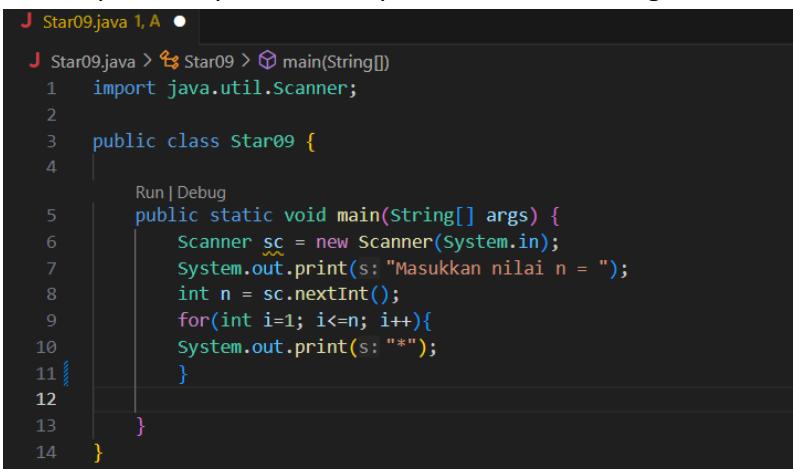


**NAMA** : FAFIQ LUTFI AZANA

**KELAS** : TI\_1G

**NIM** : 254107020058

1. Buat folder baru pada repositori lokal Anda, beri nama jobsheet8
2. Buat file baru StarNoPresensi.java
3. Buat fungsi/method main() di dalamnya.
4. Karena program membutuhkan input dari keyboard, maka perlu import class Scanner. Jadi tambahkan sintaks import di baris atas sendiri program. import java.util.Scanner;
5. Di dalam fungsi main() yang telah dibuat, deklarasikan objek Scanner dengan nama sc. Scanner sc = new Scanner(System.in);
6. Pada baris selanjutnya, tampilkan instruksi untuk memasukkan nilai yang akan disimpan ke variabel n. System.out.print("Masukkan nilai n = "); int n = sc.nextInt();
7. Pada baris selanjutnya, buat sintaks perulangan dengan for seperti di bawah ini. for(int i=1; i<=n; i++){ System.out.print("\*"); } Catatan: perlu diperhatikan, bahwa yang digunakan adalah perintah print, bukan println karena kita ingin menampilkan tanpa ada baris baru



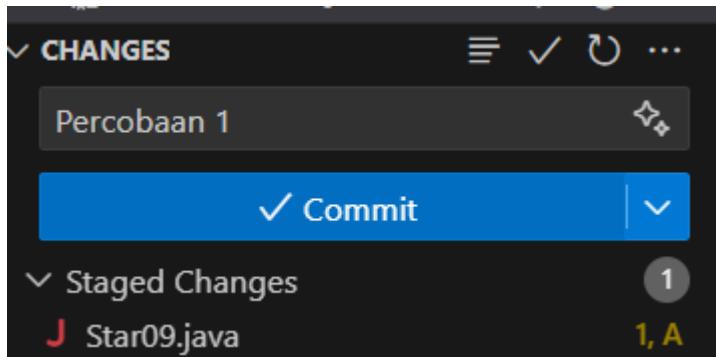
```
Star09.java 1, A •
J Star09.java > Star09 > main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Star09 {
4
5     Run | Debug
6     public static void main(String[] args) {
7         Scanner sc = new Scanner(System.in);
8         System.out.print("Masukkan nilai n = ");
9         int n = sc.nextInt();
10        for(int i=1; i<=n; i++){
11            System.out.print("*");
12        }
13    }
14 }
```

8. Compile dan jalankan program.
9. Amati hasilnya, maka hasilnya harusnya akan serupa dengan tampilan di bawah ini.



```
PS D:\PraktikumDaspro\Prak
AppData\Roaming\Code\User\
Masukkan nilai n = 9
*****
```

