HowTo TP Redes de Información

Tema 9 - Grupo 22: Serverless (GraphQL)

Integrantes:

Milagros Cornidez - 61432
Santino Augusto Ranucci - 62092
Agustín Zakalik - 62068

Consigna

- Diseñar una API utilizando GraphQL (serverless) con 3 endpoints, donde al menos debe haber 1 método de inserción (Mutation) y dos consultas (Query)
- Los requests deben manejar e interpretar todo tipo de errores.
- Configure funciones (AWS Lambda, Azure Functions, GCP Functions) que atiendan a las solicitudes de la API y procese los datos de entrada si aplica.
- Todos los datos que se reciban en la inserción (Mutation) deberán ser almacenados en una base de datos serverless.
- El body de la función que utilizaron para la Mutation deberá tener un valor "name". Caso contrario debe devolver el error.
- Cuando se hace una consulta (Query), deberá traer al menos un campo de la base de datos (dato que se almacenó allí por haber hecho previamente un POST).
- Mostrar gráficos con métricas en CloudWatch (o similar) de todos los componentes serverless.
- Explicar cómo escala el sistema anterior.
- Explique cuáles son las principales ventajas de usar GraphQL por sobre una API Rest
- Explicar cómo funciona y las ventajas de usar un servicio Serverless frente a un servidor común.
- Explique cómo utilizaría el servicio de Lambda (o similar) en otros dos escenarios que no sea con el fin de una API.
- ¿Cómo se podría configurar un proveedor de identidad como Cognito (o similar) para atender requests autenticados mediante token JWT? ¿Qué debe cambiar o qué debe tener en cuenta a la hora de implementar el cambio?

Idea principal

Para poder dar un ejemplo práctico de los aspectos de la consigna, decidimos hacer un modelado de una empresa de alquiler de autos.

Para ello, hicimos lo siguiente:

- Funcion serverless que expone API GraphQL
- Función serverless que hace web-scraping de Mercado Libre
- Función serverless que aplica transformaciones sobre CosmosDB

Herramientas utilizadas

Para el desarrollo del TP, se utilizó la cuenta educativa del cloud de Azure.

GraphQL

Herramientas:

- Node Js + Typescript como runtime
- Apollo Server como proveedor de servicios GraphQL
- Azure functions core framework
- Firebase como proveedor de autenticación.
- Node is (version 20.11.1) o superior
- Azure Cli

Como lo hicimos

Primero instalamos azure cli, la instalación varía según el sistema operativo https://learn.microsoft.com/en-us/cli/azure/install-azure-cli

Despues instalamos el framework de azure functions local. Este se encuentra en el siguiente link de documentación de microsoft, la instalación varia según el sistema operativo usado: https://learn.microsoft.com/en-us/azure/azure-functions/functions-run-local?tabs=linux%2Cisolated-process%2Cnode-v4%2Cpython-v2%2Chttp-trigger%2Ccontainer-apps&pivots=programmin g-language-javascript

NOTA: A partir de ahora, las directivas que se corrieron fueron sobre linux.

despues, a la hora de inicializar el proyecto, usamos el siguiente comando

santino@santino-HP-Pavilion-Laptop-15-ehlxxx:<u>~/Documents/GitHub/TP-Redes</u>\$ func init graphql-cosmosdb-example --worker-runtime ty pescript --model v3

> func init graphql-cosmosdb-example --worker-runtime typescript --model v3

Una vez creado este proyecto, creamos 4 funciones dentro del mismo con el siguiente tipo de directivas

```
Corremos este comando para generar 4 funciones distintas: 
>func new --template "Http Trigger" --name authUsers 
>func new --template "Http Trigger" --name graphql 
>func new --template "Http Trigger" --name graphqlMutation 
>func new --template "Http Trigger" --name scrapperHandler
```

Modificamos los archivos function.json de la siguiente manera

```
{
    "bindings": [
    {
        "authLevel": "function",
        "type": "httpTrigger",
        "direction": "in",
        "name": "req",
        "route": "authadmin",
        "methods": [
            "post"
        ]
    },
    {
        "type": "http",
        "direction": "out",
        "name": "$return"
    }
    ],
    "scriptFile": "../dist/graphqlmutation/index.js"
}
```

Lo importante es que tengan el **campo route definido**, para llegar a /api/<nombre ruta> Por ejemplo, aca esta función se dispara cuando llega un pedido http a la ruta /api/authadmin, Además agregamos el **authLevel function**. Para que sea accesible por todos, la validación la manejaremos a nivel JWT. Adicionalmente, agregamos en **name: \$return** para poder introspectar las operaciones GraphQL con postman.

Tras esto copiamos el siguiente package json

```
"name": "",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
```

```
"scripts": {
 "prestart": "npm run build",
 "start": "func start --typescript",
 "test": "echo \"No tests yet...\""
"dependencies": {
 "@azure/functions": "^3.0.0",
 "@types/axios": "^0.14.0",
 "axios": "^1.7.2",
 "firebase-admin": "^12.1.1",
 "typescript": "^4.0.0"
"devDependencies": {
 "@types/node": "18.x",
 "azure-functions-core-tools": "^4.x",
 "typescript": "^4.0.0"
```

Y corremos

> npm i

Para descargar las dependencias. Esto ya permite levantar el proyecto. Sin tener codeadas las funciones deberíamos poder ver una pantalla similar a esta según el nombre que le hayamos asignado a las funciones en cuestión.

```
Functions:

authUsers: [GET,POST] http://localhost:7071/api/authusers

blobTriggerFunction: [POST] http://localhost:7071/api/processBlob

graphql: [GET,POST,OPTIONS] http://localhost:7071/api/users

graphqlmutation: [POST] http://localhost:7071/api/authadmin

scraperHandler: [GET,POST] http://localhost:7071/api/scrapperHandler

For detailed output, run func with --verbose flag.
```

Una vez que esto funciona, creamos cada función. Escribimos cada función en el archivo index.ts

Y por cada azure function definimos un schema

```
    authUsers
{} function.json

TS index.ts

TS schema.ts
```

El schema define los modelos GraphQL.

