

**ALUR PELAKSANAAN TUGAS AKHIR
PROGRAM STUDI TEKNIK PERANGKAT LUNAK
UNIVERSITAS UNIVERSAL**

Daftar Isi

Daftar Isi	1
1. Tujuan Pelaksanaan Tugas Akhir Program Studi Teknik Perangkat Lunak	2
2. Lingkup Pelaksanaan Tugas Akhir Program Studi Teknik Perangkat Lunak.....	2
3. Prosedur Tugas Akhir Program Studi Teknik Perangkat Lunak	2
3.1 Pengajuan Proposal Tugas_Akhir.....	2
3.2 Pemilihan Dosen Pembimbing Draft dan Laporan Tugas Akhir.....	3
3.3 Pelaporan Pengerjaan Draft dan Laporan Tugas Akhir	4
3.4 Sidang Draft Tugas Akhir.....	4
3.5 Seminar Hasil I	5
3.6 Seminar Hasil II	6
4. Pihak yang Melakukan Pekerjaan	6
5. Daftar Dokumen Terkait	7

1. Tujuan Pelaksanaan Tugas Akhir Program Studi Teknik Perangkat Lunak

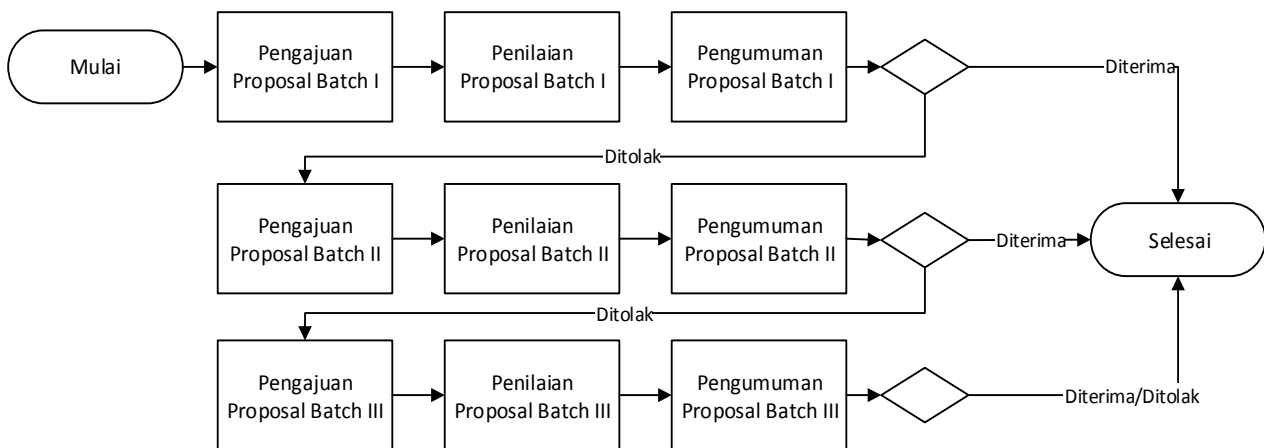
Pelaksanaan Tugas Akhir di Program Studi Teknik Perangkat Lunak bertujuan untuk *menjelaskan tahapan dalam melaksanakan Tugas Akhir pada Program Studi Perangkat Lunak di Universitas Universal* agar pelaksanaan Tugas Akhir dapat berjalan dengan baik.

2. Lingkup Pelaksanaan Tugas Akhir Program Studi Teknik Perangkat Lunak

Lingkup Pelaksanaan Tugas Akhir mencakup *proses pelaksanaan Tugas Akhir untuk Program Studi Teknik Perangkat Lunak di Universitas Universal terkait waktu pelaksanaan, tempat pelaksanaan, dan sasaran dalam pelaksanaan.*

