

QUIZ 1

Pemrograman Berorientasi Objek

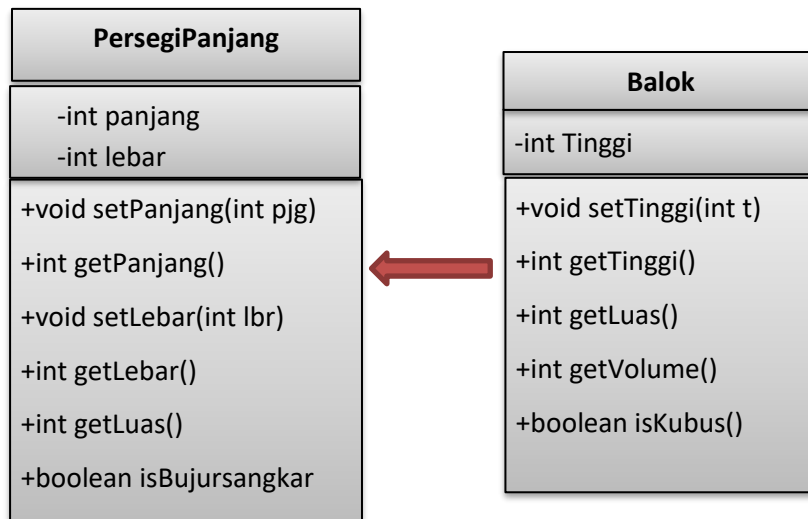
Kamis, 14 Oktober 2021 / 90mnt

JAWABAN pertanyaan di bawah ini. Jawaban **ditulis tangan** kemudian diupload sebagai file pdf di myITS Classroom

1. Apa yang salah dengan kode berikut ini, betulkan dan tulis hasil keluarannya:

```
1 class Test {
2     public static void main(String[] args) {
3         A a = new A();
4         a.print();
5     }
6 }
7
8 class A {
9     String s;
10
11     A(String s) {
12         this.s = s;
13     }
14
15     public void print() {
16         System.out.print(s);
17     }
18 }
```

2. Buat implementasinya dari kelas berikut class PersegiPanjang dan class Balok:



Keterangan :

- Method `getLuas` pada class **Balok** menyatakan luas dari seluruh sisi balok
- Method `getjenis()` pada class **persegipanjang** akan mengembalikan “bujur sangkar” jika jenisnya bujur sangkar dan “persegi panjang” jika jenisnya bukan bujursangkar

3. Lengkapi listing program berikut:

```
public class Quis_No3 {

    public static void main(String[] args) {
        ..... // menciptakan objek Kompleks
        ..... // bernama K tanpa argumen

        Kompleks K1 = new Kompleks(2.0,4.0);
        Kompleks K2 = new Kompleks(7.0,3.0);
        K1.info();
        ..... // objek K1 menjalankan method IsEqual
        ..... // dengan argumen K2
    } }

class Kompleks {
    private double re;
    private double im;
    public Kompleks () { System.out.println("Konstruktor default"); }
    public Kompleks (double i,double j) { re =i; im=j; }

    ..... //Method getRe untuk mengambil data Real
    ..... //Method getIm untuk mengambil data Imaginer
    ..... //Method bernama Info untuk mencetak nilai real //dan
    ..... imaginer

    public void IsEqual (Kompleks Bil) {
        if ..... // jika bagian realnya sama dan bagian //imaginer
        ..... juga sama
        { ..... } // cetak "Bilangan SAMA"
        else
        { ..... } //cetak "Bilangan TIDAK SAMA"
    }
}
```