تضمین کیفیت :

هدف تضمین کیفیت فراهم نمودن روشی به منظور اطلاع از کیفیت محصول است. تضمین کیفیت نرم افزار (SQA: Software Quality Assurance) عبارت است از طرح برنامه ریزی شده منظم از کلیه عملیات لازم برای حصول اطمینان کافی و مناسب در خصوص انطباق محصول با مشخصات فنی مورد نظر. برای این منظور روشهایی (method) وجود دارد که در این پروژه استفاده می‌شوند :

* Black box testing: بدون نیاز به داشتن اطلاعات از ساختار داخلی طراحی یا کد و بر اساس نیازمندی ها آزمون گرفته می‌شود.
* White-box testing: در این آزمون تست که به دانش برنامه نویسی نیاز دارد، بدین ترتیب است که با توجه به ساختار داخلی آزمون تست گرفته می‌شود. فرد آزمون گیر با ورودی های مختلف مسیر برنامه را می‌رود و خروجی را بدست می‌آورد.
* Integration testing: آزمون بخش های ترکیبی از برنامه برای اینکه بررسی کنیم تا با یکدیگر به درستی کار می‌کنند.
* Alpha testing: آزمون برنامه در مراحل پایانی که معمولا توسط کاربر نهایی انجام می‌شود.
* Beta testing: آزمون برای یافتن باگها و مشکلات نهایی که توسط کاربر نهایی انجام میشود. ذکر این نکته لازم است که این مرحله و مرحله قبل را برنامه نویسان یا testerها انجام نمی دهند.

پس در مرحله قبل تمام آزمون های لازم برای اطمینان از کیفیت نرم افزار را معرفی کردیم و اکنون باید در مورد آزمون امنیت که برای برقراری جنبه های امنیتی نرم افزار است صحبت کنیم. 5 مفهوم امنیتی که توسط آزمون امنیت باید برقرار شوند را در زیر آورده ایم:

* Confidentiality: به معنای محرمانگی که معیاری است برای جلوگیری از دسترسی به قسمت هایی از اطلاعات.
* Integrity: به معنای درستی که معیاری است که این اطمینان را به دریافت کننده در مورد درستی اطلاعات را می‌دهد.
* Authentication: برای اطمینان از صحت انتقال اطلاعات است.
* Authorization: برای اینکه بررسی کنیم درخواست کننده اجازه دسترسی دارد یا که خیر.
* Availability: اینکه در مورد برقرار بودن سرویس ها در زمان های معین تصمیم گیری دست گرفته شود.

پس با معیار های معرفی شده و برقراری آنها در حد قابل قبولی ، میتوان امنیت را برقرار نمود.

Game Genre ژانر بازی:

ژانر بازی از نوع casual 2D action است که در این جا کمی این ژانر را توضیح میدهیم. بازی از نوع 2D میباشد. بازیگر همواره در حال بازی می‌باشد، یعنی باید همواره حرکتی را انجام دهد. در این ژانر تاکید بر درگیری بازیگر با بازی است یعنی دایما در حال انجام حرکتی باشد. در طول بازی با گذشت زمان بازیگر به مراحل بالایی می‌رود.

Platform:

بازی برای گوشی های اندروید می‌باشد و علت این امر یکی این است که گوشی های اندروید در بازار رایج شده اند و سیستم عامل اندروید نیز متن باز می‌باشد و مشکلات سیستم عامل های انحصاری را برای ساخت بازی نداریم. نکته بعدی این است که در سیستم های اندروید مشکل آپدیت بودن سیستم عامل برای نرم افزار های جدید را نداریم و این یک مزیت بزرگ است. سیستم عامل اندروید در مقابل سیستم عامل آیفون قرار میگیرد و ساخت بازی برای سیستم عامل ایفون مشکلات خاص خود را دارد.