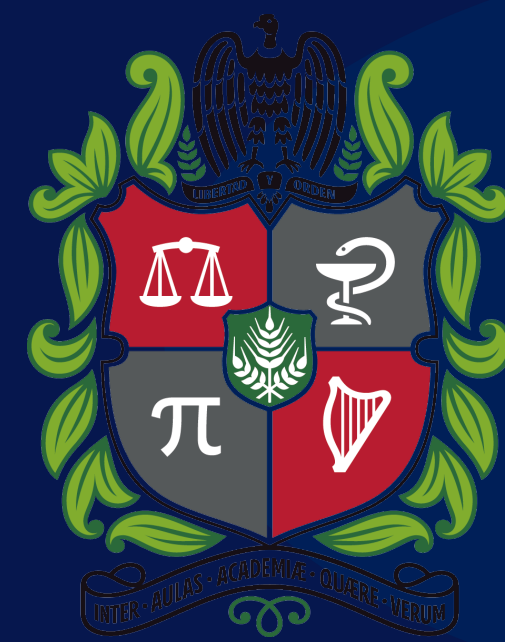


RED Social

Aplicación Perfiles de Usuario

ARQUITECTURA DE SOFTWARE 2017-II



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Alejandra Zaldúa ,Juan Manuel Cuesta ,Oscar Parra ,Camilo Neiva ,Edilberto Cañon

