

Proyecto UT1 – Librería de componentes- PARTES II y III

PARTE II: distribuir la librería de componentes y usarla en otro proyecto. También es guiada.

PARTE III: creación de más componentes en la librería, testeo de los componentes, volver a distribuir la librería de componentes y usarla en otro proyecto. En esta parte ya es el alumno quien crea sus propios componentes y quien define cómo realizar los tests de los mismos.

¿Qué tengo que entregar en el Proyecto de UT1? (Requisito)

- Memoria PDF con:

→ para la PARTE II: capturas de pantalla y explicaciones del proceso.

→ para la PARTE III:

1. breve explicación del código de cada uno de tus componentes, sobre todo del que te has inventado.
2. Captura de pantalla de los tests realizados a los componentes viendo que pasan el test.
3. Captura de pantalla del storybook de tus componentes.
4. Explicación de los pasos realizados para instalar tu librería en el proyecto *testimonios* e importar tus componentes.
5. Explicar cómo hiciste para mantener la funcionalidad que tenía el icono de “Me gusta” usando *MyFavourite* y *MyFavouriteBorder*.
6. Explicar dónde añadiste tu componente *MyButton*, qué función tiene en la aplicación y por qué lo añadiste ahí.
7. Explicar dónde añadiste tu componente inventado, qué función tiene en la aplicación y por qué lo añadiste ahí.

- Enlace gitHub de la librería de componentes *milibreria*

- Enlace gitHub del proyecto *testimonios* en la rama **usolib**

¿Cómo identifico mi trabajo? (Requisito)

- Poner tu nombre y apellidos comentados cuando crees cada uno de tus componentes.

- Debes nombrar el PDF como sigue:

PrimerApellido_SegundoApellido_Nombre_ProyectoUT1

PARTE II

Sigue los siguientes pasos para distribuir tu librería de componentes y usarla en otro proyecto.

1. Sube el proyecto *milibreria* al repositorio *milibreria* en GitHub. Esto ya sabes cómo hacerlo.
2. Vamos a instalar *milibreria* en el proyecto *mianimal* y usaremos el botón customizado para el botón de las rascaditas.

Para ellos debemos instalar nuestra librería desde el gitHub. Abrimos nuestro proyecto *mianimal* y dentro de su carpeta ejecutamos el siguiente comando:

```
npm install https://github.com/TUNOMBREGITHUB/TUREPOSITORIO.git
```

Sustituye lo amarillo por los datos de tu repositorio.

Si ahora entras en el package.json verás que en “dependencies” está instalada tu librería:

```
"dependencies": {
  "@emotion/react": "^11.13.3",
  "@emotion/styled": "^11.13.0",
  "@mui/icons-material": "^6.1.0",
  "@mui/material": "^6.1.0",
  "milibreria": "github:dad2dampatri/milibreria",
  "react": "^18.3.1",
  "react-dom": "^18.3.1"
}
```

3. Ahora, en el componente <Ficha />, importa tu componente <CustomButton> y úsalo sustituyendo al botón que ya tenías, con la misma funcionalidad de antes y en el que siga apareciendo el número de rascaditas. Prueba que funciona.

```
//Para importar tu botón:
import { CustomButton } from 'milibreria'
```

PARTE III

En esta parte tienes que crear 4 componentes nuevos en tu librería de componentes. Estos componentes los usarás luego en el proyecto *testimonios*.

Creación de componentes en tu librería de componentes

1. Componente MyButton

Dentro de la carpeta *components* crea una carpeta llamada *mybutton*. Dentro de dicha carpeta crearás los archivos necesarios para crear el componente MyButton, testearlo con vitest (simplemente comprobar que se renderiza en el DOM) y con storybook.

El botón MyButton será una personalización de un `<Button>` de MUI y deberá tener las siguientes props:

- la del texto del botón
- la del color del texto del botón
- la del color del fondo del botón
- la del color del borde del botón
- la del ancho del borde del botón
- la del tamaño del botón (podrá ser small, medium o large)
- la del color del texto del botón cuando le hacemos hover
- la del color del fondo del botón cuando le hacemos hover
- la del botón deshabilitado (opcional)
- la función onClick (opcional)

Nota, en MUI, para poner cómo cambia un botón cuando pasamos el ratón por encima (hover) se hace dentro de la prop `sx` de la siguiente forma:

```
<Button variant='outlined' sx={'':hover': {backgroundColor:'blue', color:'white'}}>Hola</Button>
```

2. Componente MyFavourite

Dentro de la carpeta *components* crea una carpeta llamada *myfavourite*. Dentro de dicha carpeta crearás los archivos necesarios para crear el componente MyFavourite, testarlo con vitest (simplemente comprobar que se renderiza en el DOM) y con storybook.

El componente MyFavourite será una personalización de los componentes de MUI `<IconButton>` y `<FavouriteIcon>`, de forma que el componente MyFavourite incluya a ambos componentes. Deberá tener las siguientes props:

- la del color del icono
- la de botón deshabilitado: opcional.
- la de la función `onClick`: opcional.

3. Componente MyFavouriteBorder

Dentro de dicha carpeta crearás los archivos necesarios para crear el componente MyFavouriteBorder, testarlo con vitest (simplemente comprobar que se renderiza en el DOM) y con storybook.

El componente MyFavouriteBorder será una personalización de los componentes de MUI `<IconButton>` y `<FavouriteBorderIcon>`, de forma que el componente MyFavouriteBorder incluya a ambos componentes.

- la del color del icono
- la de botón deshabilitado: opcional.
- la de la función `onClick`: opcional.

4. Componente *TuNombreInicialesApellidos*

Dentro de dicha carpeta crearás los archivos necesarios para crear el componente *TuNombreInicialesApellidos*, testearlo con vitest (simplemente comprobar que se renderiza en el DOM) y con storybook.

Crearás un componente de tu elección que se llamará: *PatriciaHR* (tu nombre seguido de las iniciales de tus apellidos). Debe tener *props* y puedes basarte en un componente de MUI. **Se valorará la complejidad y la creatividad.**

Distribuir tu librería de componentes y usarla en el proyecto *testimonios*

5. Una vez realizados los componentes compila tu proyecto (npm run build).

6. Ahora vuelve a subir tu librería de componentes a GitHub.

7. Instala tu librería en el proyecto *testimonios*.

8. En el proyecto *testimonios* realiza lo siguiente:

- Sustituye el icono del corazón por *MyFavourite* y *MyFavouriteBorder* conservando la misma funcionalidad que tenía antes.
- Añade un botón usando el componente *MyButton*.
- Añade también el componente que te has inventado.

9. Crea una nueva rama y sube el proyecto a la misma. Para ello, en la terminal de tu proyecto *testimonios* ejecuta los siguientes comandos:

```
git checkout -b usolib
git add .
git commit -m "El mensaje que quieras poner"
git push --set-upstream origin usolib
```

- `git checkout -b usolib`: sirve para crear una nueva rama en tu proyecto y cambiarte a dicha rama (en este caso la rama se llama *usolib*).
- `git add .`: ya sabes lo que es
- `git commit`: ya sabes lo que es
- `git push --set-upstream origin usolib`: le dices a git que te lo suba al repositorio origin (que apunta a tu gitHub) en la rama *usolib*