Last Lecture

- □ โครงสร้างการทำซ้ำ Loop Structure
 - While Statement
 - ลักษณะการควบคุมจำนวนครั้งของการทำซ้ำ
 - รู้จำนวนรอบ
 - ทำต้ำจนกระทั่งเงื่อนไขการทำต้ำเป็นเท็จ
 - การหยุดวนรอบ
 - Break, Continue, Exit, และ Return



CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

ลักษณะการควบคุมลูป (ทบทวน)

เรามีแนวทางใช้ลูปเพื่อควบคุมการจบลูป อยู่ 2 วิธีคือ

- เมื่อทราบจำนวนรอบ
 - ควบคุมด้วยจำนวนรอบ (Counter-Controlled Loop)
- เมื่อไม่ทราบจำนวนรอบ
 - ควบคุมด้วยข้อมูลปิด (Sentinel-controlled)
 - 🗖 ใช้ลูปที่ควบคุมด้วย flag (flag-controlled loops)
 - ควบคุมด้วย EOF (end of file)

คำสั่ง while

This Lecture

- โครงสร้างการทำซ้ำ Loop Structure
 - ทบทวนลักษณะการควบคุมจำนวนครั้งของการทำซ้ำ
 - ความแตกต่างของการหยุดวนรอบโดยใช้คำสั่ง
 - Break, Continue, Exit, และ Return
 - การใช้คำสั่งFor
 - ความแตกต่างของคำสั่ง For และ While
 - การใช้คำสั่ง do While
 - การใช้ Nested Loop

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

ลักษณะการควบคุมลูป

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthons

```
#include <stdio.h>
int main ()
     /* counter */
    int a = 10: ค่าเริ่มต้น
    /* while loop execution */
     while( a < 20 <u>⊬ เงื่อนไข</u>
      printf("value of a: %d\n", a);
              กำหนดการเพิ่มค่า
 return 0;
       counterControl.c
```

```
เมื่อทราบจำนวนรอบ:
• ต้องกำหนดตัวแปรและค่าเริ่มต้นสำหรับนับ
   จำนวนครั้งในการทำต้ำ
• เงื่อนไขในการทำซ้ำถูกกำหนดโดยใช้ตัวแปร
   ดังกล่าว

    ต้องมีการกำหนดการเพิ่มค่าหรือลดลงของ

   ค่าในตัวแปร
ตัวอย่าง: โปรแกรมแสดงค่าของตัวแปร
สำหรับบับรอบการทำต่ำ
```

```
#include <stdio.h>
  ลักษณะการควบคุมลูป
                                                  int main()
 เมื่อไม่ทราบจำนวนรอบ:
 • ต้องกำหนดเงื่อนไขการทำซ้ำโดยใช้ตัวแปร
                                                    int number:
 • ตัวแปรดังกล่าว<mark>ต้องเปลี่ยนค่าภายในลูป</mark>
                                                    printf("Guess Number [1-5]:");
      • เพื่อหยุดการทำซ้ำ
                                                    scanf("%d",&number);
                                        เงือนไข
                                                    while(number != 3)
ตัวอย่าง: โปรแกรมให้ผู้ใช้เดาตัวเลข โดย
                                                       printf("You are wrong. Try again.\n");
กำหนดให้ตัวเลขที่ถูกต้องคือ 3
                                                       printf("Guess Number [1-5]:");
                               การเปลี่ยนค่าตัวแปร
                                                      scanf("%d",number);
                                                    return 0:
                                                                            quessNum.c
  CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong
```

การหยุดวนรอบ หยุดอย่างปกติ หยุดอย่างปกติ (false) หยุดด้วยคำสั่งในโปรแกรม คำสั่ง break คำสั่ง continue คำสั่ง return

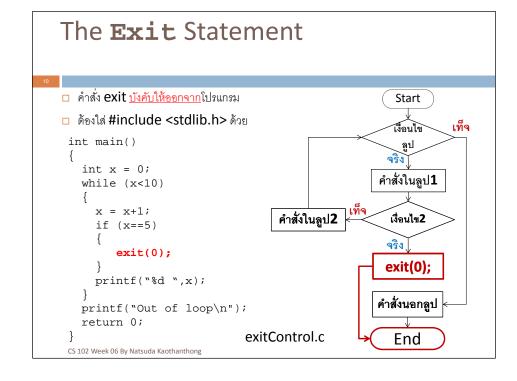
The break Statement □ คำสั่ง break บังคับโปรแกรม<u>ออกจากลูป</u> ถึงแม้ว่าเงื่อนไขของลูปยังไม่เป็นเท็จก็ตาม Start int main() int x = 0; while (x<10)จริง คำสั่งในลูป**1** x = x+1;if (x==5)คำสั่งในลูป2 เท็จ ์เงื่อนไข2 break; จริง printf("%d ",x); break; printf("Out of loop\n"); คำสั่งนอกลูป return 0; breakControl.c End CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

