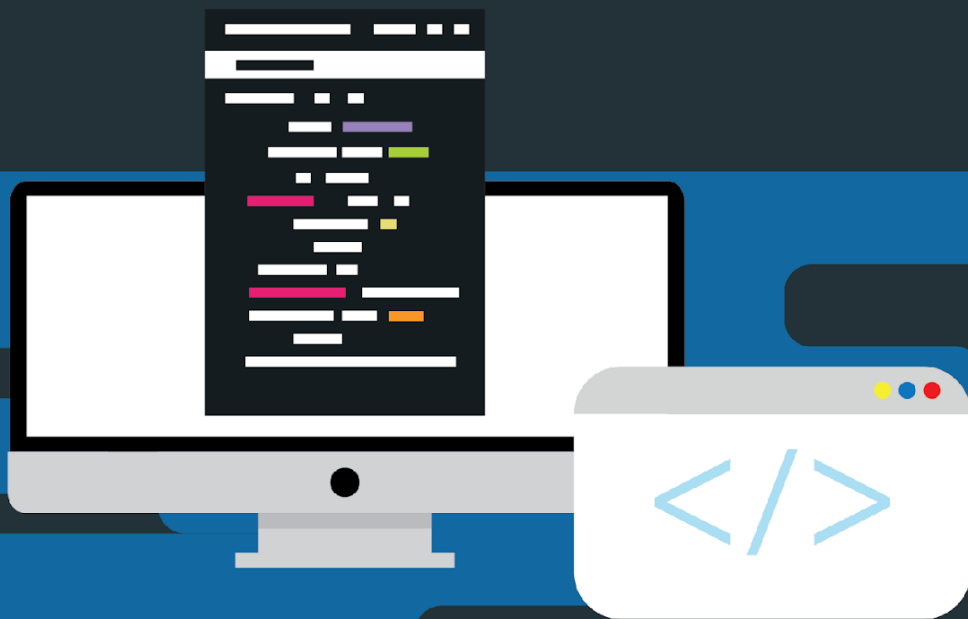


PRACTICAL MODULE
DESAIN DAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

PHP GUI
DENGAN MULTIPLE TABLE



TIM ASISTEN PEMROGRAMAN
ANGKATAN 11
ILMU KOMPUTER FPMIPA UPI

1. Pendahuluan

Pada modul ini kita akan mengimplementasikan Graphical User Interface (GUI) dengan bahasa pemrograman PHP. Untuk menjalankan file PHP di Web Browser, kalian membutuhkan beberapa tools, yaitu:

- 1) Code Editor (Visual Studio Code, Sublime Text, Notepad++, dsb)
- 2) XAMPP
- 3) Web Browser

2. Mencoba dan Menganalisa

- 1) Silahkan download program PHP [disini](#).
- 2) Simpan program pada htdocs dan import database ke local kalian. Ikuti langkah-langkahnya seperti pada modul 7 minggu lalu
- 3) Ketikkan localhost/perpustakaan pada address bar. Jika tampilan pada halaman web browser menjadi seperti gambar di bawah ini maka kalian telah berhasil mengakses programnya.

ID	Judul Buku	Penerbit	Deskripsi	Status	Author	Action
1	Alan Wade	Premium #	Cerita dibalik cerita	Best Seller	2	Edit Hapus
2	Awan	Akamedia	buku tentang cerita awan, hujan, langit	-	1	Edit Hapus

- 4) Pada halaman web di atas, ada 2 halaman yang menampilkan tabel dan juga form untuk menginput serta mengupdate data pada tabel, yaitu halaman Home yang berisi tabel dan form Buku, serta halaman Author yang berisi tabel dan form Author

3. Exercise & Challenge

Berdasarkan pada program yang telah kalian unduh, ada beberapa tombol yang tidak berfungsi semestinya, atau bahkan proses seperti CRUD data (Insert, update, delete) tidak berjalan dengan baik. Pada bagian ini, kalian perlu menyelesaikan tantangan yang dijelaskan pada poin berikut

