

## QUIZ 2

Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Obyek  
Hari/Tanggal : Rabu/1-12-2021  
Waktu/Sifat : 80 menit

**JAWABAN pertanyaan di bawah ini. Jawaban *ditulis tangan* kemudian diupload sebagai file pdf di myITS Classroom**

1. Perhatikan program berikut.

Apa yang dikerjakan oleh program (jelaskan tahap-demi-tahap) sehingga menghasilkan keluaran yang benar:

- a) Jika angka yang dimasukkan (bilangan =7, pembagi=2)
- b) Jika angka yang dimasukkan (bilangan =7, pembagi='b')
- c) Jika angka yang dimasukkan (bilangan =7, pembagi=0)

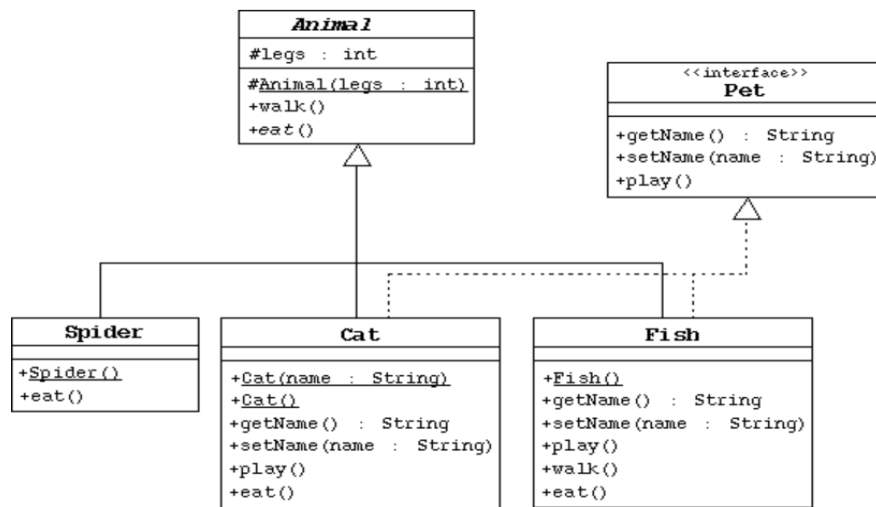
```
package EAS2019;
import java.util.Scanner;
public class soalException {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        int bilangan;
        int pembagi;
        try {
            System.out.print("Masukkan bilangan : ");
            bilangan = input.nextInt();
            System.out.print("Masukkan bilangan pembagi : ");
            pembagi = input.nextInt();
            System.out.println(bilangan+"/"+pembagi+"= "+bilangan/pembagi);
        } finally {
            System.out.println("Terima Kasih");
        }
    }
}
```

2. Diberikan data angka sebagai berikut :

Data : 67 70 35 53 62 25 10 30 27 47

Lakukan pengurutan data secara ascending (menaik) dengan metode SELECTION SORT dan BUBBLE SORT. Tuliskan hasil yang diperoleh Langkah demi langkah

3. Perhatikan desain **Class Diagram** berikut ini.



Buat implementasi class diagram tersebut diatas ke dalam struktur class, kecuali kelas Cat.

Hint

- `play()` → output cetak tulisan terkait aktifitas dari hewan, misal spider : “menangkap mangsa”
- `eat()` → output cetak tulisan terkait makanan, misal untuk kucing : “hewan ini makanan daging”
- `walk()` → output cetak tulisan tentang cara berjalan, misal untuk ikan : “berjalan dengan berenang”