

Basic Concepts

- 6 BREAD, CEREAL 7 MILK, CEREAL
- 7 MILK, CEREAL 8 MILK, BREAD, CEREAL, EGGS 9 MILK, BREAD, CEREAL

- · Given:
 - (1) database of transactions/ transactional database
 - (2) each transaction is a list of items purchased
- Find:

ความสัมพันธ์ที่<mark>น่าสนใจ</mark>ระหว่างไอเทมเซต (itemset) ในชุด ข้อมูล ความสัมพันธ์ที่ได้เขียนอยู่ในรูปกฎความสัมพันธ์ (Association Rule) ของเซตของไอเทมที่เป็นเหตุ (Antecedent) ไปสู่เซตของไอเทมที่เป็นผล (Consequent)

{Cheese, Milk} \rightarrow Bread [S=5%, C=80%]

80% of customers who buy cheese and milk also buy bread and 5% of customers buy all these products together

How can association rules be used?

Stories - Beer and Diapers

- Diapers and Beer. Most famous example of market basket analysis for the last few years. If you buy diapers, you tend to buy beer.
- T. Blischok headed Terradata's Industry Consulting group.
- K. Heath ran self joins in SQL (1990), trying to find two itemsets that have baby items, which are particularly profitable.
- Found this pattern in their data of 50 stores/90 day period.
- Unlikely to be significant, but it's a nice example that explains associations well.

Ronny Kohavi | ICML 1998

Probably mom was calling dad at work to buy diapers on way home and he decided to buy a six-pack as well.

The retailer could move diapers and beers to separate places and position high-profit items of interest to young fathers along the path.

2110773-3 2/67

Application ₁

ส่วนใหญ่มักประยุกต์ใช้เทคนิคการทำเหมืองความสัมพันธ์กับ**การวิเคราะห์ทางการตลาด (Market Basket Analysis: MBA)** ซึ่งเป็นรูปแบบการจัดกลุ่ม (Clustering) แบบหนึ่ง ที่ใช้เพื่อหากลุ่มสิ่งของที่น่าจะปรากฏร่วมกัน ในทรานแซกชันหนึ่งๆ มักเป็นทรานแซกชัน ณ จุดขาย (point-of-sale) ผลลัพธ์หรือแบบจำลองที่ได้สามารถแสดงได้ด้วย กฎซึ่งบอกความเป็นไปได้ของการซื้อผลิตภัณฑ์ต่างๆร่วมกัน การวิเคราะห์ทางการตลาดมีบทบาทสำคัญต่ออุตสาหกรรม การค้าปลีก (Retail industry) เพื่อให้ทราบถึงพฤติกรรมการซื้อสินค้าของลูกค้าซึ่งเป็นประโยชน์ในการ

- 🔷 จัดพื้นที่ร้านค้า (Store layout)
- 🔷 ทำตลาดเพื่อส่งเสริมการขายสินค้าหรือบริการซึ่งกันและกัน (Cross-marketing)
- 🄷 ออกแบบหนังสือแคตตาลอกสินค้า (Catalog design)
- วางแผนการส่งเสริมการขายและการตั้งราคาผลิตภัณฑ์ (Product pricing and promotion)

Hmmm, which items are frequently purchased together by my customers?

Shopping Baskets

Shopping Baskets

milk bread milk bread sugar eggs

Customer 1

Customer 2

Customer 3

Market Analyst

Market Analyst

2110773-3 2/67



Application 2

นอกจากนี้ สามารถประยุกต์ใช้การวิเคราะห์ทางการตลาดกับ กิจกรรมใกล้เคียงที่ลูกค้ามักกระทำด้วยกัน เพื่อก่อให้เกิดรายได้สูงสุดจาก การจัดประเภทผลิตภัณฑ์หรือบริการเข้าด้วยกัน ได้แก่

