

دومین دوره مسابقات بازی ریاضی بیزد

بازی شماره‌ی ۹

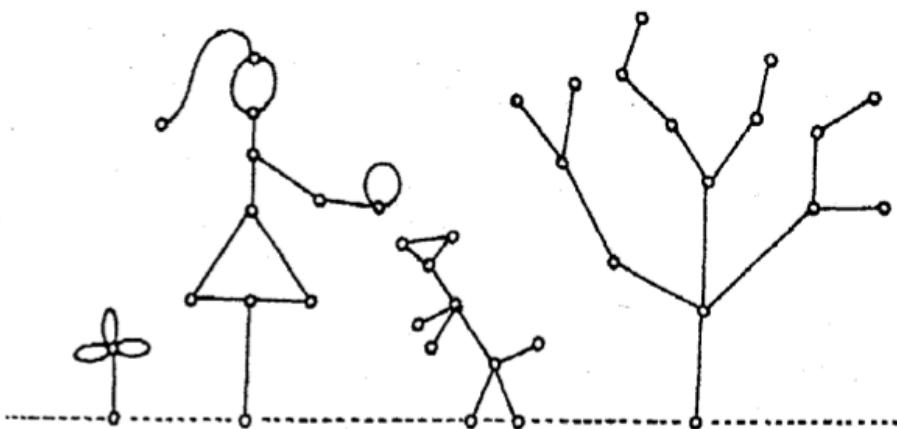
راهنمای بازی

شرایط بازی:

بازی بر روی تخته سیاه (یا سپید) انجام می‌شود.

تعریف‌ها:

داور این گراف را روی تخته رسم می‌کند:



نحوه‌ی بازی و حرکت‌های مجاز:

هر تیم در نوبت خود می‌تواند یک یال یا دو یال مجاور از گراف را پاک کند.

زمان:

در ابتدای بازی به هر دو تیم ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود که در مورد بازی فکر کنند.

هر تیم برای هر حرکت ۱ دقیقه زمان دارد.

برنده/بازنده:

تیمی که نتواند حرکت کند بازنده است.

داوران مسؤول چک کردن صحت حرکت‌ها هستند.