## حل تمرین سری سوم (صف و لیست پیوندی)

ساختمان داده ها و الگوریتم



## سوال ۱.

#### ارشد ۹۳

برای ساخت یک صف Q از دو پشته  $S_1$  و  $S_2$  استفاده می کنیم. برای درج x در انتهای Q ، علم برای ساخت یک صف Q از دو پشته  $S_1$  و  $S_2$  استفاده می کنیم. برای حذف یک عنصر از ابتدای  $S_1$  ، اگر  $S_2$  خالی نباشد، عمل  $Push(S_1,x)$  برای حذف یک عنصر از ابتدای  $S_1$  را به ترتیب  $S_2$  کرده و  $S_2$  می کنیم. انتجام می دهیم. در غیر این صورت، همه ی عناصر  $S_1$  را بر می گرداند.  $S_2$  عنصر ابتدایی  $S_2$  را بر می گرداند.

اگر بر روی Q که در ابتدا خالی است، ۱۰۰ عمل صورت گیرد، حداکثر هزینه چه مقدار خواهد بود؟ (150)

151 (۲

199 (٣

200 (۴

## سوال ١.

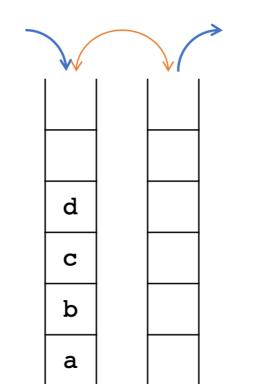
#### ارشد ۹۳

برای ساخت یک صف Q از دو پشته  $S_1$  و  $S_2$  استفاده می کنیم. برای درج x در انتهای Q عمل

را $Pop(S_2)$  اگر  $S_2$  خالی نباشد، عمل ، Q

. می کنیم  $Push(S_2)$  می کنیم Pop می کنیم

داکثر هزینه چه مقدار خواهد بود؟



را انجام می دهیم. برای حذ  $Push(S_1, x)$  انجام می دهیم. در غیر این صورت، ه انجام می دهیم عمل Pop بر روی  $S_2$  عنصر ابتدا اگر بر روی Q که در ابتدا خالی است،  $S_2$  اگر بر روی  $S_2$  که در ابتدا خالی است،

- 150 (1
- 151 (۲
- 199 (٣
- 200 (۴

## سوال ۱.

#### گزینه ۳

- . هزینه O(1) در هر شرایطی Push است
- است. O(1) هزينه O(1) درصورتي که  $S_2$  خالی نباشد، O(1)
- .است.  $O(n_{S_1})$  در صورتی که  $S_2$  خالی باشد، Pop است.
- پس باید سعی کنیم  $S_2$  را تا جای ممکن خالی نگه داریم و سر آخر Pop کنیم:

Push, Push, Push, ..., Pop

$$T(100) = 99 \times 1 + 99 + 1$$

$$\downarrow \qquad \qquad \downarrow \qquad \qquad \downarrow$$
 $Push \qquad S_1 \text{ i limit} \qquad Pop$ 
 $S_2 \text{ a.}$ 

#### دکتری ۹۵

داده ساختار صف با سه عملیات افزودن به ابتدای صف، حذف از انتهای صف و استخراج عنصر کمینه را در نظر بگیرید.

بهترین پیادهسازی ممکن برای این داده ساختار هر یک از سه عملیات فوق را بهصورت «سرشکن» در چه زمانی پشتیبانی می کند؟

- O(1) هر سه عملیات (۱
- $O(\log n)$  هر سه عملیات (۲
- $O(\log n)$  درج و حذف O(1) و استخراج کمینه (۳
- O(n) و استخراج کمینه  $O(\log n)$  درج و حذف و  $O(\log n)$