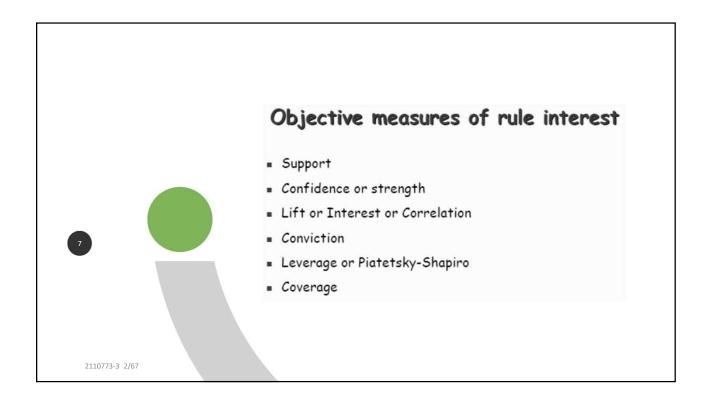
- การใช้จ่ายผ่านบัตรเครดิตของลูกค้าในการเข้าพักโรงแรม เช่ารถ ทำให้สามารถ ทำนายค่าใช้จ่ายต่อไปของลูกค้า
- 🔷 แพ็กเกจการให้บริการการสื่อสารโทรคมนาคม เพื่อก่อให้เกิดรายได้สูงสุด
- การให้บริการทางธนาคารที่ลูกค้ามักชื้อด้วยกัน เพื่อก่อให้เกิดประโยชน์สูงสุด เช่น ประเภทบัญชีที่ลูกค้ามักเปิดด้วยกัน (account bundle) การให้บริการการลงทุน ครบวงจร และแพ็กเกจสินเชื่อการซื้อรถ เป็นต้น

.

นิยามพื้นฐาน การทำเหมือง ความสัมพันธ์

- ไอเทมเซต (itemset I) คือเซตที่มีไอเทมทั้งหมดเป็นสมาชิก ซึ่งไอเทมใน ที่นี้อาจเป็นชื่อสินค้า หรือชื่อใดๆ ที่เป็นหน่วยพื้นฐานที่จะนำมาทำการเรียนรู้
- 🔷 **ทรานแซกชัน** (transaction T) เป็นเซตของไอเทม โดยที่ T 🗲 I
- เซตข้อมูล (data set D) คือเชตที่มีทรานแซกชันทุกตัวเป็นสมาชิก
 เรากล่าวว่าทรานแซกชัน T บรรจุไอเทมเซตย่อย X ก็ต่อเมื่อ X ⊆ T
 เพราะฉะนั้นจึงนิยามกฎความสัมพันธ์ได้ว่า
- 🍫 กฎความสัมพันธ์ (Association Rule) คือการอุปนัยในรูปแบบ X → Y เมื่อ X \subset I, Y \subset I และ X \cap Y = ϕ

2110773-3 2/67



Association Rule

• Rule form

Antecedent → Consequent [support, confidence]

Note: support and confidence are user defined measures of interestingness

• Examples

buys(x, "computer") \longrightarrow buys(x, "financial management software") [0.5%, 60%] age(x, "30..39") $^{\land}$ income(x, "42..48K") \longrightarrow buys(x, "car") [1%,75%]

Rule basic Measures: Support and Confidence

$A \Rightarrow B [s, c]$

Support: denotes the frequency of the rule within transactions. A high value means that the rule involve a great part of database.

$$support(A \Rightarrow B) = p(A \cup B)$$

Confidence: denotes the percentage of transactions containing A which contain also B. It is an estimation of conditioned probability .

confidence(A
$$\Rightarrow$$
 B [s, c]) = p(B|A) = sup(A,B)/sup(A)

2110773-3 2/67

Calculation of Support and Confidence

Support

คำนวณหาค่าสนับสนุน ได้จากจำนวนทรานแชก ชันที่มีรายการ X และ Y เกิดร่วมกัน หารด้วยจำนวน ทรานแซกชันทั้งหมด

support
$$(X \rightarrow Y)$$

$$= P(X \cup Y)$$

= tran count $(X \cup Y) / tran count (D)$

Confidence

คำนวณค่าความเชื่อมั่นได้จากจำนวน ทรานแซก ชันที่มีรายการ X และ Y เกิดร่วมกัน หารด้วยจำนวน ทรานแซกชันที่มีรายการ X

confidence
$$(X \rightarrow Y)$$

$$= P(Y | X)$$

= tran count $(X \cup Y)$ / tran count (X)

