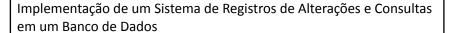


Implementação de um Sistema de Registros de Alterações e Consultas em um Banco de Dados

Controle de Versões				
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão	
1.0	23/03/2021	Maria Eduarda Oliveira	Elaboração inicial	
1.0	23/03/2021	Gabriel Souza	Elaboração inicial	

Sumário

Objetivo do Plano de gerenciamento do cronograma	
Método de gerenciamento do cronograma	2
Documentos padronizados do cronograma	2
Ferramentas	2
Papéis e Responsabilidades da Equipe do Projeto	3
Plano de gerenciamento do cronograma	3
Definir as Atividades	3
Sequenciar as Atividades	5
Estimar os Recursos da Atividade	5
Estimar a Duração da Atividade	6
Desenvolver o cronograma	7
Controlar o cronograma	7





Objetivo do Plano de gerenciamento do cronograma

Este documento descreve como os processos relacionados ao cronograma do projeto de implementação de um sistema de registros de alterações e consultas

em um banco de dados serão executados, controlados, monitorados e encerrados.

Além de servir como guia para a equipe durante todo o projeto.

Método de gerenciamento do cronograma

Gerenciar o cronograma da implementação de um sistema de registros de alterações e consultas em um banco de dados requer um plano de gerenciamento do cronograma aprovado englobando os principais processos do cronograma definidos abaixo. O Plano de gerenciamento do cronograma é desenvolvido e aprovado durante a fase de planejamento do projeto para orientar a equipe sobre como os processos relacionados ao cronograma serão executados, controlados, monitorados e encerrados.

Documentos padronizados do cronograma

Documento	Descrição	Template
Cronograma do Projeto	Template de cronograma em conformidade com a	Cronograma do
	metodologia de gerenciamento de projetos	<u>Projeto.mpp</u>

Ferramentas

Ferramenta	Descrição	Responsável
Trello	Gerenciar o cronograma e as atividades descritas nesse documento	Gabriel Azevedo Maria Eduarda Basílio Natália Neves
Github	Organizar a entrega das atividades relacionadas à parte de desenvolvimento do sistema, assim como o código elaborado para conclusão da atividade	Ângelo Lima Gabriel Azevedo Larissa Miho Maria Eduarda Basílio Natália Neves Tábatha Fróes
Heroku DB	Armazenar os dados utilizados pela aplicação	Gabriel Azevedo

Implementação de um Sistema de Registros de Alterações e Consultas em um Banco de Dados



Papéis e Responsabilidades da Equipe do Projeto

Papel	Responsabilidades	Competências	Autoridade
Desenvolvedor	Analizar as melhores soluções de desenvolvimento, desenhar uma arquitetura de software funcional às necessidades de negócio, garantir o funcionamento do sistema	Conhecimento em lógica de programação, banco de dados, bibliotecas e frameworks, criação de interfaces gráficas e noções de usabilidade.	Natália Reis Neves Larissa Miho Ângelo Lima Maria Eduarda Oliveira
Scrum master	Remover empecilhos, proteger contra interferências externas, garantir que o método ágil seja seguido da melhor maneira, aplicar as regras.	Conhecimento de metodologias ágeis, organização, proatividade, comunicação e habilidade de argumentação, bom planejamento.	Tabatha Froes
Product owner	Construir, aperfeiçoar e manter o backlog da equipe, coordenar e gerenciar reuniões de planejamento de sprints, assegurar a qualidade de entrega do produto, indicar as prioridades dos requisitos.	Boa comunicação, capacidade de articular requisitos, habilidade de priorizar.	Gabriel Souza
Gerente de projeto	Planificação do projeto e definição dos objetivos, relatório de viabilidade, coordenação de recursos, gestão do orçamento e comunicação da equipe, gestão dos riscos, gestão do escopo.	Organização, boa comunicação, gestão de crises, objetividade, alocação de recursos.	Gabriel Souza Maria Eduarda Oliveira

Definir as Atividades

Documentação do projeto

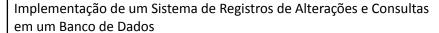
- Termo de abertura do projeto
- Declaração do escopo
- Gerenciamento de cronograma
- Gerenciamento de custo

Configuração e modelagem do banco de dados

- Configuração do Banco
- Hospedagem do Banco
- Modelagem das Tabelas

Tela de cadastro de usuário

- Formulário de Cadastro com Campos (Nome, Email, CPF).





- Máscara utilizando javascript para CPF (pegar somente números, sem traços e pontos)

Tela de consulta

- Design básico para exemplificação.
- Tela com campo para consulta do CPF.
- Utilizar máscara de CPF para digitação.

Tela de login

- Sistema de Login com a API do Google.

