

Universidad de Puerto Rico, Recinto de Río Piedras
Departamento de Ciencia de Cómputos

CCOM 3033 – Introducción a la Programación de Computadoras

Profa. Marie Lluberes

Otoño 2020

Asignación #3

Fecha: 11/Oct/2020

NO TIENE QUE ENTREGAR, pero es aconsejable que trabaje en esto como si lo tuviera.

Las siguientes son modificaciones a la asignación No. 2. A lo hecho anteriormente debe añadir lo que se indica. Use SOLAMENTE las estructuras discutidas en clase hasta ahora. Asegúrese de cumplir con TODAS las especificaciones siguientes:

1. Modularice su programa de manera que contenga AL MENOS 8 funciones. Por ejemplo, una función para cada una de las siguientes: abrir archivos, cerrar archivos, validar pin number, desplegar menú al usuario, procesar depósito, procesar retiro, procesar balance, formatear la salida de datos. Puede usar otras funciones.
2. Las funciones deben usar tanto “pass by value” como “pass by reference”. NO DEBE USAR VARIABLES GLOBALES. Procure que una función no tenga mas de 5 parámetros.
3. Los depósitos pueden ser en cheque o efectivo, y debe preguntarle al usuario en que forma lo realizará. Si es en cheque, puede aceptar cualquier cantidad hasta \$5,000.00. Si es en efectivo, puede aceptar solo billetes (de cualquier denominación) y cualquier cantidad.
4. Las transacciones realizadas se escribirán en el mismo archivo de entrada. Es decir, el archivo de entrada ahora lo será también de salida. Por lo tanto, debe anejar (append) la información al final de este.
5. Recuerde que todos los requisitos anteriores permanecen.