

Física Computacional - Reporte de la Actividad 2

Andrés Zavala Enríquez

Sábado, 23 de enero de 2021

La actividad 2 del curso de la materia de física computacional consistió en una serie de cuatro ejercicios con el objetivo de empezar a familiarizarnos con algunos de los procedimientos más básicos del lenguaje de programación Python, que se utilizará a lo largo del curso. Como una primera impresión, me pareció que Python es un lenguaje de programación muy sencillo, especialmente porque ya había programado anteriormente.

Durante el desarrollo de los ejercicios, se hizo uso de tres librerías: la librería estándar de Python, numpy y matplotlib lib. La primera es la que es parte del lenguaje de programación. Numpy y matplotlib, por otro lado, son dos librerías que se pueden incorporar al programa. Numpy es una librería que se utiliza para facilitar cálculos matemáticos, pues tiene herramientas como una función definida para calcular la raíz cuadrada de un número o un valor numérico para π . Matplotlib, por otro lado, es una librería que se utiliza para graficar y visualizar los cálculos matemáticos realizados.

En mi experiencia, esta actividad ha sido un poco larga, pero creo que programando directamente es la mejor manera de aprender y familiarizarse con el lenguaje. Ninguno de los ejercicios se me hizo especialmente complicado porque son cosas que ya había hecho en otros lenguajes de programación, por lo que lo único que se me dificultó un poco es entender cómo funcionan las cosas en Python. Me gustaría empezar a modelar fenómenos físicos y aprender de esa forma, pero hasta el momento creo que está bien porque solo es un proceso de familiarización.