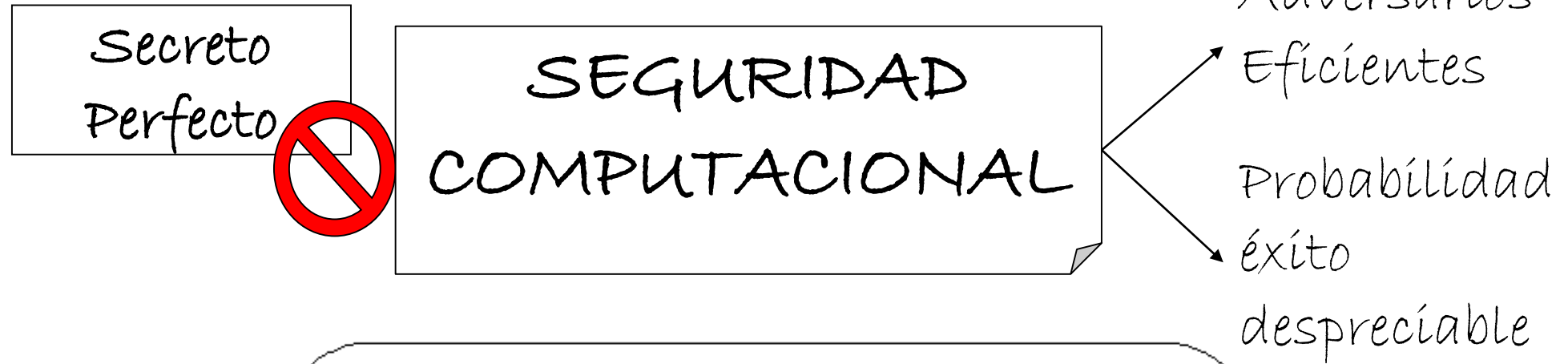


Clase 3

25 de marzo 2024



Redefine Esquema $\pi(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$ priv.

- $k \leftarrow \text{Gen}(1^n)$
- $c \leftarrow \text{Enc}_k(m)$
- $m := \text{Dec}_k(c)$

Redefine el experimento:

$$\Pr[\text{PrivK}_{A,\pi}^{\text{adv}}(n) = 1] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(\cdot)$$

Seudoaleatoriedad

```
graph TD; A[Seudoaleatoriedad] --> B[Cadena seudoaleatoria]; A --> C[Generador Seudoaleatorio G]; A --> D[Función Seudoaleatoria F_k];
```

Cadena seudoaleatoria

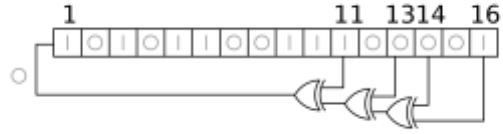
Generador Seudoaleatorio **G**

Función Seudoaleatoria **F_k**

Cadena pseudoaleatoria:

parece una cadena con una distribución uniforme (aleatoria)

Generador Pseudoaleatorio **G**:



Algoritmo determinístico que recibe una semilla s pequeña y aleatoria y la expande a una r de longitud mayor y pseudoaleatoria = **STREAM CIPHER**.

Ej: **RC4, LFSR**

Es facil generar valores pequeños aleatorios, se complica para valores mas grandes

$r := G(s)$ con $|s| = n$ y $|r| = l(n) > n$

G es el generador que expande la semilla

La semilla s es el secreto.

Redefine **OTP**:

- $K \leftarrow \text{Gen}(1^n)$
- $C := G(k) \oplus m$
- $m := G(k) \oplus C$

- $|K| = n$
- $|m| = l(n) > n$

ESQUEMA SEGURO ante Eavesdropping PARA MENSAJES DE LONGITUD FIJA.

