

Client web

Техническая спецификация БД: Client App

Контекст: Публичное приложение (Super App) для заказа еды и продуктов. Единая точка входа для B2C клиентов и сотрудников B2B (корпоративное питание).

0. Словарь Сущностей (Entity Reference)

Этот список определяет язык общения между бэкендом, мобильной разработкой и бизнесом.

Сущность	Описание	Критичность
Client User	Физическое лицо. Может быть "Просто клиентом" или "Сотрудником". Вход по телефону.	 High
User Device	Смартфон пользователя. Хранит FCM/APNS токены для Push-уведомлений.	 Med
Verification Code	Временный OTP код для входа (SMS).	 High
User Address	Личные адреса пользователя (Дом, Друзья). Корп. адреса здесь не храним.	 Med
Cart (Session)	Корзина товаров. Должна переживать закрытие приложения (Persistent).	 Med
Checkout Group	"Мега-заказ". Единая транзакция глазами пользователя ("Я заплатил 100с"). Группирует технические заказы.	 High
Order	Технический заказ конкретному Исполнителю (Ресторану). Единица логистики.	 High
Transaction	Движение личных средств (Пополнение, Списание с карты).	 High
Analytics Event	Сырой поток действий пользователя (Clickstream).	 Low (Tech)



1. ER-Диаграмма

erDiagram

%% Identity & Auth

```
CLIENT_USERS ||--o{ USER_DEVICES : owns
CLIENT_USERS ||--o{ USER_ADDRESSES : manages
CLIENT_USERS ||--|{ PERSONAL_WALLETS : owns
CLIENT_USERS ||--o{ SAVED_CARDS : saves
```

%% Commerce

```
CLIENT_USERS ||--|| CARTS : has_active
CARTS ||--|{ CART_ITEMS : contains
```

%% Ordering Core

```
CLIENT_USERS ||--|{ CHECKOUT_GROUPS : initiates
CHECKOUT_GROUPS ||--|{ ORDERS : splits_into
ORDERS ||--|{ ORDER_ITEMS : contains
ORDERS ||--o{ ORDER_REVIEWS : rated_by
```

%% Finance

```
CLIENT_USERS ||--|{ CLIENT_TRANSACTIONS : history
CHECKOUT_GROUPS ||--|| CLIENT_TRANSACTIONS : paid_by_personal
```

%% Analytics

```
CLIENT_USERS ||--o{ ANALYTICS_EVENTS : generates
```

orders {

```
    bigint id PK
    jsonb address_snapshot "Копия адреса"
    string status
```

}

order_items {

```
    decimal price_snapshot "Копия цены"
```

}

2. Детальная SQL Схема и Комментарии

👤 Модуль 1: Identity & Auth (Профиль и Безопасность)

client_users

Единый профиль пользователя. Связь с B2B: **Отсутствует на уровне БД.** Мы не храним `company_id`. При логине Бэкенд делает запрос в Business CRM: "Есть ли сотрудник с телефоном X?". Если да — фронтенд включает B2B-интерфейс.

```
CREATE TABLE client_users (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY,
    phone VARCHAR(20) NOT NULL UNIQUE, -- E.164 (+992...). Главный ID.

    -- Личные данные (Заполняются по желанию [CA-USER-03])
    full_name VARCHAR(150),
    email VARCHAR(150), -- Для отправки чеков
    birth_date DATE,
    gender VARCHAR(20),
    avatar_url TEXT,

    -- Безопасность
    password_hash VARCHAR(255), -- Опционально. Если юзер хочет вход по паролю.
    is_phone_verified BOOLEAN DEFAULT FALSE, -- Критично для Lazy Auth

    -- Системные
    status VARCHAR(50) DEFAULT 'ACTIVE', -- ACTIVE, BLOCKED (Фрод), DELETED
    language_code CHAR(2) DEFAULT 'ru', -- ru, tj, en

    -- Метаданные
    registered_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW(),
    last_login_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE
);
```

Комментарии архитектора:

- `is_phone_verified`: Пользователь может накидать корзину как Гость. Запись в этой таблице создается только при вводе OTP кода. До этого момента корзина привязана к `guest_session_id`.
- `email`: Не уникален (один email может быть у семьи), но желателен для фискальных чеков.

verification_codes

Временные коды для SMS-авторизации.

```
CREATE TABLE verification_codes (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY,
    phone VARCHAR(20) NOT NULL,
    code VARCHAR(6) NOT NULL,

    attempts INT DEFAULT 0, -- Защита от перебора
    is_used BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    expires_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE NOT NULL,

    created_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW()
);
```

Рекомендации:

