Andrea Zanelli

Laurea Magistrale in Informatica, Università di Pisa

12 aprile 2013

I modelli di **apprendimento automatico** maggiormente diffusi riguardano il trattamento di dati vettoriali a **dimensione fissata**.

In molti ambiti però i dati sono rappresentati attraverso **strutture complesse** (e.g. liste, alberi o grafi).

 Esempio: in ambito chimico una molecola è tipicamente rappresentata come un grafo (i vertici sono gli atomi, gli archi i legami chimici tra gli atomi).

Introduzione: Dati Strutturati

Una tipica soluzione per gestire questo tipo di dati, chiamati dati strutturati, è utilizzare un vettore di descrittori per rappresentare il dato a dimensione fissata.

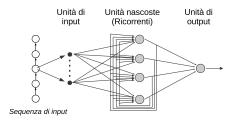
Svantaggi dell'approccio a descrittori:

- Mancanza di generalità: per ogni problema può essere necessario scegliere un insieme di descrittori differenti.
- In genere è rischiesto il supporto di un esperto del dominio applicativo per la scelta di descrittori più appropriati.
- Si possono perdere importanti informazioni strutturali.

Sono stati studiati e sono oggetto di recenti avanzamenti metodi di apprendimento automatico che permettono di elaborare direttamente dati strutturati.

Introduzione: Reservoir Computing

Il lavoro svolto in questa tesi si concentra su modelli di Reti Neurali.



Le **Reti Neurali Ricorrenti** (RNNs) sono una classe di reti neurali che permettono di **apprendere** e **calcolare** trasduzioni strutturali su **sequenze**.

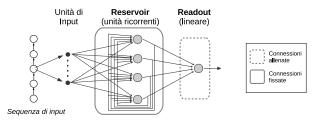
Il **Reservoir Computing** (RC) è un paradigma per RNNs che ne permette un training **efficiente** grazie ad una separazione concettuale in un **reservoir** (unità ricorrenti) e in un **readout** (lineare).

• Le Echo State Networks (ESNs): uno dei principali modelli di RC.



Introduzione: Reservoir Computing

Il lavoro svolto in questa tesi si concentra su modelli di Reti Neurali.



Le **Reti Neurali Ricorrenti** (RNNs) sono una classe di reti neurali che permettono di **apprendere** e **calcolare** trasduzioni strutturali su **sequenze**.

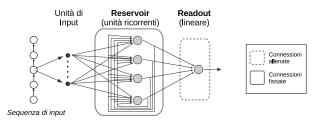
Il **Reservoir Computing** (RC) è un paradigma per RNNs che ne permette un training **efficiente** grazie ad una separazione concettuale in un **reservoir** (unità ricorrenti) e in un **readout** (lineare).

Le Echo State Networks (ESNs): uno dei principali modelli di RC.



Introduzione: Reservoir Computing

Il lavoro svolto in questa tesi si concentra su modelli di Reti Neurali.



Le **Reti Neurali Ricorrenti** (RNNs) sono una classe di reti neurali che permettono di **apprendere** e **calcolare** trasduzioni strutturali su **sequenze**.

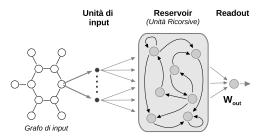
Il **Reservoir Computing** (RC) è un paradigma per RNNs che ne permette un training **efficiente** grazie ad una separazione concettuale in un **reservoir** (unità ricorrenti) e in un **readout** (lineare).

Le Echo State Networks (ESNs): uno dei principali modelli di RC.



Introduzione: Graph Echo State Network

Di recente sono state introdotte le **Graph Echo State Networks**.



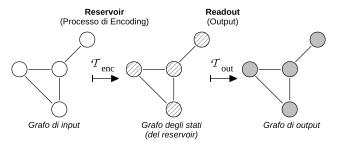
Estendono le Echo State Networks all'elaborazione di **grafi** conservando i punti di forza del **Reservoir Computing** (semplicità ed efficienza del training).

- Reservoir di unità ricorsive.
- Una inizializzazione delle unità del reservoir rispettando opportuni vincoli permette di trattare strutture sia cicliche che acicliche, sia grafi diretti e indiretti.



