**การบ้าน 1 คพ.485 Web Application Development**

**กำหนดส่งวันที่ 26 กุมภาพันธ์ 2561 ก่อนเที่ยงคืน**

การบ้านนี้ทำเป็นทีม **ทีมละ 5 คน**

**Basic Web Design**

การออกแบบหน้าเพจสำหรับเว็บไซต์สำหรับผู้ใช้ (ตาม user persona) ที่กลุ่มกำหนดขึ้น โดย Theme ของงาน "Surfing for a Better life" ที่จะช่วยให้ผู้ใช้งาน web application มีวิถีชีวิต/การทำงานที่ดีขึ้นในมิติใดมิติหนึ่ง กำหนดให้ต้องมีอย่างน้อย 3 เพจ เนื้อหาทั้งหมดให้สมมติข้อมูลขึ้นเอง ไม่ต้องเชื่อมต่อกับระบบฐานข้อมูลในเนื้อหาและหน้าเพจ ต้องมีส่วนที่นำเสนอ

* 1. ส่วนนำทาง เพื่อช่วย link ไปสู่ส่วนอื่นได้
  2. ส่วนแสดงข้อมูล (Content)
  3. ส่วน Footer ที่อาจแสดงข้อความเกี่ยวกับ copyright หรือการติดต่อ ตามที่เห็นเหมาะสม

1. เขียนเนื้อหาสมมติหรือ Scenario ในการใช้งาน สิ่งที่ต้องการนำเสนอกับผู้ใช้ พร้อมแนวคิดที่ใช้สำหรับการออกแบบ เช่น เน้นที่ความง่าย เน้นที่ความน่าสนใจ ความดึงดูด เน้นความครบถ้วนในการให้ข้อมูลกับผู้ใช้ ฯลฯ

หมายเหตุ สุดท้าย Scenario นี้จะถูกนำไปใช้เพื่อร่างโครงเขียนโค้ดเนื้อหาและใช้ในการทดสอบ

1. Sketch ร่างหน้าเพจ โดยการตัดสินใจแบ่งเนื้อหา โครงร่างในแต่ละหน้าให้คำนึงถึงการเชื่อมโยงระหว่างกัน การใช้โครงสร้างร่วมกัน การประกันว่าผู้ใช้จะท่องไปยังหน้าต่าง ๆ ได้โดยไม่รู้สึกหลงทาง ความง่ายในการใช้งาน และความสวยงามของหน้าเพจที่ออกแบบ
2. จากโครงหน้าเพจที่ได้ ให้กำหนดแบ่งส่วนหน้าเพจ ออกแบบโครงสร้างหลักของหน้าเอกสาร ระบุ tag, class, id, ฯลฯ เพื่อเป็นโครง (Framework) สำหรับหน้าเว็บที่จะสร้างขึ้นทั้ง 3 หน้า
3. เขียนเอกสาร HTML และ CSS เพื่อให้ได้หน้าเพจตามที่ออแบบไว้ โดยแสดงเนื้อหาสมมติและเชื่อมโยงหน้าเพจที่สร้างนั้น แยก CSS Stylesheet ออกจากเนื้อหา

การบ้านนี้**ไม่**อนุญาตให้ใช้ CSS Framework หรือ JavaScript ช่วยในการทำงาน

**สิ่งที่ต้องส่ง**

1. รายงานที่ระบุถึงการออกแบบหน้าเพจของนักศึกษา โดยระบุและอธิบายข้อมูลต่อไปนี้
   1. หน้าปก: การบ้านที่, รหัสและชื่อนักศึกษาในทีมเรียงตามรหัสจากน้อยไปมาก และวันที่ที่ส่งงาน (submission date)
   2. Scenario ของเนื้อหาที่ทีมได้เลือกในการออกแบบ
   3. Sketch การออกแบบหน้าต่าง ๆ (วาดด้วยมือหรือจะใช้ tools ช่วยในการวาดก็ได้) พร้อมแสดงการเชื่อมโยงกันระหว่างหน้าเพจที่ออกแบบไว้
   4. Screen ตัวอย่างของหน้าเพจทั้งหมดที่สร้างได้จริง (ผลที่ได้จากการ Implement จริง)
   5. ข้อจำกัดเมื่อนำสิ่งที่ออกแบบ (ข้อ c) ไว้ ไป implement ว่าได้ตามที่ออกแบบหรือไม่ พบปัญหาอย่างไร และ/หรือได้มีการปรับปรุงการออกแบบเมื่อ implement จริงอย่างไร
2. ไฟล์เอกสาร html, css, images (ถ้ามี) และอื่น ๆ ที่ทำให้ทำงานได้
3. การส่งให้พิมพ์เล่มส่งที่ตู้ mail ภาควิชา ภายในวันที่กำหนด และส่ง zip file ที่ courseweb กรณีที่ไม่สามารถส่งไฟล์ที่ courseweb ได้ให้เขียนลงแผ่น CD แนบมากับเล่มแทน (ขนาดของไฟล์รวมเกิน 10 Mb)