El código se encuentra en el repositorio. Pero lo más importante es lo siguiente

1 - Exportamos como módulo default el apollo server, con los datasources correspondientes.

```
// Create our server.
const server = new ApolloServer({
   typeDefs,
   resolvers,
   dataSources: () => ({
      car: buildCosmosDataSource<Car>("cars"),
      user: buildCosmosDataSource<User>("users"),
   }),
});
export default server.createHandler();
```

```
const buildCosmosDataSource = <TData extends { id: string }>(
  containerId: string
) => {
  const client = new CosmosClient(process.env.COSMOS_CONNECTION_STRING);
  const container = client
   .database(process.env.COSMOS_DATABASE_NAME)
   .container(containerId);
  return new CosmosDataSource<TData, unknown>(container);
};
```

Y después, escribimos nuestras gueries

Y nuestras mutations

Para resolver tipos escribimos nuestros resolvers

User: userResolver,

Que podemos definirlos ahí mismo o importarlos de otro archivo como hicimos nosotros

```
export const userResolver = {
    car: async (parent, _, context) => {
        if (!parent.carId) {
            return null;
        }
        return context.dataSources.car.findOneById(parent.carId);
    },
}
```

Y finalmente definimos nuestros tipos graphql en schema.ts

```
export const typeDefs = gql`
  type Query {
   listFreeCars(limit: Int, offset: Int, token: String!): CarPage
   myData(token: String!): User
 type Mutation {
   signUp(user: UserInp! ): MutationResponse!
   takeCar(id: String!, token: String!): MutationResponse!
    releaseCar(token: String!): MutationResponse!
  type User {
   id: String
   name: String
   lastName: String
   age: Int
   car: Car # Return a Car object instead of ID
  input SignInUserInp{
   email: String!
   password: String!
 input UserInp {
   name: String!
   lastName: String!
   age: Int!
   email: String!
   password: String!
```

Y esto es lo que le pasamos a nuestra instancia de apollo server

```
// Create our server.
const server = new ApolloServer({
   typeDefs,
   resolvers,
   dataSources: () => ({
      car: buildCosmosDataSource<Car>("cars"),
      user: buildCosmosDataSource<<User>("users"),
   }),
});
```

Los modelos a persistir en la base de datos los definimos aparte, Los modelos a guardar en la base de datos son distintos de los modelos que se definen en el schema de ts, por lo tanto lo definimos como un archivo typescript aparte, en nuestro caso, está definido en la carpeta models, acá tenemos un ejemplo del modelo User que se persiste en la base de datos

```
export interface User {

id: string;

name: string;

lastName: string;

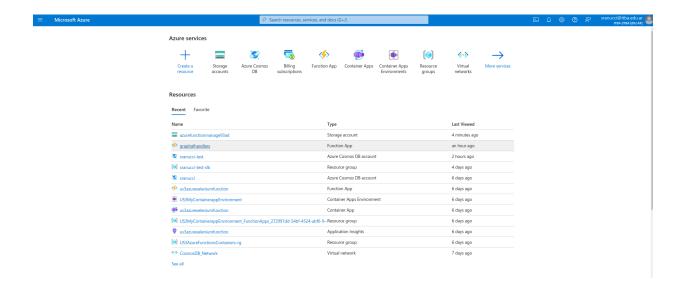
age: number;

carId: string;
}
```

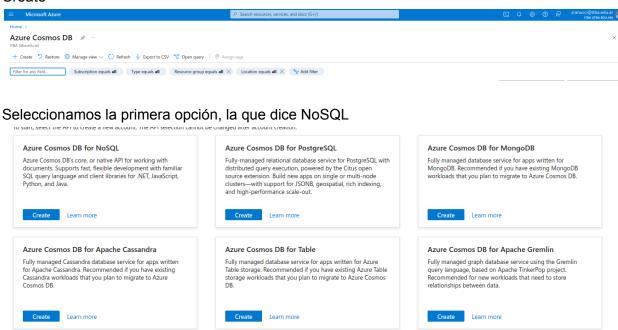
NOTA: Todo este código de los schemas, resolvers y demás se encuentra en el repositorio. Aca se destacaron las cosas importantes de la estructura.

Ahora bien, para configurar GraphQL hay que primero crear una base de datos cosmos. Para eso seguimos los siguientes pasos.

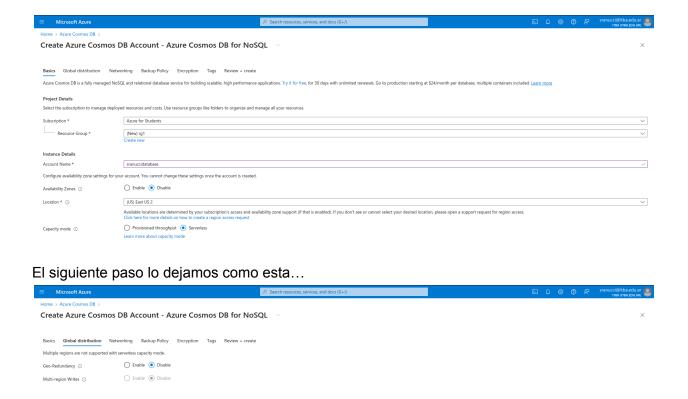
- 1- Nos registramos en azure https://azure.microsoft.com/en-us/get-started/azure-portal
- 2- Entramos al dashboard, deberíamos ver una consola similar a esta (sin necesariamente todos los recursos que ya tengo creados).



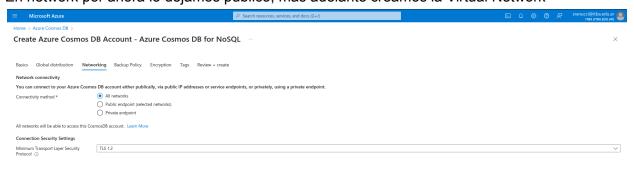
Buscamos azure CosmosDB en el buscador y seleccionamos la modalidad NoSQL. Tocamos Create



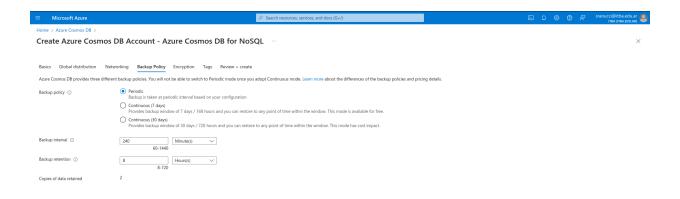
Después creamos un resource group y un account name, podemos elegir los nombres arbitrariamente. Lo fundamental es poner la base de datos en modo serverless. Adicionalmente elegimos la region