Introduzione: State Mapping Function

Le Graph Echo State Networks (GraphESNs) producono (in modo naturale) un output in corrispondenza di ogni vertice di un grafo di input.



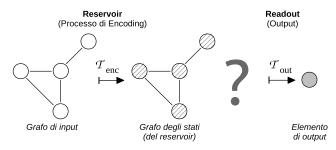
Classificazione: un grafo dev'essere mappato in un singolo elemento di output (e.g. in **tossicologia**).

Si utilizza una **State Mapping Function** (SMF) \mathcal{X} che restituisce uno **stato unico** per l'intero grafo (e.g. media). Implementazione di SMF **avanzate** oggetto di recentissimi studi.



Introduzione: State Mapping Function

Le Graph Echo State Networks (GraphESNs) producono (in modo naturale) un output in corrispondenza di ogni vertice di un grafo di input.



Classificazione: un grafo dev'essere mappato in un singolo elemento di output (e.g. in **tossicologia**).

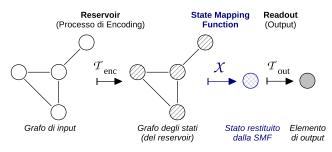
Si utilizza una **State Mapping Function** (SMF) \mathcal{X} che restituisce uno **stato unico** per l'intero grafo (e.g. media). Implementazione di SMF **avanzate** oggetto di recentissimi studi.



Introduzione: State Mapping Function

0000000

Le Graph Echo State Networks (GraphESNs) producono (in modo naturale) un output in corrispondenza di ogni vertice di un grafo di input.



Classificazione: un grafo dev'essere mappato in un singolo elemento di output (e.g. in **tossicologia**).

Si utilizza una **State Mapping Function** (SMF) \mathcal{X} che restituisce uno **stato unico** per l'intero grafo (e.g. media). Implementazione di SMF **avanzate** oggetto di recentissimi studi.



Introduzione: Obiettivi

Obiettivo: realizzare un sistema di Reservoir Computing per grafi in grado di fornire elementi per un'**analisi qualitativa della risposta** (caratteristica fin'ora assente da modelli di questo tipo):

- Estendendo il modello GraphESN.
- Nuova SMF, basata su Self Organizing Map (SOM), in grado di fornire elementi utili all'analisi della risposta.
- Pruning dei pesi del readout per ridurre il numero di elementi che determinano la risposta del sistema.

Importante applicazione in tossicologia computazionale:

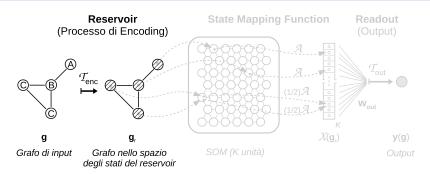
- Per valutare la pericolosità di un composto chimico.
- In grado di trattare grafi con cui si rappresentano i composti.
- Supporto all'analisi di utenti esperti del campo: devono fornire informazioni qualitative.



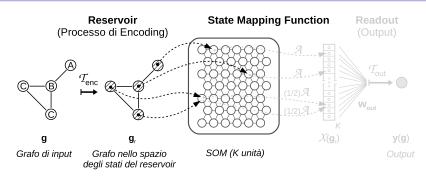
Introduzione: Obiettivi

Recenti leggi europee (**REACH** in particolare) **incentivano** e **regolamentano** l'utilizzo di sistemi predittivi per la valutazione di composti chimici (metodi alternativi alla sperimentazione su animali):

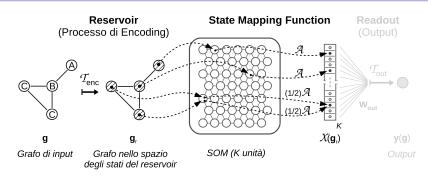
 Il lavoro svolto in questa tesi è stato quindi orientato anche alla realizzazione di modelli validi sotto queste regolamentazioni.



Funzionamento di **GraphESN-SOM** (problemi di **classificazione**): dato un **grafo di input g** viene calcolato, dal processo di *encoding* (i.e. dal reservoir), un **grafo nello spazio degli stati g** $_{\rm r}$.



