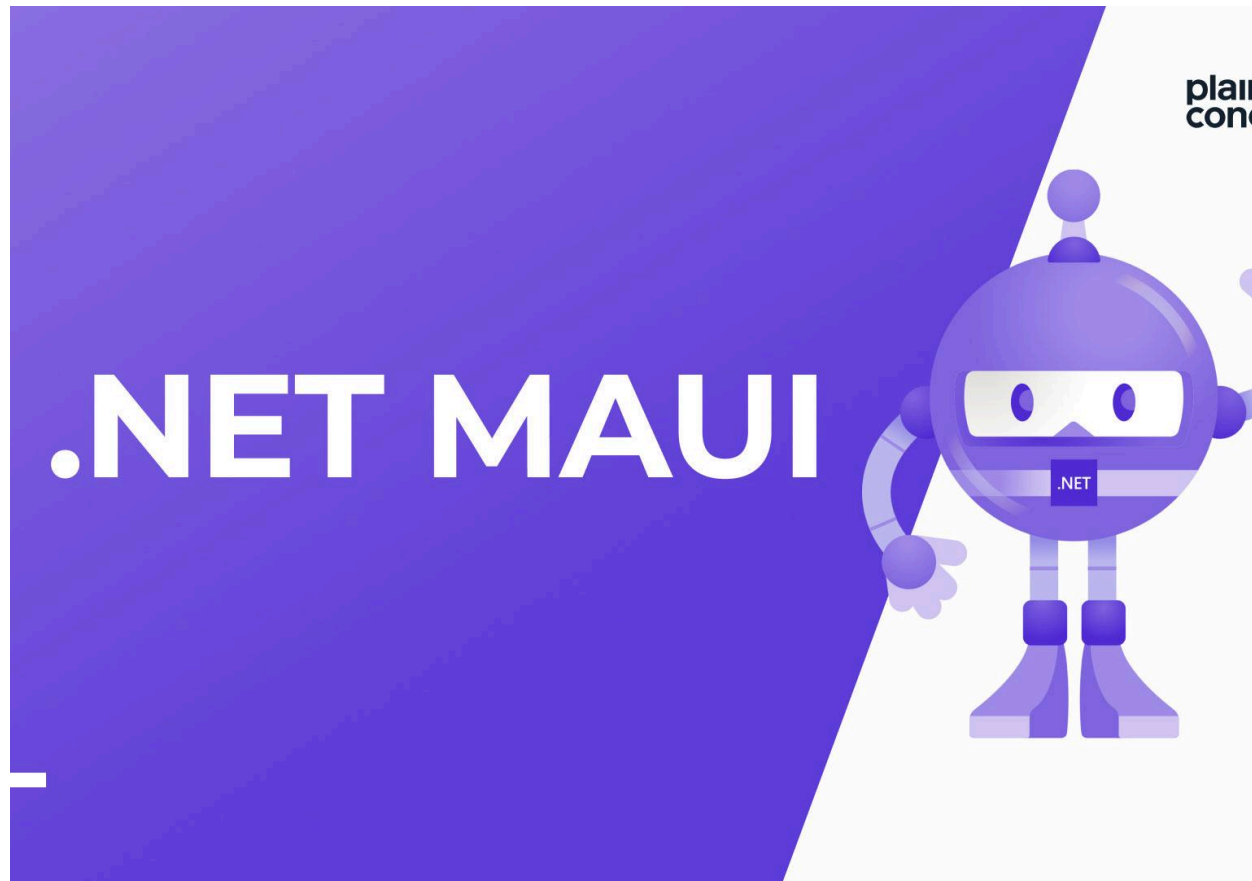


UNIDAD 02 ACTIVIDAD 03



Azael Morell Martínez

20/10/2024

Desarrollo de Interfaces

ÍNDICE:

[INTRODUCCIÓN](#)

[OBJETIVOS](#)

[DIAGRAMA DE GANTT:](#)

[RESULTADOS](#)

[PÁGINA 1](#)

[PÁGINA 2:](#)

[PÁGINA 3:](#)

[PÁGINA 4:](#)

[PÁGINA 5:](#)

[CONCLUSIÓN](#)

[WEBGRAFÍA:](#)

INTRODUCCIÓN

He creado un proyecto con .NET MAUI, una tecnología que me permite hacer aplicaciones que funcionen tanto en Android, iOS, Windows como macOS, usando un solo código. En este proyecto, he configurado la navegación con `NavigationPage`, que es muy práctica para moverme entre distintas pantallas de manera fácil.

Con `NavigationPage`, puedo organizar las pantallas en un orden lógico, lo que significa que los usuarios pueden ir de una pantalla a otra y volver sin problemas. Esto es clave para que las apps móviles tengan transiciones suaves y un historial claro de a dónde ha ido el usuario. También, permite agregar una barra de navegación con botones para regresar a la pantalla anterior o acceder a otras nuevas.