En network por ahora lo dejamos publico, mas adelante creamos la Virtual Network



La backup policy la dejamos en las opciones default

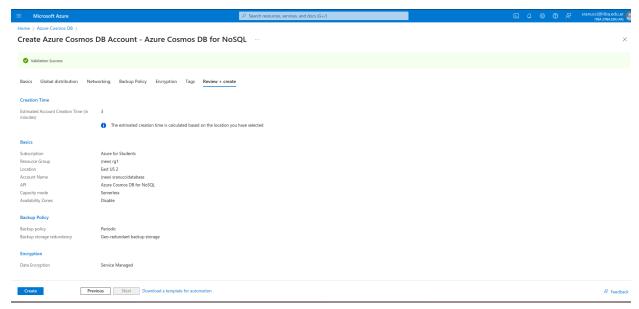


Y lo mismo para la sección de encryption



No creamos ningun tag

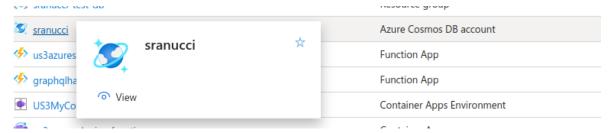




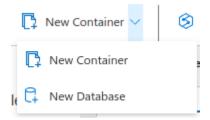
Esto levantará la base de datos de azure cosmos.

Creación de base de datos

Vamos al recurso recién creado



Seleccionamos en el tab de new database

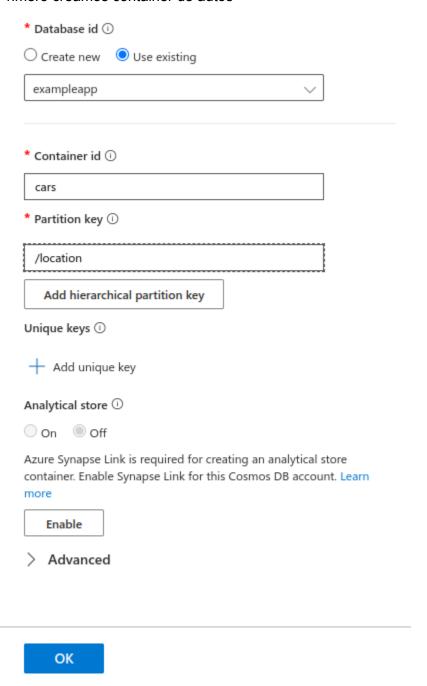


Y la llamamos exampleapp

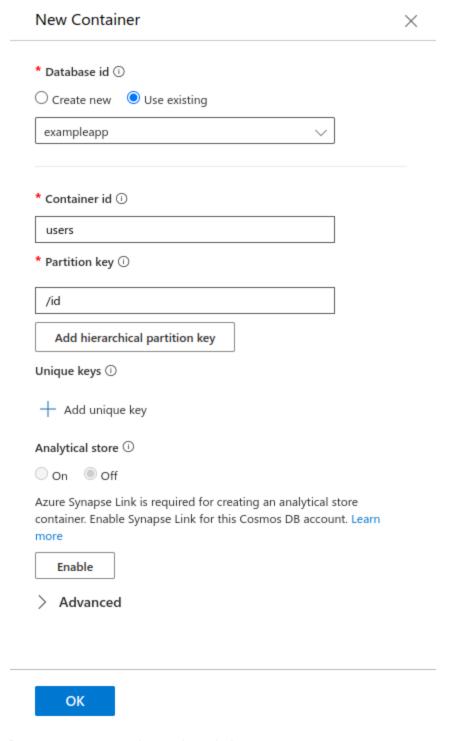


Una vez creada la base de datos. Debemos crear 2 containers para alojar los datos de la base de datos.

