

LATIHAN CONSTRUCTOR

a) bentuk.java

```
public class bentuk {  
    private String warna; //tanda "-" pada UML artinya  
private  
  
    public bentuk(String warna) {  
        this.warna = warna;  
    }  
  
    //Method yg mengembalikan nilai variabel warna  
    public String getWarna(){  
        return this.warna;  
    }  
  
    //method untuk mengubah nilai variabel warna  
    public void setWarna(String warna) {  
        this.warna = warna;  
    }  
  
    //method print  
    public void printInfo(){  
        System.out.println("Bentuk berwarna  
"+getWarna());  
    }  
}
```

b) bujursangkar.java

```
public class bujursangkar extends bentuk{  
    private double sisi;  
  
    public bujursangkar (double sisi, String warna){  
        super(warna); //memanggil class warna pada  
bentuk  
        this.sisi = sisi;  
    }  
  
    public double getSisi(){  
        return this.sisi;  
    }  
  
    public void setSisi(double sisi){  
        this.sisi = sisi;  
    }  
  
    public double hitungLuas(){  
        return this.sisi*this.sisi;  
    }  
}
```

```
        public void printInfo(){
            System.out.println("Bujursangkar berwarna " +
                getWarna() + ", luas = " + hitungLuas());
        }
    }
}
```

c) lingkaran.java

```
public class lingkaran extends bentuk{
    private double radius;

    public lingkaran (double radius, String warna){
        super(warna);
        this.radius = radius;
    }

    public double getRadius(){
        return this.radius;
    }

    public void setRadius(double r){
        this.radius = r;
    }

    public double hitungLuas(){
        return Math.PI*this.radius*this.radius;
    }

    public void printInfo(){
        System.out.println("Lingkaran " + getWarna() +
            ", luas = " + hitungLuas());
    }
}
```

d) silinder.java

```
public class silinder extends lingkaran{
    private double tinggi;

    public silinder (double tinggi, double radius,
        String warna){
        super(radius, warna);
        this.tinggi = tinggi;
    }

    public double getTinggi(){
        return this.tinggi;
    }

    public void setTinggi(double t){
        this.tinggi = t;
    }
}
```

```
public double hitungVolume() {  
    return hitungLuas()*this.tinggi;  
}  
  
public void printInfo(){  
    System.out.println("Silinder warna " +  
        getWarna() + ", volume = " + hitungVolume());  
}  
}
```