

## Warming UP Pemrograman



## B. Kubus Sembarang

time limit per test
1 seconds
memory limit per test
256 megabytes

## Deskripsi Soal

Ogy memiliki sebuah kubus sembarang. Kubus sembarang merupakan sebuah kubus yang memiliki lebih dari sama dengan satu rusuk dengan panjang lebih panjang atau lebih pendek. Dikarenakan Ogy sedang gabut, maka ia mencoba untuk menantang dirinya sendiri. Pertama-tama diketahui titik sudut a, b, c, d, e, f, g, dan h terdapat pada suatu bidang kartesius 3 dimensi, lalu Ogy perlu mencari jarak antara 2 titik sudut terjauh. Dikarenakan Ogy membeci bilangan pecahan, maka semua perhitungannya akan dibulatkan kebawah (semisal 456,7 akan dibulatkan menjadi 456). Sebuah titik sudut bisa saja terletak di rusuk atau sisi kubus, namun tidak ada 2 atau lebih titik sudut yang bertumpukan.

#### **Format Masukan**

Terdapat 8 baris bilangan, dimana tiap baris terdapat 3 bilangan x, y, dan z yang dipisahkan oleh sebuah spasi (""). 3 bilangan tersebut mempresentasikan posisi titik sudut a, b, c, d, e, f, g, dan h dalam bidang kartesius 3 dimensi.

## **Format Keluaran**

Sebuah bilangan bulat.

#### Batasan

 $-1000 \le x, y, z \le 1000$ 

### **Contoh Masukan 1**

- 222
- 422
- 224
- 424
- 242



# Warming UP Pemrograman



442

244

444

**Contoh Keluaran 1** 

3

**Contoh Masukan 2** 

-2 4 5

-2 5 4

4 -2 5

4 5 -2

5 4 -2

5 -2 4

 $0 \, 0 \, 0$ 

2 4 5

**Contoh Keluaran 2** 

9