

یک: روابط بازگشتی

ساختمان داده ها و الگوریتم مدرس: دکتر نجمه منصوری

نگارنده: سجاد هاشمیان

1. مقدمه

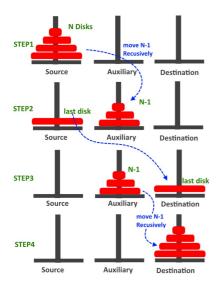
پیدا کردن کران مجانبی توابع معمولا با پیچیدگی همراه است و راه حل آسانی ندارد، هنگامی که روابط بازگشتی داشته باشیم این کار سخت تر هم میشود. برای محاسبه ی زمان اجرای الگوریتم هایی، لازم است که کران مجانبی روابط بازگشتی آنها رو پیدا کنیم. در این بخش تکنیکهایی برای پیدا کردن کران های روابط بازگشتی معرفی میکنیم و در انتها قضیه ی اصلی عنوان میشود که در پیدا کردن کران مجانبی طیف وسیعی از توابع کاربرد دارد.

۲. طرح چند مسئله

۲.۱. برج هانوی

برج هانوی یک مسأله معروف الگوریتمی است، که پیشینه ی تاریخی بسیار طولانی دارد.اولین بار این مسأله در یک معبد شکل گرفت. سه برج الماس در این معبد وجود داشت که در اولین برج، ۶۴ حلقه از کوچک به بزرگ مرتب شده بودند. کائنان قصد داشتند تا این حلقه ها را از روی این برج، به برج دیگر منتقل کنند و معتقد بودند با انجام این کار، عمر دنیا به پایان خواهد رسید.

این مسئله به این صورت مطرح میشود که ما یک تخته به همراه سه میله عمودی و n دیسک با قطرهای متمایز داریم که دیسکها به ترتیب طول قطرشان، روی یک میله قرار دارند. میخواهیم حداقل تعداد حرکات برای انتقال این دیسکها را از یک میله به میله دیگر، به شرط آن که روی هیچ میلهای دیسکی روی دیسکی با قطر کمتر قرار نگیرد را محاسبه کنیم.



با توجه به توضیحات رابطه بازگشتی آن برابر است با H(n) = 2H(n-1) + 1 که نتیجه میدهد برای محاسبه تعداد حرکات در کل رابطه $H(n) = 2^n - 1$ را داشته باشیم.

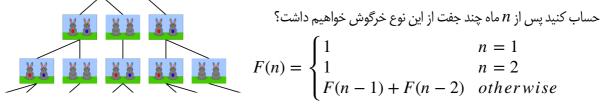
البته در طی دوران برای این مسئله تعمیم ها و صورت های دیگری نیز بیان شده، که پیشنهاد می شود برای آشنا شدن با آنها به اینجا مراجعه کنید.

۲.۲. دنباله فيبوناچي

فیبوناچی در سال ۱۲۰۲ به مسئله عجیبی علاقهمند شد. او میخواست بداند اگر یک جفت خرگوش نر و ماده داشته باشد و رفتاری

برای زاد و ولد آنها تعریف کند در نهایت نتیجه چگونه خواهد شد. فرضیات اینگونه بود:

- ً. شما یک جفت خرگوش نر و ماده دارید که همین الآن بهدنیا آمدهاند.
- خرگوشها پس از یک ماه بالغ میشوند. دوران بارداری خرگوشها یک ماه است.
 - ۲. هنگامی که خرگوش ماده به سن بلوغ می رسد حتماً باردار می شود.
 - ۴. در هر بار بارداری خرگوش ماده یک خرگوش نر و یک ماده بهدنیا می آورد.
 - خرگوشها هرگز نمیمیرند.



به مانند هر مسئله دیگری اعداد فیبوناچی هم در تحقیقات زیادی آمده اند که برای مطالعه بیشتر می توانید به اینجا مراجعه کنید.