#### دکتری ۹۵

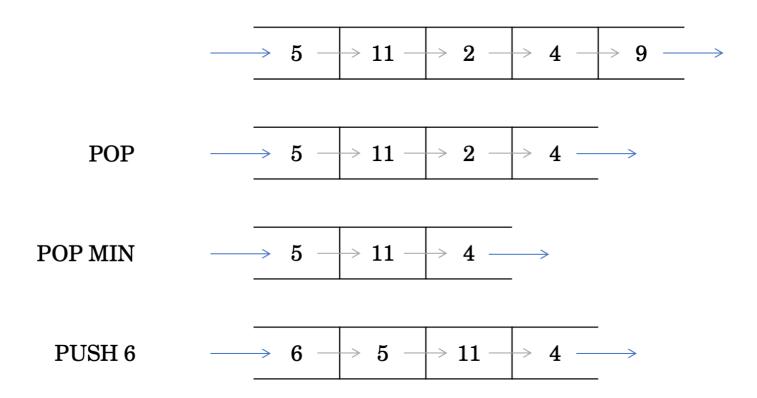
داده ساختار صف با سه عملیات افزودن به ابتدای صف، حذف از انتهای صف و استخراج عنصر کمینه

را در نظر بگیرید.

									7		
ِشکن» در				5	11	2	4	9		بهترین پی	
		 _	_							چه زمانی	,
	POP				5	11	2	4			
		 1	1	1	I				-	۱) هر سه	
	POP MIN					5	11	4	- _	۲) هر سه	
	PUSH 6				6	5	11	4		۳) درج و	
										۴) درج و	

## دکتری ۹۵

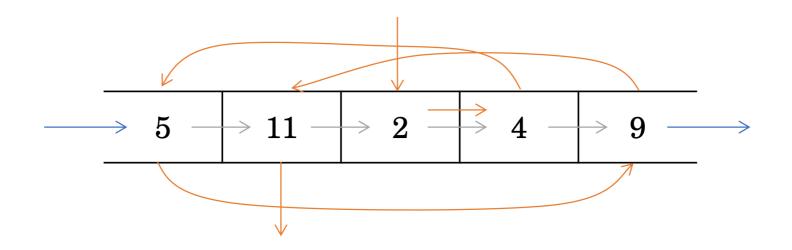
فرض کنید که صف ما با یک لیست پیوندی دوطرفه پیادهسازی شده باشد. بنابراین هر خانه از یک دوتایی (key, \* next) تشکیل شده است و برای لیست نیز یک اشاره گر begin داریم.



#### گزینه ۱

معماری خانهها را به (key, \* next, \* next min) تغییر میدهیم.

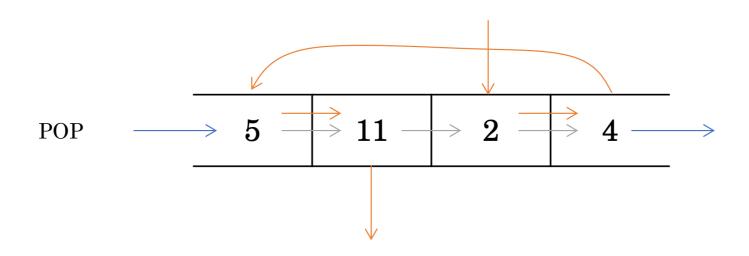
. حالا به خانه کمینه از O(1) دسترسی داریم و برای حذف و درج گره جدید هم مشکلی نداریم



#### گزینه ۱

معماری خانهها را به (key, \* next, \* next min) تغییر میدهیم.

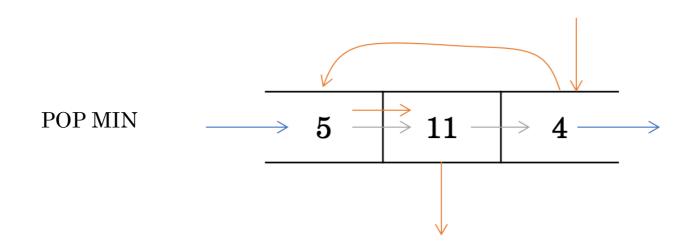
. حالا به خانه کمینه از O(1) دسترسی داریم و برای حذف و درج گره جدید هم مشکلی نداریم



#### گزینه ۱

معماری خانهها را به (key, \* next, \* next min) تغییر میدهیم.

