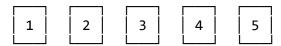
SAE 1.01 – Le jeu de Yams Maquette

Feuille de marque :

Score	Joueur 1	Joueur 2
1 [total de 1] 2 [total de 2] 3 [total de 3] 4 [total de 4] 5 [total de 5] 6 [total de 6] Bonus (si >62) [35]Total superieur		
Brelan [total] Carré [total] Full House [25] Petite suite [30] Grande suite [40] Yams [50] Chance [total]Total inférieur		
Total		

7 lettres au maximum pour le nom du joueur (pour respecter la limite de 40 caractères)

Les dés:



Menus:

```
YAMS:
Quel est le nom du joueur 1 (max 8 char)
- nomJ1
Quel est le nom du joueur 2 (max 8 char)
- nomJ2

Souhaitez-vous relancer les dés ?
(oui / non):
```

```
Quel(s) dés voulez-vous relancer,
séparés par une virgule
(tous, 1e, 2e...) :
Où voulez-vous placer le score ?
(1, 2, carré...) :
```