

دومین دوره مسابقات باز ریاضی بیزد

بازی شماره‌ی ۵

راهنمای بازی

شرایط بازی:

بازی بر روی تخته سیاه (یا سپید) انجام می‌شود.

تعریف‌ها:

در ابتدای بازی داور یک عدد طبیعی $2 \leq x \leq 5$ رقمه‌ی به نام x روی تخته می‌نویسد.

نحوه‌ی بازی و حرکت‌های مجاز:

هر تیم در نوبت خود می‌تواند ۱، ۲ یا ۵ واحد از x کم کند. به شرط آن که x نامنفی باقی بماند.

زمان:

در ابتدای بازی به هر دو تیم ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود که در مورد بازی فکر کنند.

هر تیم برای هر حرکت ۱ دقیقه زمان دارد.

برنده/بازنده:

تیمی که x را صفر کند بازنده است.

داوران مسؤول چک کردن صحت حرکت‌ها هستند.