. حالا به خانه کمینه از O(1) دسترسی داریم و برای حذف و درج گره جدید هم مشکلی نداریم



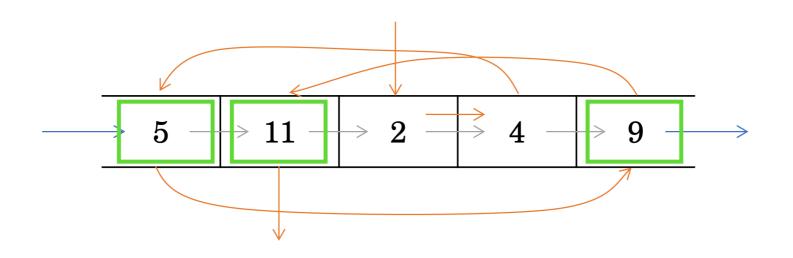
# سوال ۲. گزینه ۱

برای عملیات حذف عادی و حذف کمینه که مشکلی نداشتیم. ادعا می کنیم که برای عملیات درج به همان سبک عمومی نیز مشکلی نداریم.

```
def insert_in_minQ(value):
    x=Q.min()
    while(Q[x].nextmin>=value):
        x=(Q[x].nextmin).nextmin
    (Q.nextmin).nextmin=value
    O.nextmin=value
```

#### گزینه ۱

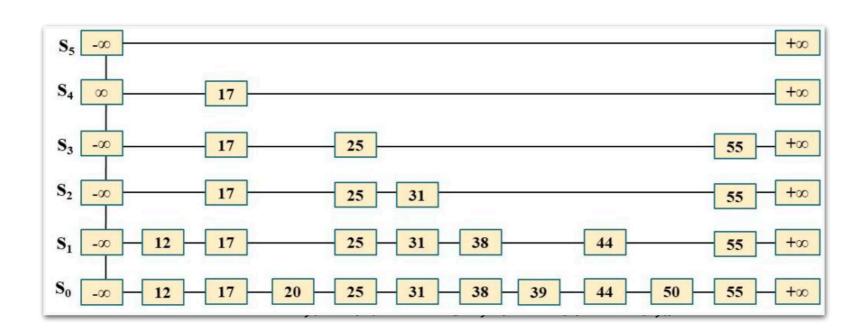
برای اثبات نیز کافیست همانند تحلیل عملیات درج در لیست پرشی تصادفی عمل کنیم. تابع پتانسیل را «تعداد اشاره گر های nextmin در زیر لیست که بعد از x می آید» تعریف می کنیم:



مثلا زیر لیست ۵(در لیست اشاره گر های nextmin) با رنگ سبز نشان داده شده است.

#### گزینه ۱

برای اثبات نیز کافیست همانند تحلیل عملیات درج در لیست پرشی تصادفی عمل کنیم. تابع پتانسیل را «تعداد اشاره گر های nextmin در زیر لیست که بعد از x می آید» تعریف می کنیم:



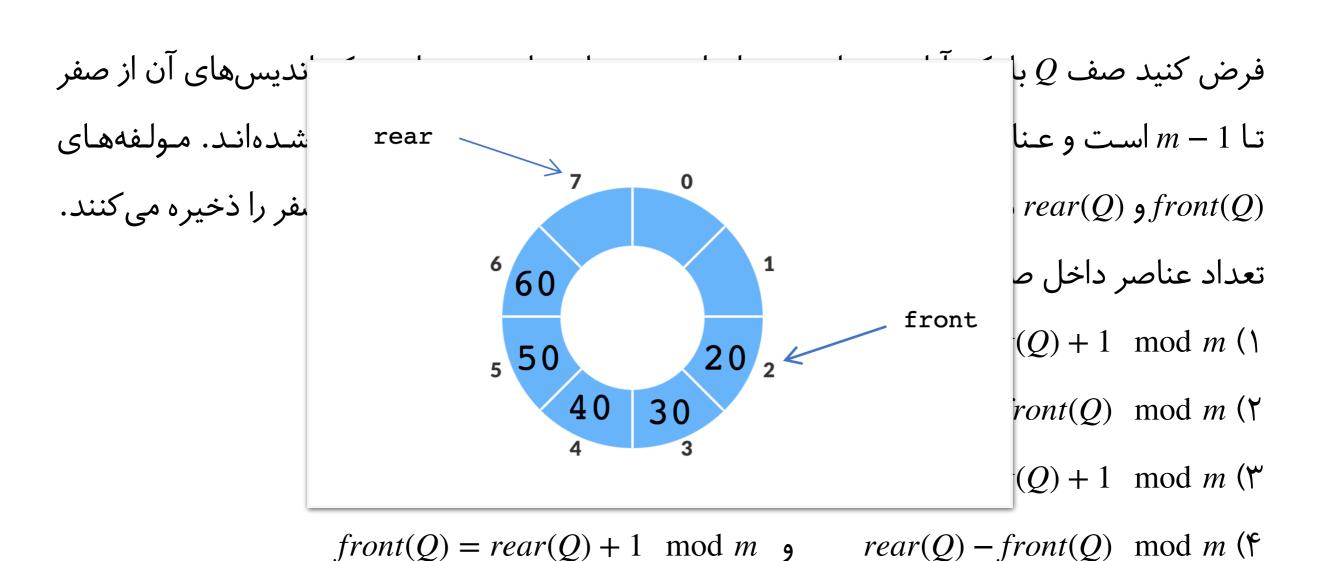
### سوال ۳.