10. Commit program Anda ke Github dengan pesan "Percobaan 1"



### Pertanyaan

1. Jika pada perulangan for, inisialisasi  $i=1$  diubah menjadi  $i=0$ , apa akibatnya? Mengapa bisa demikian?
2. Jika pada perulangan for, kondisi  $i \leq n$  diubah menjadi  $i > n$ , apa akibatnya? Mengapa bisa demikian?
3. Jika pada perulangan for, kondisi  $i \leq n$  diubah menjadi  $i > n$ , apa akibatnya? Mengapa bisa demikian?
4. Jika pada perulangan for, kondisi step  $i++$  diubah menjadi  $i--$  apa akibatnya? Mengapa bisa demikian?
5. Jika pada perulangan for, step  $i++$  diubah menjadi  $i += 2$ , bagaimana pola outputnya jika input  $n = 6$ ? Apa yang menyebabkan perubahan tersebut?

### Jawaban

1. Yang terjadi adalah program menghitung tidak mulai dari 1 tapi mulai dari 0. Jika pada praktik saya memasukan nilai  $n = 9$ , maka ketika  $i$  dimulai dari 0, program akan menghitung mulai dari 0 sehingga Bintang yang tercetak berjumlah 10.
2. Yang terjadi adalah program akan menjalankan perintah jika  $i < n$  dimana ketika saya memasukan  $n = 9$ , program akan menjalankan perulangan sebanyak 8 kali karena ketika  $i = 9$  program akan berhenti.
3. Yang terjadi adalah program tidak berjalan karena kondisi  $i > n$  tidak terpenuhi sehingga perulangan tidak berjalan.
4. Yang terjadi adalah perulangan akan terus dijalankan karena kondisi  $i \leq n$  selalu terpenuhi sehingga perulangan terus dijalankan.
5. Jika  $i++$  diubah dengan  $i+=2$ , output yang tercetak adalah 3 bintang karena setiap perulangan yang dijalankan,  $i$  ditambah 2 sehingga hanya setengah dari  $n$  yang tercetak.

### Percobaan 2

- Pada percobaan ke-2 akan dilakukan percobaan tentang nested loop. Kasus yang akan diselesaikan adalah untuk membuat tampilan bujursangkar \*, dengan panjang sisi sebanyak n. Misalkan n dimasukan 5, maka hasilnya adalah: \*\*\*\* \* \*\*\*\*\* \*\*\*
- Kalau diamati lebih lanjut, sebenarnya mirip dengan kasus percobaan 1. Jika di percobaan 1, misal input n bernilai 5, maka yang akan dihasilkan adalah \*\*\*\*\* (bisa dianggap ini sebagai inner loop yang mencetak 5 bintang \*\*\*\*\*), maka untuk kasus percobaan 2 ini, hasil dari percobaan 1 tersebut hanya perlu diulang lagi sebanyak n kali. Yaitu dengan menambahkan outer loop untuk mengulangi proses inner loop sebanyak n kali.
- Buat file baru SquareNoPresensi.java
- Karena program membutuhkan input dari keyboard, maka perlu import class Scanner. Jadi tambahkan sintaks import di baris atas sendiri program. import java.util.Scanner;
- Buat method main(), dan isikan kode program yang sama dengan isi method main() di percobaan 1.
- Compile dan jalankan program. Pastikan program berjalan seperti saat menjalankan percobaan 1.

The screenshot shows the Visual Studio Code (VS Code) interface. The code editor displays the following Java code:

```

1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Square09 {
4     public static void main(String[] args) {
5         Scanner sc = new Scanner(System.in);
6         System.out.print("Masukkan nilai N = ");
7         int N = sc.nextInt();
8         for(int i=1; i<=N; i++){
9             System.out.print("*");
10        }
11    }
12 }

```

The terminal window at the bottom shows the command line output:

```

PS: D:\PraktikumDaspro\PraktikumDaspro\Jobsheet8> & "C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages" "-cp" "C:\Users\LENOVO\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\dfbf32dc5af7500eab11f72a397f2dbd4\redhat\java\jdt_ws\Jobsheet8_ec4de7d1\bin" "Square09"
Masukkan nilai N = 5
*****
PS: D:\PraktikumDaspro\PraktikumDaspro\Jobsheet8>

```

The status bar at the bottom right indicates the current time as 6:16 PM and the date as 11/3/2025.