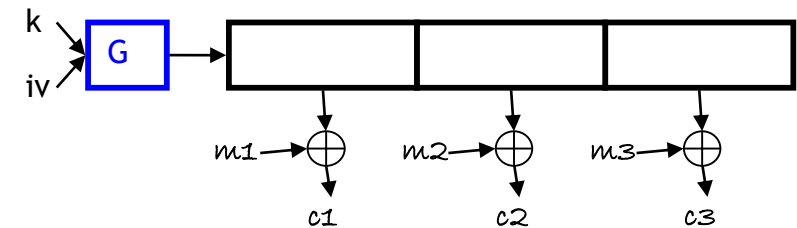
$$\Pr[\text{PrivK}_{A, \text{OTP}}^{\text{eav}}(n) = 1] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}()$$

⊘ OTP NO ES SEGURO PARA MÚLTIPLES MENSAJES. (Vectores de mensajes)

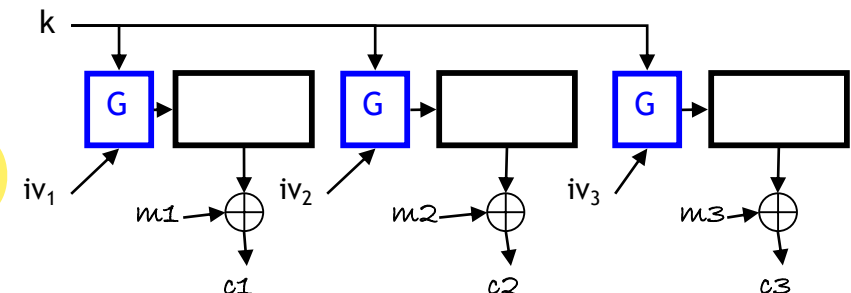
Seguridad para múltiples mensajes

En el modo asincronico, yo tengo que enviar todos los IV para que el receptor lo pueda decodificar. El modo sincronico usa siempre el mismo IV, aunque el inconveniente es que si pierdo algun bit en el camino no voy a poder decodificar el resto de los mensaies.

Modo Síncronico



Modo Asíncronico



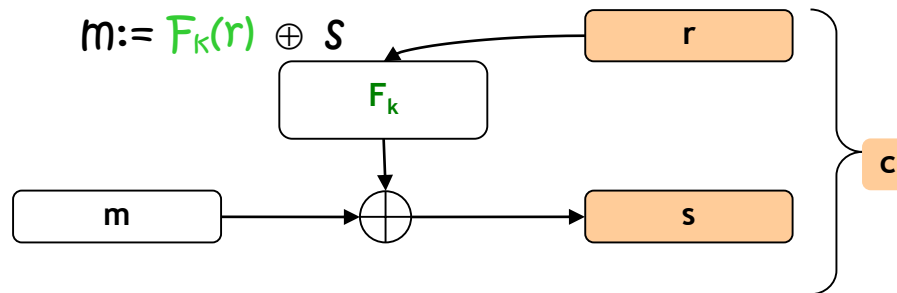
Función Seudoaleatoria F_k : Función que es indistinguible de una función elegida en forma aleatoria del conjunto de $F : \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}^n = \text{BLOCK CIPHERS}$

Esquema $\pi(\text{Gen}, \text{Enc}, \text{Dec})$:

- $\text{Gen}: k \leftarrow \{0,1\}^n \quad (|k|=n)$
- Enc : Para m de $|m|=n$, se elige $r \leftarrow \{0,1\}^n$
 $c := \langle r, F_k(r) \oplus m \rangle$
- Dec : Dados $\langle r, s \rangle$
 $m := F_k(r) \oplus s$

La función toma un bloque de n bits y me da un bloque de n bits

Lo que me da la función de inicialización tiene que ser de la misma longitud que el mensaje que quiero encriptar. Esto funciona para un solo mensaje, y cuando yo quiero mandar un mensaje ya tengo que poner algún tipo de cifrado de bloque.



ESQUEMA SEGURO ante CPA

Chosen Plaintext Attack

$$\Pr[\text{PrivK}_{A,\pi}^{\text{CPA}}(n) = 1] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(\)$$

La diferencia entre CPA (chosen plaintext attack) y Eavesdropping, es que el primero es un ataque activo, ya que tengo un "oráculo" al cual le puedo consultar la encriptación de mensajes de mi elección (incluyendo el mismo mensaje, por lo que ya sabemos que tiene que ser no determinístico).
 Conclusion: ningún esquema determinístico es seguro ante CPA.

