

# Warming UP Pemrograman



# D. Tumpukan Kartu

time limit per test
1 seconds
memory limit per test
256 megabytes

## Deskripsi Soal

Ogy sangat senang bermain. Salah satu permainan yang ia senangi adalah permainan kartu. Salah satunya adalah permainan menebak kartu teratas dari suatu tumpukan kartu. Untuk memainkan permainan ini, Ogy memerlukan kartu sebanyak n lembar dimana masing-masing kartu terdapat suatu bilangan acak. Bilangan dalam tiap kartu bisa saja tidak identik (ada 2 atau lebih kartu yang memiliki bilangan yang sama). Awalnya kartu-kartu tersebut ditumpuk dengan urutan tertentu, lalu Ogy mencoba memindahkan a kartu terbawah ke atas tumpukan sebanyak b kali. Letak keseruan dari permainan ini ialah Ogy harus menebak kartu teratas dari tumpukan kartunya sebelum memindahkannya.

#### **Format Masukan**

Baris pertama sebuah bilangan bulat t yaitu banyaknya testcase Untuk setiap testcase, baris pertama berisi bilangan n, a, dan b. Lalu baris kedua berisi bilangan  $x_1$ ,  $x_2$ , ...,  $x_n$ . Bilangan yang dimasukkan terlebih dulu terletak di paling atas

#### **Format Keluaran**

Keluarkan 1 bilangan yang merupakan bilangan pada kartu teratas

### Batasan

 $1 \le t \le 10.000$   $1 \le n, a, b \le 1000$  $1 \le x_i \le 100$ 

#### **Contoh Masukan 1**

2

3 2 2

123

643



# Warming UP Pemrograman



253214

**Contoh Keluaran 1** 

3

2

## Penjelasan

Berikut perubahan tumpukan kartu yang terjadi di tc pertama

1	2	3
2	3	1
3	1	2

Terihat pada tumpukan terakhir kartu dengan bilangan 3 terdapat di posisi paling atas

Berikut perubahan tumpukan kartu yang terjadi di tc kedua

2	3	1	2
2 5 3 2	2	4	5
3	1	2	3
2	4	5	2
1	2	3	1
4	5	2	4

Terihat pada tumpukan terakhir kartu dengan bilangan 2 terdapat di posisi paling atas