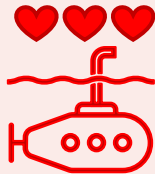
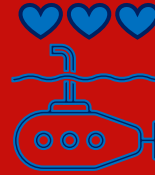


位置予測A

1 チームAのターン

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

予測表示切替

80%

60%

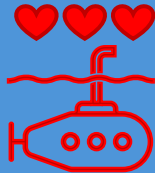
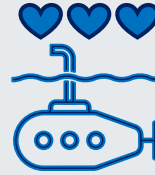
40%

攻撃

移動

位置予測B

1 チームBのターン

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

予測表示切替

80%

60%























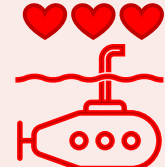
40%

攻撃

移動

位置予測C

1 チームAのターン

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

予測表示切替

攻撃

移動

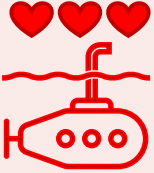
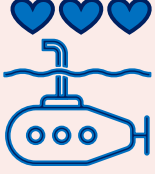
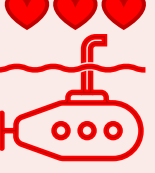
攻撃場面

1 チームAのターン

戻る

予測表示切替

決定

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

攻撃

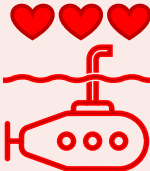
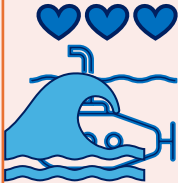
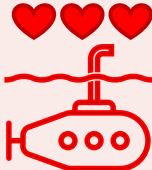
移動

波高しー演出

1 チームAのターン

戻る

予測表示切替

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

決定

攻撃

移動

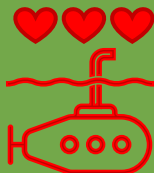
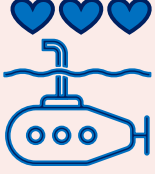
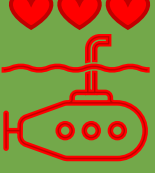
1 チームAのターン

移動場面1-移動戦艦選択

戻る

予測表示切替

決定

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

攻撃

移動

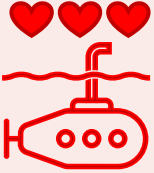
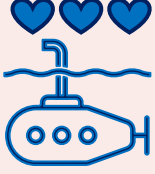
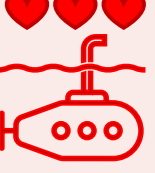
1 チームAのターン

移動場面 2 -移動位置選択

戻る

予測表示切替

決定

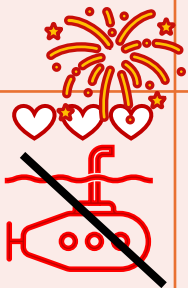
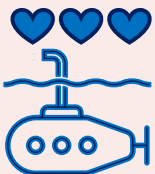

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

攻撃

移動

撃沈演出

1 チームAのターン

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

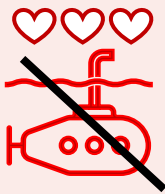
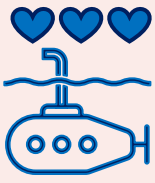
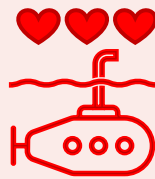
予測表示切替

攻撃

移動

撃沈

1 チームAのターン

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					



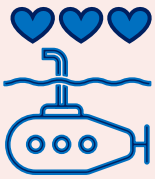
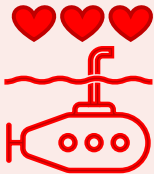
予測表示切替

攻撃

移動

重なり

1 チームAのターン

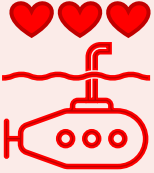
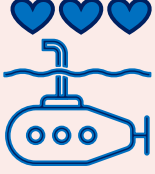
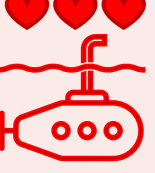
	1	2	3	4	5
A					
B			 		
C					
D					
E					

予測表示切替

攻撃

移動

ポインター + 位置予測1 チームAのターン

	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

予測表示切替

攻撃

移動

ボタン

予測表示切替

予測表示切替

通常表示

戻る

決定

攻撃

移動

ポインターと
重なるとき

戻る

決定

攻撃

移動

選択不可

攻撃

移動

対戦履歴

Turn	Team	Operation	Result
5	A	B3に攻撃	△波高し
4	B	B2から南に2マス移動	D4着
3	A	B2に攻撃	○命中
2	B	B1に攻撃	×はずれ
1	A	A1から東へ2マス移動	A3着

- 要素
- ・ 敵と味方の位置
 - ・ AIが潜水艦の位置を予想している画面→40%等の割合
 - ・ 攻撃、送信のフォーム

- レイアウト
- ・ 配置 → 最初に表示？ 戦闘時の画面と同じ？ 送信用フォーム
 - ・ 戦闘画面→ ずっと表示 2チームを同一の5×5マスに表示？
 - ・ 移動 → 移動範囲 送信用フォーム
 - ・ 攻撃 → 攻撃範囲の表示 送信用フォーム
 - ・ ライフ → 常に表示？
 - ・ CPUによる位置予測 → テキスト表示？ マスに割合を表示？