- 1) Menambahkan metode CRUD (Insert, Update, Delete) pada halaman tabel Buku.
 - Default kolom status adalah “-”
 - Update pada tabel buku yaitu merubah kolom status menjadi “best seller”.
 - jika status sudah menjadi “best seller” maka sembunyikan button update
- 2) Menambahkan kolom inputan author yang bisa dipilih pada form Buku (pada formnya, yang ditampilkan adalah nama author nya, namun ketika di insert ke tabel buku di database, yang masuk adalah id nya). Pada tabel buku, data author yang ditampilkan adalah nama author nya.
- 3) Memberikan 1 validasi pada setiap form, misal memvalidasi nama buku agar tidak diisi dengan karakter kosong
- 4) Menampilkan pesan error bila proses validasi tidak terpenuhi
- 5) Menambahkan kolom jumlah buku pada tabel author

Note & Clue:

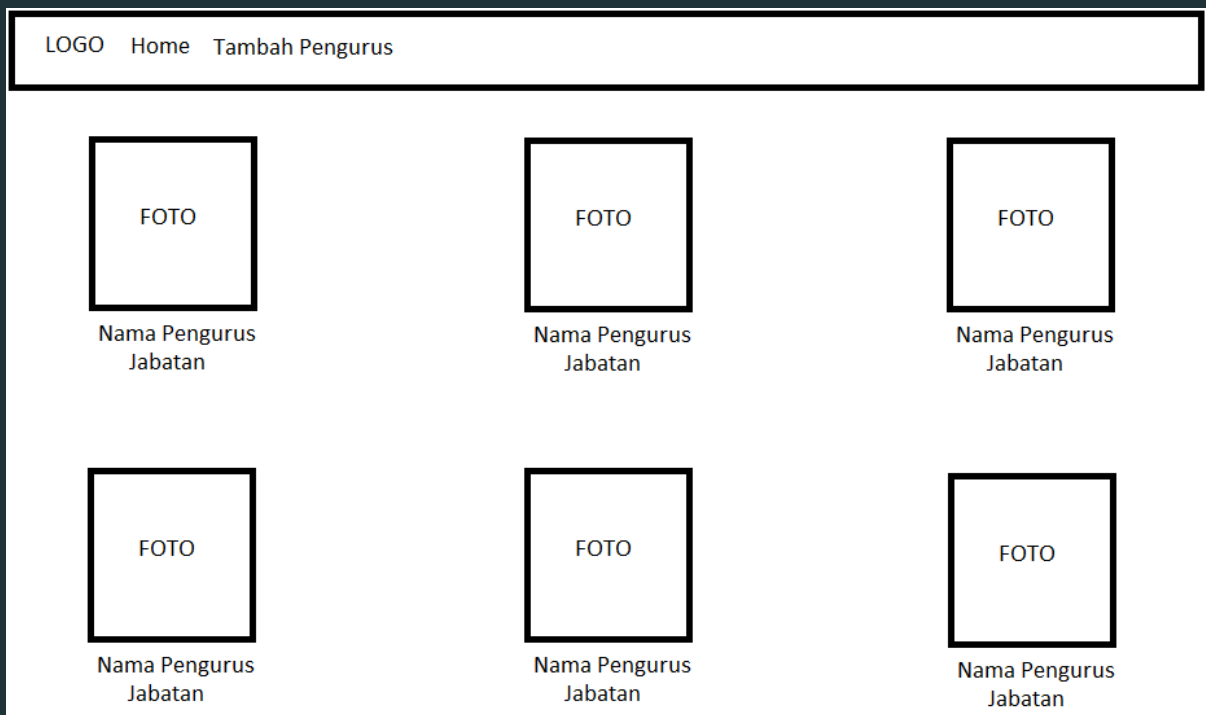
- Untuk challenge nomor 2, kalian bisa menggunakan query untuk mengambil data author sebelum ditampilkan pada form.
- Untuk challenge nomor 4, kalian bisa menggunakan alert component pada bootstrap. Referensi penggunaannya disertakan pada poin referensi
- Untuk challenge nomor 5, kalian tidak boleh menambah atribut baru di tabel author pada database, tapi cukup menggunakan query untuk menghitung jumlah buku yang dibuat author berdasarkan data buku di tabel author

