

Compte-rendu de la première visite avec le commanditaire :

Ce sujet répond à des besoins de recherche. C'est un sujet exploratoire qui doit néanmoins aboutir à un prototype final.

Il serait utilisé dans le cadre de prévention routière ou dans la création de vidéos ludiques.

Données en entrée :

Il s'agirait de se créer un compte sur l'espace personnel IGN pour avoir accès aux données du RGE. Ces données seront intégrées au projet via des flux WFS/WMS. Il faudra pouvoir zoomer sur une emprise donnée (bbox à intégrer dans l'url).

Logiciels de simulation de conduite :

Il faut faire une étude comparative des différents logiciels disponibles. Pour cela, les critères de comparaison sont :

- Le caractère OpenSource
- L'installation
- L'accès au code source (simple ou non)
- La disponibilité sur plusieurs OS
- La documentation
- La représentation des éléments du monde virtuel (objets disponibles variés, réalisme du monde...)

Aussi, il faudrait estimer et comparer les temps nécessaires à l'implémentation d'un simulateur à partir d'OpenDS (sans doc) et d'une autre biblio avec une documentation fournie afin de faire un choix.

Pour l'instant on a :

Logiciel	Open source	Installation	OS	Documentation	Réalisme
OpenDS	Oui	Relativement simple	Windows, Ubuntu, Mac	Quasi inexistante	?
Udacity	Oui	Plus complexe, nécessite Unity	?	?	?
Webots	Payant pour avoir des fonctionnalités plus avancées	?	?	?	?
AirSim	Oui	Longue et complexe, nécessite Unreal Engine	Windows, Ubuntu mais UE ne fonctionne que sur Windows. Compléxifie la tâche	Bien documenté	?

RDV avec le commanditaire :

Des RDV Skype seront organisés tous le vendredi à 16h avec le commanditaire.

Intégration/ Déploiement continu :

Pas nécessaire. On peut fournir des livrables intermédiaires mais pas plus de 1 par semaine, sinon il ne sera pas vérifié par le commanditaire.