

WAKTU Pengerjaan 20 Menit

2. Desain kelas bernama TitikQu untuk mewakili titik dengan koordinat x dan y. Kelas berisi :

- ✓ data x dan y yang mewakili koordinat dengan metode `GetData`
- ✓ Konstruktor no-arg yang menciptakan titik (0, 0).
- ✓ Konstruktor yang membangun titik dengan koordinat tertentu.
- ✓ Metode bernama **jarak () tanpa argument** yang mengembalikan nilai jarak dari objek titik ini ke titik pusat(0,0)
- ✓ Metode bernama **Gradient(Titik T)** dengan argument titik yang mengembalikan nilai gradient dari garis yang melalui dua titik

Gambarkan diagram UML untuk kelas dan kemudian implementasikan kelas. Tulis program pengujian yang menciptakan dua titik (3,8) dan (10, 30.5) dan menampilkan jarak titik tersebut dengan titik pusat. Juga menampilkan gradient yang terbentuk dari dua titik tersebut.