- **TTL:** Установить короткое время жизни (5 минут).
- **Rate Limit:** На уровне API запретить отправку SMS чаще 1 раза в минуту.

user_devices

Устройства пользователя. Критично для Push-уведомлений ("Курьер подъехал").

```
CREATE TABLE user_devices (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY,
    user_id BIGINT NOT NULL REFERENCES client_users(id) ON DELETE CASCADE,
```

```
device_token TEXT NOT NULL, -- FCM / APNS Token
platform VARCHAR(20) NOT NULL, -- 'ANDROID', 'IOS', 'WEB'
device_id VARCHAR(100), -- Unique Hardware ID

last_active_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW(),
UNIQUE(user_id, device_id)
);
```

user_addresses

Личные адреса. Логика: Корпоративные адреса приходят по API Business CRM. Если юзер хочет добавить комментарий к офису ("Оставьте на ресепшене"), это сохраняется в самом заказе (`orders`), а не здесь.

```
CREATE TABLE user_addresses (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY,
    user_id BIGINT NOT NULL REFERENCES client_users(id) ON DELETE CASCADE,
    name VARCHAR(100), -- "Дом", "Родители"
    address_line TEXT NOT NULL, -- Геокодированный адрес ("ул. Рудаки 10")
    geo_point POINT NOT NULL, -- (lat, long) для проверки зон доставки [CA-FOOD-01]

    -- Детали
    apartment VARCHAR(20),
    floor VARCHAR(20),
    entrance VARCHAR(20),
    intercom VARCHAR(20),
    comment_for_courier TEXT,

    is_default BOOLEAN DEFAULT FALSE,
    deleted_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE, -- Soft Delete
```

```
    created_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW()
);
```

Рекомендации:

- **Validation:** При вставке проверять через Geo-Service, попадает ли `geo_point` в зону обслуживания хотя бы одного партнера.

Модуль 2: Cart (Корзина)

`carts`

Персистентная корзина. *Логика:* Храним корзину вечно, пока не купит или не очистит. Позволяет начать на вебе, закончить в приложении.

```
CREATE TABLE carts (
    id UUID PRIMARY KEY DEFAULT gen_random_uuid(),
    user_id BIGINT REFERENCES client_users(id), -- Nullable для Гостей
    guest_session_id VARCHAR(100), -- Fingerprint для Гостей

    updated_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW(),

    CONSTRAINT uq_cart_user UNIQUE (user_id) -- У юзера только 1 активна
    я корзина
);
```

`cart_items`

Товары. *Связь:* Ссылаемся на `merchant_id` и `menu_item_id`, которые живут в **Merchant Admin** (через API Gateway или Shared DB в MVP).

```
CREATE TABLE cart_items (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY,
    cart_id UUID NOT NULL REFERENCES carts(id) ON DELETE CASCADE,

    -- Внешние ссылки (Merchant Admin)
    merchant_id BIGINT NOT NULL, -- ID Ресторана/Магазина
```

```
menu_item_id BIGINT NOT NULL, -- ID Товара

quantity INT NOT NULL CHECK (quantity > 0),

-- Выбор пользователя
selected_modifiers JSONB, -- [{"id": 10, "name": "Сыр", "price": 5}]
comment VARCHAR(255), -- "Без лука"

-- Тип сервиса (Задел на будущее Ритейла)
service_type VARCHAR(20) DEFAULT 'RESTAURANT', -- 'RESTAURANT', 'GROCERY'

created_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW()
);
```

 Комментарии архитектора:

- `selected_modifiers` : Храним JSON, так как структура модификаторов может быть сложной (деревья, группы). Важно хранить и ID, и цену опции на момент добавления в корзину (для предварительного расчета суммы на клиенте).

Модуль 3: Ordering (Ядро Заказов)

`checkout_groups`

"**Мега-заказ**". Группировка транзакции. Пример: Юзер заказал из Ресторана А и Магазина Б. Это **один** `checkout_group`, но **два** `orders`. Зачем: Чтобы списать деньги одной транзакцией и показать в истории "Заказ №123".

```
CREATE TABLE checkout_groups (
    id UUID PRIMARY KEY DEFAULT gen_random_uuid(), -- Публичный ID заказа
    user_id BIGINT NOT NULL REFERENCES client_users(id),
    -- Финансы (Общие)
    total_amount DECIMAL(15, 2) NOT NULL, -- Сумма всех под-заказов
```

```

-- Источники оплаты (Split Payment)
payment_method VARCHAR(50) NOT NULL, -- 'PERSONAL', 'CORP', 'SPLIT'
paid_by_personal DECIMAL(15, 2) DEFAULT 0.00,
paid_by_corp DECIMAL(15, 2) DEFAULT 0.00,

-- Промо
promo_code_applied VARCHAR(50),
discount_amount DECIMAL(15, 2) DEFAULT 0.00,

-- Глобальный статус
status VARCHAR(50) DEFAULT 'PENDING_PAYMENT', -- PENDING, PAID, FAILED, PARTIALLY_REFUNDED

created_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW()
);