۲.۳. دومینو

فرض کنید یک مستطیل $n \times 2$ داریم که $\mathbb{Z} \times n$ است. میخواهیم این مستطیل را با مقواهایی مستطیل شکل به ابعاد $2 \times n$ به نام دومینو بیوشانیم. به چند طریق مستطیل با دومینوها کاملاً پوشانده میشوند (دومینوها نباید روی هم قرارگیرند).

$$d(n) = \begin{cases} 1 & n = 1 \\ 2 & n = 2 \\ d(n-1) + d(n-2) & otherwise \end{cases}$$

در واقع این مسئله به سادگی قابل تبدیل به دنباله فیبوناچی است و رابطه برای آن صدق می کند. این نسخه از مسئله گاها به عنوان مسئله نربان مطرح می شود. برای تعمیم مسئله می توانید اندازه مستطیل یا دومینوها را تغییر دهید (البته باز هم با فیبوناچی در رابطه است!).

3. حدس و استقرا

یکی از روشهایی که میتوانیم برای حل این روابط استفاده کنیم، این است که ابتدا فرم کلی جواب را حدس بزنیم، سپس با کمک استقرا مقادیر ثابت را پیدا کنیم و نشان دهیم که جوابمان درست است. این روش، روش خوبی برای حل روابط بازگشتی است، ولی باید بتوانیم در ابتدا فرم جواب را حدس بزنیم.

$$T(n) = 2T(\frac{n}{2}) + \Theta(n)$$
 چیست چیست کران دوطرفه مجانبی تابع

حدس میزنیم که کران دوطرفه مجانبی $\Theta(n \log n)$ باشد. برای اثبات باید نشان دهیم:

$$\begin{cases} I) & T(n) = O(n \log n) \\ II) & T(n) = \Omega(n \log n) \end{cases}$$

ابتدا (I) را اثبات میکنیم. فرض کنید c ضریب ثابتی باشد که به ازای آن رابطه یc + c برای d برای به اندازه ی کافی بزرگ برقرار است. فرض استقرا را به صورت زیر در نظر میگیریم:

 $T(n) \leq dn \log n$ وجود دارد به طوری که برای n های به اندازه کافی بزرگ "ضریب ثابت d

حال با دنبال کردن اثبات استقرا شرایط لازم برای وجود چنین dای را تعیین میکنیم:

$$T(\frac{n}{2}) \le d\frac{n}{2} \log \frac{n}{2} \Longrightarrow T(n) \le 2T(\frac{n}{2}) + cn$$
$$\le 2(d\frac{n}{2} \log \frac{n}{2}) + cn$$
$$= dn \log n - dn + cn$$

رابطه ی فوق نشان میدهد که اگر $d \geq c$ انتخاب شود، فرض $d \log n$ صحیح است. بنابراین (I) برقرار است.

حال (II) را اثبات میکنیم. فرض کنید c ضریب ثابتی باشد که به ازای آن رابطه یc + c برای d برای d برای d برای d اندازه ی کافی بزرگ برقرار است. فرض استقرا را به صورت زیر در نظر میگیریم:

 $T(n) \geq dn \log n$ وجود دارد به طوری که برای n های به اندازه کافی بزرگ "d وجود دارد به طوری که برای "

حال با دنبال کردن اثبات استقرا شرایط لازم برای وجود چنین dای را تعیین میکنیم:

$$T(\frac{n}{2}) \ge d\frac{n}{2}\log\frac{n}{2} \Longrightarrow T(n) \ge 2T(\frac{n}{2}) + cn$$

 $\ge 2(d\frac{n}{2}\log\frac{n}{2}) + cn$
 $= dn\log n - dn + cn$

رابطه ی فوق نشان میدهد که اگر $d \leq c$ انتخاب شود، فرض $d \log n$ صحیح است. بنابراین (II) هم برقرار است.

مثال. کران بالای مجانبی تابع
$$T(n) = 4T(\frac{n}{4}) + n$$
 چیست؟

به اشتباه حدس میزنیم که کران بالای مجانبی O(n) باشد. بنابراین فرض ناصحیح استقرا به صورت زیر است:

 $T(n) \leq c n$ ضریب ثابت c وجود دارد به طوری که برای c های به اندازه کافی بزرگ داریم "ضریب ثابت"

حال ببینیم چه مشکلی در روند اثبات استقرا پیش می آید.