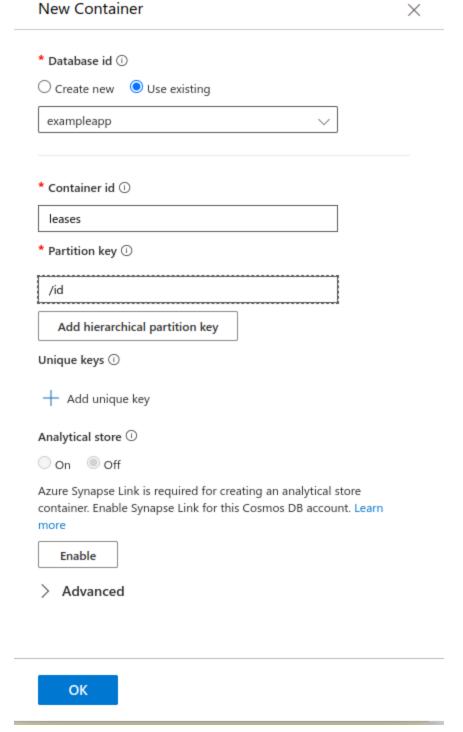
Primero creamos container de autos

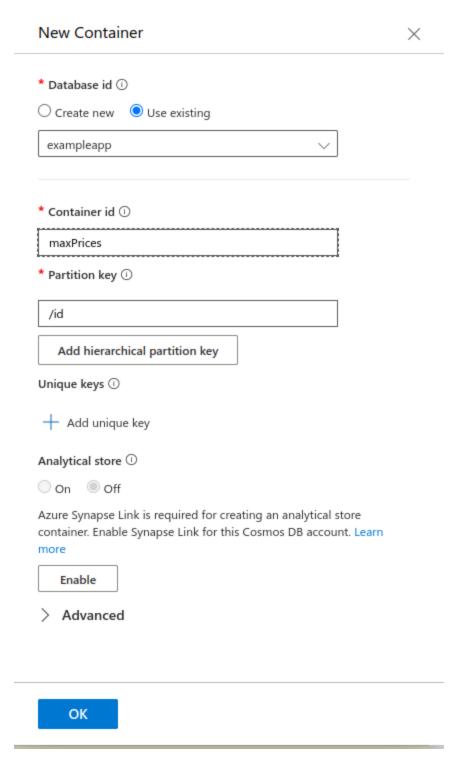


Después creamos container de usuarios



Despues creamos el container de leases

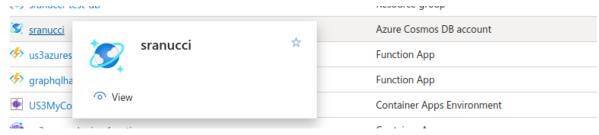




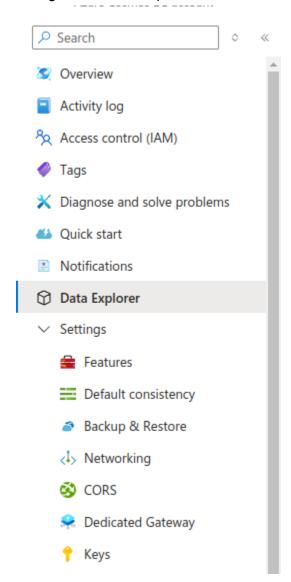
Teniendo esto creado, pasamos a conectarnos a la base de datos

Conexión a la base de datos

Para conectarnos necesitamos un connectionString. Vamos al recurso recién creado desde nuestro dashboard



Navegamos a data explorer



Y tocamos connect







Alli aparecera una pestaña y copiamos el primary connection string

Ese connectionString lo copiamos a nuestro archivo localsettings.json con ese nombre de variable de entorno

```
"IsEncrypted": false,

"Values": {

"FUNCTIONS_WORKER_RUNTIME": "node",

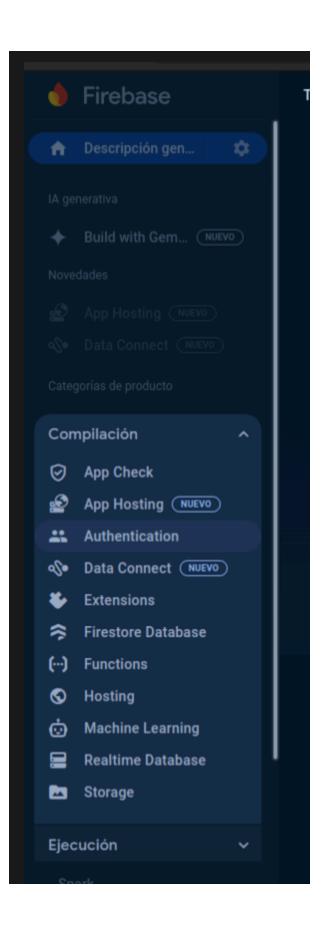
"AzureWebJobsStorage": "",

"COSMOS_CONNECTIONSTRING": "AccountE
```

Creacion de proveedor de auth: Firebase

Primero nos registramos en la consola de firebase https://firebase.google.com/

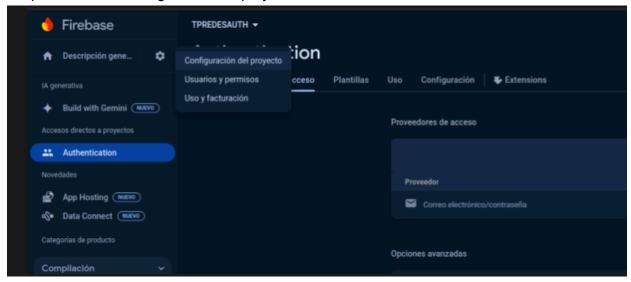
Seleccionamos Authentication desde el menu



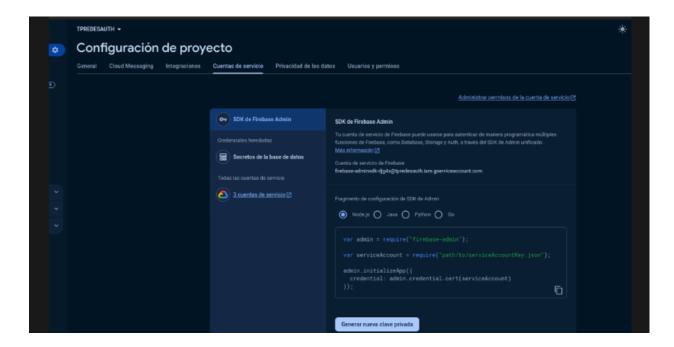
Agregamos correo electrónico + contraseña



Despues vamos a configuración del proyecto

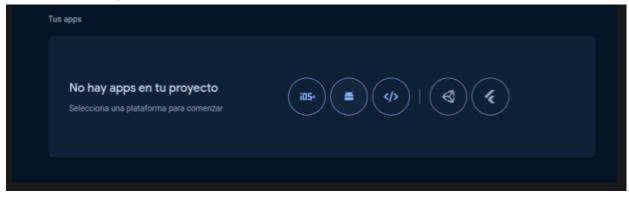


Elegimos la opcion de node js y tocamos generar clave privada



Esta clave privada es fundamental para la autenticación de firebase. La vamos a colocar como variable de entorno del proyecto.

Si abrimos el archivo que se descargo, vemos que es un json. Después navegamos a la pestaña de apps y creamos una app con el nombre que queramos



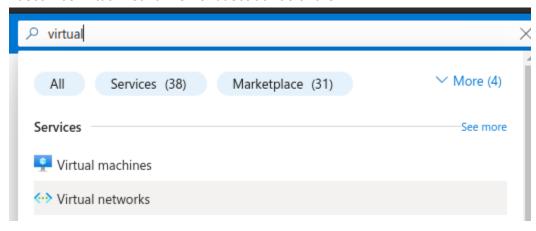
Volviendo al archivo descargado, tenemos que pasarlo por alguna herramienta para que lo transforme a string, un ejemplo podría ser la siguiente https://jsonformatter.org/json-stringify-online

Tras hacer eso, pegamos el string resultante como variable de entorno

```
1 {
2    "IsEncrypted": false,
3    "Values": {
4         "FUNCTIONS_WORKER_RUNTIME": "node",
5         "AzureWebJobsStorage": "",
6         "COSMOS_CONNECTION_STRING": "AccountEnce
7         "COSMOS_DATABASE_NAME": "exampleapp",
8         "SCRAPPER_SECRET": "SCRAPPERSECRET",
9         "FIREBASE_SECRET": "{\n \"type\": \"second 10 }
```