Ogni **vertice** del grafo nello spazio degli stati è **mappato in una SOM** di K unità, allenata in modo **supervisionato** sull'insieme degli stati corrispondenti a vertici di grafi di un **training set**.

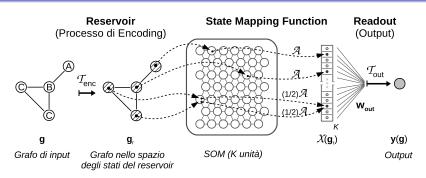


Per ogni **unità della SOM** si crea un **cluster**, eventualmente vuoto, composto dagli **stati catturati** da tale unità.

Per ogni cluster (i.e. per ogni unità della SOM) si ottiene un singolo valore applicando una funzione di aggregazione $\mathcal A$ ad ogni stato, e prendendo la media locale ad ogni cluster dei valori restituiti dalla funzione $\mathcal A$.

La concatenazione di tali valori crea il vettore finale $\mathcal{X}(\mathbf{g}_r)$ restituito dalla SMF, che è una rappresentazione a dimensione fissata di \mathbf{g} .

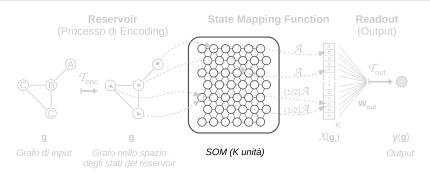




Il readout, allenato con Elastic Net sui dati di training ottenendo il vettore dei pesi w_{out} , calcola l'output finale y(g) con l'equazione lineare:

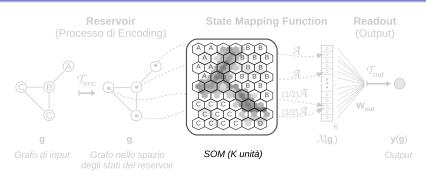
$$\quad \quad \mathbf{y}(\mathbf{g}) = \mathbf{w}_{\text{out}} \mathcal{X}(\mathbf{g}_{\text{r}})$$

La riduzione dello stato del reservoir ad un **solo valore** permette di assegnare, nel readout, **un unico peso** ad ogni unità della SOM: Elastic Net effettua un pruning dei pesi che permette di **annullare** alcune unità SOM.



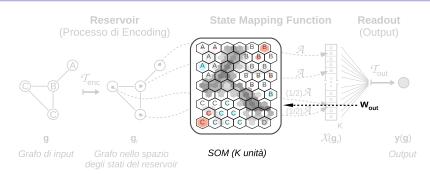
La SOM ha la notevole caratteristica di poter essere facilmente visualizzata in una mappa bi-dimensionale, ad esempio tramite una **U-Matrix**.

Nel readout viene associato un singolo peso ad ogni unità della SOM che può essere visualizzato direttamente sulla mappa: rappresentazione grafica del funzionamento del modello.



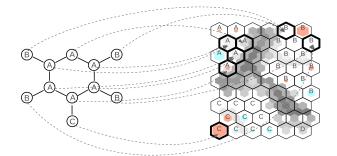
La SOM ha la notevole caratteristica di poter essere facilmente visualizzata in una mappa bi-dimensionale, ad esempio tramite una **U-Matrix**.

Nel readout viene associato un singolo peso ad ogni unità della SOM che può essere visualizzato direttamente sulla mappa: rappresentazione grafica del funzionamento del modello.



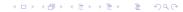
La SOM ha la notevole caratteristica di poter essere facilmente visualizzata in una mappa bi-dimensionale, ad esempio tramite una **U-Matrix**.

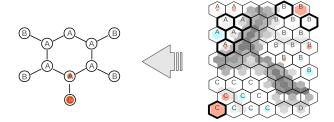
Nel readout viene **associato un singolo peso** ad ogni unità della SOM che può essere visualizzato direttamente sulla mappa: rappresentazione grafica del funzionamento del modello.