پایه: با توجه به این که T(1) = O(1) نیازی به چک کردن پایه استقرا نیست.

گام : فرض کنید به ازای همه یn' هایی که n' < n از جمله $n' = \frac{n}{4}$ فرض استقرا برقرار باشد. حال داریم:

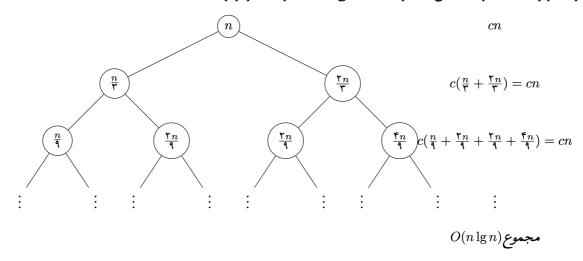
$$T(n') \leq c \, n' \Longrightarrow T(rac{n}{4}) \leq c \, rac{n}{4} \Longrightarrow T(n) \leq 4(c \, rac{n}{4}) + n = c \, n + n = (c + 1) n$$
 چون به فرض استقرا نرسیدیم، استدلال غلط است، پس نمیتوانیم ادعا کنیم $T(n) = O(n)$ است.

4. درخت بازگشت

در اینجا استفاده از درخت بازگشت (درخت محاسبه) را به عنوان یک روش کارآمد برای حدس زدن جواب روابط بازگشتی معرفی میکنیم. ساختار این درخت بدین شکل است که هر گره نماینده ی یک زیر مساله از مسئله ی اصلی است و فرزندانش نشاندهنده ی این که به صورت بازگشتی، مسئله به زیر مسئلههایی با چه اندازهای میشکند. برای یافتن هزینه ی حل بازگشتی مسئله، در درخت پایین میرویم تا به زیر مسئله ای برسیم که هزینه آن را میدانیم(حالات پایه) و پس از آن، هزینه هر گره مجموع هزینههای فرزندانش به علاوهی هزینه شکستن آن به زیر مسائل (که اغلب ثابت است) میشود. با استفاده از درخت بازگشت میتوان اغلب حدسهای متناسبتری زد.

مثال. کران دوطرفه مجانبی تابع
$$T(n) = T(\frac{n}{3}) + T(\frac{2n}{3}) + \Theta(n)$$
 چیست؟

با استفاده از درخت بازگشت، سعی میکنیم حدس مناسبی برای کران دوطرفه مجانبی تابع T(n) بزنیم. فرض کنید C ضریب ثابتی با استفاده از درخت بازگشت، سعی میکنیم حدس مناسبی برای کران دوطرفه مجانبی تابع $T(n) \leq T(\frac{n}{3}) + T(\frac{2n}{3}) + \Theta(n)$ برقرار باشد. درخت زیر را در نظر بگیرید که در آن برگها به مقدار O(1) ختم میشوند. عددی که در کنار هر سطح درخت نوشته شده، حداکثر هزینهای است که برای تقسیم و ترکیب زیرمسأله ها نیاز است. این عدد برای همه سطح ها یکسان و حداکثر برابر C(n) است.



طولانی ترین مسیر از ریشه به یک برگ، مسیر زیر است:
$$n\to (\frac{2}{3})n\to (\frac{2}{3})^2n\to \cdots \to 1$$

 $h = O(\log_{\frac{3}{2}}n) = O(\lg n)$ اگر ارتفاع درخت برابر با $O(\lg n)$ است، پس ارتفاع درخت برابر با نشان دهیم، چون $O(1)^h$ باشد. پس حدس میزنیم که جواب رابطه بازگشتی حداکثر برابر با تعداد مرحله ها ضربدر هزینه ی هر مرحله یا $O(n\log n)$ باشد. پس حدس میزنیم که کران دوطرفه مجانبی $O(n\log n)$ باشد.

