

# 1. 網路斷線時，比賽就會中斷

- 比賽現場需有本地端主機 📍 Single Source of Truth
- 本地端與遠端主機再進行資料同步





## 2. API 漏接讀取資料

“是不是 Sails.js (Node.js)撐不住? 要學 Golang 改寫API server嗎?”