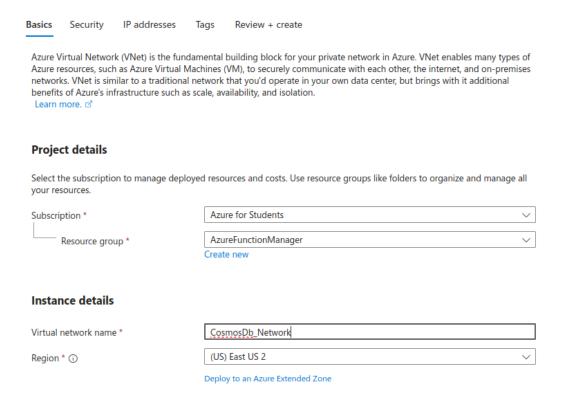
Creación de virtual network

Buscamos virtual network en el buscador de azure



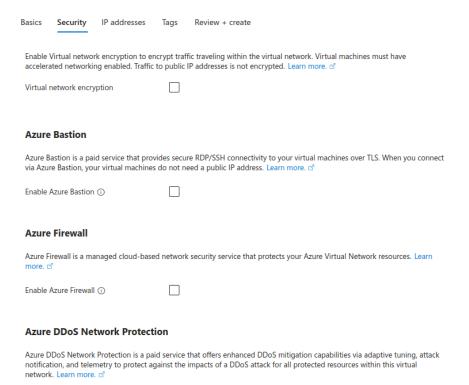
Seleccionamos un resource group y nombre arbitrario

Create virtual network

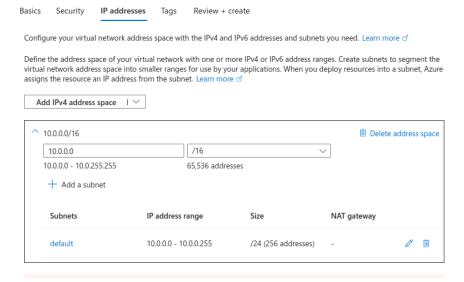


IMPORTANTE: La region debe matchear con donde pusimos la base de datos cosmos

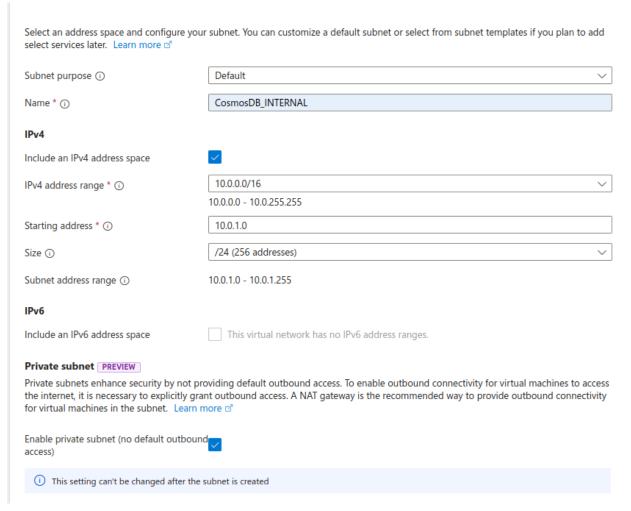
No tocamos nada de security



Aca para las subnets aparecen las siguientes opciones



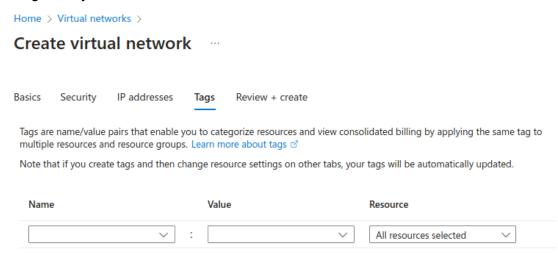
Debemos crear una subnet privada para cosmos. Lo hacemos tocando add subnet



Es importante que la subnet este marcada como privada. De lo contrario estaríamos exponiendo la base de datos para acceso publico.

Tras crear esa subnet pasamos al siguiente paso.

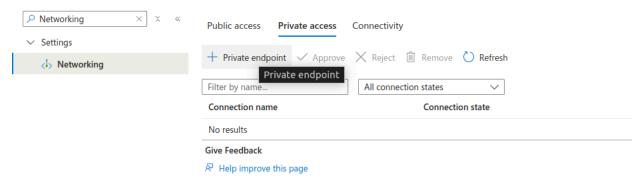
En tags lo dejamos como esta



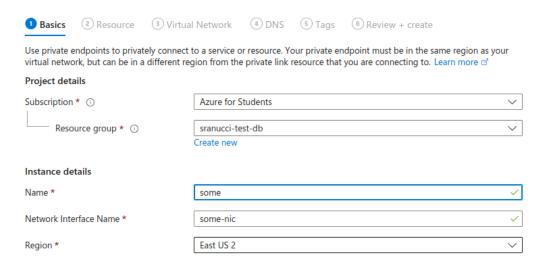
Y después le damos a create.

Colocación de base de datos cosmos en subred privada

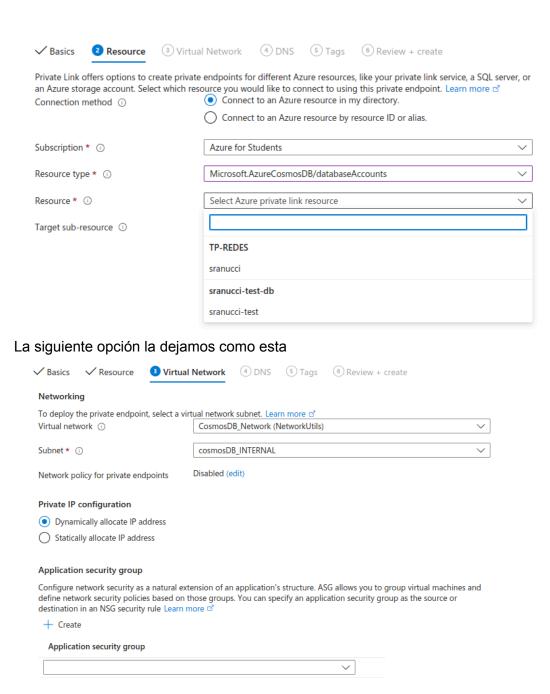
En nuestra base de datos cosmos, buscamos networking y vamos a la seccion de private y tocamos para crear un nuevo private endpoint



