1. Topshtiriq: "Modelni tanla – hayotga tadbiq et"

Topshiriq: Talabalar bozorga (real yoki virtual) chiqib, qiz bolalar uchun mavjud yubka modellarini tahlil qilishadi va ularning ergonomik, estetik va funksional tomonlarini baholaydi.

Metodik ko'rsatma:

- Talabalar 2 kishilik guruhga boʻlinadi.
- Mahalliy bozor (yoki internet do'konlari) dan 3 xil yubka modelini tanlab, ergonomik, estetik va amaliy jihatdan tahlil qiladilar.
- Tanlangan model asosida yangi modifikatsiya qilishlari kerak (masalan: zamonaviy element qoʻshish, matoni almashtirish, choʻntak qoʻshish).

Baholash mezonlari:

Mezoni	Ball
Modellar soni va xilma-xilligi	2
Tahlil chuqurligi (estetik, ergonomik, amaliy jihatlar)	3
Taklif qilingan dizaynning innovatsionligi	3
Prezentatsiya yoki afisha sifatida ifodalash	2
Jami	10 ball

Refleksiya savollari:

- 1. Qaysi model sizni eng koʻp ilhomlantirdi va nega?
- 2. Tanlagan yechimingiz foydalanuvchi ehtiyojlarini qanday hisobga oldi?
- 3. Dizaynni yangilashda qanday muammolarga duch keldingiz?

2. "O'lchovdan modelgacha"

Topshiriq: Talaba juftlikda ishlaydi. Ular bir-birining oʻlchovlarini oladi va ularga mos quyosh yubka asos chizmasini quradi.

Metodik ko'rsatma:

- Talabalar juftlikda ishlaydi va bir-birining antropometrik oʻlchovlarini oladi.
 - O'lchovlar asosida quyosh yubka asos chizmasini quraladi.
- Har bir talaba oʻz juftiga moslab chizmaga kreativ dizayn elementlarini qoʻshadi (yoqa, bezak, kontrast mato, ranglar).

Baholash mezonlari:

Mezoni	Ball
O'lchovlar aniqligi	2
Chizma aniqligi va texnik toʻgʻriligi	3
Kreativ dizayn qoʻshilishi	3
Jamoada ishlash sifati	2
Jami	10 ball

Refleksiya savollari:

- 1. O'lchov olishda nimalarga e'tibor berdingiz?
- 2. Dizayn yechimingiz qanday individual xususiyatlarga asoslangan?
- 3. Juftlikda ishlash sizga nimalarni oʻrgatdi?

3. "Klinli yubkani raqamlashtir"

Topshiriq: Talaba klinli yubka chizmasini grafik dasturda (masalan, CorelDRAW yoki AutoCAD) quradi.

Metodik ko'rsatma:

- Talabalar klinli yubkaning konstruktsiyasini grafik dastur (AutoCAD, CorelDraw, Inkscape yoki onlayn ilovalar) da quradi.
- Chizma elementlarini qatlamlarga ajratadi (bel chizigʻi, klin chiziqlari, tikuv joylari).
 - Yakunida grafik faylni PDF formatda topshiradi.

Baholash mezonlari:

Mezoni	Ball
Grafik interfeysdan foydalanish	2
mahorati	3
Chizmalarining to 'g'riligi	3
Tafsilotlar va aniqlik	2
Texnik ifodaning tozaligi va dizayn	2
soddaligi	2
Jami	10 ball

Refleksiya savollari:

- 1. Raqamli chizma yaratishda sizga eng qiyin boʻlgan bosqich qaysi?
- 2. Kompyuter grafikasi sizga qanday yangi imkoniyatlar berdi?
- 3. Bu topshiriqda qaysi kompetensiyalaringiz rivojlandi?

4. "Mini-kolleksiya loyihasi"

Topshiriq: Har bir talaba qiz bolalar uchun mavsumiy 3 turdagi yubka (quyosh, klinli, sport uslubidagi) mini-kolleksiyasini yaratadi.

Metodik ko'rsatma:

- Har bir talaba mavsumiy **3 xil yubka modelini** loyihalashtiradi (quyosh, klinli, sport/funksional).
- Har bir modelga qisqacha tavsif yozadi: kimga moʻljallangan, qaysi matodan, qanday uslubda.
 - Mini-kolleksiya dizayni eskiz + texnik chizma koʻrinishida topshiriladi.

Baholash mezonlari:

Mezoni	Ball
Modellar soni va xilma-xilligi	2
Texnik chizmalar aniqligi	3
Ijodiy yondashuv (rang, stil, mato)	3
Prezentatsiya va tushuntirish sifati	2
Jami	10 ball

Refleksiya savollari:

- 1. Oʻzingiz yaratgan mini-kolleksiyada eng koʻp yoqqan model qaysi? Nega?
 - 2. Dizayn tanlovlaringiz qanday maqsadli guruhga moʻljallangan edi?
 - 3. Kolleksiya yaratishda nimani boshqacha qilgan boʻlardingiz?

1. "Talaba – dizayner – muammo yechuvchi"

Topshiriq: "Maktabda kiyinadigan yubka harakatchanlikni cheklaydi" degan muammodan kelib chiqib, talaba ergonomik va chiroyli maktab yubkasini loyihalashtiradi.

Metodik ko'rsatma:

- Muammo: maktab yubkalari noqulay, harakatchanlikni cheklaydi.
- Talaba ushbu muammoni hal qilish uchun ergonomik dizayn yaratadi (masalan: kengaytirilgan pastki qism, elastik bel, havo oʻtkazadigan mato).
 - Dastlabki chizma + dizayn tafsilotlari yozma ravishda topshiriladi.

Baholash mezonlari:

Mezoni	Ball
Muammo aniqligi va tahlili	2
Yechim taklifining dolzarbligi	3

Jami	10 ball
Tavsifning tushunarli taqdimoti	2
Dizayn innovatsionligi va amaliyligi	3

Refleksiya savollari:

- 1. Muammoni hal qilishda qanday yondashuvni tanladingiz?
- 2. Taklif qilgan yechimingiz real hayotda qanday foyda beradi?
- 3. Shu loyiha orqali qanday yangiliklarni oʻrgandingiz?