Seguridad ante CPA:

Experimento $\text{PrivK}_{A,\pi}^{\text{CPA}}(n)$

- 1) $k \leftarrow \text{Gen}(n)$
- 2) El adversario A recibe 1^n y acceso al oráculo $\text{Enc}_k(\cdot)$, y emite m_0 y m_1 , de igual longitud
- 3) Se elige un bit aleatorio $b \leftarrow \{0,1\}$. Se calcula $c \leftarrow \text{Enc}_k(m_b)$ y se lo entrega a A . ($c = \text{challenge ciphertext}$).
- 4) A sigue teniendo acceso a través del oráculo a $\text{Enc}_k(\cdot)$ y emite un bit b'
- 5) Si $b' = b$, la salida del experimento es 1 (ÉXITO). Si no, es 0.

$$\Pr[\text{PrivK}_{A,\pi}^{\text{CPA}}(n) = 1] \leq \frac{1}{2} + \text{negl}(\)$$

Modos de Operación de BLOCK CIPHERS

1) ECB - Electronic Code Book Mode

Enc: Se aplica permutación pseudoaleatoria sobre cada bloque por separado.

$$m = m_1 m_2 \dots m_l$$

$$C = \langle F_k(m_1), F_k(m_2), \dots, F_k(m_l) \rangle$$

Dec: Se usa F_k^{-1}

2) CBC - Cipher Block Chain Mode

Enc:

$$m = m_1 m_2 \dots m_l$$

Mi IV es una secuencia pseudoaleatoria

$$1. C_0 = IV$$

$$2. C_i = F_k(C_{i-1} \oplus m_i)$$

El IV va en plano.

3) OFB - Output Feedback Mode

Enc:

$$m = m_1 m_2 \dots m_l$$

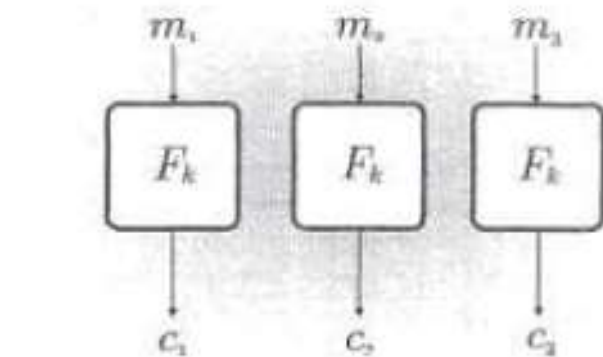
r_i es la salida de la function para $r(i-1)$

$$1. r_0 = IV$$

$$2. r_i = F_k(r_{i-1})$$

$$3. C_i = r_i \oplus m_i$$

El IV va en plano.

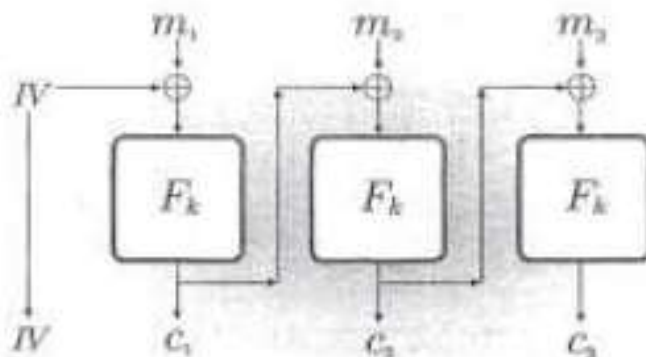


ECB es el mas simple de todos. Aplica la permutacion en cada bloque por separado. El problema es que se estaria usando la misma clave para distintos bloques sin seguridad agregada.



➤ No es seguro frente a CPA

En CBC, los bloques utilizan las mismas claves, y tambien se agrega una seguridad adicional (IV) que depende del bloque anterior (por lo cual es relativamente aleatorio). La ventaja es que es seguro ante CPA. La desventaja es que es una encripcion secuencial, por lo que tengo que recibir todos los bloques en orden y recibirlos todos.

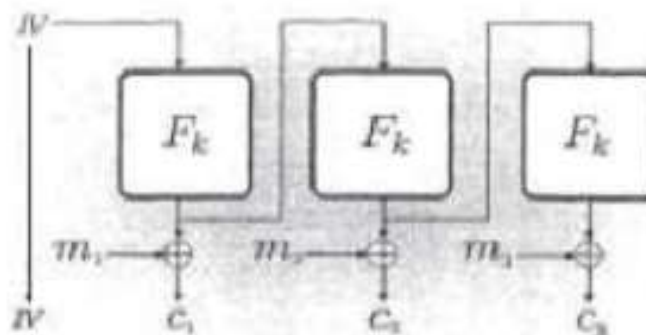


➤ Es seguro frente a CPA



➤ Encripción Secuencial

En OFB, se toma la salida de la funcion como entrada del siguiente. En el primer bloque, la entrada es el IV, y puedo precalcular $m_1, m_2, m_3 \dots$ por lo que no es una encripcion secuencial y me ahorro esos problemas.