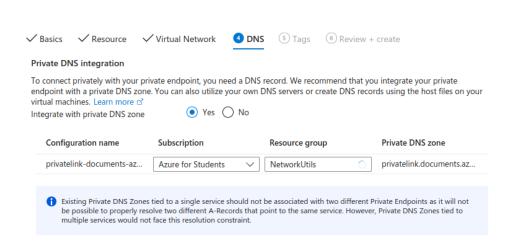
La primera sección le ponemos los nombres que deseemos, eligiendo el resource group y nombre de private endpoint adecuado



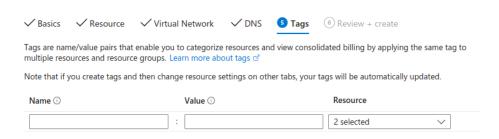
Seleccionamos DatabaseAccoutns en el siguiente menú y vemos que nos aparecen dropdowns con nuestras bases de datos, en nuestro caso tenemos 2 y elegimos la que queremos poner, hagámoslo con test



Y vamos a DNS, esto también lo dejamos como esta



La seccion de tags también la dejamos como esta



Y ya esta! Le damos a create en la siguiente sección.

Creacion de azure functions

Para la creación de las azure functions vamos al dashboard del portal de azure y buscamos functionapp.

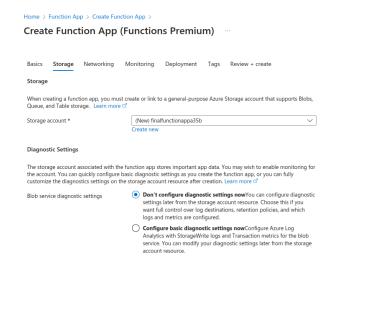
NOTA: Es necesario elegir el plan premium, sino no se tendrá acceso a las funcionalidades de redes virtuales. El plan flex tambien lo permite pero se encuentra en beta y puede traer problemas. Como no deployar correctamente, etc...

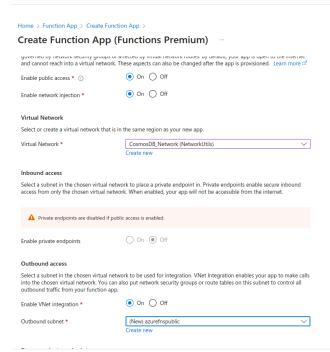
Después tocamos las siguientes opciones

Home > Function App > Create Function App >

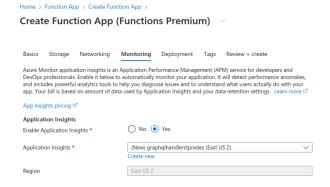
Create Function App (Functions Premium)

Project Details Select a subscription to manage deployed resources and costs. Use resource groups like folders to organize and manage all your resources. Azure for Students Subscription * ① Resource Group * ① (New) finalfunctionapp Create new Instance Details Function App name * graphqlhandlerstpredes Do you want to deploy code or container Code Container Image image? * Node.js Runtime stack * 20 LTS Region * East US 2 1 Not finding your App Service Plan? Try a different region or select your App Service Environment. Operating System * ● Linux ○ Windows **Environment details** (New) ASP-finalfunctionapp-86e4 Linux Plan (East US 2) * ① Basic B1 (100 total ACU, 1.75 GB memory, 1 vCPU) Pricing plan





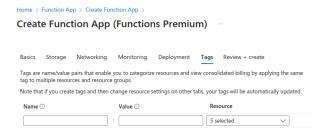
Aca creamos una subred! Llamada azurefnspublic. Y aca dejamos todo como esta



Aca tambien dejamos todo como esta

Home > Function App > Create Function App > Create Function App (Functions Premium) Continuous deployment settings Set up continuous deployment to easily deploy code from your GitHub repository via GitHub Actions. Learn more 🗗 Disable Enable Continuous deployment GitHub settings Set up GitHub Actions to push content to your app whenever there are code changes made to your repository. Note: Your GitHub account must have write access to the selected repository in order to add a workflow file which manages deployments to your app. Authorize GitHub account Organization Branch Workflow configuration Click the button below to preview what the GitHub Actions workflow file will look like before setting up continuous deployment. 1 Complete the Basics tab and the form above to preview the GitHub Actions workflow file. Authentication settings Choose if you would like to allow basic authentication to deploy code to your app. Learn more $\vec{\square}$ Disable Enable

Aca tambien



Y después le damos a create

Para subir las funciones a esta function app, desde el directorio raíz del proyecto ejecutamos este comando

```
To https://github.com/azakalik/TP-Redes.git
81f4Saa..8c9e745 maxprices -> maxprices
santino@santino-HP-Pavilion-Laptop-15-ehlxxx:-/Documents/GitHub/TP-Redes$ func azure functionapp publish <nombre_function_app --publish-local-settings --typescript
```

>func azure functionapp publish graphqlhandlertpredes --publish-local-settings --typescript En nuestro caso.

Nota: En caso de usar nuestro código, se puede notar que en localsettings.json está la siguiente variable

Tras correr estos pasos suponiendo que se usó nuestro repositorio y no funciones propias estamos listos para ejecutar las azure functions.

```
"AzureWebJobsStorage": "UseDevelopmentStorage=true",
"COSMOS_CONNECTION_STRING": "AccountEndpoint=https://sranucci.documents.azure.com:443/;AccountKey=j0SA3HiLhCS8dlvSu00RzCqkiKoK65B3301JH7I4aUUQNZ4jH5874Bzgsfwj"
"COSMOS_DATABASE_NAME": "exampleapp",
"SCRAPPER_SECRET": "SCRAPPERSECRET",
"SCRAPPER_SECRET": "SCRAPPERSECRET",
"FIRFRASE_SECRET": "A "Typoe": \"service_account\".\n \"project_id\": \"tpredesauth\".\n \"private_kev_id\": \"e2dlc1cf6a5aeehf65813af2150de357f190fa77\"
```

El scrapper secret es un parámetro de header http que se pasa para aceptar el scraping, es una clave simétrica que se usa para imitar el comportamiento de azure function keys, es una funcionalidad que con la cuenta de estudiantes no podíamos acceder.