3. Prosedur Tugas Akhir Program Studi Teknik Perangkat Lunak

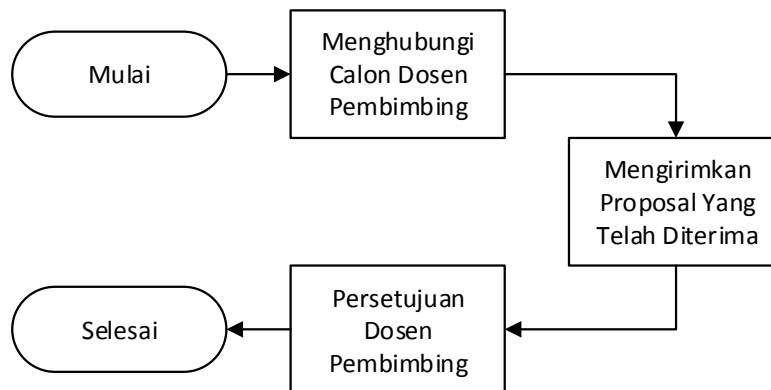
3.1 Pengajuan Proposal Tugas Akhir



Gambar 1. Alur pengajuan proposal tugas akhir

No	Aktivitas	Durasi
1	<ul style="list-style-type: none">Setiap mahasiswa/i yang akan mengikuti Tugas Akhir harus mengajukan dua Proposal Tugas Akhir untuk menentukan kelayakan topik yang akan di teliti.Setiap mahasiswa/i diberi kesempatan tiga kali pengajuan proposal Tugas Akhir pada setiap semester.	1 minggu setelah kuliah hari pertama semester
2	Tim dosen program studi Teknik Perangkat Lunak menilai kelayakan proposal mahasiswa/i yang telah diajukan.	3 hari
3	<ul style="list-style-type: none">Mahasiswa/i yang telah mengajukan proposal akan diumumkan hasil penilaian kelayakan proposal dan saran perbaikan.Jika diterima, diberikan rekomendasi dosen pembimbing dan dapat lanjut ke proses bimbingan draft TA atau mengajukan proposal kembali pada Batch berikutnya yang diselenggarakan pada 3 minggu ke depan (kecuali Pengajuan proposal Batch III).Jika ditolak, mengajukan proposal baru (dengan topik yang sama dengan perbaikan atau topik yang berbeda) pada Batch berikutnya.	1 hari

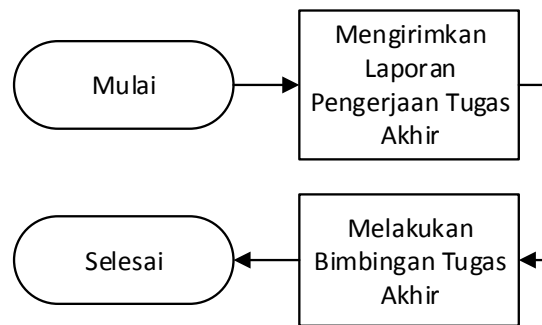
3.2 Pemilihan Dosen Pembimbing Draft dan Laporan Tugas Akhir



Gambar 2. Alur pemilihan dosen pembimbing draft dan laporan tugas akhir

No	Aktivitas	Durasi
1	<ul style="list-style-type: none"> Setiap mahasiswa/i dapat langsung menghubungi dosen pembimbing yang telah direkomendasikan saat pengumuman pengajuan proposal. Namun, setiap mahasiswa/i juga dapat menghubungi dosen pembimbing selain yang telah direkomendasikan saat pengumuman pengajuan proposal dengan memperhatikan kesediaan dan kesesuaian bidang keilmuan. Hubungi segera calon dosen pembimbing dengan menggunakan chat atau bertemu langsung untuk meminta kesediaannya untuk membimbing Anda mengerjakan Tugas Akhir. 	
2	<ul style="list-style-type: none"> Setiap mahasiswa/i wajib memperbaiki proposal yang telah diterima berdasarkan saran perbaikan yang telah diberikan saat pengumuman pengajuan proposal. Setiap mahasiswa/i wajib mengirimkan hasil perbaikan proposal tersebut ke calon dosen pembimbing untuk dilihat dan dibaca. 	Paling lambat 1 minggu setelah Sidang Draft TA
3	<ul style="list-style-type: none"> Calon Dosen Pembimbing draft dan laporan Tugas Akhir memberikan informasi kepada mahasiswa/i tentang persetujuan atau penolakan dalam pemilihan calon dosen pembimbing draft dan laporan Tugas Akhir. Jika Calon Dosen Pembimbing setuju, segera buat Surat Pengajuan Dosen Pembimbing kepada Calon Dosen Pembimbing. Surat Pengajuan Dosen dikirimkan ke Koprodi Teknik Perangkat Lunak paling lambat 1 minggu setelah Sidang Draft TA. 	