Practice Calculating Support and Confidence

Transaction ID	Items Bought
2000	A,B,C
1000	A,C
4000	A,D
5000	B,E,F

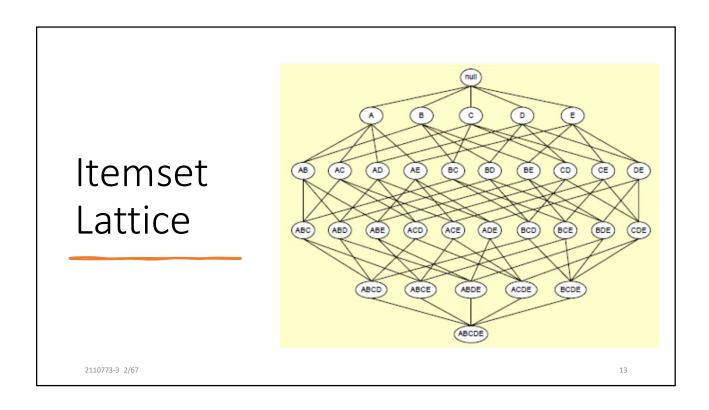
- ก. ให้คำนวณหาค่า support และ confidence ของ ความสัมพันธ์ A→C และ C→A
- ข. กำหนดให้ minimum support = 50% และ minimum confidence = 80% อยากทราบว่า ความสัมพันธ์ A \rightarrow C และ C \rightarrow A ความสัมพันธ์ใด เป็นกฎความสัมพันธ์

2110773-3 2/67

Association Mining

เป็นปัญหาการค้นหากฎความสัมพันธ์ นิยามได้ดังนี้

- การค้นหากฎความสัมพันธ์ คือ การหากฎความสัมพันธ์ทั้งหมดในทรานแซกซันทุกตัวของเซตข้อมูลที่ กำหนดให้ โดยกฎความสัมพันธ์ที่หาได้ทั้งหมดจะต้องมีค่าสนับสนุน (support) ไม่ต่ำกว่าค่าสนับสนุนน้อยสุด (minimum support) ที่ผู้ใช้กำหนดไว้ และมีค่าความเชื่อมั่น (confidence) ไม่ต่ำกว่าค่าความเชื่อมั่นน้อยสุด (minimum confidence) ที่ผู้ใช้ได้กำหนดไว้
- การค้นหากฎความสัมพันธ์สามารถแบ่งย่อยได้เป็นสองขั้นตอน คือ
 - 1. ค้นหาเซตของไอเทมปรากฏบ่อย (frequent itemset) หรือไอเทมเซตที่มีค่าสนับสนุนไม่ต่ำกว่าค่า สนับสนุนน้อยสุดที่กำหนดให้
 - 2. นำไอเทมเซตปรากฏบ่อยเหล่านั้นมาสร้างเป็นกฎความสัมพันธ์ต่อไป



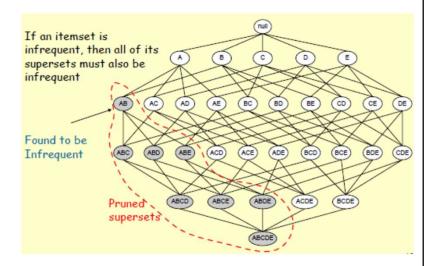
Apriori Principle

Any subset of a frequent itemset must also be frequent

No superset of any infrequent itemset should be generated or tested

• Many item combinations can be pruned

Apriori Principle for Pruning Candidates



2110773-3 2/67

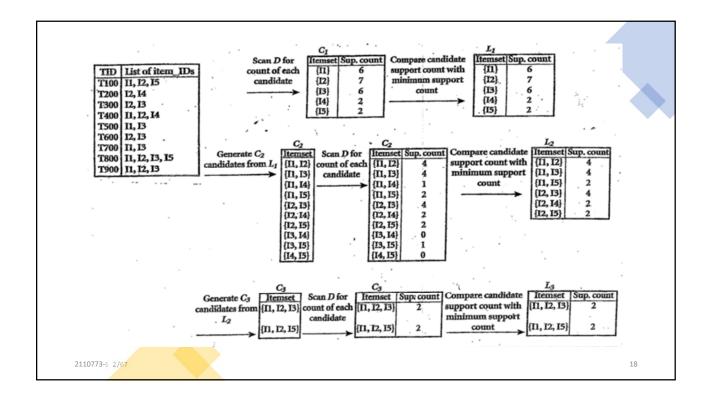
Association Mining: 2 key steps

- 1. Find all Frequent Itemsets: the sets of items that pass minimum support
 - Apriori Algorithm
 - มีการจัดเรียงลำดับของใอเทมในแต่ละทรานแซกชันก่อนประมวลผล
 - การสร้างใอเทมเซตจะสร้างตามระดับชั้น จากชั้นที่ k, k+1, k+2
 - ใช้ความรู้ก่อนหน้าคือคุณสมบัติของไอเทมเซตเกิดบ่อยในการตัดเล็ม
- 2. For every frequent itemset *X*, generate all non-empty subset *S* of *X*

