# Portofoliu Algoritmi și complexitate -Probleme rezonabile

Anul I, semestrul 2

Numele tău aici

# Contribuitori:

- Sabina
- Carla
- Dacă vreți probleme rezolvate mai grele intrati aici;
- Dacă nu înțelegeți ceva întrebați-mă;
- Vă invit sa mai scrieți și problemele voastre (da, știu);
- Nu garantez că problemele puse de alții sunt corecte (să citiți și cerințele);
- Dacă găsiți ceva greșit spuneți-mi;
- O parte din comentarii sunt pentru amuzamentul meu, iar în restul incerc să explic ce face (și de ce face) programul;
- Voi mai actualiza acest pdf cand mai primim fișe de laboratoare sau cand mai primesc exercitii rezolvate de la cineva. Deci intrați din nou pe acelasi link (aici).

8. Aproximați cu precizia  $\varepsilon$  limita la  $+\infty$  a șirului  $(s_n)_{n\in\mathbb{N}^*}$ , definit prin

$$x_n = \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n, n \ge 1.$$

```
#include <iostream>
   //includem cmath pentru ca avem nevoie de 'pow'
   #include <cmath>
3
   // 'using namespace std;' nu e cea mai bună practică,
   // în special pentru proiecte mai mari.
   // De exemplu, daca definim o functia asta:
   //double riemann_zeta(double n) {
         std::cout << "majie";</pre>
   //
   //
        return 0;
   //}
11
   // si în main avem asta:
12
   //cout << riemann_zeta(-1) << end;</pre>
   // Când rulăm programul, pe ecran se afiseaza "majie0", are sens nu?
   // Asta se intampla daca compilăm cu versiuni mai vechi de c++17
15
   // (o data cam la 3 ani mai apare o versiune de c++).
16
   // Dar daca compilăm cu c++17 (sau mai recent), pe ecran apare
17
   // "-0.0833333". De ce?
   // Păi din c++17 în "cmath" mai este defină și funcția "riemann_zeta",
19
   // care sigur nu e definită ca funcția noastră (deși tot 'majie' e și
20
   // acolo).
21
   // Iar daca nu știați asta și încercați ceva de genul ăsta, rămaneți
22
   // fară păr în cap (sau fără tastatură) până aflați de ce nu va merge
23
   // programul cum trebuie.
24
   // Dar pentru ce facem noi la info, să zicem că e ok să scriem asta:
25
   using namespace std;
26
27
   // E (foarte) posibil ca aceste comentarii sa fie foarte evidente dar
28
   // nu stiu altceva ce sa scriu.
29
   int main() {
30
        // x0 ar fi x_{n-1} si x1, x_n
31
        double eps, x0 = 0, x1 = 0;
32
        // delta e diferenta intre termenii consecutivi
33
        // o initializam cu un numar mare care sigur e mai mare decat eps
34
        double delta = 10000;
35
        cin << eps;
36
37
        int n = 1;
38
        // daca ne simțeam aventuroși puteam scrie
39
        // for (int n = 1; delta > eps; n++) {
40
        while (delta > eps) {
41
            // am incrementat n, deci x_{n-1} devine x_n
42
            x0 = x1;
            // implementam definitia care ni se da
```

```
x1 = pow(1 + 1.0 / n, n);
n++;
// actualiazm delta
delta = x1 - x0;
}
cout << x1 << endl;
return 0;
}
</pre>
```

# 1. (Carla) BMI

```
#include <iostream>
1
    using namespace std;
2
3
    // Pąblo: good luck
4
    int main() {
5
        unsigned kg, m;
6
        float ma = 0;
7
        cin >> kg >> m;
8
        ma=kg/m^2;
9
        if (ma<18.5)
10
             cout << "risc minim pentru sanatate" << endl;</pre>
11
        else if (ma>=18.5 && ma<25)
12
             cout << "risc minim/scazut pentru sanatate" << endl;</pre>
13
        else if (ma>=25 && ma<30)
14
             cout << "risc scazut/moderat pentru sanatate" << endl;</pre>
15
        else if (ma>=30 && ma<35)
16
             cout << "risc moderat/ridicat pentru sanatate" << endl;</pre>
17
        else cout << "risc ridicat pentru sanatate" << endl;</pre>
18
        return 0;
19
20
```

