

BİLGİSAYAR BİLİMLERİNDE GÜNCEL KONULAR II

Hafta 5

- . Kromotik Polinomlarla ilgili Teorem
- . Konisberg Köprü Problemi ve Önemli Tanımlar
- . Graf İşlemleri

Teorem: G , p -tepeli, q -ayrıtli bir graf olsun. G grafının bileşenleri G_1, G_2, \dots, G_t olmak üzere,

a) $\Pi_k(G)$ polinomu p derecelidir.

b) $\Pi_k(G)$ de, k^p in katsayısı 1 dir.

c) $\Pi_k(G)$ polinomunda, k^{p-1} in katsayısı $-q$ dur.

d) $\Pi_k(G)$ nin en küçük üsülü terimi $a_t x^t$ olup $a_t \neq 0$ dir.

e) $\Pi_k(G)$ polinomunun sabit katsayısı sıfırdır.

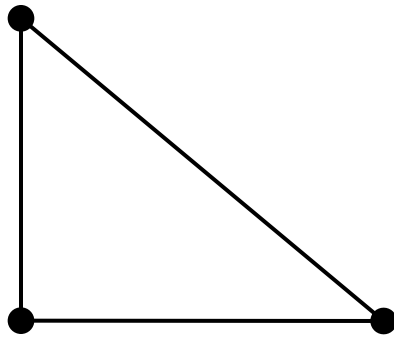
Soru: $k^4 - 3k^3 + 3k^2$ kromatik polinomuna sahip bir graf var mıdır?

Yanıt: Yukarıdaki teoremden,

(a) \rightarrow graf 4 tepelidir.

(c) \rightarrow grafın ayrıt sayısı 3 tür.

(d) \rightarrow graf iki bileşene sahiptir.



K_3



K_1

$$G = K_3 \cup K_1$$

Şimdi, bu grafın kromatik polinomunu bulalım ve doğruluğunu görelim.

$$\begin{aligned}
 \Pi_k(G) = & \text{Diagram 1} - \text{Diagram 2} \\
 = & \left(\text{Diagram 3} - \text{Diagram 4} \right) - \left(\text{Diagram 5} - \text{Diagram 6} \right) \\
 = & \left(\text{Diagram 7} - \text{Diagram 8} \right) - \left(\text{Diagram 9} - \text{Diagram 10} \right) \\
 & \left(\left(\text{Diagram 11} - \text{Diagram 12} \right) - \left(\text{Diagram 13} - \text{Diagram 14} \right) \right)
 \end{aligned}$$

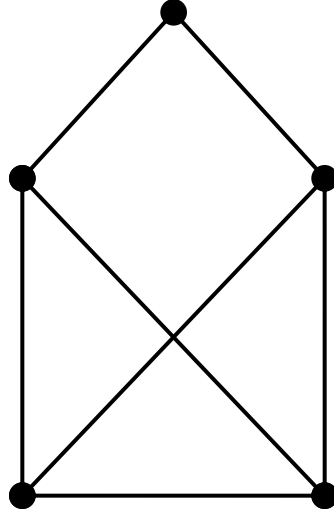
The diagrams represent various graph configurations with vertices (black dots) and edges (black lines).
 - **Diagram 1:** A path of three vertices connected by two edges, with a fourth vertex connected to the middle vertex.
 - **Diagram 2:** Two vertices connected by two curved edges (a lens shape), with a single vertex to the right.
 - **Diagram 3:** A path of three vertices connected by two edges, with a fourth vertex above the middle vertex and a fifth vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 4:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 5:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 6:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 7:** A path of three vertices connected by two edges, with a fourth vertex above the middle vertex and a fifth vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 8:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 9:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 10:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 11:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 12:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 13:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.
 - **Diagram 14:** A path of three vertices connected by two edges, with a single vertex to the right of the middle vertex.