OBJETIVOS

- Crear una app que funcione en varias plataformas: Desarrollar una aplicación que se pueda usar en Android, iOS, Windows y macOS, sin tener que hacer diferentes versiones para cada uno.
- Hacer que la navegación sea fácil: Usar un sistema que permita moverse entre las distintas pantallas de la app de manera sencilla y clara, manteniendo un historial de a dónde ha ido el usuario.
- Mejorar la experiencia del usuario: Asegurarse de que las transiciones entre pantallas sean fluidas y que el diseño de la app se adapte bien a cualquier dispositivo.
- Aprovechar el código: Reducir el trabajo de desarrollo y mantenimiento creando un código que sirva para todas las plataformas, en vez de escribirlo varias veces.
- Agregar una barra de navegación útil: Incluir botones como "Atrás" y "Siguiente" para que los usuarios puedan moverse fácilmente entre las diferentes pantallas de la app.

DIAGRAMA DE GANTT:

Tarea	1-3 días	4-7 días	más de una semana
Desarrollo del código y de la interfaz		XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX	
Desarrollo de la documentación	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX		
Pruebas del funcionamiento	XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX		

RESULTADOS

PÁGINA 1

He creado una aplicación con .NET MAUI en la que he diseñado esta pantalla de bienvenida. Para el diseño visual de la página, usé un lenguaje llamado XAML, que me permite organizar fácilmente los elementos de la interfaz como las imágenes, los textos y los botones. Además, con el código he definido qué sucede cuando alguien interactúa con esos elementos.

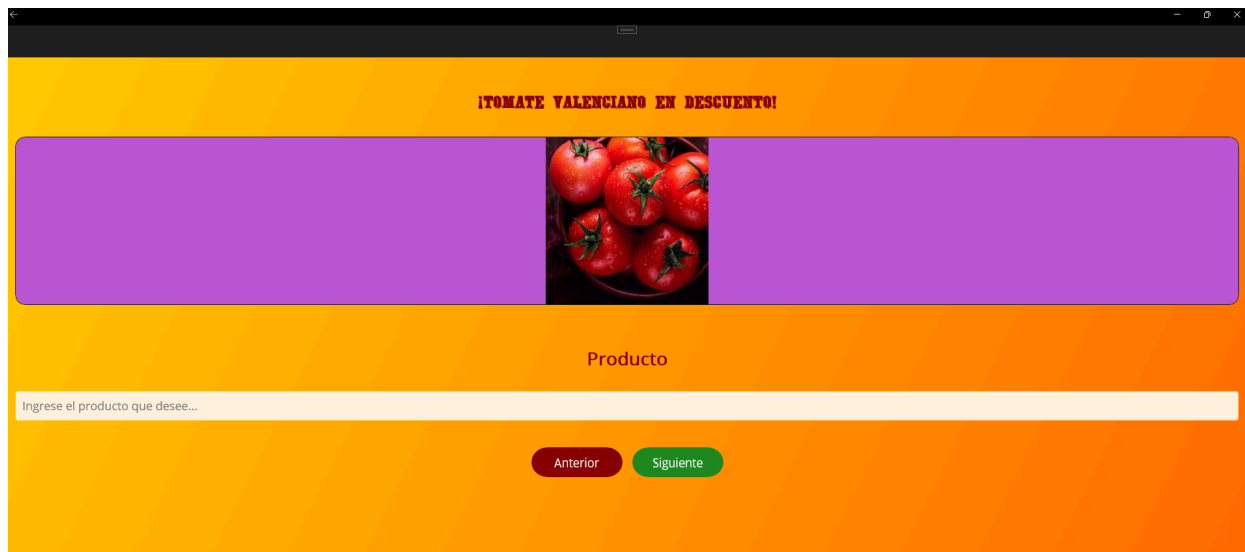
En esta pantalla en particular, he agregado un título que dice "La Huerta", una imagen grande en el centro que muestra un paisaje, y un botón que invita al usuario a "Comenzar a comprar". Todo está alineado y organizado de forma que se vea limpio y agradable, con un fondo verde que refuerza la temática de la naturaleza



PÁGINA 2:

En esta segunda pantalla de la app que he creado con .NET MAUI, he diseñado una sección que promociona un producto, en este caso, un **"Tomate Valenciano en Descuento"**. La imagen central muestra el producto (los tomates), y todo el diseño está orientado a destacar esta oferta.

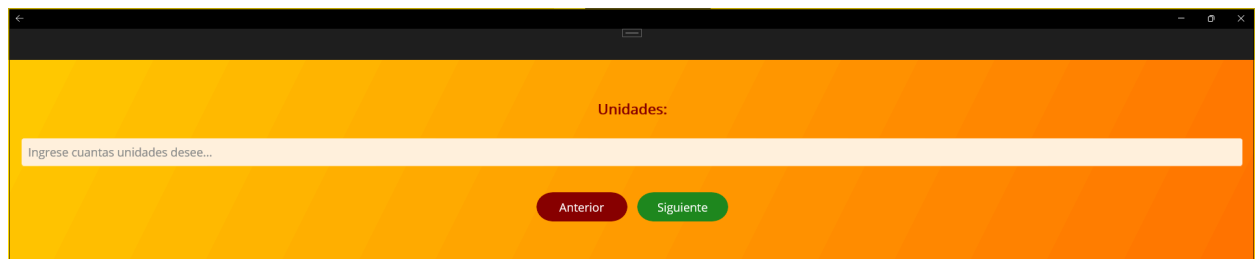
El fondo tiene un degradado con colores cálidos, que hacen que la página sea visualmente atractiva. Además, debajo de la imagen, hay un campo donde el usuario puede escribir el nombre de un producto que desee. También he añadido dos botones, uno para retroceder y otro para avanzar, facilitando la navegación entre las pantallas de la app.



