CS101 Thesaurus

	ключевое слово		
	произвольное имя		
Term	Eng Term	Description	Code example
Переменная	variable	хранилище с именем. Может хранить	let varX = 10; // это инциализация и объявление переменной
Объявление переменной	variable declaration	только значение выделение памяти под значение	let varX;
Инициализация переменной	variable init	начальное присвоение значениия	let varX;
(или присвоение значения)		·	varX = 10;
Строка	string	строковое значение	<pre>let str = 'I am a string';</pre>
Тип данных	data type	тип данных, хранящихся в переменной или массиве	<pre>let varX = 10; let str = 'I am a string'; // тип данных: строка let str = '10'; // тип данных: строка let status = true; // тип данных: boolean (логический)</pre>
Оператор	opertor	математичкие, логические	а = 3; // оператор присваивания a == 3; // оператор сравнения a === 3; // строгое сравнение (в т.ч. по типу) i++; // ++ - оператор
Операнд	operand	-	a > b; // а и b - операнды i++; // i - операнд
Выражение	expression	-	x = a + b * 2; x > 10 x > 10 && y < 12
Тело функции/цикла/условного оператора	function/loop/conditional body	код между фигурными скобками	{
Условный оператор	conditional statement	конструкция для осуществления ветвления	<pre>if (x > 10) { // body }</pre>
Массив	array	множество значение, объединенных одним именем	let ages = [77, 12, 55, 4];
Элемент массива	array item/element	-	ages[0] // один элемент массива
Значение элемента	item/element value	-	let ages = [77, 12, 55, 4]; // 77 - значение эл-ма ages[0]
Индекс элемента	index	порядковый номер элемента	ages[0] // 0 - индекс элемента
Длина массива	length	количество элементов в массиве	ages.length // возвращает кол-во элементов массива
Цикл	loop	повторяюшийся блок кода	<pre>for (let i = 0; i < 10; i++) { // повторяется то, что внутри фигурных скобок (т.е. тело цикла) }</pre>
Итерация	iteration	одно повторение цикла	for (let i = 0; i < 3; i++) { console.log('это итерация №' + i); console.log('это все еще итерация №' + i); } // вывод в консоль: // 0 // 0 // 1 // 1 // 2 // 2
Функция	function	блок кода, имеющий имя, входные параметры (опционально) и возвращаемое значение (опционально)	-
Объявление функции / Определение функции	function declaration / function definition	создание функции без запуска	<pre>function hello() { console.log("Hello!"); }</pre>
Вызов функции	function call	чтобы запустить функцию, ее нужно вызвать по имени	hello();
Точка вызова функции	function entry point	строка, в которое располоен вызов функции	<pre>function hello() { console.log("Hello!"); } hello(); // это точка вызова ф-ии</pre>
Параметры функции	function parameters	имена переменных, которые поступают на вход функции	<pre>function summation(a, b) { console.log(a + b); }</pre>
Аргументы функции	function arguments	значения, которые присваются параметрам функции в порядке упоминания	hello(3, 7); // 3 и 7 - аргументы ф-ии
Возвращаемое значение	return value	то, что поступает на выход из функции (все, что стоит после return)	<pre>function summation(a, b) { return (a + b); // результат a+b - это возвращаемое значение }</pre>
Встроенная функция	incorporated function	функции, которые уже опеделены кем- то за вас(разработчиками языка или библиотеки), и которые моно вызывать	<pre>confirm() // это вызов встроенной в JavaScript функции. Ее опредление скрыто от разработчика prompt() // то же самое</pre>
Метод	method	функция объекта (класса)	