



V2.0 發現問題

1. 網路斷線時，比賽就會中斷
2. API 漏接讀取資料

1. 網路斷線時，比賽就會中斷

- 比賽現場需有本地端主機 📍 Single Source of Truth
- 本地端與遠端主機再進行資料同步