$$= (k^4 - k^3) - (k^3 - k^2) - ((k^3 - k^2) - k^2)$$

$$= k^4 - k^3 - k^3 + k^2 - k^3 + k^2 + k^2$$

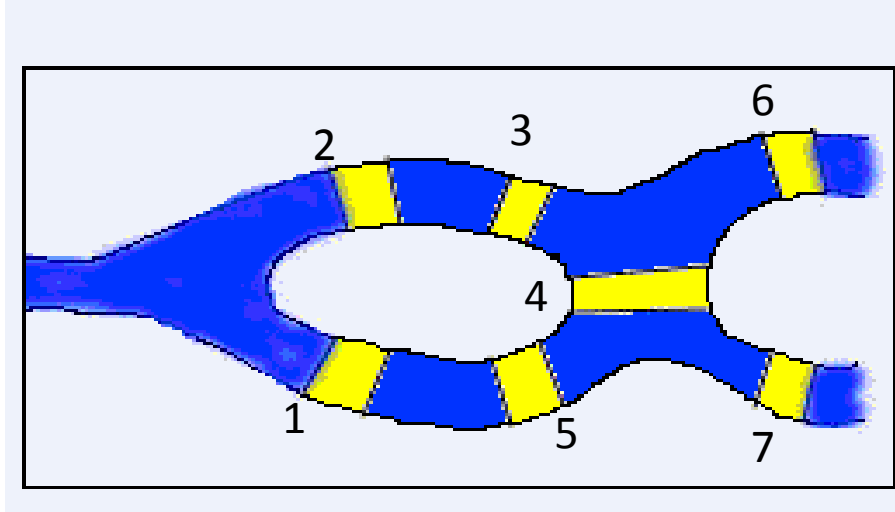
$$= k^4 - 3k^3 - 3k^2$$

Örnek: $k^5 - 7k^4 + 19k^3 - 23k^2 + 10k$ kromatik polinomu aşağıdaki grafa ait olabilir mi?



Königsberg Köprü Problemi:

Königsberg'te, Pregel nehri üzerinde 7 tane köprü vardır. Pregel nehri, Könisberg bölgesini iki adaya ve iki yarımadaya böler.

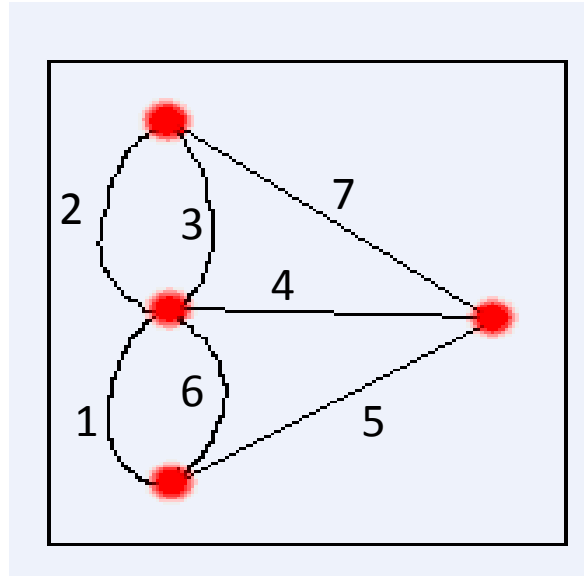


Problem: Herhangi bir bölgeden başlayarak ve her bir köprüyü sadece bir kez kullanarak tekrar başlangıç noktasına dönebilir miyiz?

Bu problemin çözümü Euler tarafından verilmiştir. Euler öncelikle problemi, aşağıdaki gibi düşünmüştür:

Bir noktadan başlayarak ve her bir çizgiyi bir kez kullanarak tekrar başlangıç noktasına dönecek şekilde bu şekli çizebilir miyiz?

Bu düşünceye göre, Euler problemi aşağıdaki gibi bir graf ile modelledi.



Şimdi çözüm için gerekli bazı tanımları verelim.

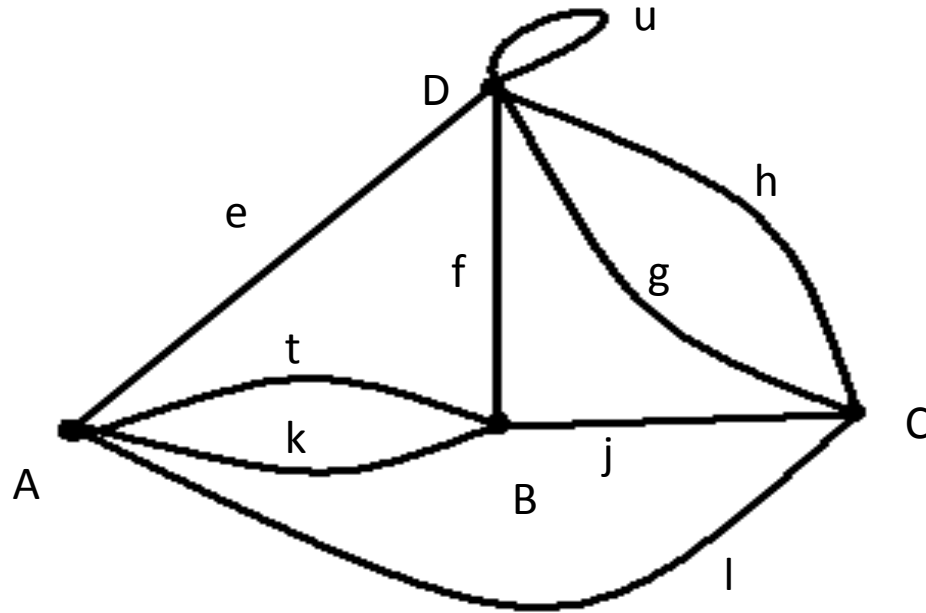
Yürüyüş: Bir graftaki ayrıtların ve tepelerin rastgele bir dizilişine yürüyüş adı verilir.