	1	2	3
A			
B			
C			
D			
E			

D			
	1	2	3
A			
B			
C			

予測ON ←click→ 予測OFF

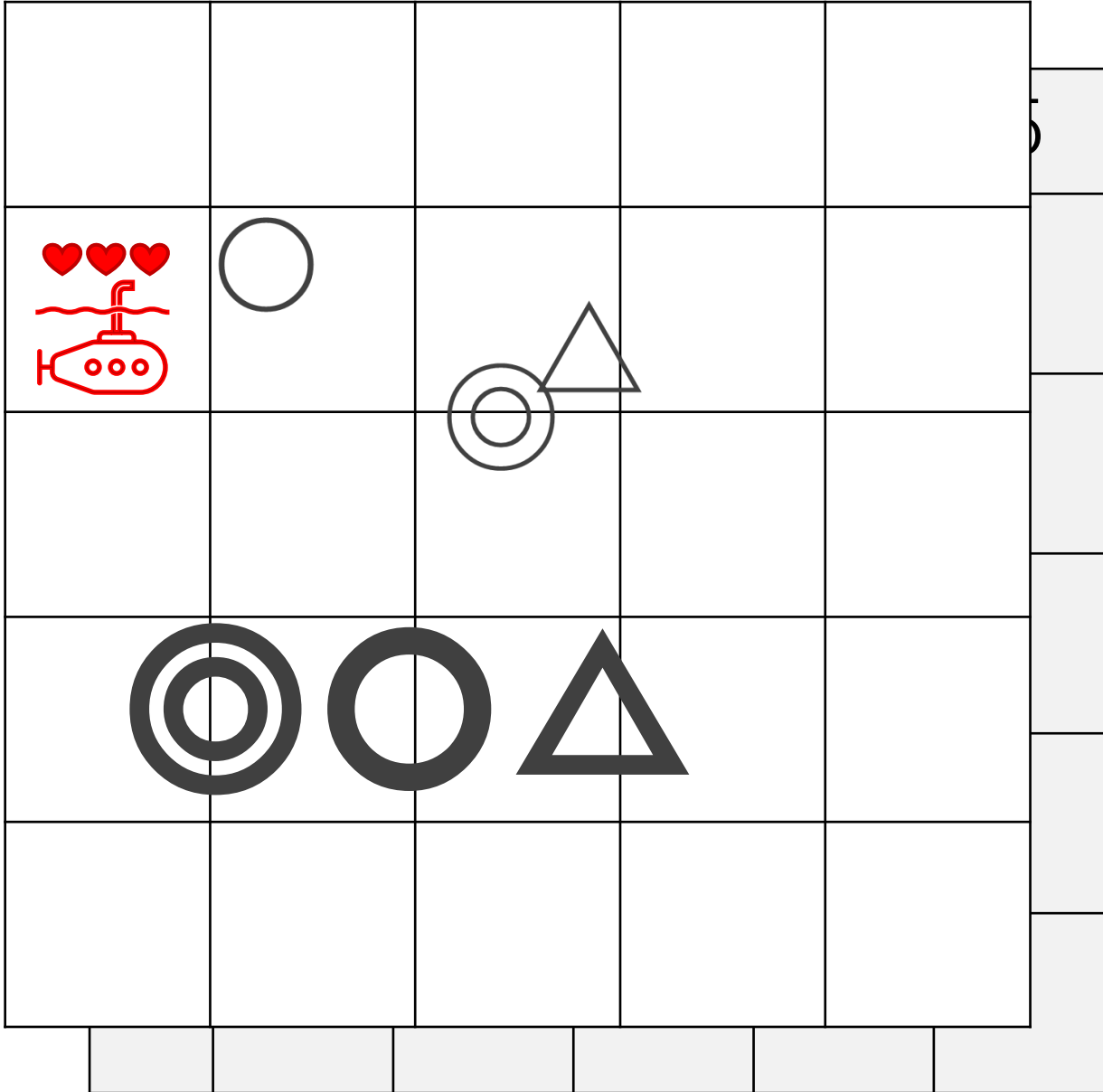
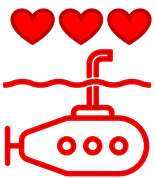
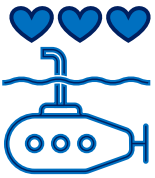
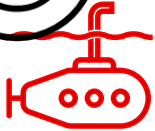
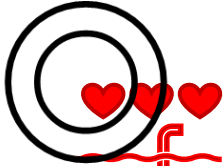
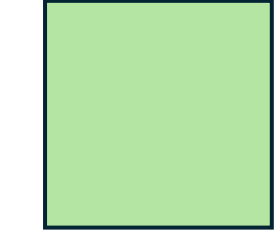
	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					
E					

予測表示切替

↳押すたびに 表示/非表示

攻撃

移動



予測表示切替

攻撃

攻撃

移動