- Inteligencia Artificial
- Taller de Proyecto 3
- Electivo Técnico
- Proyecto Informático 1

11 4TO AÑO



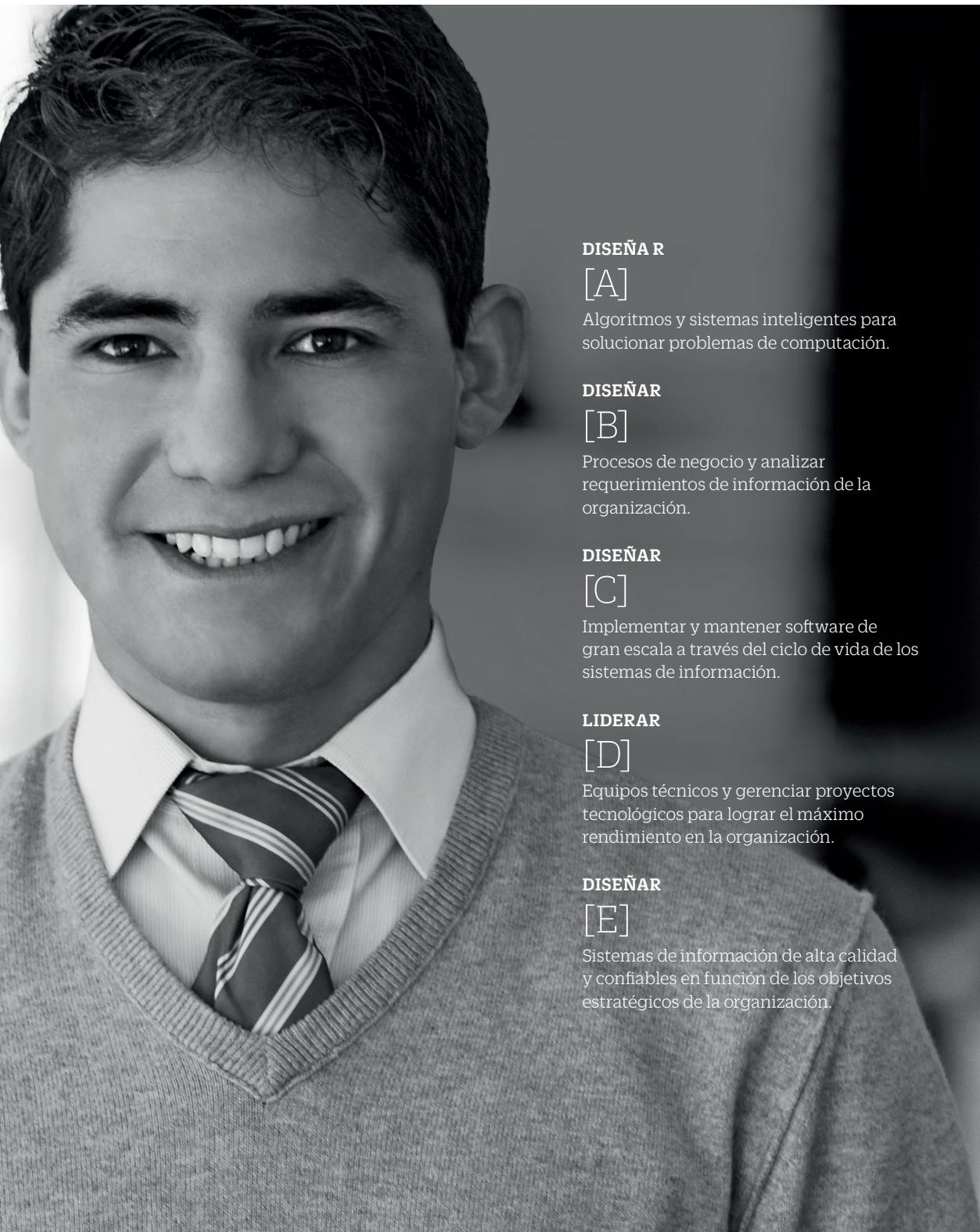
- Inteligencia de Negocios
- Marketing para Ingenieros
- Proyecto Informático 2
- Plataforma Tecnológica de Soporte a TIC

12 4TO AÑO



- Estrategia y Gestión de las TIC
- Seguridad y Auditoría de Sistemas
- Proyecto Informático 3
- Contabilidad, Costos y Presupuestos

PERFIL DEL EGRESADO



DISEÑAR

[A]

Algoritmos y sistemas inteligentes para solucionar problemas de computación.

DISEÑAR

[B]

Procesos de negocio y analizar requerimientos de información de la organización.

DISEÑAR

[C]

Implementar y mantener software de gran escala a través del ciclo de vida de los sistemas de información.

LIDERAR

[D]

Equipos técnicos y gerenciar proyectos tecnológicos para lograr el máximo rendimiento en la organización.

DISEÑAR

[E]

Sistemas de información de alta calidad y confiables en función de los objetivos estratégicos de la organización.

“

«Me inscribí en el EPE porque las posiciones a las que aspiraba requerían una mayor preparación. En un mundo tan competitivo y globalizado, el estar preparado es una obligación.»

JOSÉ BENDEZÚ

Gerente de Proyectos

DATOS DE LA CARRERA

GRADO:

Bachiller en Ingeniería de Sistemas

TÍTULO PROFESIONAL:

Ingeniero de Sistemas

DURACIÓN:

4 años como mínimo



UPC
Universidad Peruana
de Ciencias Aplicadas

Informes en:
T 630 3397
e-mail: epe@upc.edu.pe

**Campus Villa
Campus Monterrico
Campus San Isidro
Campus San Miguel
Sede Lima Norte**

epe.upc.edu.pe

