



## دومین دوره مسابقات باز ریاضی بیزد

بازی شماره‌ی ۱۰

راهنمای بازی

شرایط بازی:

بازی بر روی تخته سیاه (یا سپید) انجام می‌شود.

تعریف‌ها:

داور یک جایگشت از اعداد ۱ تا ۱۵ روی تخته می‌نویسد.

نحوه‌ی بازی و حرکت‌های مجاز:

هر تیم در نوبت خود می‌تواند دو یا سه یا چهار عنصر از جایگشت را که به ترتیب درستی نیستند انتخاب کرده و آن‌ها را در جا مرتب کند.

زمان:

در ابتدای بازی به هر دو تیم ۵ دقیقه فرصت داده می‌شود که در مورد بازی فکر کنند.

هر تیم برای هر حرکت ۱ دقیقه زمان دارد.

برنده/بازنده:

تیمی که نتواند حرکت کند بازنده است.

داوران مسؤول چک کردن صحت حرکت‌ها هستند.