Uso de cliente para azure function autenticada (/api/authusers)

Los requests a este endpoint requieren del envío de un token JWT, para ello se brinda un cliente js encontrado en la carpeta client.

Para usarlo, primero nos movemos a la carpeta client

```
santino@santino-HP-Pavilion-Laptop-15-ehlxxx:~/Documents/GitHub/TP-Redes/clients$
```

Después modificamos el archivo .env con las credenciales que hayamos usado para registrarnos en el endpoint /api/authusers con el método GraphQL signup.

1 EMAIL=sranuccil@example.com
2 PASSWORD=sranuccil

Finalmente corremos el programa

```
santino@santino-HP-Pavilion-Laptop-15-eh1xxx:~/Documents/GitHub/TP-Redes/clients$ node --env-file=.env signin.js∎
```

>node --env-file=.env signin.js

Se habrá generado un archivo que posee el JWT en cuestión



Simplemente copiamos de ahí el JWT y listo.

Web-Scraper

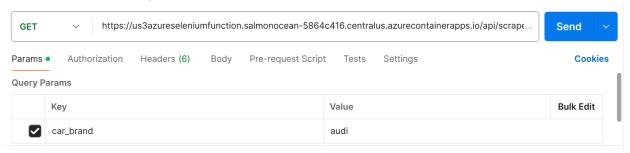
Idea

El web-scraper consiste de una función serverless que utiliza Selenium para extraer datos de publicaciones de autos en Mercado Libre.

Recibe un solo parámetro, car_brand, que puede ser por ejemplo "audi". El valor de retorno es un JSON que contiene una serie de elementos clave-valor, en donde la clave es el ID único de publicación en Mercado Libre, y el valor es información útil de la publicación, como título, precio, link a la imagen, descripción, etc. La función también guarda en una base de datos CosmosDB los resultados obtenidos, que luego serán usados por GraphQL para responder a las queries.

Ejemplo de invocación

Acá se puede ver un ejemplo de llamado a la función en Postman:



Y esto es una parte de la respuesta obtenida:

Como lo hicimos

Lo primero a tener en cuenta es que no se puede utilizar una función de Azure básica con algún runtime (de Python o Node por ejemplo). Esto se debe a que selenium necesita de dos binarios para poder funcionar, que son versiones específicas de Chrome y Chromedriver.

La única forma de asegurar la existencia de este binario en runtime es utilizando un tipo particular de función serverless, que utiliza una docker image creada por nosotros. Luego, es necesario subir el docker image a un registry público, y finalmente crear una función serverless en Azure y enlazarla a dicha imagen. A continuación, explicaremos en más detalle como hacer todas estas cosas.

Paso 1: Dockerfile

Como mencionamos previamente, nuestra función scraper hace uso de una docker image para asegurar la existencia de las dependencias necesarias. El Dockerfile utilizado es este:

```
To enable ssh & remote debugging on app service change the base image to the one below
FROM mcr.microsoft.com/azure-functions/python:4-python3.10
ENV AzureWebJobsScriptRoot=/home/site/wwwroot \
    AzureFunctionsJobHost_Logging_Console_IsEnabled=true
RUN apt-get update \
    && apt-get install -y \
       wget \
       curl \
       unzip \
       cmake
       unixodbc-dev \
       build-essential \
    && rm -rf /var/lib/apt/lists/*
RUN apt-get update && apt-get upgrade && apt-get -y install libnss3-dev libgdk-pixbuf2.0-dev libgtk-3-dev libxs
   curl -Lo "/tmp/chromedriver-linux64.zip" "https://storage.googleapis.com/chrome-for-testing-public/123.0.63
   curl -Lo "/tmp/chrome-linux64.zip" "https://storage.googleapis.com/chrome-for-testing-public/123.0.6312.105
    unzip /tmp/chromedriver-linux64.zip -d /opt/ && \
   unzip /tmp/chrome-linux64.zip -d /opt/
COPY requirements.txt /
RUN pip install -r /requirements.txt
COPY . /home/site/wwwroot
```

Lo primero que hacemos es extender la imagen oficial del runtime de python para funciones serverless de Azure, utilizando la directiva FROM y el nombre de dicha imagen.

Luego, configuramos una variable de entorno de acuerdo a lo que dice la documentación de funciones serverless de Azure.

A continuación, utilizamos el comando RUN para descargar todas las dependencias de sistema operativo necesarias para que pueda correr nuestro programa de scraping. Algunas de estas son para que se pueda ejecutar correctamente el binario de Chrome.

Después, instalamos usando el comando RUN con curl la versión 123 de tanto Chrome como Chromedriver, que son los dos binarios esenciales para que Selenium pueda ejecutar un headless browser.

Luego, instalamos las dependencias de python necesarias, incluyendo el mismo Selenium entre otras. Estas dependencias existen en un archivo llamado requirements.txt

Finalmente, copiamos el código de nuestro scraper al directorio /home/site/wwwroot, que es el path en donde la documentación pide que lo situemos.

Paso 2: Probar la imagen localmente

En este paso ya tenemos una imagen de Docker que puede correr nuestro programa. Podemos hacerle build con el comando:

```
docker build --tag therealspackjarrow/azurefunctionsimage:v1.0.0 .
```

Y podemos probarla en local con el comando:

```
docker run -p 8080:80 -it therealspackjarrow/azurefunctionsimage:v1.0.0
```

En este punto ya podemos acceder a algún link como este en Postman: $\verb|http://localhost:8080/api/scrape_ml?car_brand=ford|$

y podemos verificar que todo funciona correctamente.

Paso 3: Subir la imagen a Docker Hub

Primero nos aseguramos de tener el último build de nuestra imagen según nuestro Dockerfile, con

```
docker build --tag therealspackjarrow/azurefunctionsimage:v1.0.0 .
```

Luego, subimos la imagen a DockerHub con el siguiente comando:

```
docker push therealspackjarrow/azurefunctionsimage:v1.0.0
```

Recordar reemplazar "therealspackjarrow" por el usuario de Docker Hub que corresponda. Si es que no inició sesión en Docker Hub, puede hacerlo con el comando "docker login".

