

دومین دوره مسابقات باز ریاضی بیزد

بازی شماره‌ی ۳°

راهنمای بازی

شرایط بازی:

بازی بر روی تخته سیاه (یا سپید) انجام می‌شود.

تعریف‌ها:

۳۲ عدد خوبی است!

نحوه‌ی بازی و حرکت‌های مجاز:

هر تیم در نوبت خود باید یکی از اعداد طبیعی ۱ تا ۳۲ (شامل خود این دو عدد) را که قبلاً روی تخته نوشته نشده است، بنویسد. عددی که نوشته می‌شود نباید مقسوم‌علیه‌ی از هیچ‌یک از اعداد قبلی باشد.

زمان:

در ابتدای بازی به هر دو تیم ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود که در مورد بازی فکر کنند.

هر تیم برای هر حرکت ۱ دقیقه زمان دارد.

برنده/بازنده:

بازی زمانی تمام می‌شود که یکی از دو تیم قادر به حرکت نباشد (هیچ حرکت مجازی نداشته باشد). تیمی که قادر به حرکت نباشد بازنده است.

داوران مسؤول چک کردن صحت حرکت‌ها هستند.