#### ارشد ۹۴

فرض کنید صف Q با یک آرایهی حلقوی به اندازهی m پیادهسازی شده است که اندیسهای آن از صفر m-1 تا m-1 است و عناصر آن به صورت چرخهای و در جهت ساعتگرد ذخیره شدهاند. مولفههای m-1 و m-1 به ترتیب اندیس اولین عنصر و عنصر بعد از آخرین عنصر صفر را ذخیره می کنند. m-1 تعداد عناصر داخل صف و شرط پر بودن صف کدام گزینه زیر است؟

- front(Q) = rear(Q)  $grean(Q) front(Q) + 1 \mod m$  (1)
- front(Q) = rear(Q) 9  $rear(Q) front(Q) \mod m$  ( $\Upsilon$
- $front(Q) = rear(Q) + 1 \mod m$   $equiv rear(Q) front(Q) + 1 \mod m$  (\mathbf{T}
- $front(Q) = rear(Q) + 1 \mod m$   $equal rear(Q) front(Q) \mod m$  (§

# **سوال ۳.** گزینه ۴



## سوال ۴.

#### ارشد ۹۴

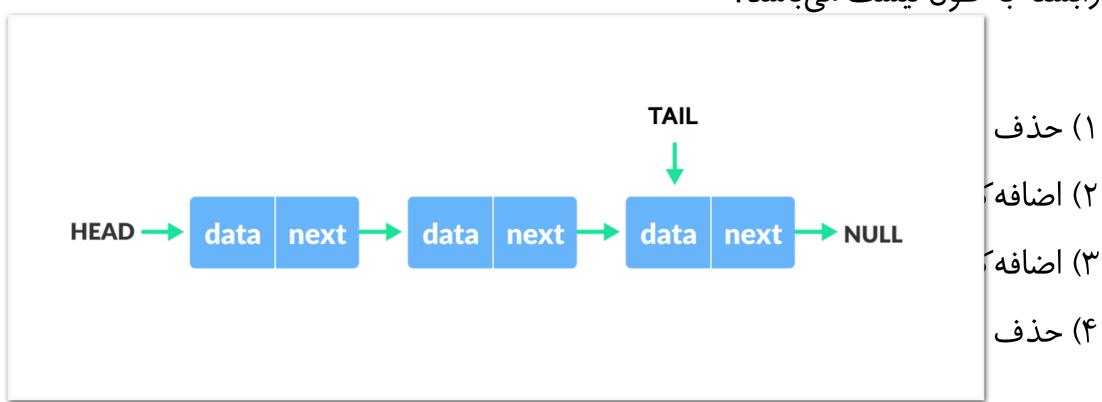
یک لیست پیوندی خطی با دو اشاره گر به ابتدا و انتهای آن در نظر بگیرید. کدام یک از اعمال زیر وابسته به طول لیست میباشد؟

- ۱) حذف عنصر از ابتدا لیست
- ۲) اضافه کردن عنصر به ابتدا لیست
- ۳) اضافه کردن عنصر به انتهای لیست
  - ۴) حذف عنصر از انتهای لیست