برای اثبات دقیق ادعای فوق باید نشان دهیم:

$$\begin{cases} I) & T(n) = O(n \log n) \\ II) & T(n) = \Omega(n \log n) \end{cases}$$

که این را می توان همانند مثال اول «حدس و استقرا» نشان داد.

۵. قضیه اصلی برای روابط بازگشتی

قضیه اصلی، روشی برای حل روابط بازگشتی به فرم $T(n) = aT(\frac{n}{b}) + f(n)$ است، که در آن $0 \geq 0$ و $a \geq 0$ اعداد ثابت هستند و $a \geq 0$ یک تابع مثبت دارای مجانب است. در واقع میتوان اینطور برداشت کرد که رابطه فوق، زمان اجرای یک الگوریتم با اندازه a = 0 اندازه a = 0 را که به زیر مسئله هایی با اندازه a = 0 تقسیم شده است را نشان میدهد. در این رابطه a = 0 زیر مسئله به طور بازگشتی حل میشوند و a = 0 نیز زمان لازم را برای تقسیم و ادغام مسئله نشان میدهد.

قضیه اصلی (Master Theorem) رابطه بازگشتی T(n) بصورت $T(n) = aT(\frac{n}{b}) + f(n)$ تابعی مثبت می باشد و اعداد $a \geq 0$ و $a \geq 0$ ثابت هستند:

ا اگر برای
$$e>0$$
 ثابت $G(n^{\log_b a})$ از $G(n^{\log_b a})$ باشد؛ آنگاه $T(n)$ از $f(n)$ خواهدبود.

کواهد بود.
$$T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$$
 کواهد بود. $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$ کواهد بود.

۳) اگر برای
$$0 < f(n)$$
 از $\Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$ باشد؛ آنگاه $T(n)$ از $\theta(n)$ خواهدبود. $\theta(n)$

در هر کدام از این سه حالت، ما تابع f(n) را با $f^{\log_b a}$ مقایسه میکنیم، و تابع بزرگتر، جواب رابطه ی بازگشتی را مشخص میکند. البته برای حالت تساوی باید ضریب $\log n$ را لحاظ کرد. برای استفاده از قضیه ی اصلی، کافیست مشخص کنیم که رابطه ی داده شده کدام یکی از π حالت قضیه است، سپس جواب را محاسبه نماییم.

.ت است.
$$T(n) = aT(\frac{n}{h}) + n^d$$
 یک حالت خاص و کاربردی قضیه ی اصلی برای حل معادله بازگشتی

$$(a < \log_b a \iff a > b^d \longrightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$$

$$\forall a = \log_b a \iff a = b^d \longrightarrow T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$$

$$\forall n \mid d > \log_b a \iff a < b^d \longrightarrow T(n) = \Theta(n^d)$$

توجه شود که ممکن است بعضی از روابط بازگشتی باشند که در شرایط قضیه اصلی صدق نکنند و برای محاسبه ی آنها مجبور باشیم از روشهای دیگر استفاده کنیم.

رابطه $n \log n$ رابطه $T(n) = 2T(n/2) + n \log n$ را در نظر بگیرید. با توجه به نماد گذاری های قضیه اصلی بوضوح برای هر $T(n) = 2T(n/2) + n \log n$ رابطه $T(n) \neq O(n) \neq O(n) \neq O(n^{1-\varepsilon})$ است. بنابراین به اشتباه ممکن است رابطه بازگشتی به عنوان حالت سوم قضیه اصلی در نظر گرفته شود، ولی دقت کنید که برای هیچ T(n) = O(n) تساوی T(n) = O(n) برقرار نیست.

برای مطالعه اثبات قضیه اصلی میتوانید اینجا را ببینید.