Mappatura di un **grafo di input**: ogni vertice è mappato in una unità della SOM in base al valore dello **stato del reservoir** associato ad esso, il quale dipende dall'**etichetta** del vertice e dal **suo contesto strutturale**.

Il **peso** associato alle celle attivate in questo modo **guida la classificazione** del grafo (esempio in figura: positivo). Dalla visualizzazione della mappa si può leggere il **funzionamento** del modello e capire i motivi della risposta.





Riportando il peso su ogni vertice del grafo, si mettono in luce le **componenti strutturali** che hanno contribuito alla classificazione.

Il **pruning** (nel readout) permette, infatti, di ridurre il numero di pesi lasciando solamente quelli associati alle **celle ritenute più importanti** per il problema affrontato.

La **State Mapping Function** realizzata:

- Permette di avere una rappresentazione grafica di un modello allenato che ne descrive il funzionamento.
- Permette di associare un peso ai vertici di un grafo rilevanti per la classificazione, mettendo in luce le componenti strutturali che di più contribuiscono alla risposta finale.
- Il training supervisionato della SOM crea una disposizione, delle unità della SOM, che cattura aspetti significativi per il problema in esame, in modo adattivo.
 - Differenziandosi efficacemente dai metodi a descrittori nei quali un insieme di caratteristiche devono essere scelte a priori e a seconda del problema.
- Tutto questo porta ad una SMF innovativa sia per gli aspetti supervisionati e sia nel contesto delle SMFs.



Il training del readout via **Elastic Net**:

$$\bullet \ \ \mathbf{w}_{\mathrm{out}} = \mathrm{argmin}_{\mathbf{w}} \{ \tfrac{1}{2} \| \mathbf{w} \mathbf{X} - \mathbf{y}_{\mathrm{target}} \|_2^2 + \lambda_1 \| \mathbf{w} \|_1 + \tfrac{1}{2} \, \lambda_2 \, \| \mathbf{w} \|_2^2 \}$$

- Regolarizzazione e pruning contemporaneamente.
- La regolarizzazione è fondamentale (in particolare in modelli di Reservoir Computing) per ottenere buone prestazioni di generalizzazione (evitando il problema dell'overfitting).
- Il **pruning** è utile a semplificare il modello e concentrare su un numero limitato di features la predizione, a favore di una migliore **interpretazione** della risposta del sistema.

Costi computazionali della fase di training di GraphESN-SOM, dato un training set di T di grafi, per un totale di T_V vertici:

- II processo di encoding: $O(T_V N_R)$
- State Mapping Function (training SOM): $\mathcal{O}(T_V K N_R)$
- Training del readout via Elastic Net: $\mathcal{O}(K^3 + TK^2)$

Complessivamente il costo di training è dello **stesso ordine** del training con **GraphESN** classica:

- Tipicamente più efficiente di altri metodi (e.g. metodi a kernel o reti neurali allenate con algoritmi basati su discesa del gradiente).
- GraphESN-SOM conserva i vantaggi del Reservoir Computing.

Risultati Sperimentali

Prove in 6 problemi di **tossicologia**: classificare un composto chimico come **tossico** oppure **non tossico**.

Test sulle singole componenti di GraphESN-SOM:

- SOM supervisionata.
- Valori binari o valori continui restituiti dalla SMF.
- Effetti del pruning.

Confronto con **metodi simili** di Reservoir Computing per grafi e risultati allo **stato dell'arte** nei 6 problemi.

Risultati ottenuti con Double Cross Validation.

Risultati: SOM supervisionata

Effetti del training **supervisionato** della SOM confrontato con un training **non supervisionato**, nel funzionamento della GraphESN-SOM:

Task	SOM non superv. (test acc.)	SOM superv. (test acc.)
Bursi	82.03% 73.07%	82.82%
ISSCAN (SAL) PTC (FM)	61.41%	73.64% 61.65%
PTC (FR) PTC (MM)	67.76% 65.29%	68.49% 66.84%
PTC (MR)	56.18%	57.91%

Il training supervisionato della SOM porta ad un **miglioramento sistematico** in ognuno dei 6 problemi, confermando i vantaggi (in termini predittivi) di una SMF supervisionata.

