1.

1. Berikut ini pemrograman dengan metoda pewarisan pada java

File Baju.java

```
public class Baju {
  private String merk;
  private static String butik;
  protected Baju(){
    merk=null;
  protected Baju(String merk){
    this.merk=merk;
  protected void setMerk(String merk){
    this.merk=merk;
  protected String getMerk(){
    return merk;
  protected static void setButik(String butik){
    Baju.butik=butik;
  protected static String getButik(){
    return Baju.butik;
  protected void tampil(String a){
    System.out.println(a);
  }
}
```

File Kaos.java

```
public class Kaos extends Baju{
    private String warna;
    protected Kaos(String merk,String warna){
        super(merk);
        this.warna=warna;
    }
    protected String getWarna(){
        return warna;
    }
}
```

Apakah hasil running program dan beri penjelasan (tahap demi tahap) jika instantiasi objek pada :

- a. public class MainBaju1 adalah Baju obj=new Baju();
- b. public class MainBaju1 adalah Baju obj =new Baju(merk);
- c. public class MainBaju2 adalah Baju obj =new Kaos(merk,warna)
- d. public class MainBaju2 adalah Kaos obj =new Kaos(merk,warna);

File MainBaju1.java

File MainBaju2.java