

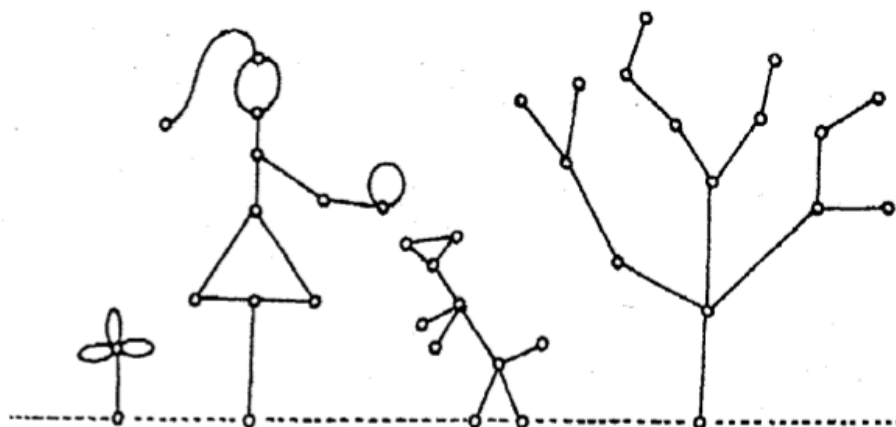
بازی شماره ۹ راهنمای بازی

شرایط بازی:

بازی بر روی تخته سیاه (یا سپید) انجام می شود.

تعریف ها:

داور این گراف را روی تخته رسم می کند:



نحوه ی بازی و حرکتهای مجاز:

هر تیم در نوبت خود می تواند یک یا دو یال مجاور از گراف را پاک کند.

زمان:

در ابتدای بازی به هر دو تیم ۵ دقیقه فرصت داده می شود که در مورد بازی فکر کنند.
هر تیم برای هر حرکت ۱ دقیقه زمان دارد.

برنده/بازنده:

تیمی که نتواند حرکت کند بازنده است.

داوران مسؤول چک کردن صحت حرکتهای هستند.