## 2. (Carla) functia

```
#include <iostream>
    #include <cmath>
2
    using namespace std;
3
    int main() {
5
         float x, f=0;
6
         cin >> x;
7
         if (x>=-5 \&\& x<=5)
8
             f = sqrt(abs(x)) + 6;
9
         else f=5*x*x+7;
10
         cout << f << endl;</pre>
11
         return 0;
12
13
```

3. (Carla) alta functie

```
int functie(int x, int y, int a, int b) {
   int c=0;
   if (abs(x)<=8 && abs(y)<=8)
        c=a*b*sqrt(x*x+y*y)*sin(x*x+y*y);
   return c;
}</pre>
```

4. (Carla) cifra destinului (uau)

```
#include <iostream>
1
    #include <cmath>
2
    using namespace std;
3
    int nastere(int zi, int luna, int an) {
5
         int x = 0;
6
        while (zi) {
             x=x+zi%10;
8
             zi=zi/10;
9
         }
10
         while (luna) {
11
             x=x+luna%10;
12
             luna=luna/10;
13
14
        while (an) {
15
             x=x+an%10;
16
             an=an/10;
        return x;
19
    }
20
21
    int destin(int x) {
22
        unsigned s=0;
23
         if (x<10) return x;</pre>
24
         else while (x) {
25
             s=s+x%10;
26
             x=x/10;
27
         }
28
        return s;
29
30
    int main() {
31
         int a,b,c;
32
         cin >> a >> b >> c;
33
         int x=nastere(a,b,c);
34
         cout << destin(x) << endl;</pre>
35
        return 0;
36
    }
37
```

5. (Carla) ăla cu multe subpuncte

a)

```
#include <iostream>
   #include <cmath>
   using namespace std;
3
   int main () {
5
       float a, b, c, d, x1, x2;
6
        cin >> a >> b >> c; // coeficientii
        d=b*b-4*a*c; //delta
8
       x1=(-b-sqrt(d))/2*a; //prima solutie
       x2=(-b+sqrt(d))/2*a; // a doua solutie
10
        cout << x1 << ' ' << x2 << endl;
       return 0;
12
   }
```

b)

```
#include <iostream>
    #include <cmath>
2
    using namespace std;
3
4
    int main() {
5
        float x, n, max=-100000, min=100000;
6
        cin >> n; //numarul de elemente
7
        while (n) {
8
             cin >> x;// element cu element
9
             if (max<x)</pre>
10
                 max=x;
11
             if (min>x)
12
                 min=x;
13
             n--;
14
        }
15
         cout << max << ' ' << min << endl;</pre>
16
        return 0;
17
    }
18
```

k)

```
#include <iostream>
1
   using namespace std;
2
3
   int main() {
4
        unsigned n,d;
5
        cin>>n;
6
        for(d=2;d<=n/2;d++)</pre>
7
            if(n\%d==0)
8
                 cout<<d<<" ";
```

```
cout << endl;
return 0;
}</pre>
```

6. (Carla) nr perfect

```
#include <iostream>
2
    using namespace std;
3
5
    // Pąblo: poate fi bool, avem și d-ăștea in c++
6
    int perfect(int n) {
7
        int d;
8
        int s = 1;
9
         if (n<=2) return 0;</pre>
10
         else {
11
             for (d=2; d*d<=n; d++)</pre>
12
                  if (n\%d==0) {
13
                       s=s+d;
14
                       if (n/d!=d)
15
                           s=s+(n/d);
16
17
             if (n==s)
18
                  return 1;
19
         }
20
        return 0;
21
22
    int main() {
23
         int n;
24
         cin >> n;
25
         if (perfect(n))
26
             cout << n << " este perfect" << endl;</pre>
         else cout << n << " nu este perfect" << endl;</pre>
28
29
        return 0;
    }
```

# 10. (Carla) Operatii cu multimi

Apartenenta

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
   int n, ok=0, c;
   cin >> n;
   int v[n+1];
```

```
for (int i=1;i<=n;i++)</pre>
9
              cin >> v[i];
10
         cin >> c;
11
         for (int i=1;i<=n;i++)</pre>
12
              if (v[i]==c)
13
                   ok=1;
14
         if (ok==1)
15
              cout << "apartine" << endl;</pre>
16
         else cout << "nu apartine" << endl;</pre>
17
18
         return 0;
19
```

#### Reuninunea

