

Верзија 1.0  
15. март 2016.

# Агенција за некретнине



## Сценарио употребе

Ауторизација корисника, модератора  
и администратора

Презентација: Team Singleton

## Списак измена:

Датум	Верзија	Места измена	Аутор
15.3.2016	1.0	Основна верзија	Азарић Стефан

## 1 Садржај

1.	Увод .....	2
1.1.	Резиме .....	2
1.2.	Намена документа и циљне групе .....	2
1.3.	Референце .....	2
1.4.	Отворена питања .....	2
2.	Сценарио ауторизација корисника, модератора и администратора .....	2
2.1.	Кратак опис .....	2
2.2.	Ток догађаја .....	2
2.2.1.	Главни ток .....	2
2.2.2.	Корисник је погрешно унео корисничко име или лозинку .....	3
2.2.3.	Корисник је одустао од пријаве на систем .....	3
2.3.	Посебни захтеви .....	3
2.4.	Предуслов .....	4
2.5.	Последице .....	4

## 1. Увод

### 1.1. Резиме

Дефинисање сценарија употребе за ауторизацију корисника, модератора, администратора

### 1.2. Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању а може се користити и при писању упутства за употребу.

### 1.3. Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације употребе функционалности

### 1.4. Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1.		
2.		
3.		
4.		

## 2. Сценарио ауторизација корисника, модератора и администратора

### 2.1. Кратак опис

Сви корисници се пријављују на систем уношењем корисничког имена и шифре. Унети подаци се морају поклопити са подацима у бази података. Свака категорија корисника добија почетну страницу која даље подржава функционалности које су јој додељене.

### 2.2. Ток догађаја

#### 2.2.1. Главни ток

У даљем тексту кад кажемо корисник то се односи на обичног корисника(купац, продавац), модератора(уредник) и администратора.

Овај сценарио почиње када корисник оде на страницу за пријаву на систем.

1. Кориснику се приказује форма са пољима која се налазе у једној колони. У поља се уноси корисничко име и лозинка корисника. Поред сваког поља је назначено шта треба да се унесе у само поље. На крају форме се налазе два дугмета ПРИЈАВИ СЕ и ОДУСТАНИ којима корисник потврђује своје податке или одустаје од пријаве на систем.
2. Корисник уноси корисничко име
3. Корисник уноси лозинку
4. Корисник потврђује унете податке и кликће на дугме ПРИЈАВИ СЕ (налази се на дну форме)
5. Систем враћа одговарајућу страницу кориснику његову почетну страницу, модератору његову радну површину (Moderator panel), администратору његову радну површину (Admin panel)

### 2.2.2. Корисник је погрешно унео корисничко име или лозинку

Након тачке број 4 систем врати обавештење (црвеним словима) да је корисник унео неки погрешан податак од ова два.

1. Корисничко име остаје исто након обавештења а поље за лозинку се брише.
2. Корисник поново уноси корисничко име ако је погрешно
3. Корисник уноси лозинку
4. Даље се наставља као у главном току тачка 4 и тачка 5.

### 2.2.3. Корисник је одустао од пријаве на систем

Корисник унесе податке и одустане ИЛИ одмах одустане.

1. Корисник унесе корисничко име.
2. Корисник унесе лозинку
3. Корисник реши да одустане од пријаве и кликне на дугме ОДУСТАНИ на дну странице.
4. Систем га враћа на почетну страну сајта.

## 2.3. Посебни захтеви

Потребно је обезбедити сигурност комуникације између корисника и сервера. Треба да се утврди идентитет корисника и да се избегну одређене врсте напада на систем (man in the middle...). То се решава енкрипцијом (HTTPS, SSL/TLS).

## 2.4. Предуслов

Корисник мора да има свој налог пре пријаве на систем и да је потврдио своју е-пошта адресу.

## 2.5. Последице

Уколико је пријава на систем успешна сваки корисник ће добити одговарајућу страницу.

Ако је пријава не успешна остаје се на страници за пријаву и понавља се све док не прође главни ток или корисник одустане од пријаве.