

Bachelor-Praktikum

Wintersemester 2016/2017

Dr. Michael Eichberg und Michael Reif

Bachelor-Praktikum

Sommersemester 2016

>35

THEMEN

Ablauf



URLs

- Allgemeines zum BP siehe Moodle
- Abgabe Themenwünsche:
Siehe Moodle.
 - Mindestens 5
 - Maximal 8

Agenda

Uhrzeit	Nr.	Thema	Auftraggeber
08:55		Begrüßung und Organisatorisches	
10:05	1	Evaluation der Lehrveranstaltungen	Wolfgang Heenes
09:10	2	Understanding Active Noise Cancelling	Jens Heuschkel
09:15	3	VirtualStack Android Injection Launcher	Jens Heuschkel
09:20	4	Smart Home Alarm UI	Jens Heuschkel
09:25	5	Research Questlog	Jens Heuschkel
09:30	6	Mephesto: Entwicklung eines Mutationswerkzeugs für C/C++	Stefan Winter
09:35	7	Simulation und Visualisierung von Model-Checking-Algorithmen	Christian Metzler
09:40	8	API Tooling	Sebastian Fahnenschreiber, Felix Gündling
09:45	9	Riversense - flood monitoring platform	Lukas Strassel, Arjan Kuijper
09:50	10	Fahrbahnerkennung eines autonomen Rennwagens	Annemike Unterschuetz, Arjan Kuijper
09:55		Entwicklung eines App basierten Instruments zur motivbasierten Auswahl einer gesundheitsorientierten sportlichen Aktivität und zur motivational-	
	11	volitionalen Förderung bei der Integration in den Lebensstil	Sabine Krawietz, Frank Hänsel
10:00		A Software-Defined Infrastructure for Performance Evaluation in Carrier	
	12	Networks	Jeremias Blendin
10:05		Verzögerungstolerante Netze - Notfallkommunikation auf Basis von	
	13	Smartphones	Patrick Lieser, Flor Alvarez
10:10		Analyse von genetischen Sequenzen und automatisiertes Einbinden in eine	
	14	Datenbank	Sebastian Junker
10:15	15	IVVAXS – A Tool for Teaching Information Visualization	Marcel Wunderlich, Tatiana von Landesberger
10:20		Hidden Insights in User Study Data – A Tool for Interactive Exploration and	
	16	Evaluation	Kathrin Ballweg, Tatiana von Landesberger
10:25		Sample Selector - an Interactive Visual Assistance System for the Analysis of	
	17	Graph Alternatives and the Creation of a Study Benchmark Dataset	Kathrin Ballweg, Tatiana von Landesberger
10:30		Pause	
10:40	18	P2P Streaming Box	Christian Koch
10:45	19	Entwicklung eines kooperativen 3D Rollenspiels (coop RPG)	Thomas Tregel
10:50		Entwicklung eines Multiplayer Location-based Game für multimodale	
	20	Bewegungsmuster	Tim Dutz
10:55		Implementierung eines modularen Simulators für das Backend-System der	
	21	Elektromobilität	Maria Zhdanova, Markus Springer
11:00		Entwicklung und Implementierung eines Plug-ins zur Ablaufsteuerung von	
	22	Moodle-Tests	Marcel Schaub
11:05	23	Cocktail-Mixtur-Marktplatz des BAR-Robots	Yübo Wang, Stefan Kugler
11:10	24	Entwicklung eines Analyseframeworks für ereignisgesteuerte Datenreihen	Alexander Seeliger

Agenda

11:15	25 Visualisierung eines Modells für Eisenbahnbetrieb	Eduard Kamburjan
11:20	26 Online Gaming Framework for Brain-Computer Interfaces	Natalie Faber
11:25	Hard Onions for Everyone: Tor Browser Load-Time Randomization from Linux	Christopher Liebchen, Tommaso Frassetto
	27 to MacOS and Windows	
11:30	28 Automotive Security Monitor	Roland Rieke
11:35	29 Visualisierung und Interaktion von SmartCity-Berechnungskomponenten	Julien Gedeon
11:40	Pause	
11:50	30 Interactive exploration of large document collections	Tobias Falke
11:55	31 auxmentor - next generation	Kai Kucharzewski
12:00	32 Erweiterung eines Webasierten Evaluationssystems	Andreas Bannach
12:05	33 Simulation von IT-Netzwerken in Cyber-Physikalischen Systemen	Rolf Egert
12:10	34 Integrated Student Assistant Management Tool	Martin Schmitz
12:15	35 Exact Ground States of Ising Spin Glasses	Sven Jager
12:20	36 Collaborative Remote Assistance	Sebastian Günther
12:25	37 Entwicklung einer Datenbank zur Objekterkennung mit einer RGBD-Kamera	Dorothea Koert
12:30	38 Bytecode to Scala Decompiler	Michael Eichberg
12:35	39 Static Analysis Workbench	Michael Eichberg, Michael Reif