- Perhatikan sintaks perulangan yang digunakan untuk mencetak \* sebanyak n kali ke arah samping. Di langkah 8 di atas kode for (kotak merah) dijadikan sebagai inner loop.
- Perulangan pada inner loop dilakukan sebanyak n kali untuk menghasilkan output seperti pada poin 1. Maka perlu ditambahkan perulangan luar (outer loop). for(int iOuter=1; iOuter<=n; iOuter++){ for(int i=1; i<=n; i++) { System.out.print("\*"); } System.out.println(); }
- Simpan perubahan, compile dan jalankan program.

The screenshot shows a Java development environment with the following details:

- IDE Interface:** The interface includes a top menu bar with File, Edit, Selection, View, Go, Run, Terminal, Help, and a search bar labeled "Jobsheet8".
- Explorer:** On the left, there's an "EXPLORER" panel showing a "JOBSITE" folder containing "Square09.java" and "Start09.java".
- Code Editor:** The main editor window displays the "Square09.java" code. The code defines a class "Square09" with a main method that prints a square pattern of asterisks based on user input.
- Terminal:** Below the code editor is a terminal window showing the command "PS D:\PraktikumDaspro\PraktikumDaspro\Jobsheet8> & 'C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\LENOVO\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\dfbf32dc5af7500eab11f72a39f72d0b4\redhat.java\jdt\_ws\Jobsheet8\_edc4e7d1\bin'" 'Square09'". It also shows the user input "Masukkan nilai n = 5" and the resulting output "\*\*\*\*\*".
- Bottom:** The taskbar shows various application icons, and the system tray indicates "3 cm of rain Saturday".

10. Amati hasilnya, maka hasilnya harusnya akan serupa dengan tampilan di bawah ini.

Masukkan nilai n = 5 \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\* \*\*\*\*\*

11. Commit program Anda ke Github dengan pesan “Percobaan 2”

The screenshot shows a Git commit dialog in a Java development environment. The commit message is set to "Percobaan 2". The commit button is highlighted. The commit message field contains the message "Percobaan 2 Fafiq\_Azana".

The code editor window shows the "Square09.java" file with the same code as before. The terminal window shows the command "PS D:\PraktikumDaspro\PraktikumDaspro\Jobsheet8> & 'C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages' '-cp' 'C:\Users\LENOVO\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\dfbf32dc5af7500eab11f72a39f72d0b4\redhat.java\jdt\_ws\Jobsheet8\_edc4e7d1\bin'" 'Square09'". It shows the user input "Masukkan nilai n = 5" and the resulting output "\*\*\*\*\*".

The bottom of the screen shows the taskbar and system tray.

## Pertanyaan

1. Perhatikan perulangan luar. Jika pada sintaks for, inisialisasi iOuter=1 diubah menjadi iOuter=0, apa yang akibatnya? Mengapa bisa demikian?
2. Kembalikan program semula dimana inisialisasi iOuter=1. Kemudian perhatikan perulangan dalam. Jika pada sintaks for, inisialisasi i=1 diubah menjadi i=0, apa yang akibatnya? Mengapa bisa demikian?
3. Apakah perbedaan kegunaan antara perulangan luar dengan perulangan yang berada di dalamnya?
4. Mengapa perlu ditambahkan sintaks System.out.println(); di bawah perulangan dalam? Apa akibatnya jika sintaks tersebut dihilangkan?
5. Commit dan push hasil modifikasi Anda ke Github dengan pesan “Modifikasi Percobaan 2”