$$S \rightarrow (X-S)$$

Output the rule $S \rightarrow (X-S)$ If confidence >= min confidence

```
Algorithm: Apriori. Find frequent itemsets using an iterative level-wise approach based on candidate
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       generation.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Input:
                                                         Apriori Algorithm
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         D, a database of transactions;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           min_sup, the minimum support count threshold.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Output: L, frequent itemsets in D.
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       Method:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        \begin{split} L_1 &= \text{find\_frequent\_1-itemsets(D);} \\ \text{for } (k = 2; L_{k-1} \neq \emptyset; k++) \mid \{ & C_k = \text{apriori\_gon}(L_{k-1}); \\ \text{for each transaction } t \in D \mid \{ / \text{scan } D \text{ for counts} \\ & C_t = \text{subset}(C_k, t); / \text{ get the subsets of } t \text{ that are candidates} \\ & \text{for each candidate } c \in C_t \end{split}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       (3)
(4)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     (5)
(6)
(7)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           c.count++;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              L_k = \{c \in C_k | c.count \ge min\_sup\}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   (10)
(11)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             return L = \bigcup_k L_k;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     procedure apriori_gen(L_{k-1}:frequent (k-1)-itemsets)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        for each itemset t_1 \in L_{k-1} for each itemset t_1 \in L_{k-1} for each itemset t_1 \in L_{k-1} for each itemset t_2 \in L_{k-1} if (t_1[1] = t_2[1]) \land (t_1[2] = t_2[2]) \land ... \land (t_1[k-2] = t_2[k-2]) \land (t_1[k-1] < t_2[k-1]) then \{c = t_1 \bowtie t_2 : t_2 \bowtie t_2 \bowtie
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     (1)
(2)
(3)
(4)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     (5)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   (7)
(8)
(9)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           else add c to C_k;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     \begin{array}{c} \mathsf{procedure\ has\_infrequent\_subset}(c; \mathsf{candidate\ }k\text{-itemset}; \\ L_{k-1} \colon \mathsf{frequent\ }(k-1)\text{-itemsets}); // \ \mathsf{use\ prior\ }k\mathsf{nowledge} \\ (1) \qquad \mathsf{for\ }\mathsf{each\ }(k-1)\text{-subset\ }s \ \mathsf{of\ }c \end{array}
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   (2)
(3)
(4)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          if s ∉ L<sub>k-1</sub> then
return TRUE;
return FALSE;
2110773-3 2/67
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     17
```



การสร้างกฎความสัมพันธ์จากเซตของไอเทมปรากฏบ่อย

เมื่อได้โอเทมเซตปรากฏบ่อยแล้ว จำเป็นต้องหากฏความลัมพันธ์จากไอเทม เซตปรากฏบ่อยนั้น โดยกฏความลัมพันธ์ที่ได้จะต้องมีค่าความเชื่อมั่นไม่ต่ำ กว่าค่าความเชื่อมั่นน้อยสุดที่กำหนดให้ เรียกกฏความลัมพันธ์ดังกล่าวว่า Strong Association Rules

ภายหลังจากที่ได้โอเทมเซตปรากฏบ่อยทั้งหมดแล้ว จะสร้างเซตกฏ
ความสัมพันธ์จากแต่ละไอเทมเซตปรากฏบ่อย I โดยสร้างทุกเซตย่อยที่ไม่
ว่างของ I กล่าวคือ ทุกเซตย่อยที่ไม่ว่าง S ของ I แสดงกฏความสัมพันธ์
S → (I-S) ถ้าอัตราส่วนระหว่างจำนวนทรานแซกซันของ I ต่อจำนวน
ทรานแซกซันของ S ไม่น้อยกว่าค่าความเชื่อมั่นที่กำหนด

 ผลลัพธ์ใอเทมเซตปรากฏบ่อยที่ได้จากโจทย์ตัวอย่าง ประกอบด้วยสมาชิกในเซต L2 และ L3 ซึ่งจะถูกนำมาเขียน เป็นความสัมพันธ์ X → Y พร้อมคำนวณหาค่าความเชื่อมั่นไ (ในที่นี้ แสดงเพียงสมาชิก {11,12,15} ∈ L3)

```
      11, 12 \rightarrow 15
      [confidence = 2/4 = 50\%]

      11, 15 \rightarrow 12
      [confidence = 2/2 = 100\%]

      12, 15 \rightarrow 11
      [confidence = 2/2 = 100\%]

      11 \rightarrow 12, 15
      [confidence = 2/6 = 33\%]

      12 \rightarrow 11, 15
      [confidence = 2/7 = 29\%]

      15 \rightarrow 11, 12
      [confidence = 2/2 = 100\%]
```