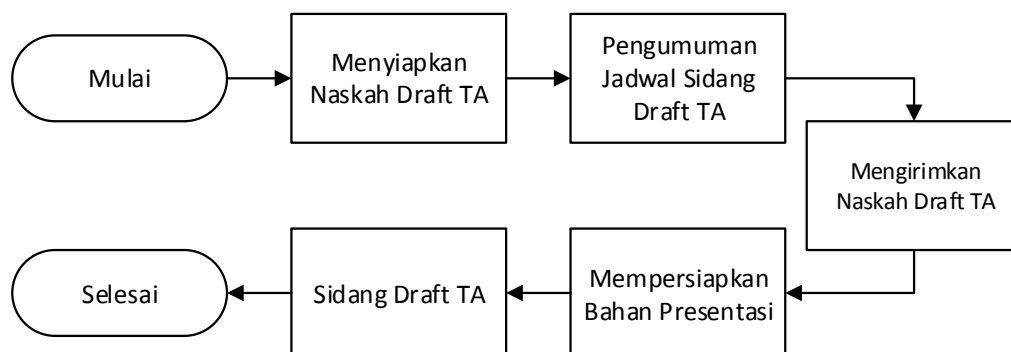
3.3 Pelaporan Pengerjaan Draft dan Laporan Tugas Akhir



Gambar 3. Alur pelaporan pengerjaan draft dan laporan Tugas Akhir

No	Aktivitas	Durasi
1	Setiap Mahasiswa/i mengirimkan laporan yang nantinya dosen pembimbing akan membaca dan menganalisa laporan yang dibuat oleh mahasiswa/i sesuai dengan topik dan panduan.	
2	<ul style="list-style-type: none"> Setiap mahasiswa/i wajib melakukan bimbingan draft TA sesuai target dosen pembimbing. Sedangkan untuk bimbingan laporan Tugas Akhir, Setiap mahasiswa/i wajib melakukan bimbingan minimal 4 kali sebelum UTS dan minimal 4 kali sebelum UAS dalam pembuatan laporan, dan minimal 1 kali per-minggu agar bisa melanjutkan seminar hasil dan sidang Tugas Akhir. 	2 semester

3.4 Sidang Draft Tugas Akhir

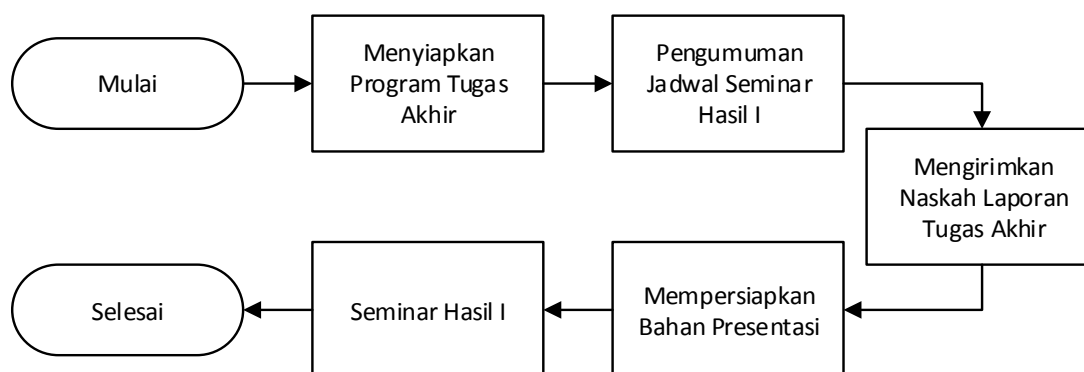


Gambar 4. Alur sidang draft Tugas Akhir

No	Aktivitas	Durasi
1	Setelah proposal mahasiswa/i telah dinyatakan diterima pada saat pengumuman pengajuan proposal, mahasiswa/i wajib menyiapkan Naskah Draft TA dimulai Bab I – Bab III.	6 minggu
2	Jadwal sidang Draft TA diinformasikan kepada mahasiswa/i yang proposalnya telah diterima.	2 minggu sebelum hari pertama jadwal sidang Draft TA
3	Mahasiswa/i wajib mengirimkan file (word) Naskah Draft TA ke Dosen Pembimbing TA dan Koprodi Teknik Perangkat Lunak paling lambat 3 hari	10 hari

	sebelum jadwal pelaksanaan sidang Draft Tugas Akhir mahasiswa/i bersangkutan.	
4	Mahasiswa/i wajib menyiapkan bahan presentasi dari rangkuman Naskah Draft TA dimulai Bab I – Bab III.	
5	Mahasiswa/i memaparkan Draft Tugas Akhirnya kepada penguji untuk mempertahankan topik penelitiannya.	1 hari

