

# SAE 1.01 – Le jeu de Yams

## Maquette

Feuille de marque :

Score		Joueur 1	Joueur 2
1	[total de 1]		
2	[total de 2]		
3	[total de 3]		
4	[total de 4]		
5	[total de 5]		
6	[total de 6]		
Bonus (si >62) [35]			
--Total superieur			
Brelan	[total]		
Carré	[total]		
Full House	[25]		
Petite suite	[30]		
Grande suite	[40]		
Yams	[50]		
Chance	[total]		
--Total inférieur			
Total			

7 lettres au maximum pour le nom du joueur (pour respecter la limite de 40 caractères)

Les dés :

1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

Menus :

YAMS :

Quel est le nom du joueur 1 (max 8 char)

- nomJ1

Quel est le nom du joueur 2 (max 8 char)

- nomJ2

Souhaitez-vous relancer les dés ?

(oui / non) :

Quel(s) dés voulez-vous relancer,  
séparés par une virgule  
(tous, 1e, 2e...) :

Où voulez-vous placer le score ?  
(1, 2, carré...) :