Katar (trail): Bir yürüyüşte ayrıtların tekrarı yok ise bu yürüyüşe katar adı verilir.

Yol (path): Bir katarla tepe tekrarı yapılmıyor ise bu katar yol adını alır.

Çok Katlı Ayrıtlar: Bir G grafinin herhangi iki tepesi arasında birden fazla ayrıtlar varsa bu grafa **çok katlı ayrıtlara sahip graf** denir.

Örnek:



A dan C ye bir yürüyüş : AtBfDuDfBjC

A dan C ye bir katar : AtBfDhCgDeAlC

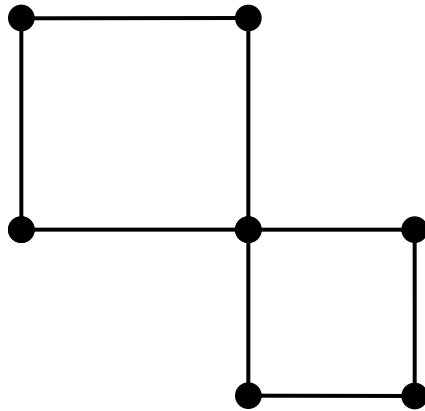
A dan c ye bir yol : AtBfDhC

Kapalı Katar (Circuit): Başlangıç ve bitiş tepesi aynı olan bir katarı kapalı katar yada devre denir.

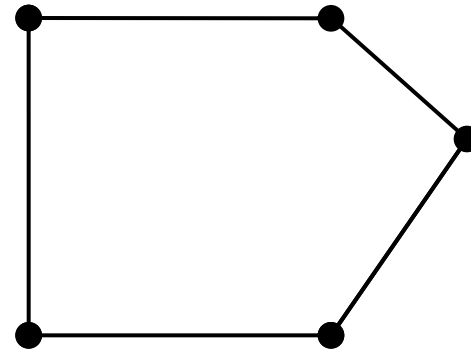
Kapalı yol (Cycle): Başlangıç ve bitiş noktası aynı olan yola kapalı yol (çevre) denilir.

- **Not:** Her kapalı katar çevre değildir.

Örnek:



Kapalı katar



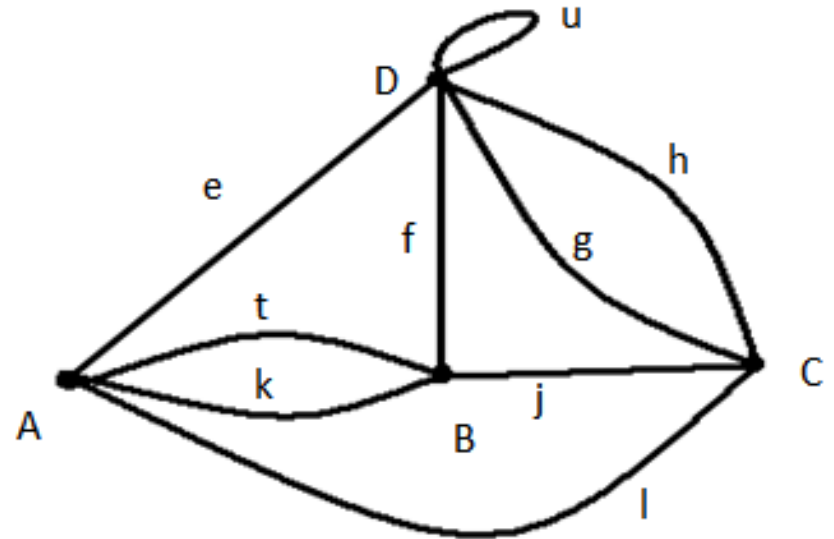
Kapalı Yol

Eulerian Devre: Bir G grafının her ayrıtını içeren bir kapalı katar Eulerian devre (Eulerian kapalı katar) adı verilir.

