



دومین دوره مسابقات بازی ریاضی یزد

بازی شماره‌ی ۰۶ (تعمیم نیم لاسکر) راهنمای بازی

شرایط بازی:

بازی بر روی تخته سیاه (یا سپید) انجام می‌شود.

تعریف‌ها:

در ابتدای بازی داور تعدادی عدد طبیعی روی تخته می‌نویسد.

نحوه‌ی بازی و حرکتهای مجاز:

هر تیم در نوبت خود می‌تواند یکی از اعداد نوشته شده روی تخته را به دو یا سه قسمت طبیعی (نه الزاماً مساوی) تقسیم (افراز) کند.

زمان:

در ابتدای بازی به هر دو تیم ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود که در مورد بازی فکر کنند.
هر تیم برای هر حرکت ۱ دقیقه زمان دارد.

برنده/بازنده:

تیمی که حرکت مجازی نداشته باشد برنده است.

داوران مسؤول چک کردن صحت حرکتهای هستند.