## Jawaban

1. Ketika diinputkan nilai n = 5 outer loop dijalankan sebanyak 6 kali karena counter menghitung dari 0 dan bukan 1 sehingga output yang tercetak adalah 5 bintang sebanyak 6 baris.
2. Ketika diinputkan nilai n = 5, inner loop dijalankan sebanyak 6 kali karena counter menghitung dari 0 dan bukan 1 sehingga output yang tercetak adalah 6 bintang sebanyak 5 baris.
3. Kegunaan perulangan dalam adalah untuk menentukan jumlah Bintang yang akan dicetak, sedangkan perulangan luar berfungsi untuk menentukan jumlah baris dari Bintang yang akan dicetak.
4. Supaya program menjalankan perulangan luar pada baris baru. Jika System.out.println(); dihilangkan, output yang keluar adalah bintang yang tercetak dalam satu baris.

## Percobaan 3

1. Pada percobaan ke-3 akan dilakukan percobaan segitiga \*, dengan sama siku dengan tinggi sebesar n. Misalkan n dimasukan 5, maka hasilnya adalah: \* \* \* \* \*
2. Buat file baru TriangleNoPresensi.java
3. Karena program membutuhkan input dari keyboard, maka perlu import class Scanner.
4. Buat method main(), dan isikan kode program berikut kedalam method main().

```
Scanner sc = new Scanner(System.in); System.out.print("Masukkan nilai n = "); int n = sc.nextInt(); int i = 0; while(i <= n) { int j = 0; while(j < i) { System.out.print("*"); j++; } i++; }
```
5. Compile dan jalankan program. Amati apa yang terjadi.
6. Commit program Anda ke Github dengan pesan “Percobaan 3”

The screenshot shows a Java development environment with the following details:

- File Explorer:** Shows three files: Star09.java, Square09.java, and Triangle09.java. Triangle09.java is the active file.
- Code Editor:** Displays the code for Triangle09.java. The code uses a nested loop to print a triangle of asterisks. A yellow dot at line 14 indicates the current line of execution.
- Terminal:** Shows the command to run the program: `PS D:\PraktikumDaspro\PraktikumDaspro\Jobsheet8> & "C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-XX:+ShowCodeDetailsInExceptionMessages" "-cp" "c:\Users\LENOVO\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\dbf32dc5af7500eab11f72a397f2d0b4\redhat.java\jdt_ws\Jobsheet8_edc4e7d1\bin" 'Triangle09'`. It then prompts for input: `Masukkan nilai n = 5`, followed by `*****`.
- Status Bar:** Shows the current file is main\*, Java is ready, and the date and time: 11/3/2025 6:41 PM.

