Cahier des charges

d’une application web d'éducation en ligne.

**projet de fin d'étude**

ayari safa et hammami ayoub

3im4

INTRODUCTION:

L’évolution rapide et massive des nouvelles technologies d’informations et de communication et leur intégrité dans tous les domaines nous laisse penser à améliorer les services fournit par l’informatique dans un tel domaine plutôt qu’à son informatisation.

L’éducation en ligne est un outil important qui permettra de mieux diffuser le savoir et de mettre à niveau notamment, le personnel des entreprises. Pour les entreprises qui adopteront l'éducation en ligne, cela leur permettra de réaliser des innovations technologiques, de développer un plus fort potentiel de compétences et d’améliorer le rendement de l’entreprise.

Objectif :

Créer une application web "éduction en ligne " dont son but est éducatif et social qui encourage le maximum nombre de femmes d'avoir des formations gratuites et même pour les jeunes .

Expression des BESOINS:

Les besoins fonctionnels représentent les exigences que doit garantir le système pour servir les acteurs. Puisque notre système se compose d'une partie serveur pour l'administrateur et une autre partie lient pour l'utilisateur de l'application web, nous traitons les besoins de chaque partie à part.

* Les acteurs:
* **Super-Administrateur :** est un personne qui se connecte au système, il a le privilège d’ajouter, modifier et supprimer des données.

**Formateur** : acteur qui peut accéder à l’application pour ajouter ses formations en ligne, faire des cours en direct, ajouter des évènements (les examens ..), et consulter les statistique des abonnés.

**Etudiant**: acteur qui peut accéder à l’application pour consulter les cours, les évènements, faire des tests , passer un examen et avoir des attestations .

* Les besoins fonctionnelles :

Pour le super-administrateur : le système doit permettre à l’administrateur de :

* S’authentifier
* Gérer les listes des utilisateurs
* Gérer les listes des formateurs
* consulter les payements des formateurs et des utilisateurs
* consulter les statistiques d'utilisation d'application

Pour l’utilisateur: le système doit permettre aux utilisateurs de :

* S'inscrire
* s'authentifier
* gérer le compte
* choisir la formation désirée
* payer selon l'âge et le sexe

- les femmes : gratuites

- les jeunes inférieurs à 25 ans : gratuit

- les jeunes supérieurs à 25 ans : payer selon la formation

* Consulter les cours en ligne (commenter) et les évènements
* passer un test pour passer au cours suivant
* passer un examen pour avoir une attestation (s'il est admis(e))
* consulter l'état de payement

Pour l’enseignant: le système doit permettre aux enseignants de :

* s'inscrire
* s'authentifier
* gérer son compte
* payer selon son niveau:

-basique : ajouter les formations sur le site

-standard: ajouter les formations sur le site et fait la

commercialisation

-professionnel: ajouter les formations sur le site , fait la

commercialisation, faire la gestion de la communauté virtuelle et

Afficher les produits sur la page principale

* faire des cours en direct
* ajouter des évènements (les examens , les prochaines cours en direct..)
* faire des tests en ligne pour chaque formation
* consulter les tests en ligne et les résultats des examens
* consulter les statistiques des abonnées au formation
* consulter l'état de payement
* consulter les statistiques des abonnées.

3. les besoins non fonctionnelles :

Il est important d'indiquer les besoins non fonctionnels qui spécifient des contraintes techniques portant essentiellement sur des critères permettent de garantir la satisfaction du lient et la et la fluidité de la conception et du codage. En effet, notre futur système doit répondre aux critères suivants :

* **Performance :** le système doit assurer la rapidité et l'efficacité des services et du chargement de l'application.
* **Fiabilité :** le système doit assurer l'efficacité et la crédibilité des données.
* **Sécurité :** le système doit protéger les informations personnelles des utilisateurs
* **Ergonomie :** le système doit garantir la clarté de l'interface ainsi que la facilité de manipulation.
* **Généricité :** Le système doit garantir le support de différents types de données et assurer un format de données utilisable par les différents types de clients web