➤ Es seguro frente a CPA.

➤ No requiere F_k biyectiva.

➤ Los r_i se pueden calcular antes.



➤ Encripción Secuencial

Modos de Operación de BLOCK CIPHERS (cont.)

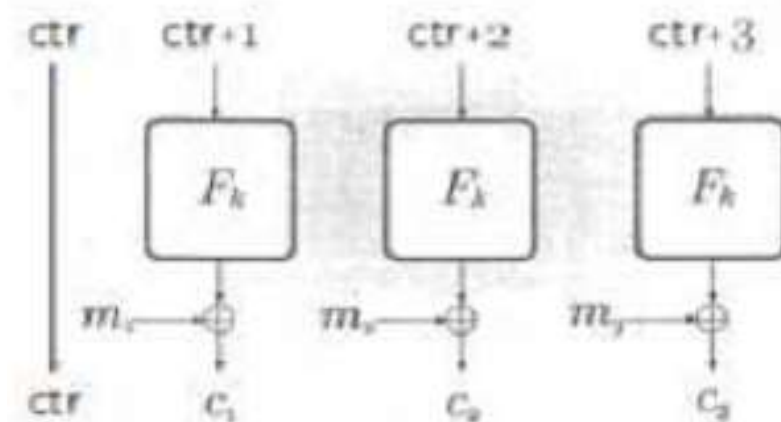
4) CTR - Counter Code Mode

Enc:

$$m = m_1 m_2 \dots m_l$$

1. $\text{Ctr} = \text{IV}$ (Counter)
2. $r_i = F_k(\text{Ctr} + i)$ (suma modulo 2^n .)
3. $C_i = r_i \oplus m_i$

El counter se elige en forma aleatoria



- Es seguro frente a CPA.
- No requiere F_k biyectiva.
- El stream aleatorio se pueden calcular antes.
- Permite Encriptación y desencriptación en paralelo
- Permite desencriptar el bloque i ésimo por separado.

5) CFB - Cipher Feedback Mode

CTR es bastante parecido a OFB, pero en este caso los valores van aumentando en cada bloque. Por lo que tengo acceso aleatorio para desencriptar.

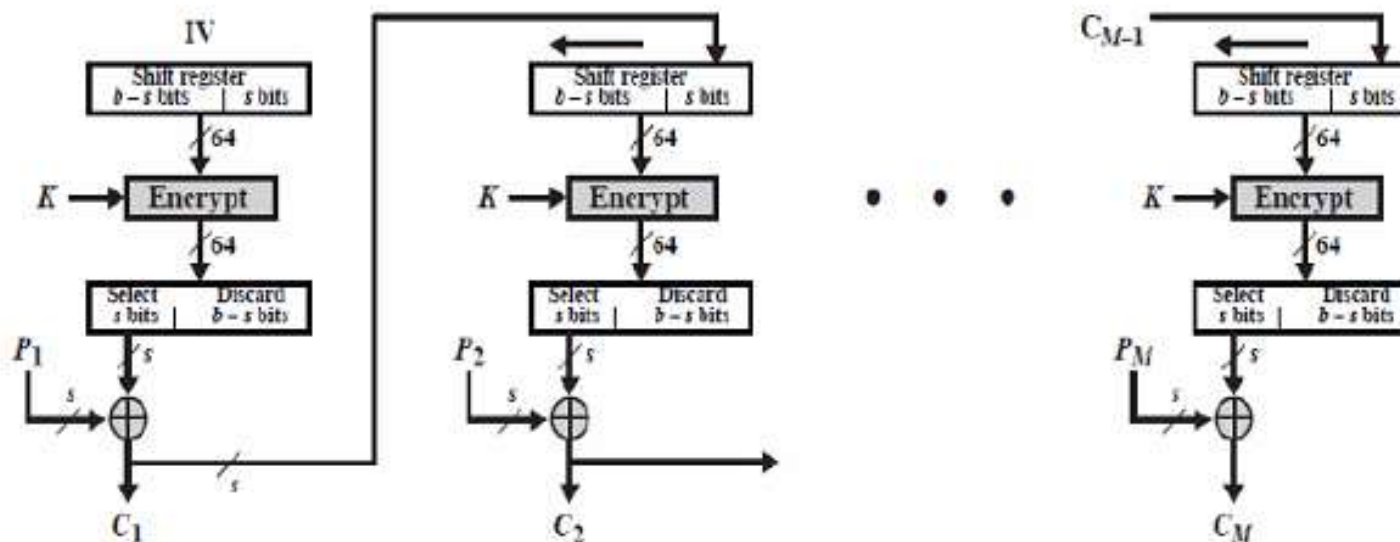
Enc:

$$m = m_1 m_2 \dots m_l$$

1. $r_0 = \text{IV}$
2. $C_1 = F_k(r_0) \gg s \oplus m_1$
3. $r_i = r_{i-1} \ll s \mid C_{i-1}$
4. $C_i = F_k(r_i) \gg s \oplus m_i$

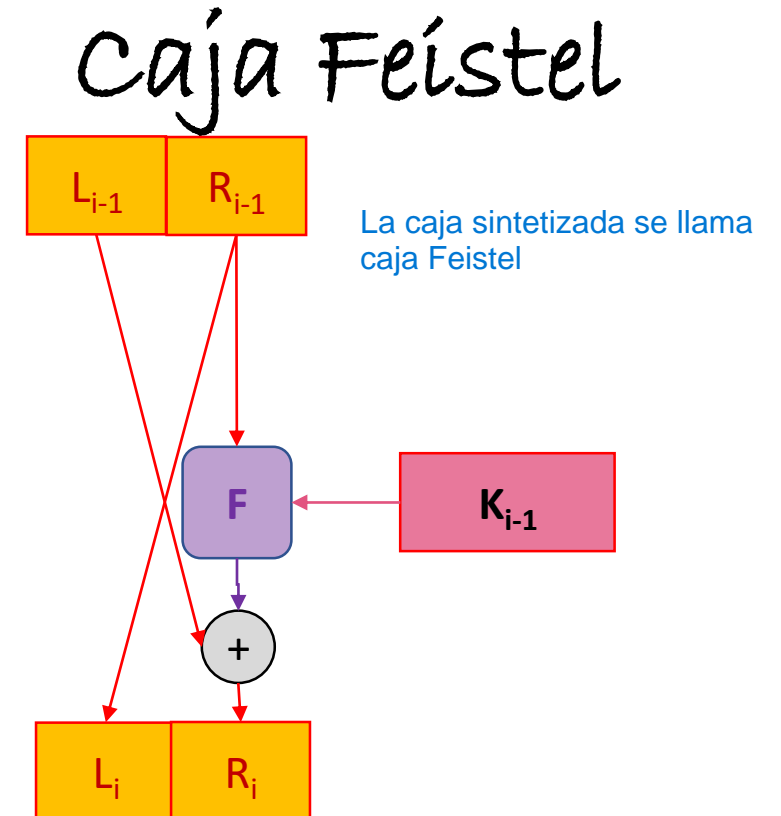
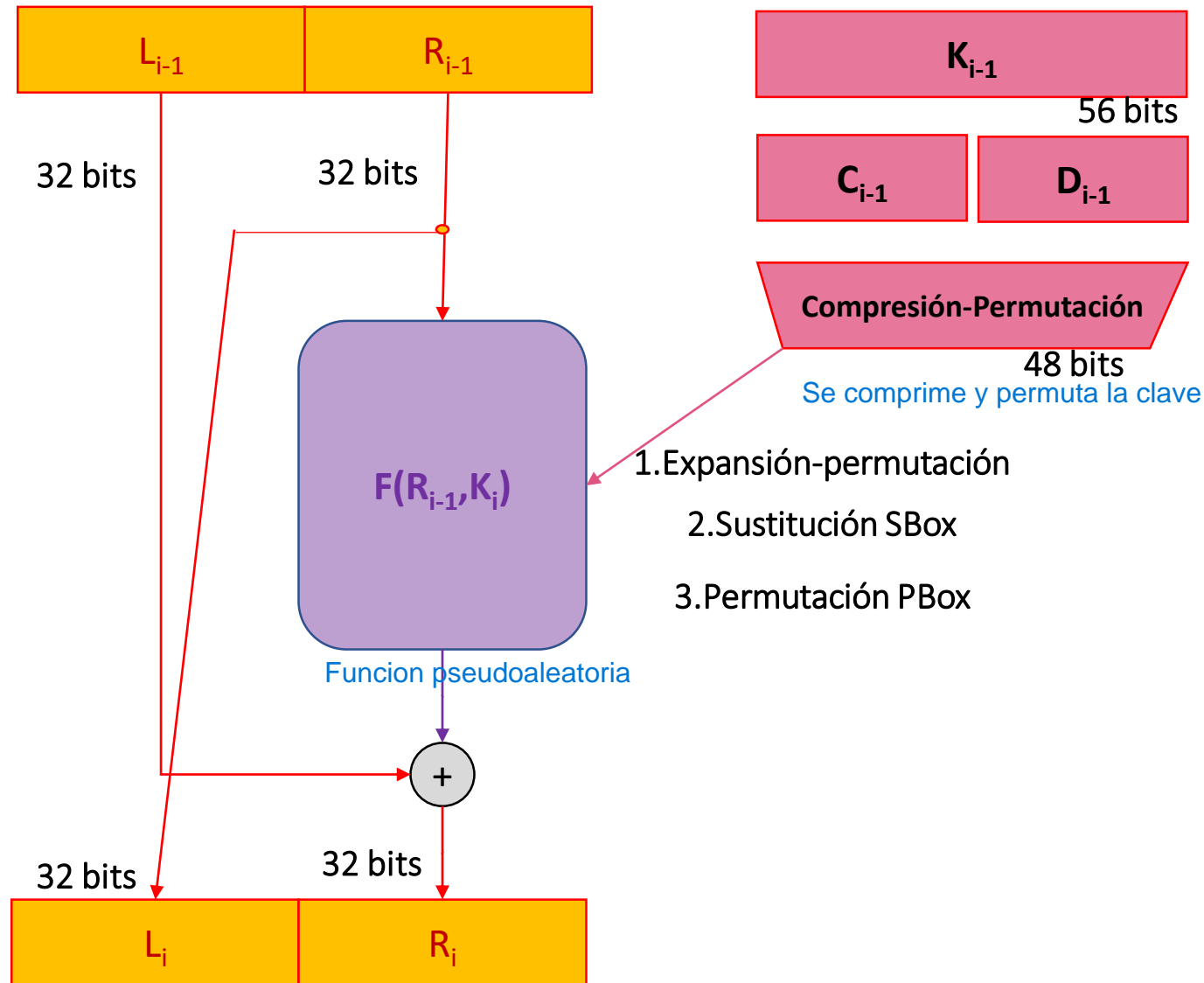
s es el número de bits.