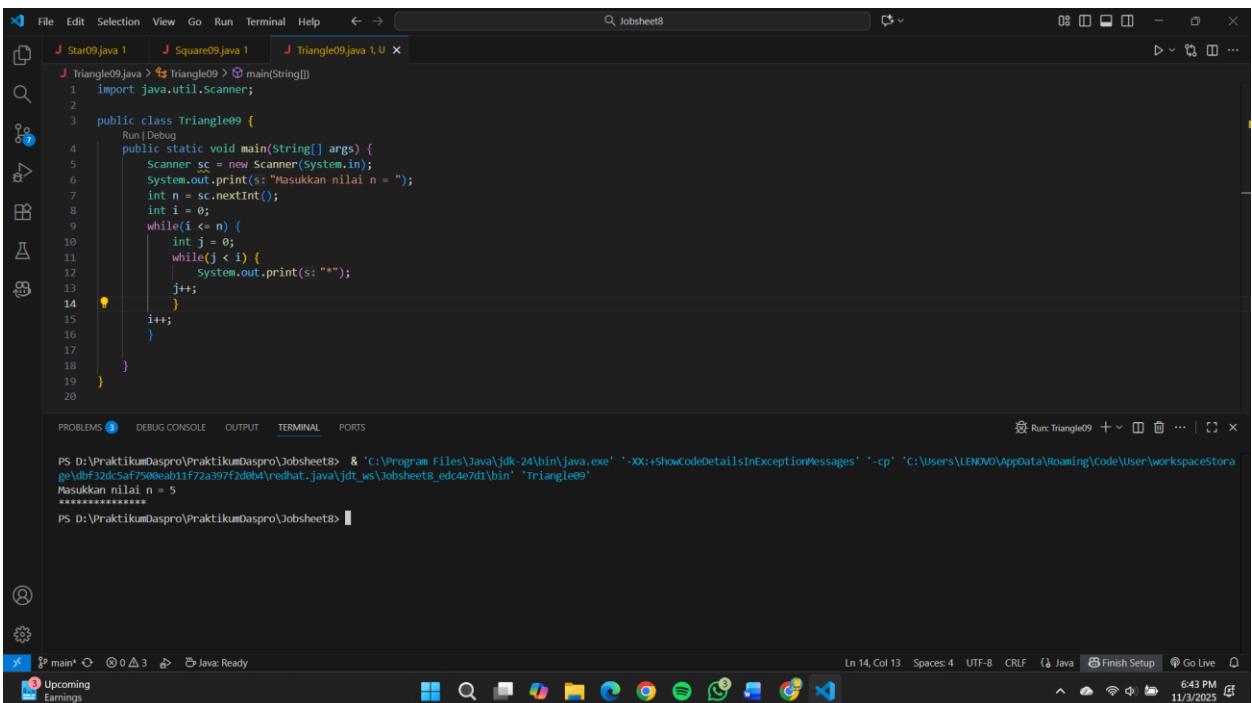
- Perhatikan, apakah output yang dihasilkan dengan nilai  $n = 5$  sesuai dengan tampilan berikut?

```
★
★★
★★★
★★★★
★★★★★
```

- Jika tidak sesuai, bagian mana saja yang harus diperbaiki/ditambahkan? Jelaskan setiap bagian yang perlu diperbaiki/ditambahkan.
- Jelaskan peran masing-masing variabel  $i$  dan  $j$  dalam program ini. Mengapa  $j$  di-set ulang ke 0 di awal setiap iterasi outer loop? Apa yang akan terjadi jika  $j$  tidak di-reset?
- Commit dan push hasil modifikasi Anda ke Github dengan pesan “Modifikasi Percobaan 3”

## Jawaban

- Tidak



The screenshot shows an IDE interface with three tabs open: Star09.java, Square09.java, and Triangle09.java. The Triangle09.java tab is active, displaying the following Java code:

```
public class Triangle09 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Masukkan nilai n = ");
        int n = sc.nextInt();
        int i = 0;
        while(i <= n) {
            int j = 0;
            while(j < i) {
                System.out.print("*");
                j++;
            }
            i++;
        }
    }
}
```

The terminal window below shows the command run: Triangle09 and the output: "Masukkan nilai n = 5" followed by five lines of asterisks. The status bar at the bottom indicates the code has 14 lines and 13 columns, and the file is Java Ready.

- Menambahkan `System.out.println();` diatas `i++`
- Variabel  $i$  berfungsi sebagai counter yang akan mereset variabel  $j$  setiap satu iterasi  
Variabel  $j$  berfungsi sebagai counter yang akan mencetak Bintang. Ketika  $i = 1$  maka variabel  $j$  akan di set ke 0 dan mencetak Bintang sebanyak 1 dan terus dijalankan sampai  $i \leq n$

4. Commit dan push hasil modifikasi Anda ke Github dengan pesan “Modifikasi Percobaan 3”

The screenshot shows the Visual Studio Code interface. The code editor displays Java code for a triangle pattern:

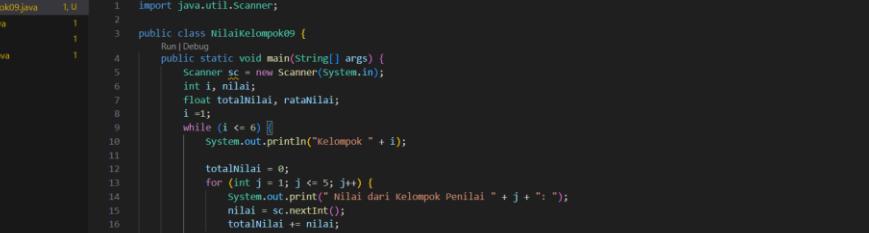
```
public class Triangle09 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Masukkan nilai n = ");
        int n = sc.nextInt();
        int i = 0;
        while(i <= n) {
            int j = 0;
            while(j < i) {
                System.out.print("*");
                j++;
            }
            System.out.println();
            i++;
        }
    }
}
```

The Source Control pane shows a staged change for the file `Triangle09.java`. The Terminal pane shows the command `PS D:\PraktikumDaspro\PraktikumDaspro\Jobsheet8>`.

## Percobaan 4

Dalam pembelajaran kolaboratif, dosen menerapkan sistem peer review untuk menilai tugas kelompok. Setiap kelompok akan dinilai oleh beberapa kelompok lain sebagai bentuk umpan balik sejawat. Untuk setiap kelompok akan dinilai oleh beberapa kelompok lainnya. Pada percobaan ini, program akan memproses nilai untuk kelas yang berjumlah 6 kelompok. Masing-masing kelompok akan dinilai oleh 5 kelompok yang lain, dalam skala 1-100. Program akan menghitung nilai akhir setiap kelompok sebagai rata-rata dari semua penilaian. Berikut adalah flowchart yang menunjukkan algoritma dari penyelesaian masalah tersebut.

1. Buat file baru NilaiKelompokNoPresensi.java
2. Buatlah struktur dasar program Java yang terdiri dari fungsi main().
3. Tambahkan library Scanner di bagian atas (luar) class
4. Buat deklarasi Scanner dengan nama variabel sc di dalam fungsi main()
5. Deklarasikan variabel sesuai pada flowchart
6. Buat struktur perulangan untuk inner loop menggunakan for untuk memasukkan 5 nilai dari masing-masing kelompok penilai
7. Di dalam perulangan for tersebut, tambahkan perintah untuk memasukkan 5 nilai dari kelompok penilai dan menghitung total nilainya. Jangan lupa untuk memberikan nilai awal 0 pada totalNilai sebelum perulangan.
8. Setelah proses perulangan memasukkan 5 nilai dan diperoleh total nilai, maka hitung rata-rata nilai dengan rumus
9. Selanjutnya adalah mengulang proses memasukkan nilai tersebut untuk 6 kelompok. Buat struktur perulangan untuk outer loop menggunakan while.
10. Tambahkan narasi keterangan untuk kebutuhan masukan dan luaran



The screenshot shows a Microsoft Visual Studio Code interface with the following details:

- File Explorer:** Shows a project structure with files: NilaiKelompok09.java, Square09.java, Start09.java, and Triangle09.java.
- Code Editor:** Displays the Java code for `NilaiKelompok09.java`. The code reads five integers from the user, calculates their average, and prints the result. A yellow dot at line 21 indicates the current cursor position.
- Status Bar:** Shows "Java Ready".
- System Tray:** Shows icons for battery (25°C), network, and system status.
- Bottom Bar:** Includes file navigation (File, Edit, Selection, View, Go, Run, Terminal, Help), search, and other application-specific buttons.