Önceki şekilde bir Eulerian devre örneği olarak

AeDuDhCgDfBjClAkBtA

verilebilir. Burada, tepe tekrarı var, fakat ayrıt tekrarı yoktur.



Euler, sorunun yanıtını araştırırken aşağıdaki teoremi ispatlamıştır.

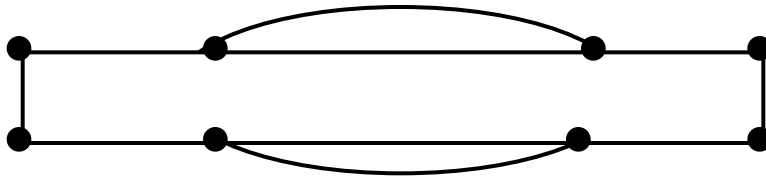
Teorem: Bir G grafi Eulerian bir devreye sahip ise G birleştirilmiş ve her tepesi çift derecelidir.

100 yıl sonra bu teoremin karşıtı Hierholzer tarafından kanıtlanmıştır.

Teorem: G birleştirilmiş bir graf ve her tepesi çift dereceli ise bu graf Eulerian bir devreye sahiptir.

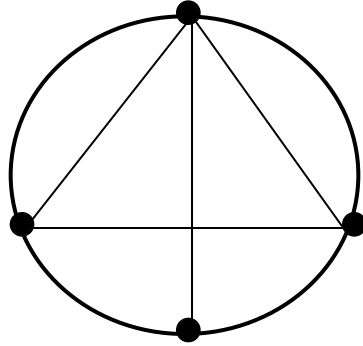
Sonuç olarak, Euler verilen şeklin bir Euler devresi içermediğini dolayısıyla “*bu problemin bir çözümü olmadığını*” belirtmiştir.

Soru:Acaba aşağıdaki şekili elimizi kağıttan kaldırmadan ve geçtiğimiz bir çizgiyi bir daha geçmeden, başlangıç noktasına dönecek şekilde çizebilir miyiz?



Yanıt: Hayır

Bu kez aynı problemi, başlangıç noktasına dönmek zorunda olmadığımızı düşünerek ele alalım. Acaba aşağıdaki şekili çizebilirmiyiz?



Yanıta geçmeden bir tanım verelim.

Eulerian Katar: Bir G grafının her bir ayrıtını içeren bir katar Eulerian katar denir.

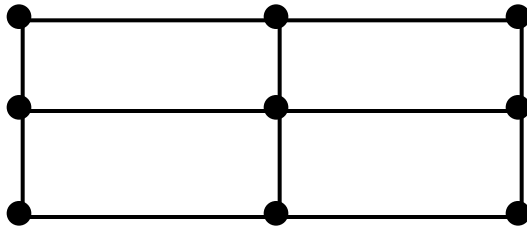
Şimdi de aşağıdaki teoremi ele alalım.

Teorem: Bir G grafının Eulerian katarla sahip olması için gerek ve yeter koşul G nin birleştirilmiş ve kesinlikle 2 tepesinin tek dereceli olmasıdır

O halde, şekil çizilebilir mi?

Şimdi başka örnekler alalım.

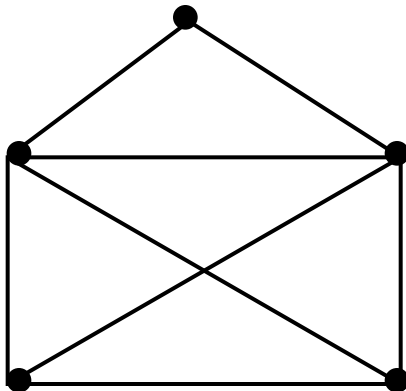
Örnek 1:



İkiden çok, 4 tane tek dereceli tepesi var.

ÇİZİLEMEZ.

Örnek 2:



Mektup zarfı

Ne dersiniz? Karar sizin...