PÁGINA 3:

En esta tercera pantalla de la app creada con .NET MAUI, he diseñado un formulario simple donde el usuario puede ingresar la cantidad de unidades del producto que desea comprar. La interfaz es sencilla: el campo de texto permite escribir el número de unidades, y justo debajo hay dos botones, "Anterior" y "Siguiente", que permiten navegar fácilmente entre las pantallas de la aplicación.

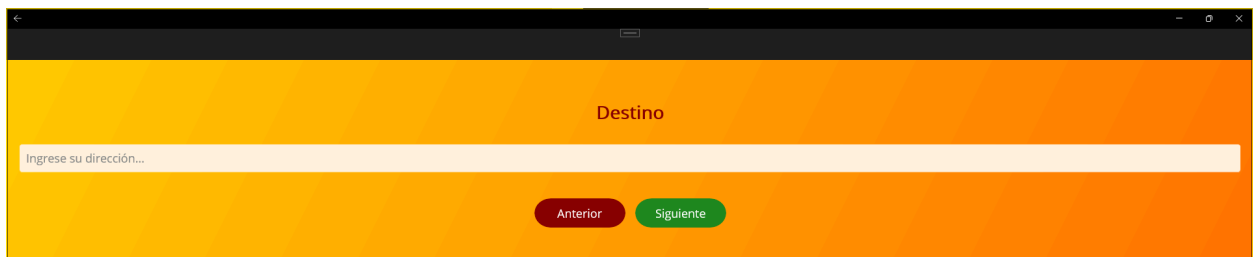
El fondo tiene un degradado en tonos anaranjados que le da un aspecto cálido y atractivo. Al igual que en las pantallas anteriores, la disposición de los elementos visuales (el campo de texto y los botones) está hecha usando XAML, mientras que las acciones y funciones de la navegación están programadas con código en los archivos .cs.xaml. Esto facilita que el usuario interactúe de manera intuitiva y fluida dentro de la app.



PÁGINA 4:

En esta cuarta pantalla de la app creada con .NET MAUI, he diseñado un formulario simple donde el usuario puede ingresar la dirección de envío del producto que desea comprar. La interfaz es sencilla: el campo de texto permite escribir la dirección, y justo debajo hay dos botones, "Anterior" y "Siguiente", que permiten navegar fácilmente entre las pantallas de la aplicación.

El fondo tiene un degradado en tonos anaranjados que le da un aspecto cálido y atractivo. Al igual que en las pantallas anteriores, la disposición de los elementos visuales (el campo de texto y los botones) está hecha usando XAML, mientras que las acciones y funciones de la navegación están programadas con código en los archivos .cs.xaml. Esto facilita que el usuario interactúe de manera intuitiva y fluida dentro de la app.



PÁGINA 5:

En esta última página de la app creada con .NET MAUI en la que he diseñado esta pantalla de despedida. Para el diseño visual de la página, usé un lenguaje llamado XAML, que me permite organizar fácilmente los elementos de la interfaz como las imágenes, los textos y los botones. Además, con el código he definido qué sucede cuando alguien interactúa con esos elementos.

En esta pantalla en particular, he agregado un título que dice "Resumen de la compra", también he puesto un resumen del pedido del cliente, y un botón que da la oportunidad al usuario a "Volver al inicio". Todo está alineado y organizado de forma que se vea limpio y agradable, con un fondo verde que refuerza la temática de la naturaleza



CONCLUSIÓN

En resumen, he desarrollado una aplicación en .NET MAUI que logra combinar funcionalidad y diseño estético de manera impecable. Cada pantalla fue cuidadosamente creada utilizando XAML, lo que permitió una organización clara y coherente de los elementos visuales y funcionales.

El diseño visual no solo es atractivo, sino también temáticamente coherente, utilizando colores que refuerzan la experiencia de usuario y hacen que la navegación sea intuitiva. Cada elemento tiene su lugar y propósito, desde las imágenes hasta los botones, lo que demuestra un alto nivel de atención al detalle y habilidades de diseño.

Además, la navegación entre las pantallas es fluida y lógica, lo que facilita una experiencia de usuario sin complicaciones. La aplicación no solo cumple con su propósito funcional, sino que también proporciona una experiencia de usuario agradable y eficiente, lo que la convierte en una herramienta valiosa y bien construida. Estoy realmente satisfecho con el resultado final.

WEBGRAFÍA:

Toda la documentación ha sido extraída de los recursos colocados por mi profesor Oscar Garcia en la plataforma educativa de Aules.