The continue Statement □ คำสั่ง continue บังคับโปรแกรม<u>หยุดการทำรอบ ๆ นั้น</u> แล้วเริ่มทำรอบใหม่ int main() Start int x = 0; while (x<10)x = x+1;คำสั่งในลูป1 if (x==5)___ คำสั่งในลูป**2** เงื่อนไข2 continue; จริง. printf("%d ",x); continue; printf("Out of loop\n"); คำสั่งนอกลป return 0;

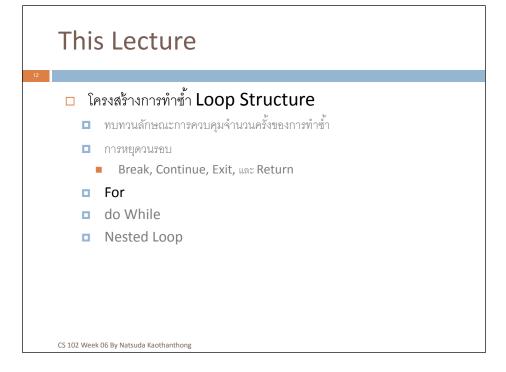
CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

continueControl.c

End



The **return** Statement □ คำสั่ง return เป็นการ<u>บังคับให้จบฟังก์ชัน</u>และส่งผลลัพธ์กลับทันที Start เท็จ เงื้อนไข int main() int x = 0; จริง while (x<10)คำสั่งในลูป1 x = x+1;if (x==5)คำสั่งในลูป2 เงื่อนไข2 return(0); return(): printf("%d ",x); printf("Out of loop\n"); คำสั่งนอกลป return 0; **End Function** returnControl.c CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong



คำสั่งทำซ้ำ For

ส่วนประกอบสำคัญในการใช้คำสั่งทำซ้ำคือ

- 1. การกำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปรที่ควมคุมจำนวนการทำซ้ำ
- 2. เงื่อนไขที่ต้องการตรวจสอบ
- 3. การปรับค่าตัวแปรที่ใช้ในกำควมคุมการทำซ้ำ
- 🗖 รูปแบบการใช้คำสั่ง For ในภาษาซี

คำสั่ง while

เงื่อนไข เท็จ

จริง

คำสั่งในลูป

และ for

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

คำสั่งทำซ้ำ For

💶 for(กำหนดค่าเริ่มต้นให้กับตัวแปร ; เงื่อนไขที่ต้องการตรวจสอบ ; ปรับค่าตัวแปร)

```
#include <stdio.h> For int main () {

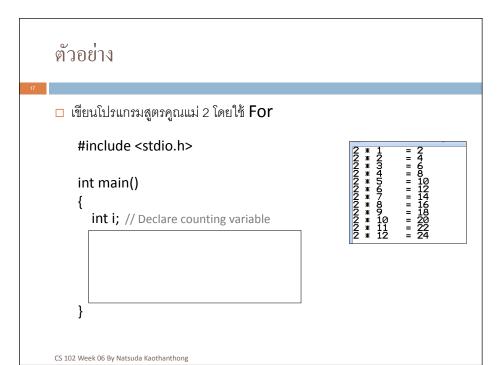
/* counter */
int a; ต้องประกาศตัวแปรก่อนใช้
/* for loop execution */
for( a = 10 ; a < 20 ; a++)
{
    printf("value of a: %d\n", a);
}
return 0;
```

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

ตัวอย่างแปลงคำสั่ง while เป็นคำสั่ง for

```
_____ ต้องการอ่านตัวเลขเข้ามา 5 ตัวและแสดงผลทีละตัว ทำได้2 วิถี
                                          น้าเลง
i = 0;
                                 i = 5;
while (i < 5)
                                 while (i>0)
 scanf("%d", &data);
                                  scanf("%d", &data);
 printf("%d ", data);
                                 printf("%d ", data);
 i++;
for (__; ; )
                                 for (__; _; __)
 scanf("%d", &data);
                                  scanf("%d", &data);
 printf("%d ", data);
                                  printf("%d ", data);
 CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong
```