## سوال ۴.

#### گزینه ۴

یک لیست پیوندی خطی با دو اشاره گر به ابتدا و انتهای آن در نظر بگیرید. کدام یک از اعمال زیر وابسته به طول لیست می باشد؟



## سوال ۵.

#### ارشد ۹۳

روی لیست پیوندی و دوسویهی Q که عناصر آن عدد هستند و اشاره گر به عنصر اول و آخر آن را داریم، اعمال زیر تعریف شدهاند: k:Delete(k)

C بیشتر بود آن را حذف می کند. این کار را تکرار می کند تا بیشتر بود آن را حذف می کند. این کار را تکرار می کند تا عنصر انتهایی کمتر یا مساوی C شود (یا D تهی شود). در آن صورت عنصر C را به انتهای صف درج می کند.

اگر دنبالهای از n تا از این دو عمل را با ترتیب دلخواه روی یک لیست تهی Q انجام دهیم. مجموع کل هزینهها به کدام گزینه زیر نزدیک تر است؟

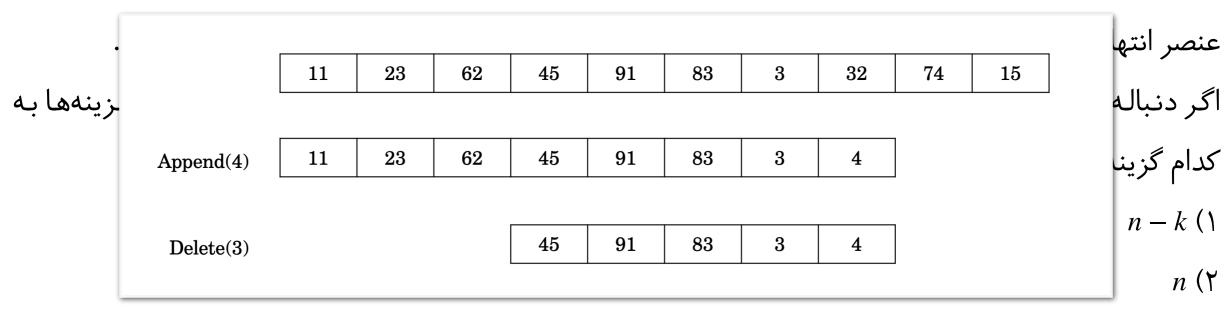
- n-k ()
  - n ( $\Upsilon$
  - 2n (۳
  - 3n (¢

## سوال ۵.

#### ارشد ۲۳

روی لیست پیوندی و دوسویهی Q که عناصر آن عدد هستند و اشاره گر به عنصر اول و آخر آن را داریم، اعمال زیر تعریف شدهاند: k:Delete(k)

عنصر آخر Q را نگاه می کند، اگر مقدارش از C بیشتر بود آن را حذف می کند. این کار را تکرار می کند تا Append(C)



2n (٣

3n (4°

چشم ها را باید شست، جور دیگر باید دید.

- اند! Delete(k) اند!  $O(min\{k,n_t\})$
- هم وابسته به مقدار C و همچنین تعداد عناصر موجود Append(C) هم وابسته به مقدار  $O(min\{C,n_t\})$ 
  - $\bullet$  خب حالا چجوری مجموع هزینه اجرای n عمل رو بدست بیاریم

## سوال ۵.

### گزینه ۳

برای حساب کردن مجموع هزینه، بجای محاسبه هزینه هر عمل و کثافت بازی( مثلا میانگین اینا)، میتونیم هزینه رو برای هر عنصر از سیستممون در نظر بگیریم و مجموع رو برای اونها حساب کنیم.

- هر عنصر C توسط Append یک بار اضافه می هه.
- .هر عنصر C یکبار و فقط یکبار توسط Append یا C حذف میشه.

بنابراین برای هر عنصر حداکثر ۲ عمل و حداقل ۱ عمل انجام میشه. 2n این یعنی کلا به طور متوسط 2n عملیات انجام می دیم.

## سوال؟

رضا براهنی

ای بیحافظهشده پس از نوبتها شوک برقی!