```

orders

Единица логистики. Уходит конкретному Мерчанту.

```

CREATE TABLE orders (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY,
    checkout_group_id UUID NOT NULL REFERENCES checkout_groups(id),

    -- Исполнитель
    merchant_id BIGINT NOT NULL, -- Внешний ID (Ресторана)
    service_type VARCHAR(20) NOT NULL, -- 'RESTAURANT' (сейчас), 'GROCERY' (потом)

    -- Статусы
    status VARCHAR(50) DEFAULT 'NEW', -- NEW → COOKING → ON_WAY →
    DELIVERED | CANCELED
    cancellation_reason TEXT, -- Если отменен

    -- 📸 СНЯПШОТЫ (Защита истории)

```

```

-- Мы копируем адрес целиком. Даже если это B2B адрес, пользователь
-- мог добавить комментарий.
delivery_address_json JSONB NOT NULL,
-- { "lat": ..., "lon": ..., "text": "...", "comment": "Код 123" }

-- Логистика
courier_id BIGINT, -- ID курьера (из Yalla Logistics)
delivery_cost DECIMAL(10, 2) DEFAULT 0.00,
eta_minutes INT, -- Расчетное время прибытия

-- Даты
schedule_time TIMESTAMP WITH TIME ZONE, -- Если предзаказ
delivered_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE,

created_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW(),
updated_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW()
);

```

 Комментарии архитектора:

- `merchant_id` : При создании заказа мы должны проверить, открыт ли ресторан (API Call в Merchant Admin / Shifts).
- `status` : Статусы синхронизируются с Merchant App (через вебхуки или общую шину событий).

order_items

Состав заказа (Immutable History).

```

CREATE TABLE order_items (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY,
    order_id BIGINT NOT NULL REFERENCES orders(id),

    menu_item_id BIGINT NOT NULL,
    -- 📸 СНАПШОТЫ (Захота от изменения цен)

```

```
    name_snapshot VARCHAR(255) NOT NULL, -- "Бургер Чиз" (даже если переименуют)
    price_snapshot DECIMAL(10, 2) NOT NULL, -- 25.00 (даже если станет 30.00)

    quantity INT NOT NULL,
    modifiers_json JSONB, -- Выбранные опции с ценами: [{"name": "Сыр", "price": 5}]

    total_price DECIMAL(10, 2) NOT NULL -- (price + mods) * qty
);
```

order_reviews

Оценки и отзывы [CA-ORDER-04].

```
CREATE TABLE order_reviews (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY,
    order_id BIGINT NOT NULL REFERENCES orders(id),
    user_id BIGINT NOT NULL REFERENCES client_users(id),

    rating INT NOT NULL CHECK (rating BETWEEN 1 AND 5),
    tags VARCHAR(50)[], -- ['TASTY', 'FAST_DELIVERY']
    comment TEXT,

    is_ticket_created BOOLEAN DEFAULT FALSE, -- Если оценка < 4, создаем
                                                -- тикет в Support

    created_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW()
);
```



Рекомендации:

- **Integration:** При вставке записи с `rating <= 3`, код должен отправлять событие в Yalla CRM для создания Инцидента (Incident).

Модуль 4: Finance (Личный кошелек)

personal_wallets

Кошелек B2C.

```
CREATE TABLE personal_wallets (
    user_id BIGINT PRIMARY KEY REFERENCES client_users(id),
    balance DECIMAL(15, 2) DEFAULT 0.00 CHECK (balance >= 0),
    currency_code CHAR(3) DEFAULT 'TJS',
    updated_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW()
);
```

client_transactions

История личных средств. *Логика:* Здесь только списания с личного баланса.
Списания корпоративных средств хранятся в [Business CRM → company_transactions](#).

```
CREATE TABLE client_transactions (
    id BIGSERIAL PRIMARY KEY,
    user_id BIGINT NOT NULL REFERENCES client_users(id),

    type VARCHAR(50) NOT NULL, -- 'DEPOSIT_CARD', 'ORDER_PAYMENT', 'REFUND'
    amount DECIMAL(15, 2) NOT NULL, -- +/-

    -- Связь
    checkout_group_id UUID REFERENCES checkout_groups(id),

    -- Платежный шлюз
    payment_provider VARCHAR(50), -- 'ALIF', 'DC', 'CORTI_MILLI'
    external_txn_id VARCHAR(100), -- ID транзакции в банке

    balance_after DECIMAL(15, 2) NOT NULL,
    created_at TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW()
);
```