6. تمارین مروری

(T(1) = 1) روابط بازگشتی با پیشینه کامل زیر را حل کنید: (۱

I. $T(n) = \max_{i} T(i)$

II.
$$T(n) = n + \sum_{i=1}^{n-1} T(i)$$

داریم: k داریم: k داریم: k داریم:

$$I. \qquad \sum_{i=1}^{n} i^k = O(n^{k+1})$$

II.
$$\sum_{i=1}^{n} i^k \log_2 i = O(n^{k+1} \log n)$$

را که در رابطه ی بازگشتی زیر صدق می کند را بیابید. S(n)

$$S(mn) \le cm \times \log_2 m \times S(n) + O(mn), S(2) = 1$$

که c و m مقادیر ثابتی هستند (یعنی جواب باید تابعی از m و m باشد).

۴. رابطهی بازگشتی زیر در الگوریتمهای که مسأله به قسمتهای نامساوی تقسیم میشود، ظاهر میشود.

$$T(n) = \sum_{i=1}^{k} a_i T(n/b_i) + cn$$

که تمامی a_i ها و b_i ها ثابت هستند و در شرط زیر صدق میکنند:

$$\left(1 - \sum_{i=1}^{k} a_i / b_i\right) > 0$$

سعی کنید رفتار این رابطه ی بازگشتی را با کمی حدس و آزمایش بیابید.

دو رابطهی بازگشتی زیر را حل کنید.

I.
$$T(n) = 4T(\sqrt{n}) + 1$$
, $T(2) = 1$

II.
$$T(n) = 2T(\sqrt{n}) + 2n$$
, $T(2) = 1$



 $m{A}$ ، $m{B}$ ، $m{C}$ ، $m{C}$ ، $m{C}$ ، $m{C}$) که ۱۰۰ سکه ط $m{M}$ پیدا کردند. آنها باید تصمیم بگیرند که چگونه آنها را توزیع کنند. قوانین توزیع در بین دزدان دریایی می $m{E}$ وید که قدیمی ترین دزد دریایی ابتدا برنامه توزیع رای قوانین توزیع در بین دزدان دریایی ، از جمله پیشنهاد دهنده ، در مورد قبول این توزیع رای می دهند. اگر اکثریت این طرح را بپذیرند ، سکه ها پخش می شوند و بازی به پایان می رسد. در صورت رأی مـساوی ، پیشنهاد دهـنده رأی اصلی را دارد. اگر اکثریت این طرح را رد کنند ، پیشنهاد دهـنده را از کشتی دزدان دریایی به دریا می ریزند و می میرد ، و دزد دریایی ارشد بعدی پیشنهاد جدیدی را برای شروع مجدد ارائه می دهد. این روند تکرار می شود تا زمانی که یک طرح پذیرفته شود یا این که تنها یک دزد دریایی باقی بماند.

دزدان دریایی تصمیمات خود را بر اساس چهار عامل انجام می دهند. اول از همه، هر دزد دریایی می خواهد زنده بماند. دوم، با توجه به بقا، هر دزد دریایی می خواهد تعداد سکه های طلا را که دریافت می کند به حداکثر برساند. سوم، اگر هر نتیجه دیگری برابر باشد، هر دزد دریایی ترجیح می دهد دیگری را به دریا بیاندازد. سرانجام به نظر شما سکه ها چگونه توضیع می شوند؟

۷. مسئله دزدان دریایی را برای ۱۰۰۰ دزد و ۱۰۰۰ سکه حل کنید.



۸. (\hat{r} ورفوس) افرادی را در نظر بگیرید که دایره وار ایستادهاند و منتظر اعدام هستند. بعد از آنکه اولین نفر اعدام می شود، تعداد مشخصی از افراد رد شده و یک نفر دیگر اعدام می شود. سپس دوباره به همان تعداد افراد پرش شده و نفر بعد کشته می شود. این فرایند حذف، دور دایره (که با برداشتن افراد کشته شده کوچک و کوچکتر می گردد) ادامه می یابد تا زمانی که تنها یک نفر باقی می ماند که آزاد می شود. مطلوب، یافتن جایگاهی در دایره اولیه است که شما با قرار گرفتن در آنجا نجات خواهید یافت.

۷. برای جستجو

- 1. bread-and-butter classes of complexity
- 2. Inverse Ackerman's function
- 3. Taxicab Number
- 4. Akra-Bazzi method
- 5. Cook-Levin theorem