



## دومین دوره مسابقات باز ریاضی بیزد

### بازی شماره‌ی ۶۰ (تعمیم نیم لاسکر) راهنمای بازی

**شرایط بازی:**  
بازی بر روی تخته سیاه (یا سپید) انجام می‌شود.

**تعریف‌ها:**  
در ابتدای بازی داور تعدادی عدد طبیعی روی تخته می‌نویسد.

**نحوه‌ی بازی و حرکت‌های مجاز:**  
هر تیم در نوبت خود می‌تواند یکی از اعداد نوشته شده روی تخته را به دو یا سه قسمت طبیعی (نه الزاماً مساوی) تقسیم (افراز) کند.

**زمان:**  
در ابتدای بازی به هر دو تیم ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود که در مورد بازی فکر کنند.  
هر تیم برای هر حرکت ۱ دقیقه زمان دارد.

**برنده/بازنده:**  
تیمی که حرکت مجازی نداشته باشد برنده است.

داوران مسؤول چک کردن صحت حرکت‌ها هستند.