

Верзија 1.0  
13. март 2016.

# Агенција за некретнине



## Сценарио употребе

Коментарисање огласа

Team Singleton

## Списак измена:

Датум	Верзија	Места измена	Аутор
13.3.2016	1.0	Основна верзија	Петрић Михаило

## 1 Contents

1.	Увод .....	4
1.1.	Резиме .....	4
1.2.	Намена документа и циљне групе .....	4
1.3.	Референце .....	4
1.4.	Отворена питања .....	4
2.	Сценарио остављање коментара .....	4
2.1.	Кратак опис .....	4
2.2.	Ток догађаја .....	2
2.2.1.	Главни ток .....	2
2.2.2.	Корисник није ништа написао, а притиска дугме ПОШАЉИ .....	2
2.2.3.	Корисник одустаје од писања коментара .....	2
2.3.	Посебни захтеви .....	2
2.4.	Предуслов .....	2
2.5.	Последице .....	2

## 1. Увод

### 1.1. Резиме

Дефинисање сценарија употребе отказивања огласа, са одговарајућим HTML страницама.

### 1.2. Намена документа и циљне групе

Документ ће користити сви чланови пројектног тима у развоју пројекта и тестирању а може се користити и при писању упуства за употребу.

### 1.3. Референце

1. Пројектни задатак
2. Упуство за писање спецификације употребе функционалности

### 1.4. Отворена питања

Редни број	Опис	Решење
1.	Када корисник жели да одустане од писања коментара, на који начин то решити?	У пракси су најзаступљенија два решења, постојање још једног дугмета које поништава унос или једноставо не притискањем дугмета за потврду корисник неће послати коментар. Новијим корисницима интернета биће јасније ако постоји још једно дугме којим поништавају унос текста.
2.		
3.		
4.		

## 2. Сценарио остављање коментара

### 2.1. Кратак опис

Приликом прегледа огласа регистровани корисници имају могућност коментарисања некретнине. Коментари су видљиви свим корисницима сајта (укључујући госте – нерегистроване кориснике).

## 2.2. Ток догађаја

### 2.2.1. Главни ток

1. Испод сваког огласа кориснику је приказана форма у којој се налази простор за упис текста коментара. На крају форме се налазе два дугмета ПОШАЉИ и ПОНИШТИ којима корисник потврђује свој коментар или одустаје од његовог слања.
2. Корисник у простору за упис текста пише свој коментар.
3. Корисник кликом на дугме ПОШАЉИ шаље коментар.

### 2.2.2. Корисник није ништа написао, а притиска дугме ПОШАЉИ

1. Систем пријављује грешку кориснику да није написао коментар.

### 2.2.3. Корисник одустаје од писања коментара

1. Исти кораци као у 2.2.1 (1 – 2).
2. Корисник кликом на дугме ПОНИШТИ брише комплетан унос који се налази у простору за остављање коментара.

## 2.3. Посебни захтеви

Нема

## 2.4. Предуслов

Потребно је да корисник буде пријављен на систем како би могао да приступи овој функционалности.

## 2.5. Последице

Уколико је главни ток (2.1.1) успешно испуњен, у бази ће бити додат нови коментар за посматрани оглас. У супротном неће бити промена.