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help < - > Jobsheet8

EXPLORER
JOBSITE
NilaiKelompok09.java 1, U
NilaiKelompok09.java > NilaiKelompok09 > main(String[])
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class Nilaikelompok09 {
4     Run | Debug
5     public static void main(String[] args) {
6         Scanner sc = new Scanner(System.in);
7         int i, nilai;
8         float totalNilai, rataNilai;
9         i = 1;
10        while (i <= 5) {
11            System.out.println("kelompok " + i);
12
13            totalNilai = 0;
14            for (int j = 1; j <= 5; j++) {
15                System.out.print(" Nilai dari Kelompok Penilai " + j + ": ");
16                nilai = sc.nextInt();
17                totalNilai += nilai;
18            }
19
20            rataNilai = totalNilai / 5;
21            i++;
22            System.out.println("Rata-Rata nilai: " + rataNilai);
23        }
24    }
}

IN YOUR FACE
OUTLINE
TIMELINE
JAVA PROJECTS
25°C Partly cloudy
11/3/2025 7:15 PM
Ln 21, Col 65 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Java Finish Setup Go Live
```

11. Compile dan run program.
  12. Amati hasilnya, apakah program telah menjalankan perintah memasukkan 5 nilai untuk 6 kelompok dengan tampilan serupa dengan di bawah ini:

The screenshot shows a Java development environment with multiple tabs open. The active tab is 'TERMINAL'. The terminal output displays the results of running several Java programs:

- J Nilaikelompok09.java: 1, U
- J Square09.java: 1
- J Star09.java: 1
- J Triangle09.java: 1

For each program, the output shows:

- Nilai dari Kelompok Penilai 1: 84
- Nilai dari Kelompok Penilai 5: 90
- Rata-Rata nilai: 88.2
- Kelompok 4
  - Nilai dari Kelompok Penilai 1: 77
  - Nilai dari Kelompok Penilai 2: 75
  - Nilai dari Kelompok Penilai 3: 80
  - Nilai dari Kelompok Penilai 4: 79
  - Nilai dari Kelompok Penilai 5: 76
  - Rata-Rata nilai: 77.4
- Kelompok 5
  - Nilai dari Kelompok Penilai 1: 80
  - Nilai dari Kelompok Penilai 2: 82
  - Nilai dari Kelompok Penilai 3: 81
  - Nilai dari Kelompok Penilai 4: 77
  - Nilai dari Kelompok Penilai 5: 83
  - Rata-Rata nilai: 80.6
- Kelompok 6
  - Nilai dari Kelompok Penilai 1: 91
  - Nilai dari Kelompok Penilai 2: 90
  - Nilai dari Kelompok Penilai 3: 82
  - Nilai dari Kelompok Penilai 4: 77
  - Nilai dari Kelompok Penilai 5: 83
  - Rata-Rata nilai: 80.6
- Kelompok 6
  - Nilai dari Kelompok Penilai 1: 91
  - Nilai dari Kelompok Penilai 2: 90
  - Nilai dari Kelompok Penilai 3: 81
  - Nilai dari Kelompok Penilai 4: 77
  - Nilai dari Kelompok Penilai 5: 83
  - Rata-Rata nilai: 80.6
- Kelompok 6
  - Nilai dari Kelompok Penilai 1: 91
  - Nilai dari Kelompok Penilai 2: 90
  - Nilai dari Kelompok Penilai 3: 85
  - Nilai dari Kelompok Penilai 4: 88
  - Nilai dari Kelompok Penilai 5: 90
  - Rata-Rata nilai: 88.8

## Pertanyaan

1. Jelaskan apa yang terjadi pada variabel totalNilai di setiap iterasi outer loop dan mengapa inisialisasinya ( $total = 0$ ) berada di dalam outer loop, bukan di luar.
2. Modifikasi program di atas, sehingga dapat mencari kelompok dengan rata-rata nilai tertinggi dan tampilkan nomor kelompok tersebut.
3. Commit dan push hasil modifikasi Anda ke Github dengan pesan “Modifikasi Percobaan 4”

## Jawaban

1. Variabel totalNilai diset 0 di awal iterasi kemudian user melakukan input nilai untuk setiap kelompok yang kemudian pada program totalNilai += nilai akan melakukan penjumlahan seluruh nilai. Pertama nilai 0 yang diset di awal iterasi akan ditambahkan dengan nilai pertama dan menyimpan kembali pada variabel totalNilai. Kemudian penjumlahan dilakukan lagi hingga seluruh nilai pada kelompok tersebut selesai ditotal. Kemudian setelah selesai ditotal, variabel akan di set kembali ke 0 untuk kelompok selanjutnya sehingga nilai dari kelompok sebelumnya tidak tercampur dengan kelompok lain. Kemudian kenapa inisialisasi  $total = 0$  dilakukan didalam outer loop dan bukan diluar outer loop adalah karena jika inisialisasi dilakukan di luar outer loop, maka nilai tidak akan di set kembali ke 0 pada setiap iterasi, sehingga nilai tercampur antar kelompok.

2.

The screenshot shows an IDE interface with a Java file named 'NilaiKelompok09.java' open. The code is as follows:

```
1  NilaiKelompok09.java 1, 10
2
3  public class NilaiKelompok09 {
4      public static void main(String[] args) {
5          float rataTertinggi = 0;
6          int kelompokTertinggi = 0;
7
8          i = 1;
9
10         while (i <= 6) {
11             System.out.println("Kelompok " + i);
12
13             totalNilai = 0;
14             for (int j = 1; j <= 5; j++) {
15
16                 System.out.print(" Nilai dari Kelompok Penilai " + j + ": ");
17                 nilai = sc.nextInt();
18                 totalNilai += nilai;
19
20             }
21
22             rataNilai = totalNilai / 5;
23
24             System.out.println("Rata-Rata nilai: " + rataNilai);
25
26             if (rataNilai > rataTertinggi) {
27                 rataTertinggi = rataNilai;
28                 kelompokTertinggi = i;
29             }
30             i++;
31
32         }
33
34         System.out.println(x: "\n=====");
35         System.out.println(x: "Kelompok dengan rata-rata tertinggi:");
36         System.out.println("kelompok " + kelompokTertinggi + " dengan rata-rata " + rataTertinggi);
37         System.out.println(x: "=====");
38
39
40     }
41 }
```

The code defines a class 'NilaiKelompok09' with a main method. It uses a while loop to iterate through 6 groups. Inside each group iteration, it uses a for loop to get 5 values from the user and calculate their average. If this average is higher than the current highest average, it updates the highest average and the group number. Finally, it prints out the group with the highest average.

3.

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help < > Jobsheet8 SOURCE CONTROL REPOSITORIES main+ ... CHANGES Modifikasi Percobaan ✓ Commit Staged Changes NilaiKelompok09.java 1, A Changes KafeDoWhile09.java D\Praktikum... M pajakAulJava D\Praktikum... U siakadFor9.java D\Praktikum... U SiakadWhile09.java D\Praktikum... U cobapy D\PraktikumDespr... U settings.json D\Praktikum... U J NilaiKelompok09.java 1. A public class NilaiKelompok09 {    public static void main(String[] args) {        float rataTertinggi = 0;        int kelompokTertinggi = 0;        i = 1;        while (i <= 6) {            System.out.println("Kelompok " + i);            totalNilai = 0;            for (int j = 1; j <= 5; j++) {                System.out.print(" Nilai dari Kelompok Penilai " + j + ": ");                nilai = sc.nextInt();                totalNilai += nilai;            }            rataNilai = totalNilai / 5;            System.out.println("Rata-Rata nilai: " + rataNilai);            if (rataNilai > rataTertinggi) {                rataTertinggi = rataNilai;                kelompokTertinggi = i;            }            i++;        }        System.out.println(x: "\n=====");        System.out.println(x: "Kelompok dengan rata-rata tertinggi:");        System.out.println("kelompok " + kelompokTertinggi + " dengan rata-rata " + rataTertinggi);        System.out.println(x: "=====");    } }
```

Upcoming Earnings

Ln 26, Col 5 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Java Finish Setup Go Live 7:31 PM 11/3/2025