Graf işlemleri

1-) Tümleme işlemi:

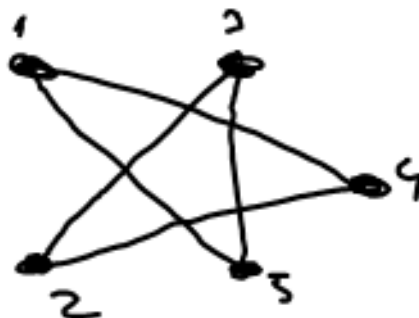
- G , p tereeli q ayrıtlı bir graf olsun.
- G 'nin tümleniyi \bar{G} ile gösterilir.
- \bar{G} grafı, G 'de bulunan tereeler ile G 'de bulunmayan ayrıtları düştürdüğü bir grafır.
- \bar{G} grafı birleştirilmenizi olabilir.

.. or not :

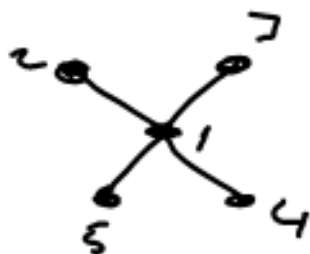


G

\Rightarrow

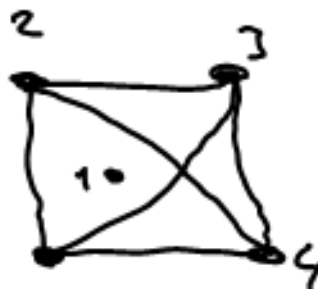


\overline{G}

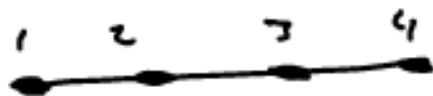


G

\Rightarrow



\overline{G}



G

\Rightarrow



\overline{G}

Teorem: G , n terepli bir graf olmak üzere $G \cup \bar{G} = K_n$ dir.

↓
birleşme

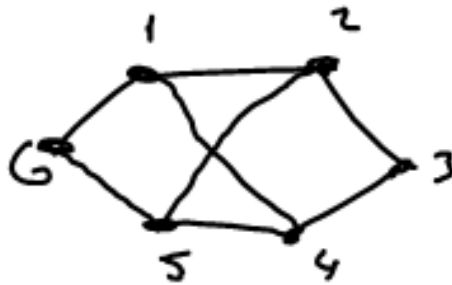
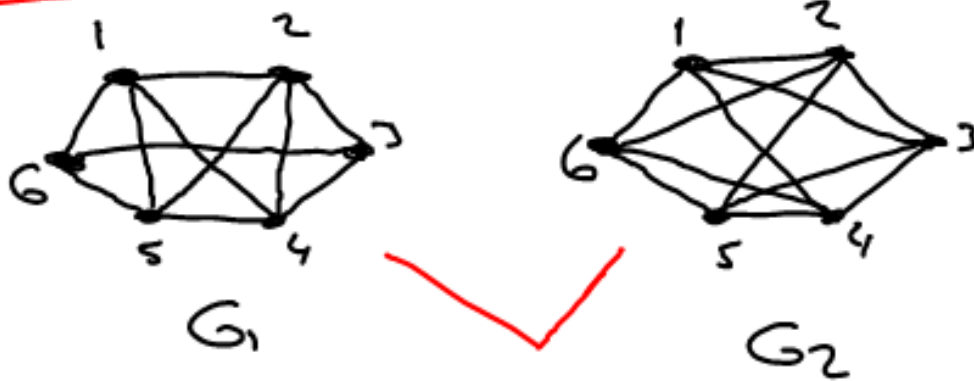
2-) Birleşme işlemi:



3) Kesişim işlemi:

G_1 ve G_2 graflarının kesişimi $G_1 \cap G_2$ şeklinde gösterilir. Her iki gratta ortak olan kenarların ve düğümlerin oluşturduğu graftır.

Örnek:



$G_1 \cap G_2$

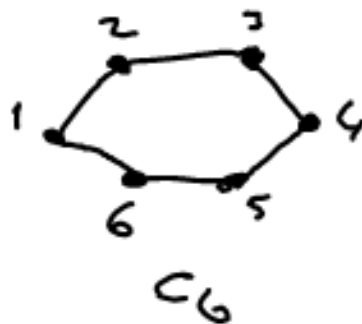
4) Bir Grafın Kuvveti.

G , p teli q ayrıtlı bir graf dır.

