

Actividad 2. Parking.

Utilizando **semáforos** (para un modelo donde no importa la plaza n que se aparca) **Y monitores** (debe tenerse en cuenta la plaza en la que se aparca), escribe un programa que desarrolle, mediante la aplicación de hilos, la gestión de un Parking, con las siguientes condiciones.

- ☐ A priori no sabemos cuántos coches entrarán al parking, pero para probar, establece un número máximo de coches.
- ☐ El parking **SÍ** debe tener un número de plazas concreto.
- ☐ Puedes establecer las condiciones de entrada, pero como mínimo cada coche intenta aparcar 1 vez. Si consigue plaza, espera un tiempo aleatorio (grande) y sale del aparcamiento dejando la plaza libre.
- ☐ **No puede haber más coches aparcados que plazas.** De todo debes informar al usuario.
- ☐ Puedes implementarlo como quieras, pero en este caso, si sigues el modelo P/C, el productor y consumidor es el mismo ;-)