

Penyisihan Pemrograman



E. Permainan Koin

time limit per test
2 seconds
memory limit per test
256 megabytes

Deskripsi Soal

Suatu hari, Ogy menciptakan suatu permainan baru, yakni permainan koin. Dimana terdapat sebuah grid berukuran $n \times m$ yang berisi sebuah koin. Dalam permainan koin, seorang pemain dapat mengambil sebuah koin, lalu pemain tersebut dapat mengambil koin yang ada di atas, bawah, kanan, ataupun kiri dari koin yang pernah dia ambil. Jumlah koin yang diambil dibatasi sebesar x. Sebagai sahabatnya, Ogy menantang anda untuk mengambil koin dengan jumlah maksimum dan sesuai dengan aturan main. Bisakah anda menyelesaikan tantangan dari Ogy?

Format Masukan

Baris pertama berisi dua buah bilangan n dan m. Selanjutnya ada matriks berukuran $n \times m$ dimana tiap nilainya bernilai $a_{i,j}$. Baris selanjutnya ada sebuah bilangan x.

Format Keluaran

Keluarkan sebuah bilangan sesuai permintaan soal

Batasan

 $1 \le n, m \le 100$ $1 \le x \le 1000$ $0 \le a_i \le 9$

Contoh Masukan 1



Penyisihan Pemrograman



Contoh Keluaran 1

17

Pembahasan

Pada pengambilan pertama, diambil koin bernilai 9 sehingga jumlah nilainya adalah 9 Lalu diambil koin dengan nilai 5 sehingga jumlah nilainya adalah 14 Yang terakhir diambil koin dengan nilai 3 sehingga jumlah nilainya 17