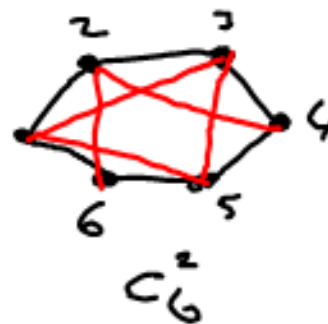
G grafının, k . cı kuvveti G^k ile gösterilir. G^k grafı, G nin tepelerini ıerir.

G^k 'da herhangi 2 tepe arasında bir ayrıt olabilmesi için G 'de bu 2 tepenin en çok k ayrıt ile birleştirilmiş olması gereklidir.

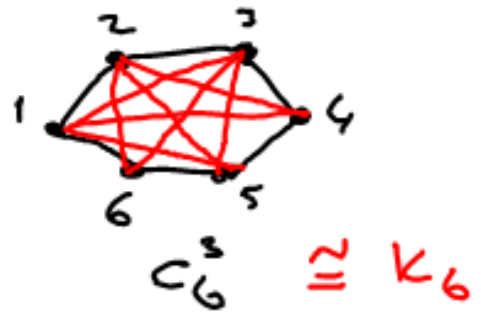
③ m)



\Rightarrow



\Rightarrow



5) İki Grafın Toplamı: (Join işlemi)

G_1 ve G_2 graflarının toplamı $G_1 + G_2$ şeklinde gösterilir. $G_1 + G_2$ grafi G_1 ve G_2 graflarının tüm tepelerini içerir. $G_1 + G_2$ grafindeki bağlantıları ise G_1 'deki her bir tepenin G_2 'deki her bir tepeye bir bağlantı ile birleştirilmesiyle oluşur. Ayrıca, $G_1 + G_2$ grafi G_1 ve G_2 'de var olan tüm bağlantıları da içerir.

$\odot \sim$



P_3



C_4

\Rightarrow



P_3

C_4

$\odot \sim$



K_1



C_4

\Rightarrow



$$K_1 + C_4 = W_{1,4}$$

6) Ardışık Toplam (Sequential Join)

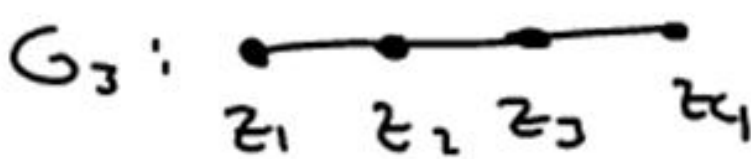
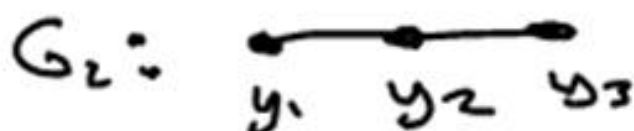
G_1, G_2, \dots, G_k graflarının ardışık toplamı $G_1 + G_2 + \dots + G_k$ ile gösterilir.

Burada,

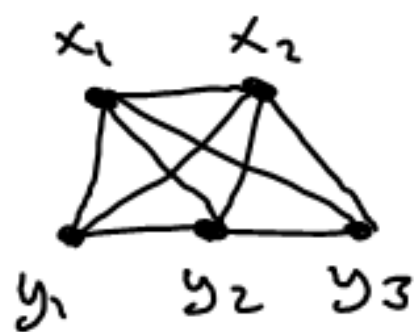
$$G_1 + G_2 + \dots + G_k = (G_1 + G_2) \supset (G_2 + G_3) \supset \dots \supset (G_{k-1} + G_k)$$

şeklinde:-.

