



## دومین دوره مسابقات بازی ریاضی یزد

### بازی شماره‌ی ۱۰ راهنمای بازی

#### شرایط بازی:

بازی بر روی تخته سیاه (یا سپید) انجام می‌شود.

#### تعریف‌ها:

داور یک جای‌گشت از اعداد ۱ تا ۱۵ روی تخته می‌نویسد.

#### نحوه‌ی بازی و حرکتهای مجاز:

هر تیم در نوبت خود می‌تواند دو یا سه یا چهار عنصر از جای‌گشت را که به ترتیب درستی نیستند انتخاب کرده و آن‌ها را در جا مرتب کند.

#### زمان:

در ابتدای بازی به هر دو تیم ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود که در مورد بازی فکر کنند.  
هر تیم برای هر حرکت ۱ دقیقه زمان دارد.

#### برنده/بازنده:

تیمی که نتواند حرکت کند بازنده است.

داوران مسؤول چک کردن صحت حرکتهای هستند.