4. Tugas Praktikum (TP)

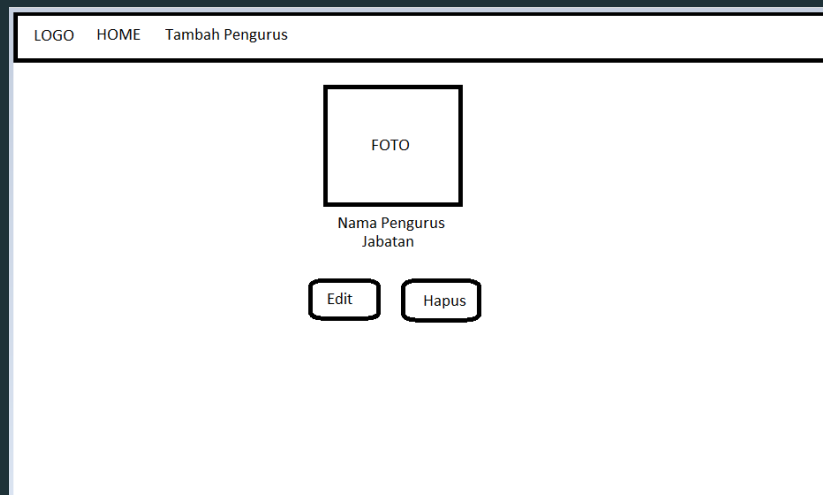
Mota merupakan seorang mahasiswa yang saat ini ikut dalam organisasi kemahasiswaan di departemennya, dimana dia menjabat sebagai Ketua Bidang Teknologi pada ormawa tersebut. Suatu hari, pimpinan ormawa Mota memberikan perintah untuk membuat website yang bisa menampilkan data anggota kepengurusan ormawa tersebut yang bisa dimodifikasi secara dinamis (dalam artian jika ada anggota ormawa yang mengundurkan diri di tengah kepengurusan atau data

anggota tidak sesuai, bisa dihilangkan dari daftar anggota atau diubah datanya dengan mudah). Setelah membedah kebutuhan dari website, Mota menyimpulkan bahwa website yang harus dia buat adalah sebagai berikut:

- Website memiliki 3 tabel:
 - divisi : id_divisi, nama_divisi
 - bidang_divisi : id_bidang, jabatan, id_divisi
 - pengurus : nim, nama, semester, id_bidang
- atribut id pada tabel divisi dan bidang_divisi sudah pasti merupakan auto_increment
- Ilustrasi tampilan awal dari halaman website adalah sebagai berikut



- Untuk memodifikasi data pengurus (edit atau delete), elemen foto atau apapun yang ada pada card pengurus bisa diklik untuk berpindah halaman pada halaman detail (ilustrasi sebagai berikut)



- Tombol edit dan tambah akan mengarah pada form pengurus
- Untuk data divisi dan bidang_divisi bisa ditampilkan dalam bentuk tabel saja dan pastinya ada proses CRUD didalamnya
- Bagaimana jika data divisi atau bidang_divisi terhapus? Jika itu terjadi, maka ketika data divisi terhapus, data bidang_divisi yang terkait dengan divisinya ikut terhapus, begitu juga jika data pengurus nya terkait dengan bidang_divisi yang terhapus

Bonus:

- Menambahkan kolom jumlah pengurus pada tabel divisi menggunakan query
- Menampilkan desain yang menarik

Note:

- Buat terlebih dahulu satu repository github dengan nama "TP2DPBO2022"
- Simpan screenshot hasil program di dalam repository (kalau bisa di readme.md nya langsung)
- Link submission TP nya [disini](#)

5. Penutup

Penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua elemen yang telah mendukung berjalannya sesi praktikum pada mata kuliah Desain dan Pemrograman Berorientasi Objek kali ini. Semoga apa yang kita dapatkan kali ini bisa menjadi berkah bagi kita semua.

6. Referensi

Rosa Ariani Sukamto. (2021). Pengenalan Kelas dan Implementasinya. Desain dan Pemrograman Berorientasi Objek. Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Asisten Pemrograman 10. (2021). Praktikum 4 PBO. Desain dan Pemrograman Berorientasi Objek. Bandung, Jawa Barat, Indonesia

Bootstrap. (2022). Alerts - Bootstrap. [Online]. Diakses melalui <https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/alerts/#examples> pada tanggal 4 April 2022

Bootstrap. (2022). Card - Bootstrap. [Online]. Diakses melalui <https://getbootstrap.com/docs/5.1/components/card/> pada tanggal 5 April 2022