```
#include<iostream>
1
    using namespace std;
2
    int main() {
4
         int a[20], b[20], c[50], i, j, m, n, k, gasit;
5
         cin>>n;
6
         for (i=0; i< n; i++) {</pre>
              cin>>a[i];
8
9
         cin>>m;
10
11
         for(i=0; i<=m-1; i++) {</pre>
12
              cin>>b[i];
13
         }
14
15
         k=0;
16
         for(i=0; i<=n-1; i++) {</pre>
17
              gasit=0;
18
              for(j=0; j<=m-1 && !gasit; j++)</pre>
19
                   if (a[i]==b[j])
20
                       gasit=1;
              if(!gasit)
                  c[k++]=a[i];
23
         }
         for (i=0; i<=m-1; i++)</pre>
              cout << b[i] << " ";
27
         for (i=0; i<k; i++)</pre>
28
              cout << c[i] << " ";
29
30
         return 0;
31
32
```

2. (Inspirat de Sabina) Suma cifrelor - corectitudinea

```
#include <iostream>
1
   using namespace std;
2
3
    int main() {
        // sper ca intelegeți ce face codul asta,
        // daca nu incercati sa dati un exemplu pe o foaie
        // și efectuati pas cu pas etapele algoritmului
        // (puteti citi și ce scrie mai jos, deși nu cred că ajută)
        int n, s = 0;
        cin << n;
10
        int i = 0;
11
        while (n > 0) {
12
            // se putea și cu 's += n%10; n /= 10;'
13
            s = s + n \% 10;
14
            n = n / 10;
15
            i++;
16
17
        cout << "suma = " << n << endl;
18
        return 0;
19
20
```

#### I. Partial corectitudinea

Considerăm aserțiunile de intrare și ieșire:

$$P_{in} = \left\{ n = \sum_{j=0}^{k} c_j 10^j; \ c_j \in \overline{0,9}, \ \forall j \in \overline{0,k}; \ c_k \neq 0 \right\},$$

$$P_{out} = \left\{ s = \sum_{j=0}^{k} c_j \right\}.$$

Alegem proprietatea:

$$I = \left\{ n = \sum_{j=0}^{k-i} c_{i+j} 10^j; s = \sum_{j=0}^{i-1} c_{i-1-j} \right\}.$$

La intrarea in buclă:

$$i = 0$$
$$n = \sum_{j=0}^{k} c_j 10^j$$

Deci propoziția 
$$I = \left\{ n = \sum_{j=0}^k c_j 10^j; s = \sum_{j=0}^{-1} c_{-1-j} = 0 \right\}$$
 este adevărată.

Arătăm că propoziția I este invariantă.

Presupunem I adevărata la începutul iterației și  $n \neq 0$ ; demonstrăm I adevărata la sfârșitul iterației.

$$n = \sum_{j=0}^{n-i} c_{i+j} 10^j$$
;  $s = \sum_{j=0}^{i-1} c_{i-1-j}$ 

$$s = s + n \% 10;$$

$$s = \left(\sum_{j=0}^{i-1} c_{i-1-j}\right) + c_i = \sum_{j=0}^{i} c_{i-1-j}$$

$$n = n / 10;$$

$$n = \left[ \left( \sum_{j=0}^{k-i} c_{i+j} 10^{j} \right) / 10 \right] = \left[ \sum_{j=0}^{k-i} c_{i+j} 10^{j-1} \right] = \left[ \sum_{j=1}^{k-i} c_{i+j} 10^{j-1} \right] + \left[ c_{i} 10^{-1} \right]$$

$$\text{Cum } 0 \le c_{i} \le 9 \implies 0 \le c_{i} 10^{-1} \le 0.9 \implies \left[ c_{i} 10^{-1} \right] = 0.$$

$$\text{Deci } n = \left[ \sum_{j=1}^{k-i} c_{i+j} 10^{j-1} \right] = \sum_{j=1}^{k-i} c_{i+j} 10^{j-1} = \sum_{j=0}^{k-i-1} c_{i+j+1} 10^{j}.$$

Scriem res și n în funcție de noul i. Deci i devine i-1.

$$s = \sum_{j=0}^{i-1} c_{i-1-j}$$

$$n = \sum_{j=0}^{k-(i-1)-1} c_{i-1+j+1} 10^j = \sum_{j=0}^{k-i} c_{i+j} 10^j$$

Deci I adevărata și la sfâr<br/>șitul iterației.

La ieșirea din buclă:

$$i = k + 1$$

$$n = \sum_{j=0}^{k-(k+1)} c_{k+1+j} 10^j = \sum_{j=0}^{-1} c_{k+1+j} 10^j = 0$$

$$s = \sum_{j=0}^{k+1-1} c_{k+1-1-j} = \sum_{j=0}^{k} c_{k-j}$$

$$Deci P_{out} = \begin{cases} s = \sum_{j=0}^{k} c_{k-j} \\ s = \sum_{j=0}^{k} c_{k-j} \end{cases} adevărată.$$

Deci  $P_{out} = \left\{ s = \sum_{j=0}^{k} c_{k-j} \right\}$  adevărată.

În concluzie algoritmului este parțial corect.

#### II. Total corectitudinea

Considerăm funcția  $t : \mathbb{N} \to \mathbb{N}, t(i) = k + 1 - i;$ 

t(i+1)-t(i)=k+1-(i+1)-(k+1-i)=-1<0, deci t monoton strict descrescătoare.

 $t(i) = 0 \iff i = k+1 \iff n = \sum_{j=0}^{-1} c_{k+1+j} 10^j = 0 \iff \text{condiția de ieșire din buclă.}$ 

În concluzie algoritmului este total corect.

2. (Inspirat de Sabina) Descrieți un algoritm pentru calculul produsului scalar a doi vectori din  $\mathbb{R}^n.$  .

(1) 
$$ps = \langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^{n} x_i y_i$$

