LAPORAN KERJA PRAKTIK

SISTEM INFORMASI GAJI PEGAWAI PADA DINAS PENDIDIKAN PROVINSI SUMATERA SELATAN



OLEH:

DIVINDA MORIKAWA (09021181520121)
YULINDA RAMADHANA (09021181520039)
RADEN RORO AYU LARASWATI (09021181520003)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS SRIWIJAYA 2017

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS SRIWIJAYA

LEMBAR PENGESAHAN **LAPORAN KERJA PRAKTIK**

SISTEM INFORMASI GAJI PEGAWAI PADA DINAS PENDIDIKAN PROVINSI SUMATERA SELATAN

OLEH:

DIVINDA MORIKAWA (09021181520121) YULINDA RAMADHANA (09021181520039) RADEN RORO AYU LARASWATI (09021181520003)

Palembang, Januari 2018
Pembimbing Lapangan,

Pembimbing Kerja Praktik,

Anggina Primanita, M. T. NIP. 198908062015042002

H. Markoginta, S. Pd, MM.NIP. 196903041997031013

Mengetahui, Ketua Jurusan Teknik Informatika

Rifkie Primartha, S.T., M.T. NIP. 97706012009121004

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur atas kehadirat Allah SWT yang telah memberikan hidayah, rahmat, dan petunjuk-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Laporan Kerja Praktik dengan judul "SISTEM INFORMASI GAJI PEGAWAI PADA DINAS PENDIDIKAN PROVINSI SUMATERA SELATAN" tepat pada waktunya.

Dalam penulisan ini kami menyadari bahwa tanpa adanya bimbingan, bantuan serta dukungan maupun petunjuk dari semua pihak, tidak mungkin laporan ini dapat diselesaikan. Oleh karena itu pada kesempatan ini kami menyampaikan rasa terimakasihnya kepada

- Bapak Rifkie Primartha, S.T., M.T. selaku Ketua Jurusan Teknik
 Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Sriwijaya.
- 2. Ibu Anggina Primanita, M. T. selaku pembimbing kerja praktik yang telah mengarahkan kami dalam menyelesaikan laporan kerja praktik ini.
- 3. Bapak Markoginta selaku kepala bagian serta pembimbing lapangan yang telah membimbing kami selama pelaksanaan kerja praktik pada Dinas Pendidikan Provinsi Sumatera Selatan.
- 4. Bapak Indrawan selaku bagian IT yang telah membantu kami mengarahkan bagaimana layaknya web yang kami buat.
- 5. Bapak Ridwan yang juga membimbing dan mengarahkan atas apa yang harus kami buat dalam web.
- 6. Pegawai-pegawai Dinas Pendidikan yang telah banyak membantu kami.
- 7. Orang tua yang selalu memberi dukungan dan doa kepada kami.

8. Rekan – rekan kerja praktik dari berbagai instansi pendidikan.

Kami juga mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah

membantu dalam menyelesaikan laporan ini dan tidak dapat disebutkan satu per satu.

Kami berharap semoga tulisan ini dapat menjadi bahan pembelajaran masa yang akan

datang. Kami mohon maaf apabila terdapat kesalahan dan kekhilafan dalam

penulisan laporan ini. Kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya

membangun demi kesempurnaan tulisan ini.

Palembang, Januari 2018

Ketua Kelompok

Divinda Morikawa NIM. 09021181520121

iν

DAFTAR ISI

| HALAMAN JUDUL | i |
|--------------------------------------|------|
| HALAMAN PENGESAHAN | ii |
| KATA PENGANTAR | iii |
| DAFTAR ISI | v |
| DAFTAR GAMBAR | viii |
| DAFTAR TABEL | iX |
| BAB 1 - PENDAHULUAN | |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Tujuan | 2 |
| 1.3 Manfaat | 3 |
| 1.4 Waktu dan Tempat Pelaksanaan | 3 |
| BAB 1I – GAMBARAN UMUM | |
| 2.1 Sejarah Perusahaan | 4 |
| 2.2 Struktur Organisasi | 5 |
| 2.3 Logo, Visi, dan Misi Perusahaan | 6 |
| 2.4.1 Logo | 6 |
| 2.4.2 Visi | 7 |
| 2.4.3 Misi | 7 |
| BAB 1II – PELAKSANAAN KERJA PRAKTIK | |
| 3.1 Unit Kerja Praktik | 8 |
| 3.1 Prosedur pada Unit Kerja Praktik | 8 |
| 3.3 Kegiatan Keria yang Dilakukan | a |

