

# ACTIVIDAD EVALUABLE UT2A3- REDUX

Pablo Azael Carballo Pérez

# Índice

Dispatch.....	2
Captura.....	2
Explicación.....	2
Home.tsx .....	3
Capturas con distintos usuarios .....	3
Código .....	4
Botón salir .....	5
Captura código .....	5
Explicación.....	5

# Dispatch

## Captura

```
const handleConfirm = (e: any) => {
  if(data.user=="aza" && data.password=="1234"){
    dispatch(authActions.login({
      name: data.user,
      rol: 'Administrador'
    }))
    navigate('/home')
  }
  else if(data.user=="azael" && data.password=="1234"){
    dispatch(authActions.login({
      name: data.user,
      rol: 'NormalUser'
    }))
    navigate('/home')
  }
  else if(data.user=="pablo" && data.password=="1234"){
    dispatch(authActions.login({
      name: data.user,
      rol: 'profesional'
    }))
  }
}
```

## Explicación

Primero se comprueba si usuario y contraseña son correctos. Si es así, se almacena el nombre del usuario en la variable data.user y se le asigna un rol. Además, el booleano isAuthenticated se establece en true, lo que significa que el usuario está autenticado.

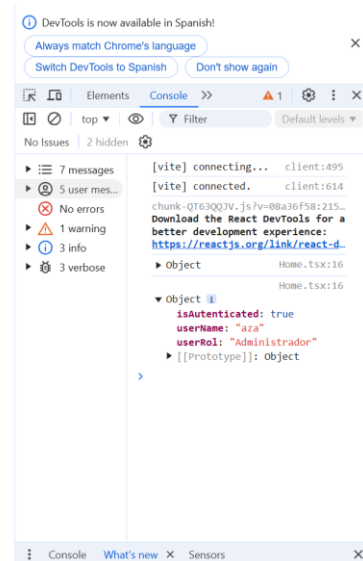
```
login: (state, action) => {
  const userData = action.payload
  state.isAuthenticated = true //E
  state.userName = userData.name /
  state.userRol = userData.rol //E
},
```

# Home.tsx

Capturas con distintos usuarios

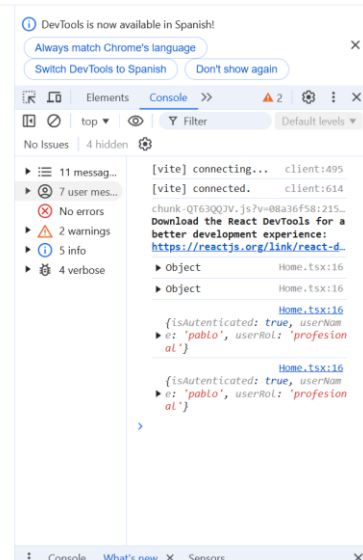
Home de Pablo Azael: Soy el usuario aza y tengo el rol de Administrador

SALIR



Home de Pablo Azael: Soy el usuario pablo y tengo el rol de profesional

SALIR



## Código

```
const userData = useSelector((state: RootState) => state.authenticator)
// Comprobamos por la consola qué obtenemos del store
console.log(userData)
const dispatch = useDispatch()
const navigate = useNavigate()
const salir = (e: any) => {
  dispatch(authActions.logout())
  navigate('/')
}

return (
  <>
    <Grid container sx={{ justifyContent: 'center', alignItems: 'center' }}>
      <Typography variant='h2' color='primary'> Home de Pablo Azael: Soy el usuario {userData.userName}
        y tengo el rol de {userData.userRol}</Typography>
      <Button variant='outlined' size='large' onClick={salir}>Salir</Button>
    </Grid>
  </>
)
```

En este componente, utilizo la constante userData que contiene el useSelector para acceder a las variables creadas en el dispatch de login. Luego, implemento estos datos dentro del componente <Typography>.

## Botón salir

Captura código

```
const dispatch = useDispatch()
const navigate = useNavigate()
const salir = (e: any) => {
  dispatch(authActions.logout())
  navigate('/')
}
```

```
<Button variant='outlined' size='large' onClick={salir}>Salir</Button>
```

### Explicación

Para el botón de salir, volvemos a utilizar dispatch, esta vez con la función logout(), que restablece el valor booleano isAuthenticated a su estado inicial.

```
logout: (state) => {
  state = initialAuthState
}
```

También utilizo navigate para hacer que el usuario vaya a la página principal al apretar el botón de salir.