Paso 4: Deployar a Azure Functions

Primero es necesario que creemos los siguientes recursos:

- 1. Resource group
- 2. Storage account
- 3. Container apps environment

Para ello, ejecutamos los siguientes comandos:

```
az group create --name US3AzureFunctionsContainers-rg --location centralus az containerapp env create --name US3MyContainerappEnvironment --enable-workload-profiles --resource-group US3AzureFunctionsContainers-rg --location centralus az storage account create --name us3storage --location centralus --resource-group US3AzureFunctionsContainers-rg --sku Standard_LRS
```

Podemos verificar que todo se haya creado correctamente con el siguiente comando:

```
az containerapp env show -n US3MyContainerappEnvironment -ç
US3AzureFunctionsContainers-rg
```

Finalmente, deployamos nuestra función con este comando:

```
az functionapp create --name us3azureseleniumfunction --storage-account us3storage --environment US3MyContainerappEnvironment --workload-profile-name "Consumption" --resource-group US3AzureFunctionsContainers-rg --functions-version 4 --runtime python --image therealspackjarrow/azurefunctionsimage:v1.0.0
```

Podemos verificar que se deployó correctamente con este comando:

```
az functionapp function show --resource-group
US3AzureFunctionsContainers-rg --name us3azureseleniumfunction
--function-name HttpExample --query invokeUrlTemplate
```

Además, el comando anterior también nos deja ver el link desde el cual se puede llamar a la misma función. Para verificar que todo funcione, podemos hacer un llamado similar al que

hicimos localmente usando Postman, pero reemplazando la URL local por la URL obtenida en este último paso.

Listener

Utilizamos Azure Functions para implementar un listener para monitorear el container "cars" en CosmosDB y calcular el precio máximo de todos los autos almacenados. Esta función se activa cada vez que se inserta un nuevo "car" en el container y actualiza un contenedor llamado "maxPrices" con el precio más alto registrado, junto con el id del auto al que pertenece.

Implementación

Paso 1: Creación de la función

Ejecutamos el siguiente comando para crear una Azure Function llamada "cosmosDBTriggerFunction" en base al template de Azure "Cosmos DB Trigger":

```
func new --template "Cosmos DB Trigger" --name cosmosDBTriggerFunction
```

Paso 2: Configurar el archivo "function.json"

Modificamos el archivo "function.json" de la función para definir el binding con CosmosDB:

```
"bindings": [
    "type": "cosmosDBTrigger",
    "direction": "in",
    "name": "inputDocument",
    "connection": "COSMOS_CONNECTION_STRING",
    "databaseName": "exampleapp",
    "containerName": "cars"
    }
],
    "scriptFile": "../dist/blobTriggerFunction/index.js"
}
```

- Bindings: definen cómo la función interactúa con otros servicios.
 - Direction in: indica que los datos fluyen hacia cosmos
 - o Name inputDocument: es el nombre que luego se usará en el input.ts
 - Connection: especifica la cadena de conexión con CosmosDB

- Database Name: el nombre de la base de datos que la función va a monitorear
- Container Name: el nombre del contenedor en la base de datos que la función va a monitorear
- Script File: la ruta de index.ts

Paso 3: Implementar "index.ts"

La función "cosmosDBTriggerFunction" está diseñada para activarse cuando se producen cambios en el contenedor cars de CosmosDB.

Al activarse, la función registra el número de documentos que desencadenaron el evento. Si hay documentos, crea un cliente de CosmosDB. Luego, accede a "exampleapp" y selecciona los contenedores "cars" y "maxPrices".

A continuación, la función obtiene todos los documentos del contenedor cars y utiliza el método reduce para determinar el "car" con el precio más alto. Extrae el precio máximo y el ID. Luego, llama a una función auxiliar saveMaxPriceToCosmos para guardar estos datos en el contenedor maxPrices.

```
const cosmosDBTriggerFunction: AzureFunction = async function (context:
Context, inputDocument: any[]): Promise<void> {
  context.log(`Triggered with ${inputDocument.length} changes.`);
  if (inputDocument.length > 0) {
                                               cosmosClient
CosmosClient(process.env.COSMOS CONNECTION STRING);
                                                           database
cosmosClient.database (process.env.COSMOS_DATABASE_NAME);
       const carsContainer = database.container("cars");
       const maxPricesContainer = database.container("maxPrices");
                                                    cars
carsContainer.items.readAll().fetchAll();
      if (cars.length > 0) {
            const maxPriceCar = cars.reduce((prev, current) => (prev.price
 current.price) ? prev : current);
          const maxPriceId = maxPriceCar.id;
```

La función saveMaxPriceToCosmos genera un identificador único para el nuevo documento utilizando uuidv4. Luego, crea un objeto que incluye el ID único, el precio máximo, el ID del precio máximo y la fecha actual en formato ISO. Este objeto se inserta en el container "maxPrices".

```
const saveMaxPriceToCosmos = async (maxPrice: number, maxPriceId: string,
container: any) => {
  const uniqueId = uuidv4();
  const item = {
    id: uniqueId,
    max_price: maxPrice,
    max_price_id: maxPriceId,
    date: new Date().toISOString()
  };
  await container.items.create(item);
};
```

Invocación

La función se ejecuta automáticamente en respuesta a eventos. Para su correcto funcionamiento, se deben crear dos contenedores en CosmosDB adicionalmente a "cars": "maxPrice" y "leases". Ambos con partition key "/id".

MaxPrice: Se almacenan los maxPrices correspondientes con los cambios en "cars".

```
{
    "id": "dacbf787-alb8-4f83-9118-a57a24d60f74",
    "max_price": 69500000,
    "max_price_id": "1430546993",
    "date": "2024-06-05T17:27:57.417Z"
}
```

- id: el id del entry
- max_price: el precio máximo al momento de la invocación
- max_price_id: el id del auto al que corresponde el precio máximo
- date: la fecha y horario de la invocación
- Leases: Guarda el estado de procesamiento de cambios para la función CosmosDB Trigger. Esto incluye información sobre los cambios que han sido procesados y los que están pendientes. Es un container obligatorio por parte de "Cosmos DB Trigger"