BAB 1V – TUGAS KHUSUS

| | 4.1 | Latar B | selakang Masalah | 10 |
|---------------------------------|-----|---------|---|----|
| | 4.2 | Tujuan | dan Manfaat | 11 |
| | | 4.2.1 | Tujuan | 11 |
| | | 4.2.2 | Manfaat | 11 |
| | 4.3 | Ruang | Lingkup dan Perumusan Masalah | 11 |
| | | 4.3.1 | Ruang Lingkup | 11 |
| | | 4.3.2 | Perumusan Masalah | 11 |
| | 4.4 | Metodo | ologi Pengembangan Perangkat Lunak | 12 |
| | | 4.4.1 | Rapid Prototyping | 12 |
| | | 4.4.2 | Tahapan Rapid Prototyping | 12 |
| | | 4.4.3 | Kelebihan dan Kelemahan Rapid Prototyping | 13 |
| 4.5 Dasar Teori | | | | 14 |
| | | 4.5.1 | Web | 14 |
| | | 4.5.2 | PHP | 14 |
| | | 4.5.3 | Framework CodeIgniter | 15 |
| | 4.6 | Analisi | s Perangkat Lunak | 16 |
| | | 4.6.1 | Kebutuhan Perangkat Lunak | 16 |
| | | 4.6.2 | Kebutuhan Data | 16 |
| 4.7 Perancangan Perangkat Lunak | | | 16 | |
| | | 4.7.1 | Use Case Diagram | 16 |
| | | | 4.7.1.1 Definisi Use Case | 17 |
| | | | 4.7.1.2 Definisi Aktor | 18 |
| | | 4.7.2 | Activity Diagram | 18 |
| | | 4.7.3 | Sequence Diagram | 23 |

| 4.7.4 Class Diagram | 28 |
|------------------------------------|----|
| 4.8 Implementasi Perangkat Lunak | 29 |
| 4.8.1 Implementasi Kelas | 30 |
| 4.8.2 Diagram Data Model | 30 |
| 4.8.3 Implementasi Antar Muka | 30 |
| 4.8.3.1 Antarmuka Login | 30 |
| 4.8.3.2 Antarmuka Tabel Data Admin | 31 |
| 4.8.3.3 Antarmuka Form Upload | 31 |
| 4.8.3.4 Antarmuka Edit File | 32 |
| 4.8.3.5 Antarmuka Hapus File | 32 |
| 4.8.3.6 Antarmuka Login User | 33 |
| 4.8.3.7 Antarmuka Tampil Data | 33 |
| 4.8.3.8 Antarmuka Download File | 34 |
| BAB V – KESIMPULAN DAN SARAN | |
| 5.1 Kesimpulan | 35 |
| 5.2 Saran | 35 |
| DAFTAR PUSTAKA | 36 |

DAFTAR GAMBAR

| Gambar 2.1 | Struktur Organisasi Dinas Pendidikan Provinsi Sumatera Selatan5 |
|-------------|---|
| Gambar 2.2 | Logo Pemerintah Provinsi Sumatera Selatan6 |
| Gambar 4.1 | Tahapan Rapid Prototyping. (Leach, 2016)12 |
| Gambar 4.2 | Diagram Use Case |
| Gambar 4.3 | Activity Diagram – Login ke system (user) |
| Gambar 4.4 | Activity Diagram – Mengunduh file (user) |
| Gambar 4.5 | Activity Diagram –Logout user |
| Gambar 4.6 | Activity Diagram –Login Admin20 |
| Gambar 4.7 | Activity Diagram – Mengunggah file (Admin)20 |
| Gambar 4.8 | Activity Diagram – Mengedit file 21 |
| Gambar 4.9 | Activity Diagram – Menghapus file |
| Gambar 4.10 | Activity Diagram – Logout Admin 22 |
| Gambar 4.11 | Sequence Diagram – Melihat dan mengunduh file oleh User24 |
| Gambar 4.12 | Sequence Diagram – Menampilkan file oleh Admin 25 |
| Gambar 4.13 | Sequence Diagram – Menambahkan file oleh Admin26 |
| Gambar 4.14 | Sequence Diagram – Mengedit file oleh Admin |
| Gambar 4.15 | Sequence Diagram – Menghapus file oleh Admin |
| Gambar 4.16 | Diagram Data Model |
| Gambar 4.17 | Antarmuka – Login Admin |
| Gambar 4.18 | Antarmuka – Menampilkan file yang telah di input Admin31 |
| Gambar 4.19 | Antarmuka – Form Upload Admin31 |
| Gambar 4.20 | Antarmuka – Edit File |
| Gambar 4.21 | Antarmuka – Hapus File32 |
| Gambar 4.22 | Antarmuka – Login User |
| Gambar 4.23 | Antarmuka – Tampil data user |
| Gambar 4.24 | Antarmuka – Download File |

DAFTAR TABEL

| Tabel 4.1 Definisi Use Case | |
|--|----|
| Tabel 4.2 Definisi Aktor | 18 |
| Tabel 4.3 Jenis Class Sequence Diagram | 23 |
| Tabel 4.4 Daftar Implementasi Kelas | 29 |