

Perfecto, aquí tienes una explicación **completa y profunda** directamente aquí en el chat sobre el funcionamiento del **modo autónomo** y su activación desde la interfaz:

Funciones automáticas

1. activar_modulo_automatico()

- **Propósito:** Activa el modo automático del robot.
- **Cómo lo hace:**
 - Cambia la variable global modo_automatico a True.
 - Lanza la función modo_autonomo() en un nuevo hilo (con Thread(..., daemon=True)), para que se ejecute en segundo plano sin bloquear la interfaz.
- **Desde dónde se llama:** Desde un botón en la interfaz gráfica con texto "Auto ON".

2. desactivar_modulo_automatico()

- **Propósito:** Desactiva el modo automático.
- **Cómo lo hace:**
 - Cambia modo_automatico a False, lo cual hará que el bucle while modo_automatico: en modo_autonomo() se detenga.
- **Desde dónde se llama:** Desde el botón "Auto OFF".

modo_autonomo() — El corazón del modo automático

Esta función ejecuta un bucle continuo mientras modo_automatico sea True. Dentro de este bucle hace lo siguiente:

Paso 1: Obtener la imagen actual

- Usa un mutex para acceder de forma segura a la variable compartida frame_actual.
- Si aún no hay frame, espera 0.5 segundos y sigue al siguiente ciclo.

Paso 2: Detección del cono amarillo

- Convierte el frame a espacio de color **HSV**.

- Crea una máscara que aísla el color amarillo usando `cv2.inRange(hsv, lower_yellow, upper_yellow)`.
- Limpia la máscara con morfología (apertura y cierre) para eliminar ruido.
- Obtiene todos los contornos de objetos amarillos en la imagen.

Paso 3: Si no hay conos

- Si la lista de contornos está vacía, significa que no ve conos.
- Entonces, llama a `mover("giro", 350)` para hacer que el robot gire sobre su eje y busque conos.
- Espera un tiempo (`tiempo_espera_movimiento`) antes de continuar el bucle.

Paso 4: Si hay conos

- Toma el **contorno con mayor área** (el más grande) como el cono más relevante.
- Obtiene su rectángulo delimitador (`x, y, w, h`) y calcula el centro horizontal (`cx`).
- Calcula la distancia al cono en centímetros:

$$\text{distancia_cm} = \text{ALTURA_CONO_REAL_CM} \times \text{DISTANCIA_FOCAL} \times \frac{1}{h} \times 1.10$$

- Donde `ALTURA_CONO_REAL_CM = 9` y `DISTANCIA_FOCAL = 550` (calibrados previamente).

Paso 5: Decisión de movimiento

Basado en la posición del cono (usando `cx`) y su distancia:

- **Centrado y cerca (18–19 cm):**
 - Considera que el robot ya alcanzó el cono.
 - Muestra un log: "¡Cono alcanzado! Quitar cono".
 - Desactiva `modo_automatico` y **termina** la función.
- **A la izquierda (`cx < 220`):**
 - Llama a `mover("izquierda", 150)` para corregir dirección.
- **A la derecha (`cx > 420`):**
 - Llama a `mover("derecha", 150)`.

- **Centrado:**
 - Si el cono está **lejos** (más de 25 cm): avanza más tiempo → mover("adelante", 500).
 - Si está **más cerca**: avanza menos → mover("adelante", 300).
 - Luego de cualquier movimiento, espera el tiempo definido en tiempo_espera_movimiento para permitir que el robot lo complete.
-

Resumen de la lógica autónoma

1. **Detecta conos** por su color.
 2. **Calcula su posición y distancia.**
 3. **Decide moverse** para centrarlo o avanzar.
 4. **Se detiene** si el cono está lo suficientemente cerca.
-

Cómo se activa desde la interfaz (iniciar_interfaz)

- La interfaz gráfica está hecha en **Tkinter**.
- Tiene:
 - video_frame: muestra el video en tiempo real.
 - log_console: muestra eventos y logs.
 - Controles manuales: botones para movimiento.
 - Botones especiales:
 - "Auto ON" llama a activar_modos_automatico().
 - "Auto OFF" llama a desactivar_modos_automatico().

Además, lanza otro hilo para mostrar_video_udp, que actualiza frame_actual constantemente.

¿Quieres que también profundice en la función mover() para ver cómo se ejecutan esos movimientos en físico o por red?

