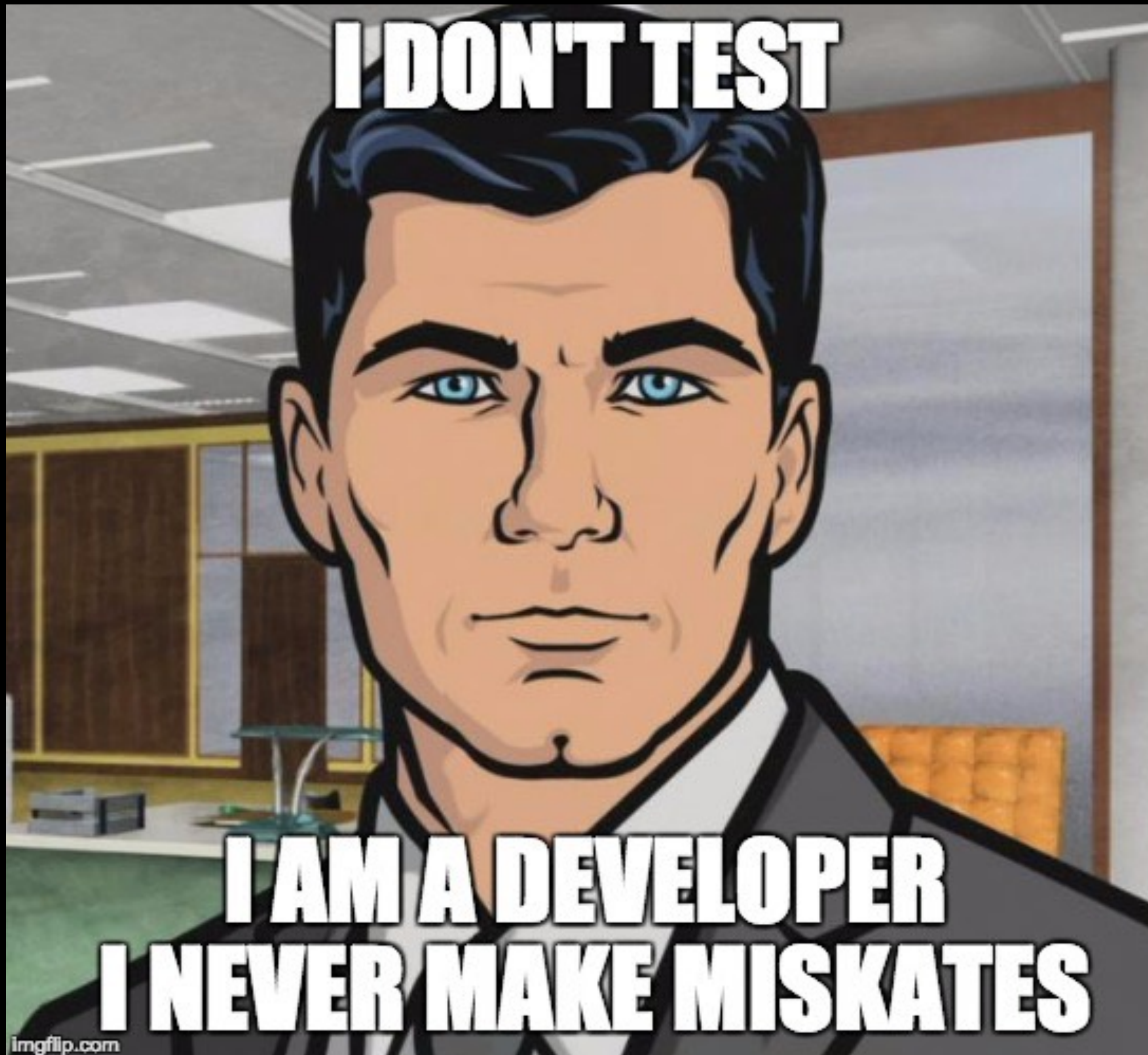


3. BUG太多



- API 的賽事邏輯需完整的單元測試
- 需建置Pipeline、提供測試 & 正式網站，改善驗證與部署的效率

▶ 2017 May 9 ▶ 2017 Aug 19

▶ 2018 Mar 4