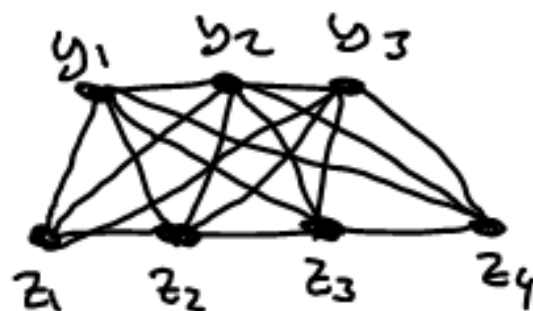
①



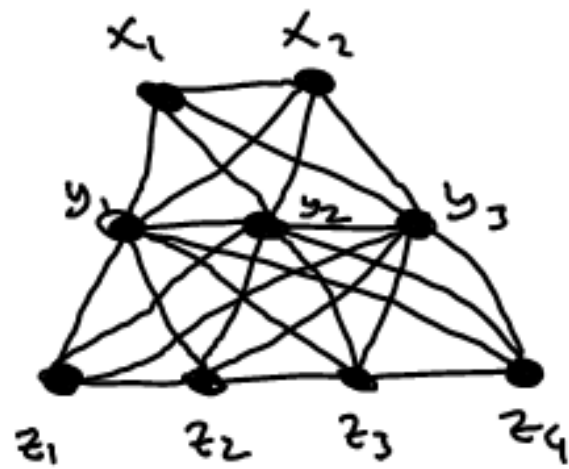
} $G_1 + G_2 + G_3?$



$G_1 + G_2$



$G_2 + G_3$



$G_1 + G_2 + G_3$

7) İki Grafın Farkı:

G_1 ve G_2 grafının farkı her ikisinde
var olan ağrının silinmesiyle elde edilir
ve $G_1 - G_2$ ile gösterilir.

(..m)



G_1



G_2

\Rightarrow



$G_1 - G_2$

8) iki Grafın Kartezyen Çarpımı:

G_1 ve G_2 graflarının Kartezyen çarpımı

$G_1 \times G_2$ şekilde gösterilir.

- $G_1 \times G_2$ graflarının tepeler kümesini
 $V(G_1) \times V(G_2)$ oluşturur.

- Ağırlıklar ise aşağıdaki kurala göre
belirlenir.

Koşul: $v = (v_1, v_2)$ ve $u = (u_1, u_2)$ tepeleri

$G_1 \times G_2$ grafinin 2 tepesi olsun.

Eğer ;

$v_1 = u_1$ ve G_2 'de v_2 ; u_2 'ye bir

ayrıyla birleştirilmiş ise ya da ;

$v_2 = u_2$ ve G_1 'de v_1 ; u_1 'e bir

ayrıyla birleştirilmiş ise v ve u bir

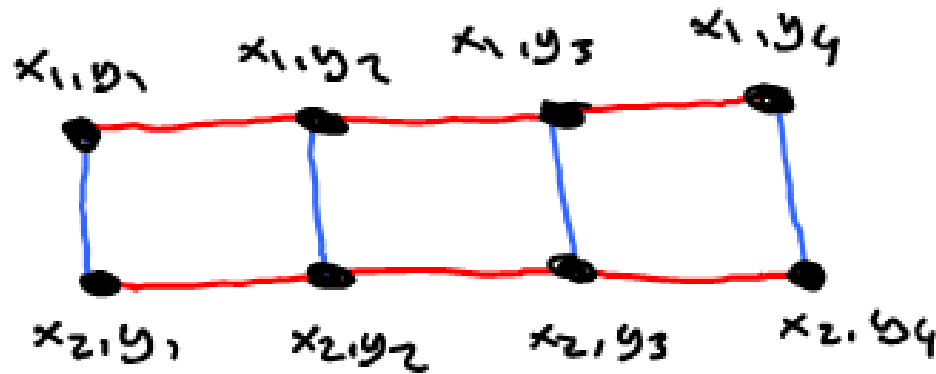
ayrıyla birleştirilir.



$G_1:$



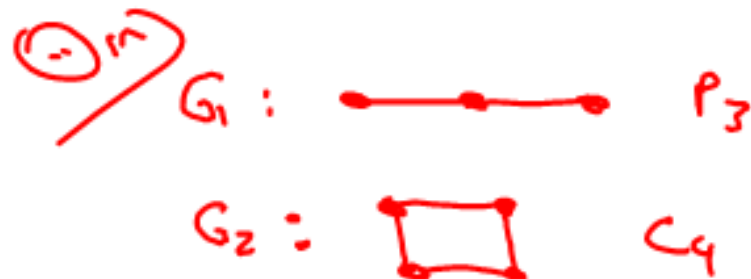
$G_2:$



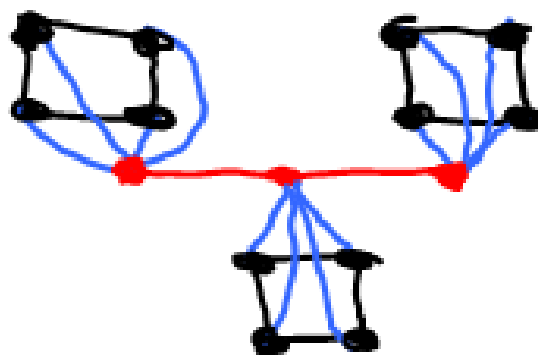
$P_m \times P_n = \text{Mesh graf.}$
(Haberleşme sistemlerinde kullanılır.)

