
UT1.Manejo de ficheros.

Actividad 2. Ficheros acceso aleatorio.

1) Objetivo: Generar un fichero *Random* de Empleados con los datos siguientes (6 registros como mínimo).

Num_emp: entero (no es incremental)

Nombre: string longitud 25

Telefono: string long.9

Salario: double

2) Realiza un **programa java**, cree el fichero anterior y posteriormente, que reciba del usuario un número de empleado y visualice sus datos. Y en caso de que no exista, debe indicarlo en un mensaje.

3) Realiza un programa en java que lea un identificador de empleado y un importe (extra), de forma que se buscará a ese empleado **y se modificará el salario** sumándole la nueva cantidad extra. Debe visualizarse el salario anterior y el nuevo (volviéndolo a leer, no mostrando lo que hayas guardado en una variable ;-). Y en caso de que no exista, debe indicarlo en un mensaje.

4) Localiza de forma DIRECTA el teléfono del 4^a empleado y muéstralo por pantalla.