

Actividad evaluable UT1A1 (AE1.3) – Formulario

RA1, RA3, RA4

En esta actividad evaluable vas a realizar una aplicación en React+Vite que se llame **formulario**. Es decir, crea un proyecto que se llame formulario. El formulario se debe realizar con componentes de la librería MUI. Además, debe ser *responsive*, que es una característica que lo hace usable.

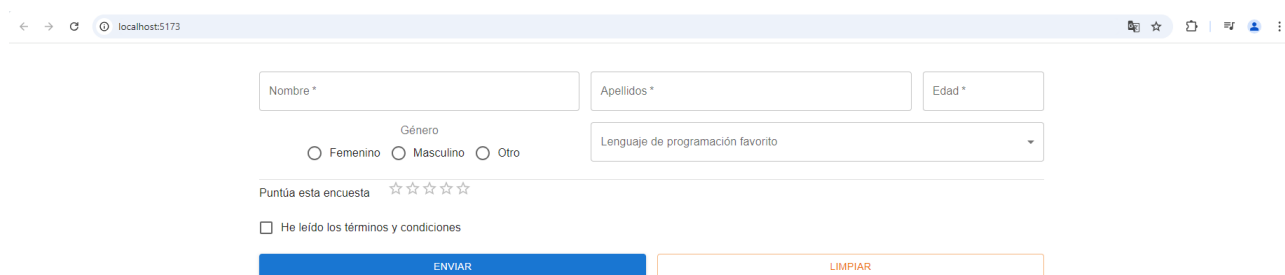
Puedes basarte en el formulario que hicimos en la actividad 6.

En esta actividad por ahora está sólo la parte 1, cuando se agregue la parte 2, se indicará cómo entregar la actividad y cómo realizar la memoria. Mientras tanto céntrense en el código.

Desarrollo de la actividad

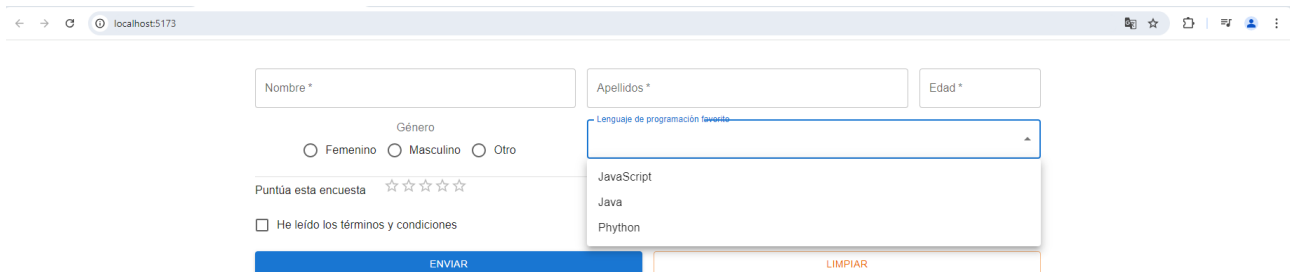
Primera parte

Crea un formulario para registrar las respuestas de los usuarios a una encuesta. El formulario debe tener el siguiente aspecto:



The screenshot shows a web browser at localhost:5173 displaying a registration form. The form includes input fields for 'Nombre *', 'Apellidos *', and 'Edad *'. Below these is a 'Género' section with radio buttons for 'Femenino', 'Masculino', and 'Otro'. To the right is a dropdown menu for 'Lenguaje de programación favorito'. Below the form is a rating section 'Puntúa esta encuesta' with five stars. At the bottom, there is a checkbox for 'He leído los términos y condiciones' and two buttons: 'ENVIAR' (blue) and 'LIMPIAR' (orange).

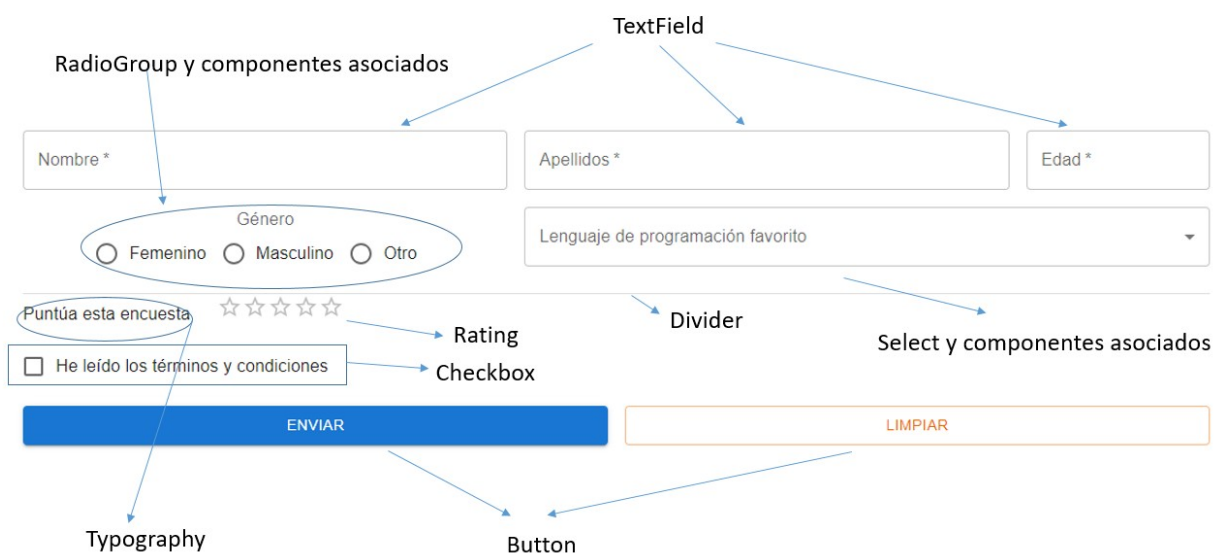
Con el Select desplegado:



Debe ser *responsive*, cuando cambie el tamaño de la pantalla acomoda los elementos de forma que se vean claramente.

Puedes cambiar la pregunta de Lenguaje de programación favorito a cualquier otro tema que te guste.

Aquí se muestran los componentes MUI usados en el formulario. A parte de estos componentes, hay que usar el Grid para el layout:



Deben leer la documentación de MUI para implementar los componentes mostrados.

El formulario debe tener el siguiente funcionamiento:

- tenemos que usar un `useState` para almacenar los datos que el usuario introduzca en todos los elementos de la interfaz (campos de texto, botones radio, lista, rating, checkbox) y que el componente tenga memoria. Recuerda que podemos usar un objeto con todos los datos que nos va a proporcionar el usuario: `[data, setData] = useState({name: ' ', surname: ' '})`. En este caso tendrás que poner el nombre, apellidos, edad, género, ...
- cuando piquemos en el botón **Enviar**, que es un botón de tipo submit (responde a `onSubmit`), tenemos que mostrar en la consola los datos. Usa `console.log(data)`.
- cuando piquemos en el botón **Limpiar**, que es un botón del tipo button (responde a `onClick`), tenemos que borrar los datos de la interfaz.
- Los `TextField` son todos campos requeridos (`required`).
- Cuando escribamos en los `TextField` debemos usar el evento `onChange` para actualizar lo que vemos en pantalla.
- En el `TextField` de la edad, debemos poner que es de `type='number'`
- También en el `RadioGroup`, en el `Select`, en el `Rating` y en el `Checkbox` debemos controlar qué elección ha elegido el usuario usando el evento `onChange`.