การแปลงลูป while เป็น for



ตัวอย่าง

จงบอกผลของการการทำของโปรแกรมนี้

```
for(i = 1; i < 18; i += 3)
  printf("Value: %d", i);
```

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

ตัวอย่าง

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

จงบอกผลของการการทำของโปรแกรมนี้

```
for(i = 1; i < 10; i + +)
   if (i == 4)
        break;
     else
       printf("%d ", i);
printf("Out of loop\n");
```

breakControl.c

ตัวอย่าง

จงบอกผลของการการทำของโปรแกรมนี้

```
for(i = 1; i < 10; i ++)
  if (i == 4)
        continue;
     else
       printf("%d ", i);
printf("Out of loop\n");
```

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

continueControl.c

ชาวอย่าง 4. จงบอกผลของการการทำของโปรแกรมนี้ int found = 1; int i; for(i = 1; found; i+=3) { if (i >= 10) { found = 0; } else { printf("%d ", i); } printf("Out of loop\n");

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

flagControl.c

คำสั่งทำช้ำ Do While do { คำสั่ง do while คำสั่งในลูป คำสั่ง; } มี semicolon ปิด ; เท็จ agปแบบ do..while ทำ statement หนึ่งรอบแล้วจึงเทียบเงื่อนไข เพื่อวนรอบช้ำ agปแบบนี้ไม่มีเงื่อนไขดักก่อนเข้าลูปเหมือน while และ for

คำสั่งทำซ้ำ Do While

```
int value = -999;
                                      int value = -999;
int sum = 0;
                                      int sum = 0;
                                      while(value!=-999)
do
  printf("Enter value: ");
                                        printf("Enter value: ");
                                        scanf("%d",&value);
  scanf("%d",&value);
  if(value!=-999)
                                        if(value!=-999)
    sum = sum+value;
                                          sum = sum+value;
}while(value!=-999);
printf("Out of Loop\n");
                                      printf("Out of Loop\n");
     sum_doWhile.c
                                           sum.c
CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong
```

```
#include <stdio.h>
     int main()
          char choice;
 8
 9
              printf("Guess a number [1-5]:");
10
              scanf ("%d", &num);
11
              if((num<3) || (num>3))
12
13
                  if (num<3)
14
                      printf("Too small\n");
17
                  else if (num>3)
18
19
                      printf("Too large\n");
20
                  choice = 'Y';
21
22
23
              else
24
25
                  printf("Correct.\n");
26
                  choice = 'N';
27
28
          }while(choice=='Y');
29
          return 0;
30
CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong
```


การใช้ลูป ซ้อน ลูป เพื่อแก้ปัญหา Nested Loop int main() **Nested Loop** int outer = 1; int inner = 1; while(outer <= 3) จริง printf("Line: %d : ", outer); คำสั่งในลูป inner = 1; while(inner <= 5) เงื้อนไข printf("%d ",inner); inner++; printf("\n"); คำสั่งในลูป outer++; return 0; CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

Nested For

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

```
int i,j;
    for(i = 1; i <= 3; i++)
{
        printf("---Multiplication of %d:--- \n",i);

        for(j = 1; j <= 12; j++)
        {
            printf("%d * %2d = %3d\n", i, j, i*j);
        }
    }
    return 0;</pre>
```

Nested For to Nested While

29

```
int i,j;
  for(i = 1; i <= 3; i++)
  {
    printf("---Multiplication of %d:--- \n",i);
    for(j = 1; j <= 12; j++)
    {
       printf("%d * %2d = %3d\n", i,j, i*j);
    }
  }
  return 0;</pre>
```

For

CS 102 Week 06 By Natsuda Kaothanthong

Conclusion



- โครงสร้างการทำซ้ำ Loop Structure
 - ทบทวนลักษณะการควบคุมจำนวนครั้งของการทำซ้ำ
 - การนับรอบ
 - การใช้เงื่อนไข และ ตัวแปรภายในลูปเพื่อกำหนดจำนวนครั้งในการทำซ้ำ
 - การหยุดวนรอบ
 - Break, Continue, Exit, Return
 - nารทำซ้ำโดยใช้คำสั่ง For
 - ความแตกต่างของคำสั่ง For และคำสั่ง While
 - การทำซ้ำโดยใช้คำสั่ง do While
 - ความแตกต่างของคำสั่ง do While และคำสั่ง For และ While
 - Nested Loop
 - การทำลูปซ้อนลูป และ ตัวอย่างการใช้งาน