Criação da tabela usuario no banco de dados

- Criação Tabela de Usuário (Campos: ID, CPF, Nome)

Criação da tabela de login no banco de dados

Criação da tabela de Login (Campos: ID, id_usuario, email)

Conexão do banco de dados com o projeto

- Código para Conexão

Criação do filtro para exibição de logs

- Exibição do Log em um json

Implementação do sistema de login

- CRUD para login
- Validação do login do usuário

Criação do registro de logs

- Registro de uma ação e geração de Log para exemplificação do projeto.
- Sem utilização do Banco de Dados

Criação do método de inserção

- O usuário pode inserir seu nome, email e CPF no sistema.
- A tabela de Usuário irá armazenar: ID do Usuário, Nome, CPF

Crição do método de remoção

- Após o "Delete" no banco de dados, o método gera um log da ação de que os dados foram excluídos.
- O usuário pode remover os seus dados da tabela usuário digitando seu CPF.

Criação do método gerador de logs

- Puxar a ação que foi realizada (exclusão) e gerar um log de confirmação.
- Criar o evento de log após a exclusão

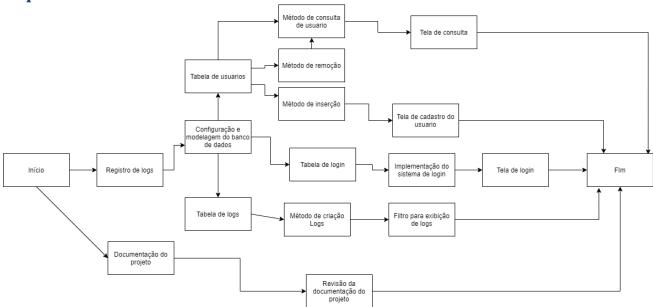
Criação do método de consulta para o usuário

- Armazenar a ação e os logs na tabela do banco.
- Usuário pode consultar seu CPF na tabela Usuário. Logo, o sistema deverá retornar caso esteja cadastrado no sistema, ou não.

Implementação de um Sistema de Registros de Alterações e Consultas em um Banco de Dados



Sequenciar as Atividades



Estimar os Recursos da Atividade

Documentação do projeto:

- 2 gerentes de projetos
- 1 PO
- 2 computadores

Configuração e modelagem do banco de dados

- 2 desenvolvedores
- 2 computadores

Tela de cadastro de usuário

- 1 desenvolvedor
- 1 computador

Tela de consulta

- 2 desenvolvedores
- 2 computadores

Tela de login

- 1 desenvolvedor
- 1 computador

Criação da tabela usuario no banco de dados

- 1 desenvolvedor
- 1 computador

Criação da tabela de login no banco de dados

- 1 desenvolvedor
- 1 computador

Conexão do banco de dados com o projeto



Implementação de um Sistema de Registros de Alterações e Consultas em um Banco de Dados

- 2 desenvolvedores
- 2 computadores

Criação do filtro para exibição de logs

- 1 desenvolvedor
- 1 computador

Implementação do sistema de login

- 1 desenvolvedor
- 1 computador

Criação do registro de logs

- 2 desenvolvedores
- 2 computadores

Criação do método de inserção

- 1 desenvolvedor
- 1 computador

Crição do método de remoção

- 2 desenvolvedores
- 2 computadores

criação do método gerador de logs

- 2 desenvolvedores
- 2 computadores

Criação do método de consulta para o usuário

- 1 desenvolvedor
- 1 computador

Estimar a Duração da Atividade

Documentação do projeto:

14 horas

Configuração e modelagem do banco de dados

- 18 horas

Tela de cadastro de usuário

- 3 horas

Tela de consulta

- 2 horas

Tela de login

- 3 horas

Criação da tabela usuario no banco de dados

- 3 horas

Criação da tabela de login no banco de dados

- 2 horas

Conexão do banco de dados com o projeto

4 horas

Criação do filtro para exibição de logs

- 4 horas

Implementação do sistema de login

Implementação de um Sistema de Registros de Alterações e Consultas em um Banco de Dados



- 2 horas

Criação do registro de logs

- 4 horas

Criação do método de inserção

- 2 horas

Crição do método de remoção

- 2 horas

criação do método gerador de logs

- 3 horas

Criação do método de consulta para o usuário

- 2 horas

Desenvolver o cronograma

Primeira sprint (28/03)

- Documentação do projeto
- Criação do registro de logs
- Configuração e modelagem do banco de dados

Segunda sprint (18/04)

- Conexão do banco de dados com o projeto
- Criação do método gerador de logs
- Criação da tabela de login no banco de dados
- Criação da tabela usuario no banco de dados
- Tela de cadastro de usuário

Terceira sprint (16/05)

- Criação do método de inserção
- Crição do método de remoção
- Implementação do sistema de login
- Tela de login

Quarta sprint (05/06)

- Criação do método de consulta para o usuário
- Tela de consulta
- Criação do filtro para exibição de logs

Entrega final (11/06)

- Revisão de todos os requisitos

Controlar o cronograma

O cronograma será monitorado e controlado a partir da ferramenta Trello.

Aprovações			
Participante	Assinatura	Data	
Patrocinador do Projeto			

Plano de	Gerenciamento	do	cronograma
----------	---------------	----	------------



Implementação de um Sistema de Registros de Alterações e Consultas em um Banco de Dados

Gerente do Projeto	
derente do i rojeto	