Si $s = 1$, equivale a un stream cipher.



DES = Data encryption standard

El mensaje se va a ir transformando en 16 rondas, y en cada ronda va cambiando tanto la clave como el mensaje.



Claves Débiles:

Las claves debiles encriptan las 16 rondas igual, por lo que es innecesario hacer 16 rondas.

$$E_k(m) = D_k(m)$$

o sea:

$$E_k(E_k(m)) = m$$

(en lugar de generar 16 subclaves distintas, generan 1)

Claves Semidébiles: (vienen de a pares)

$$E_{kx}(E_{ky}(m)) = m$$

Las claves semidebiles vienen de a pared (ejemplo, las rondas 2, 4, 6 tienen la misma encriptacion y las rondas 3, 5, 7 tambien)

(en lugar de generar 16 subclaves distintas, generan 2 o 4)

Vídeo sobre LFSR

<https://www.youtube.com/watch?v=vfq3onw-uIM>

Vídeo sobre RC4:

<https://www.youtube.com/watch?v=G3HajuqYH2U>

Vídeo sobre DES:

<https://www.youtube.com/watch?v=XwUOWqSHzyo>

Apunte e implementación DES:

En Material Didáctico/Extra/

(y También hay una Implementación AES)

Hacer ejercicios 5,6,7,8