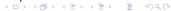
Risultati: Valori binari

Confronto tra l'utilizzo di valori binari per la riduzione dello stato del reservoir ad un singolo valore ed un altro metodo che restituisce la **somma delle componenti** dello stato (un valore continuo):

Task	Valori binari (test acc.)	Somma delle comp. (test acc.)
Bursi	82.82%	81.41%
ISSCAN (SAL)	73.64%	72.72%
PTC (FM)	61.65%	60.32%
PTC (FR)	68.49%	64.45%
PTC (MM)	66.84%	64.51%
PTC (MR)	57.91%	56.62%

L'uso di **valori binari** nella SMF porta ad migliori risultati in termini di **generalizzazione** rispetto all'utilizzo di valori continui.

• Ulteriormente motivato l'utilizzo di valori binari, che portano a vantaggi in termini di **interpretazione** della risposta.

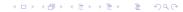


Risultati: Effetti del pruning

Confronto del training del readout via **Elastic Net** (che porta al **pruning** dei pesi nel readout) con un training via **Ridge Regression** (tipica regolarizzazione senza pruning):

Task	Elastic Net		Ridge Regression	
	Test acc.	Unità annull.	Test acc.	Unità annull.
Bursi	82.82%	68.41%	82.60%	36.87%
ISSCAN (SAL)	73.64%	81.49%	73.38%	50.33%
PTC (FM)	61.65%	92.61%	62.09%	57.91%
PTC (FR)	68.49%	94.58%	65.87%	54.47%
PTC (MM)	66.84%	89.14%	66.95%	58.15%
PTC (MR)	57 . 91 %	87.17%	57.37%	45.85%

Il training via EN porta ad **annullare** un numero molto maggiore di unità della SOM rispetto al training con RR, mantenendo anche **ottime prestazioni** di generalizzazione.



Risultati: Confronto con altri metodi (1)

Confronto con **approcci simili** di Reservoir Computing per grafi (test accuracy):

Task	GraphESN-SOM	GraphESN	GraphESN-NG
Bursi	82.8%	75.8%	79.2%
PTC (FM)	61.7%	60.4%	62.5%
PTC (FR)	68.5%	67.1%	66.7%
PTC (MM)	66.8%	65.0%	64.8%
PTC (MR)	57.9%	57.4%	65.7%

GraphESN-SOM ottiene **migliori** performance predittive rispetto a GraphESN su ognuno dei problemi e sulla maggior parte dei problemi rispetto a GraphESN-NG.

Risultati: Confronto con altri metodi (2)

Confronto con risultati allo stato dell'arte (test accuracy):

Task	GraphESN-SOM	Altri metodi (best results)
Bursi	82.8%	83.2% (Descrittori + SVM)
ISSCAN (SAL)	73.6%	78.0% (SAs Benigni/Bossa)
PTC (FM)	61.7%	64.5% (Graph Kernels)
PTC (FR)	68.5%	66.9% (Graph Kernels)
PTC (MM)	66.8%	66.4% (Graph Kernels)
PTC (MR)	57.9%	65.7% (Graph Kernels)

Performance **comparabili** a risultati allo stato dell'arte, ottenuti da metodi più **costosi** e che non hanno componenti per un'**analisi qualitativa**.

L'obiettivo del sistema realizzato non è ottenere le migliori performance.

Significativo il risultato su **Bursi** (dataset caratterizzato da un'ottima quantità e qualità dei dati).

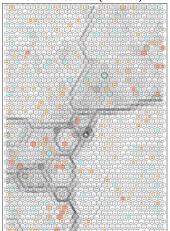


Esempio

Esempio di funzionamento del sistema GraphESN-SOM nella classificazione di un **composto chimico**:

- Un **modello** allenato sul training set Bursi.
- Problema: classificare un composto chimico come tossico oppure non tossico.
 - Tossico: **segno positivo** (valore target +1)
 - Non tossico: **segno negativo** (valore target -1)

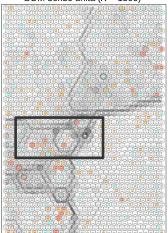
SOM 50x30 unità (K = 1500)



Mappa del modello allenato sul training set Bursi (U-Matrix di sfondo).

