

دومین دوره مسابقات باز ریاضی بیزد

بازی شماره ۱ ° (نیم فیبوناچی) راهنمای بازی

شرایط بازی:
بازی بر روی تخته سیاه (یا سپید) انجام می‌شود.

تعریف‌ها:

در ابتدای بازی یک عدد صحیح مثبت دو رقمی به نام x توسط داور تعیین می‌شود و عدد ۱ روی تخته نوشته می‌شود.

نحوه بازی و حرکت‌های مجاز:

هر تیم باید در نوبت خود عدد نوشته شده روی تخته را افزایش دهد (حاصل باید عددی طبیعی باشد). تیم اول در اولین حرکت خود نمی‌تواند عدد نوشته شده روی تخته را از x بزرگ‌تر کند. پس از انجام اولین حرکت توسط تیم اول، هر تیم در نوبت خود مجاز است عدد نوشته شده روی تخته را حداقل به اندازه‌ی دو برابر آخرين حرکت تیم مقابل افزایش دهد. مثلاً اگر تیم قبلی عدد را ۲ واحد افزایش داده باشد، تیمی که نوبتش است می‌تواند آن را بین ۱ تا ۴ واحد افزایش دهد.

زمان:

در ابتدای بازی به هر دو تیم ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود که در مورد بازی فکر کنند.
هر تیم برای هر حرکت ۱ دقیقه زمان دارد.

برنده/بازنده:

بازی زمانی تمام می‌شود که عدد نوشته شده روی تخته از x بزرگ‌تر شود.
برنده تیمی است که آخرین حرکت را کرده است.

داوران مسؤول چک کردن صحت حرکت‌ها هستند.