

PROJECT GUI – TEBAK ANGKA

Proyek berikut diberi nama "Tebak Angka" adalah proyek Java singkat yang memungkinkan pengguna untuk menebak nomor yang dihasilkan oleh komputer & melibatkan langkah-langkah berikut:

1. Sistem menghasilkan angka acak dari rentang tertentu, yaitu 1 hingga 100.
2. Pengguna diminta untuk memasukkan nomor yang diberikan dalam kotak dialog yang ditampilkan.
3. Komputer kemudian memberitahu apakah angka yang dimasukkan cocok dengan angka tebakan atau lebih tinggi/rendah dari angka yang dihasilkan (menggunakan textbox).
4. Diawal permainan, pengguna diberi modal skor 20.
5. Setiap salah dalam tebakan, skor akan berkurang 2.
6. Jika tertebak, maka nilai yang diperoleh adalah skor*100.
7. Permainan berlanjut hingga game over (modal skor = 0.)
8. ada UI, diberi tombol untuk melakukan reset permainan, jika sudah game over

PERMAINAN TEBAK ANGKA

Tebakan

Hint

Total Skor

TEBAK

Reset

Identitas pembuat dan Foto

Contoh GUI