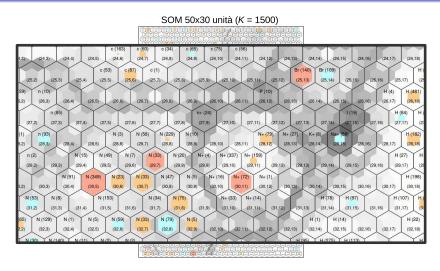


SOM 50x30 unità (K = 1500)



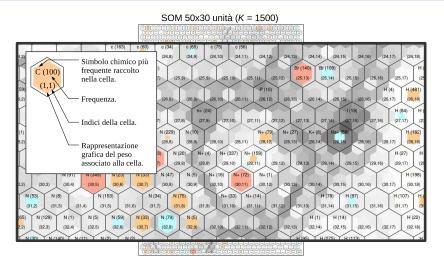
Mappa del modello allenato sul training set Bursi (U-Matrix di sfondo).





Si distinguono diverse aree che raccolgono vertici simili.

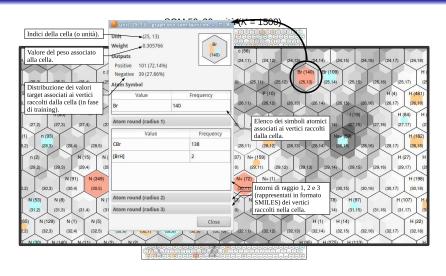




Una molecola è classificata in base ai pesi associati alle celle attivate.



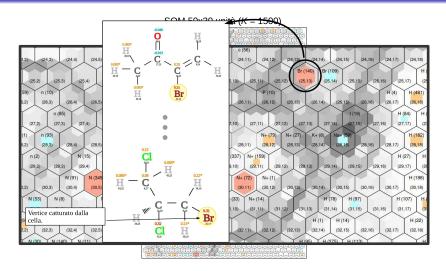
Esempio: Info contenute nelle celle



Informazioni utili a comprendere il tipo di vertici raccolti dalla cella.



Esempio: Info contenute nelle celle



Ad esempio: un elenco delle molecole di training con un vertice nella cella.



Esempio: Classificazione di un composto

Introduzione

Un composto chimico da classificare.



Introduzione

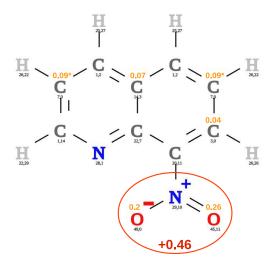
Esempio: Classificazione di un composto

Bias = -0.28 | Valore predetto = sign(+0.38) = +1 (Tossica)



Esempio: Classificazione di un composto

Introduzione

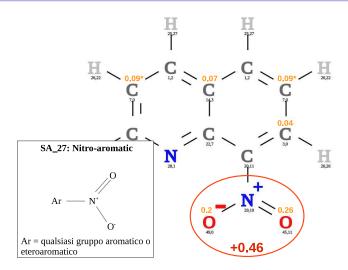


Bias = -0.28 | Valore predetto = sign(+0.38) = +1 (Tossica)



Esempio: Classificazione di un composto

Introduzione



Bias = -0.28 | Valore predetto = sign(+0.38) = +1 (Tossica)



Conclusioni

Si è introdotto un nuovo modello di **Reservoir Computing per grafi**, chiamato GraphESN-SOM, che combina diversi aspetti:

- Una nuova e innovativa State Mapping Function: fornisce una rappresentazione grafica del modello a supporto dell'analisi qualitativa.
- Training del readout via Elastic Net: pruning per evidenziare gli elementi determinanti nella risposta restituita dal sistema.
- È possibile visualizzare direttamente sulla struttura da elaborare il modo in cui un modello ottiene una predizione.
- Vantaggi tipici del Reservoir Computing: efficienza e buone performance sperimentali.
- Differente da metodi basati su **descrittori**: GraphESN-SOM si **adatta in modo automatico** al problema da affrontare.