Модуль 5: Analytics (Big Data)

Реализация требования "Трекать поведение с первого дня".

analytics_events

Clickstream. Лог всех действий (от клика по баннеру до покупки).

```
CREATE TABLE analytics_events (
    id BIGSERIAL, -- Используем для совместимости, но лучше TimescaleDB
    / ClickHouse
    event_time TIMESTAMP WITH TIME ZONE DEFAULT NOW(),

    -- Контекст
    user_id BIGINT, -- Nullable (Гость)
    session_id VARCHAR(100), -- Fingerprint / Cookie ID
    device_type VARCHAR(50), -- 'IOS', 'ANDROID', 'WEB'
    app_version VARCHAR(20),

    -- Событие
    event_name VARCHAR(100) NOT NULL, -- 'view_restaurant', 'add_to_cart',
    'checkout_start'

    -- Объект
    entity_type VARCHAR(50), -- 'RESTAURANT', 'DISH', 'SCREEN'
    entity_id VARCHAR(50),

    -- Детали (JSON)
    properties JSONB -- {"screen": "home", "search_query": "plov", "referrer": "instagram"}
) PARTITION BY RANGE (event_time);

-- Созданиеパーティций (Автоматизировать через cron!)
CREATE TABLE analytics_events_2025_12 PARTITION OF analytics_events
FOR VALUES FROM ('2025-12-01') TO ('2026-01-01');
```



Рекомендации:

- **Insert Strategy:** Вставка должна быть асинхронной (Fire & Forget). Нельзя, чтобы тормоза аналитики замедляли заказ еды.
- **No Foreign Keys:** Не связывать эту таблицу ключами с `client_users` для скорости вставки.

3. Связи с внешними продуктами

Так как мы строим Экосистему, базы данных логически разделены, но функционально связаны через API.

1. Client App -> Business CRM (B2B)

- **Цель:** Использовать корп. лимит для оплаты.
- **Метод:** API-First (Синхронные вызовы).
- **Поток:**
 1. При логине: `GET /b2b/check-employee?phone=...` →
Получаем `is_active`, `daily_limit` и `address`.
 2. При заказе (Сплит):
 - Client App блокирует личные средства.
 - Client App шлет запрос `POST /b2b/charge { amount: 40, user_phone: ... }`.
 - Business CRM списывает деньги и возвращает `OK`.
 - Client App завершает заказ (`PAID`).

2. Client App -> Merchant Admin (Рестораны)

- **Цель:** Получить меню, проверить наличие, отправить заказ.
- **Метод:** API Gateway.
- **Поток:**
 - `cart_items` хранит `menu_item_id`.
 - При отображении корзины, мы делаем запрос `GET /merchant/menu-check`, чтобы проверить актуальность цены и стоп-листы.

3. Client App -> Yalla CRM (Support)

- **Цель:** Жалобы и рейтинги.
- **Метод:** Очередь событий (RabbitMQ / Kafka).
- **Поток:**
 - Пользователь ставит 1 звезду.
 - Client App кидает событие `ORDER_RATED_LOW`.
 - Yalla CRM слушает очередь и создает Тикет для оператора.

⚠ 4. Developer Checklist

🔴 Critical (Нельзя игнорировать)

1. **Snapshots (Снапшоты):** Всегда копируйте `price` и `name` блюда из Меню в `order_items`. Меню меняется, история заказов — нет.
2. **Idempotency (Идемпотентность):** При оплате картой (`client_transactions`), генерируйте `idempotency_key` на клиенте. Если сеть моргнет, мы не должны списать деньги дважды.
3. **Phone Normalization:** Все телефоны хранить строго в формате E.164 (без пробелов, скобок, начиная с +992). Иначе матчинг с B2B сотрудниками не сработает.

🟡 Warning (Логика)

1. **Guest Cart:** Корзина привязана к `guest_session_id`. При логине (Verify Phone), нужно сделать `UPDATE carts SET user_id = X` для старой гостевой корзины (Merge Carts).
2. **Split Rollback:** Если списание B2B прошло успешно, а последующее списание Карты упало — обязательно дернуть API отмены B2B транзакции (Compensating Transaction / Refund).

🔵 Suggestions

1. **JSONB Indexing:** Для `analytics_events` создать GIN индекс на поле `properties`, чтобы аналитики могли фильтровать по JSON-полям.

2. Cache: Кэшировать B2B статус сотрудника в токене или Redis, чтобы не дергать Business API при каждом переходе на экран "Профиль".