 กำหนดค่าความเชื่อมั่นต่ำสุดเท่ากับ 70% จะได้ว่า ความสัมพันธ์ที่สร้างจาก L3 ที่เป็น Strong Association Rules ประกอบด้วย

 $11, 15 \rightarrow 12; 12, 15 \rightarrow 11; 15 \rightarrow 11, 12$

2110773-3 2/67

Improving Apriori

Challenge

- every pass goes over whole data
- multiple scans of transaction database
- huge number of candidates
- one transaction may contain many candidates
- tedious workload of support counting for candidates

General ideas for improvement

- shrink number of candidates
- facilitate support counting of candidates, e.g. hash tree
- Transaction reduction: A transaction that does not contain any frequent k-itemset is useless in subsequent scans

2110773-3 2/67

ข้อพิจารณาเกี่ยวกับค่าสนับสนุนและค่าความเชื่อมั่น

- 🔷 การค้นหากฎความสัมพันธ์อาจล้มเหลว ถ้ากำหนดค่าสนับสนุนและค่าความเชื่อมั่นสูงเกินไป
- ถ้ากำหนดค่าสนับสนุนและค่าความเชื่อมั่นต่ำเกินไป อาจได้ความสัมพันธ์ระหว่างผลิตภัณฑ์หลากหลายเกินไปที่เราไม่ ต้องการ
- กฎความสัมพันธ์ที่มีค่าสนับสนุนและค่าความเชื่อมั่นสูง แสดงระดับความเกี่ยวข้อง (degree of relevance) มากกว่ากฎ ความสัมพันธ์ที่มีค่าสนับสนุนและค่าความเชื่อมั่นต่ำ
- ค่าสนับสนุนแสดงความถี่ของจำนวนทรานแซกชันของการเกิดร่วมกันของผลิตภัณฑ์ โดยทั่วไปมักจะให้น้ำหนักความสำคัญ
 แก่ทรานแซกชันที่เกิดบ่อย แต่บางครั้งทรานแซกชันที่มีค่าสนับสนุนต่ำอาจเป็นประโยชน์ต่อการค้นหากฎความสัมพันธ์
 บางอย่าง
- ค่าความเชื่อมั่นแพียงอย่างเดียวไม่อาจบอกได้ว่าการเกิดร่วมกันของผลิตภัณฑ์ A และ B เป็นไปโดยบังเอิญหรือไม่ ซึ่งเรา น่าจะสนใจกฎความสัมพันธ์ระหว่างผลิตภัณฑ์ที่ไม่ได้เกิดขึ้นโดยความบังเอิญมากกว่า

2110773-3 2/67

Dependent Framework

- การทำเหมืองกฎความสัมพันธ์ โดยใช้ค่าสนับสนุน-ความเชื่อมั่นเป็นที่แพร่หลายในหลายแอปพลิเคชัน แต่ ในบางครั้ง กรอบค่าสนับสนุน-ความเชื่อมั่นอาจทำให้ผู้ใช้เข้าใจผิดเกี่ยวกับความน่าสนใจของกฎที่ค้นพบ A >> B เนื่องจากความจริงแล้วการเกิดเหตุการณ์ A ไม่ได้ส่อนัย (imply) การเกิดของเหตุการณ์ B ก่อให้เกิดคำถามว่า Strong Association Rules ที่ค้นพบน่าสนใจหรือไม่
- กรอบความขึ้นต่อกัน (Dependent Framework) สามารถใช้วัดความน่าสนใจของกฎที่ค้นพบในแง่ของ ค่าสหสัมพันธ์ (correlation) ของเหตุการณ์