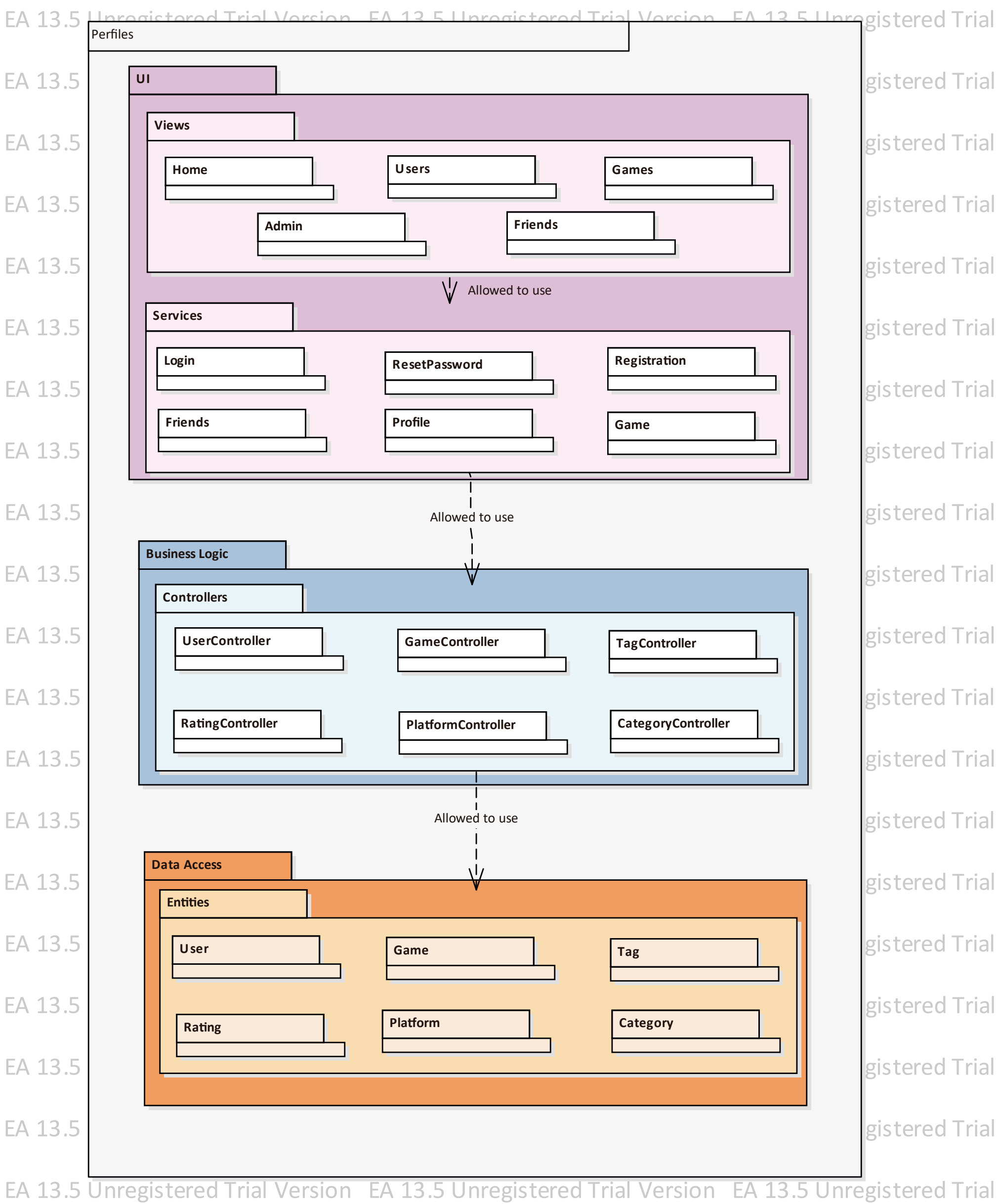
Vistas Arquitectonicas

Caso de Estudio

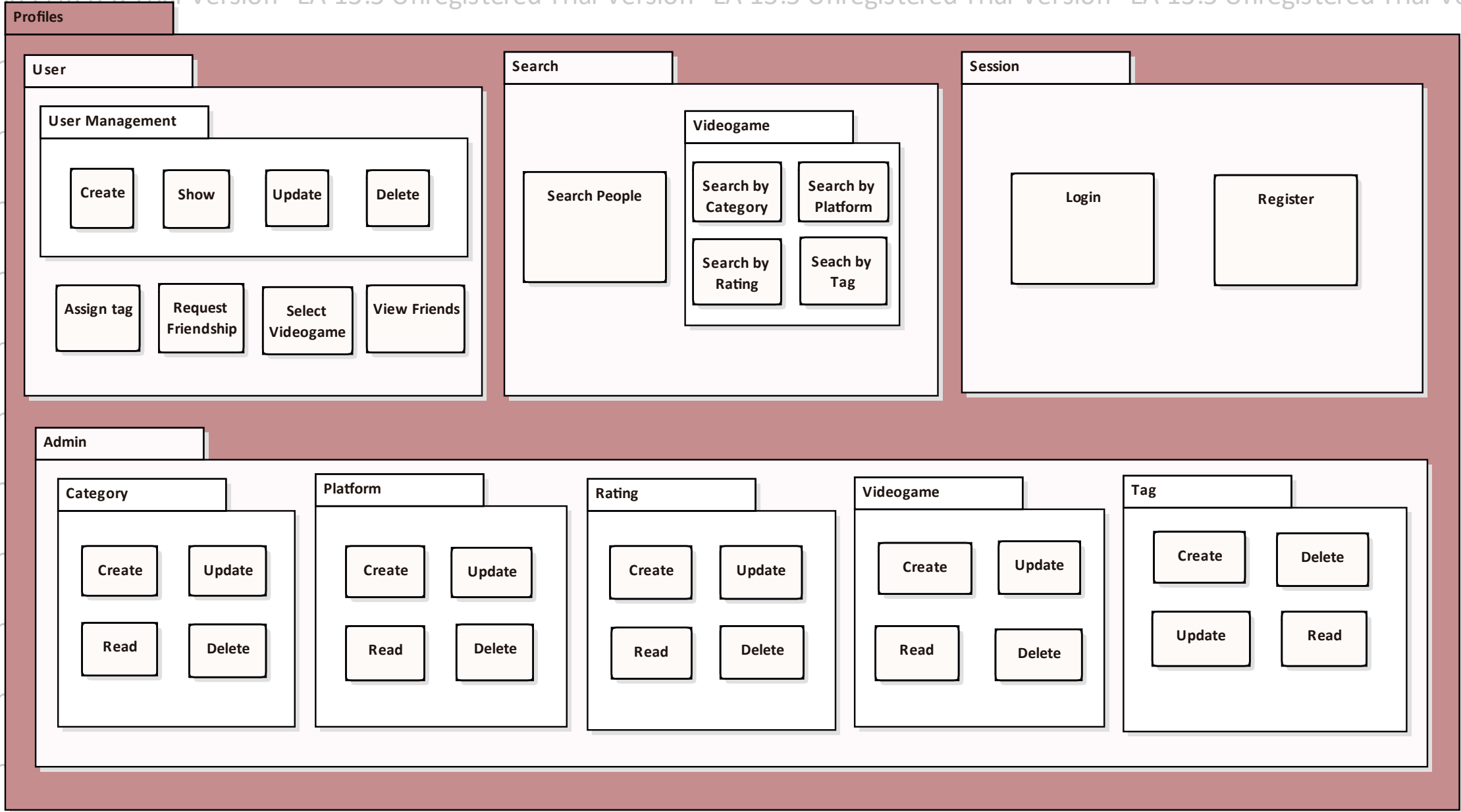
Red Social es una aplicación que facilita el intercambio de videojuegos. La aplicación está, a su vez, dividida por módulos en aplicaciones web independientes que fueron desarrolladas siguiendo una metodología ágil que permitió aplicar adecuadamente los conceptos de la asignatura. Para el desarrollo de Red Social y las aplicaciones que la componen –Perfiles, Eventos y Anuncios–, fue fundamental el trabajo en equipo y la colaboración entre los grupos a lo largo del curso de la asignatura.

En el caso particular de la aplicación Perfiles de Usuario, el objetivo era desarrollar una aplicación web para la funcionalidad de los perfiles de usuario en la Red Social. La funcionalidad implementada incluye: creación y autenticación de usuarios, buscador de amigos, despliegue de la lista de amigos de un usuario, vista de perfil de los amigos de un usuario y buscador de juegos.

Vista por Capas



Vista de Descomposición



Vista Componentes y Conectores

Bibliografía

- L. Bass, P. Clements, and R. Kazman, Software Architecture in Practice, 3rd ed. 2013.
- N. Rozanski and E. Woods, Software Systems Architecture, 1st ed. 2005.
- P. Clements, F. Bachmann, L. Bass, D. Garlan, J. Ivers, R. Little, P. Merson, R. Nord, and J. Stafford, Documenting Software Architectures : Views and Beyond, 2nd ed. 2011.