9) Corona (Taçlama) işlemi:

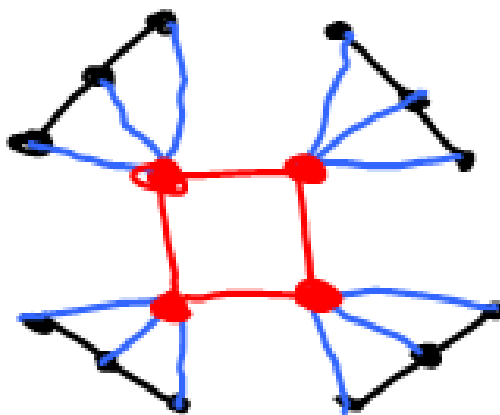
G_1 ve G_2 grafiklerinin taçlama işleminin sonucu: grafi $G_1 \circ G_2$ ile gösterilir.
 $G_1 \circ G_2$ grafinde G_1 'in her bir tepesine karşılık G_2 'nin bir kopyası alınır.
Ardından G_1 'in her bir tepesinden bu tepeye karşılık gelen G_2 'nin kopyasının her bir tepesine çizilir.



$G_1 \circ G_2 :$



$G_2 \circ G_1 :$



10) Composition İşlemi:

G_1 ve G_2 graflarının composition işlemi $G = G_1[G_2]$ ile gösterilir.

- G grafinın tepelerini: $V(G_1) \times V(G_2)$ kümesi oluşturur.

- Ayrntılar ise aşağıdaki kurala göre belirlenir.

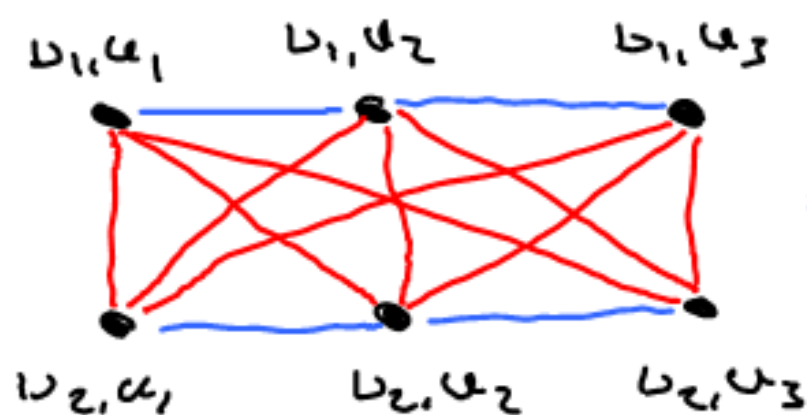
Kural: $u = (u_1, u_2)$ ve $v = (v_1, v_2)$ tepeleri

$G_1[G_2]$ grafinın iki tepesi olsun.

- Eğer $u_1; v_1$ 'e bir ayrıntı ile bitişik ise
veya

- $u_1 = v_1$ ve $u_2; v_2$ 'ye bir ayrıntı ile bitişik ise u ve v tepeleri birleştirilir.

$G_1: \begin{array}{c} u_1 \quad u_2 \\ \text{---} \end{array}$
 $G_2: \begin{array}{c} u_1 \quad u_2 \quad u_3 \\ \text{---} \end{array}$
 $\rangle G_1[G_2] ?$



$\Rightarrow G_1[G_2]$
 graph.

Solu: $G_1[G_2] \cong G_2[G_1] ?$

KAYNAKLAR

- [1] Chartrand, G.-Lesniak, L., (1986) : *Graphs and Digraphs*, Wadsworth & Brooks, California
- [2] West D.B. (2001) : *Introduction to Graph Theory*, Prentice Hall, USA.
- [3] Graf Teoriye Giriş, Şerife Büyükköse ve Gülistan Kaya Gök, Nobel Yayıncılık
- [4] Discrete Mathematical Structures for Computer Science, Ronald E. Prather, Houghton Mifflin Company, (1976).
- [5] Christofides, N., 1986. Graph Theory an Algorithmic Approach, Academic Press, London