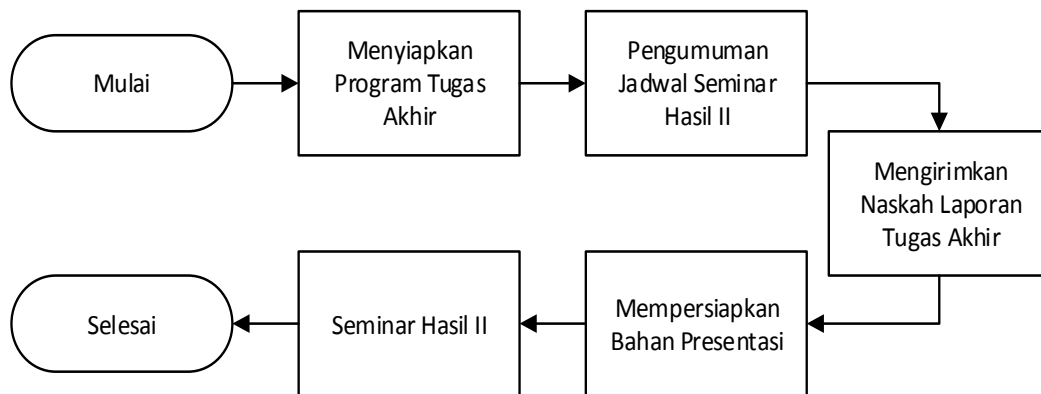
3.5 Seminar Hasil I



Gambar 5. Alur seminar hasil I

No	Aktivitas	Durasi
1	Setelah mahasiswa/i menyelesaikan sidang Draft TA, mahasiswa/i wajib menyiapkan program hasil penelitian (<i>prototype</i>) minimal 25% dari keseluruhan pengerjaan program akhir yang akan dibuat.	4 bulan
2	Jadwal seminar hasil I diinformasikan kepada mahasiswa/i yang telah menyelesaikan sidang Draft TA.	2 minggu sebelum hari pertama jadwal Seminar I
3	Mahasiswa/i wajib menyiapkan Naskah Laporan Tugas Akhir dimulai Bab I – Bab IV dan mengirimkan file (word) tersebut ke Dosen Pembimbing TA dan Koprodi Teknik Perangkat Lunak paling lambat 3 hari sebelum jadwal pelaksanaan seminar hasil I Tugas Akhir mahasiswa/i bersangkutan.	10 hari
4	Mahasiswa/i wajib menyiapkan bahan presentasi dari rangkuman Naskah Laporan Tugas Akhir dimulai Bab I – Bab IV beserta demo programnya.	
5	Mahasiswa/i memaparkan presentasi Bab I - Bab IV dan demo program kepada tim dosen Teknik Perangkat Lunak beserta dosen pembimbingnya untuk mempertahankan topik penelitiannya.	1 hari

3.6 Seminar Hasil II



Gambar 6. Alur seminar hasil II

No	Aktivitas	Durasi
1	Setelah mahasiswa/i menyelesaikan Seminar Hasil I, mahasiswa/i wajib menyiapkan program hasil penelitian minimal 75% dari keseluruhan pengerjaan program akhir yang akan dibuat.	2 bulan
2	Jadwal seminar hasil II diinformasikan kepada mahasiswa/i yang telah menyelesaikan Seminar Hasil I.	2 minggu sebelum hari pertama jadwal Seminar II
3	Mahasiswa/i wajib menyiapkan Naskah Laporan Tugas Akhir dimulai Bab I – Bab IV dan mengirimkan file (word) tersebut ke Dosen Pembimbing TA dan Koprodi Teknik Perangkat Lunak paling lambat 3 hari sebelum jadwal pelaksanaan seminar hasil I Tugas Akhir mahasiswa/i bersangkutan.	10 hari
4	Mahasiswa/i wajib menyiapkan bahan presentasi dari rangkuman Naskah Laporan Tugas Akhir dimulai Bab I – Bab IV beserta demo programnya.	
5	Mahasiswa/i memaparkan presentasi Bab I - Bab IV dan demo program kepada: <ol style="list-style-type: none"> Tim dosen Teknik Perangkat Lunak Dosen pembimbingnya Mahasiswa/i program Studi Perangkat Lunak untuk mempertahankan topik penelitiannya.	1 hari

4. Pihak yang Melakukan Pekerjaan

1. Koordinator Prodi Teknik Perangkat Lunak,
2. Dosen Teknik Perangkat Lunak,
3. Mahasiswa/i Tugas Akhir,
4. Dosen Pembimbing,
5. Dosen Penguji,
6. Mahasiswa/i Teknik Perangkat Lunak.

5. Daftar Dokumen Terkait

Sebagai pelengkap dari Pelaksanaan Tugas Akhir Program Studi Teknik Perangkat Lunak ini diperlukan ketersediaan dokumen tertulis sebagai berikut:

1. Panduan Tugas Akhir Fakultas Komputer 2021,
2. Petunjuk Teknis Tugas Akhir Prodi Teknik Perangkat Lunak.