Correlation/Lift/Interest

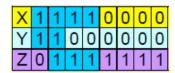
Correlation/ Lift/ Interest

Lift(A
$$\rightarrow$$
B) = P(B/A)/P(B)
= P(AUB)
 $\overline{P(A)P(B)}$

- P(A U B) = P(B)*P(A), ถ้า A และ B เป็นเหตุการณ์อิสระต่อกัน
- ถ้าค่าสหสัมพันธ์มีค่าน้อยกว่า 1 แล้ว A และ B มีความสัมพันธ์เชิงลบ (negatively correlated) หรือใน ทิศทางตรงกันข้าม มิเช่นนั้น A และ B มีความสัมพันธ์เชิงบวก (positively correlated) หรือการเกิดขึ้น ของเหตุการณ์หนึ่งมีผลต่อการเกิดของอีกเหตุการณ์ ตัวอย่างเช่น ค่าสหสัมพันธ์ของกฎ A => B เท่ากับ 1.3 หมายความว่า การเกิดขึ้นของเหตุการณ์ A สามารถทำนายโอกาสที่ B จะปรากฏในทรานแซกชันเดียวกันได้ แม่นยำกว่าเป็น 1.3 เท่าของความน่าจะเป็นที่ B จะเกิดขึ้นแบบสุ่ม

2110773-3 2/67

Example Calculation of Lift



Rule	Support	Confidence	Lift
X→Y			
x→z			
Y→Z			

Criticism to Support and Confidence

- Example 1: (Aggarwal & Yu, PODS98)
 - Among 5000 students
 - 3000 play basketball
 - 3750 eat cereal

 2000 both play basket ball and eat cereal

play basketball ⇒ eat cereal [40%, 66.7%]

misleading because the overall percentage of students eating cereal is 75% which is higher than 66.7%.

play basketball ⇒ not eat cereal [20%, 33.3%]

is more accurate, although with lower support and confidence

2110773-3 2/67

25

Lift of a Rule

Example 1 (cont)

•play basketball ⇒ eat cereal [40%, 66.7%]

 $LIFT = \frac{\frac{2000}{5000}}{\frac{3000}{5000} \times \frac{3750}{5000}} = 0.89$

•play basketball ⇒ not eat cereal [20%, 33.3%] LIFT

 $EFT = \frac{\frac{1000}{5000}}{\frac{3000}{5000} \times \frac{1250}{5000}} = 1.33$

	basketball	not basketball	sum(row)
cereal	2000	1750	3750
not cereal	1000	250	1250
sum(col.)	3000	2000	5000

2110773-3 2/67

Interestingness Measurements

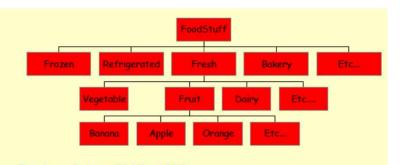
- Are all of the strong association rules discovered interesting enough to present to the user?
- How can we measure the interestingness of a rule?
- Subjective measures
 - · A rule (pattern) is interesting if
 - · it is unexpected (surprising to the user); and/or
 - actionable (the user can do something with it)
 - (only the user can judge the interestingness of a rule)

Objective measures of rule interest

- Support
- Confidence or strength
- Lift or Interest or Correlation
- Conviction
- · Leverage or Piatetsky-Shapiro
- Coverage

2110773-3 2/67

Multiple-Level Association Rules



- Fresh ⇒ Bakery [20%, 60%]
- Dairy ⇒ Bread [6%, 50%]

Items often form hierarchy.
Flexible support settings: Items at the lower level are expected to have lower support. Transaction database can be encoded based on dimensions and levels explore shared multi-level mining

2110773-3 2/67

Application Difficulties

- Wal-Mart knows that customers who buy Barbie dolls (it sells one every 20 seconds) have a 60% likelihood of buying one of three types of candy bars. What does Wal-Mart do with information like that?
- 'I don't have a clue,' says Wal-Mart's chief of merchandising, Lee Scott.

2110773-3 2/67

Some Suggestions

- By increasing the price of Barbie doll and giving the type of candy bar free, wal-mart can reinforce the buying habits of that particular types of buyer
- Highest margin candy to be placed near dolls.
- Take a poorly selling product X and incorporate an offer on this which is based on buying Barbie and Candy. If the customer is likely to buy these two products anyway then why not try to increase sales on X?
- Probably they can not only bundle candy of type A with Barbie dolls, but can also introduce new candy of Type N in this bundle while offering discount on whole bundle. As bundle is going to sell because of Barbie dolls & candy of type A, candy of type N can get free ride to customers houses. And with the fact that you like something, if you see it often, Candy of type N can become popular.
- Suggest candies should be manufactured in the shape of Barbie dolls
- Packaging Barbie, candy and perhaps other products together