```
#include <iostream>
1
    using namespace std;
2
3
    // e important sa numerotați liniile aici
4
    int main() {
5
        int n, x[100], y[100];
6
        // citim marimea vectorului
        cin >> n;
8
        // citim vectorul, chestie destul de standard
9
        cout << "x = ";
10
        for (int i = 0; i < n; ++i)</pre>
11
             cin >> x[i];
12
        cout << "y = ";
13
        for (int i = 0; i < n; ++i)</pre>
14
             cin >> y[i];
15
16
        // in variabila asta memoram produsul scalar
17
        int ps = 0;
18
        // (vezi formula de sus)
19
        // sa spunem ca linia asta e \dot{z} (15, sau cat e ea)
20
        for (int i = 0; i < n; ++i) // \dot{z}+1
21
             ps = ps + x[i] * y[i]; // \dot{z}+2
22
23
        // nici 'endl' nu e cea mai grozava chestie:
        cout << ps << endl;</pre>
25
        return 0;
26
    }
27
```

operația cost nr repetari cost total 
$$\dot{z}+2$$
 3 n 3n

$$T(n) = 3n$$

4. (Inspirat de Sabina) Cele mai mici 2 elemente dintr-o secvența

```
#include <iostream>
   using namespace std;
2
3
    int main() {
        int n, x[100];
        cin >> n;
        //
        for (int i = 0; i < n; ++i)
            cin >> x[i];
10
        // nu mai este 1989, putem declara variabile si la mijlocul functiei
11
        int m1, m2;
12
        // presupunem ca utilizatorul e rezonabil (nu e) si spunem ca n >= 2
13
14
        // in m1 memoram cel mai mic element si in m2 al 2-lea cel mai mic,
15
        // deci: m1 < m2
16
17
        // initializam cel m1, m2 cu primele 2 elemente din secvența
18
        m1 = x[0];
19
        m2 = x[1];
20
21
22
        // ne asiguram ca m1 si m2 sunt in ordinea asteapata
23
        // (adica m1 \leq m2), iar daca nu le interschimbăm
24
        if (m2 < m1) {
25
            int t = m1;
26
            m1 = m2;
27
            m2 = t; //in loc de t putem folosi x[0]
28
29
        for (int i = 2; i < n; i++) {
30
            // daca x[i] e mai mic decat m1, atunci sigur e mai mic si decat
31
            // m2, asadar curentul m1 e al doilea cel mai mic nr din secvența
32
            // (pana acum), deci il punem in m2
33
            // deoarece x[i] este cel mai mic, il punem in m1
34
35
            if (x[i] <= m1) { // linia ż</pre>
36
                m2 = m1;
                m1 = x[i];
            // aici am pus '<' si mai sus '<=' deoarece e posibil sa avem
            // de doua ori cea mai mica valoare, si atunci m1 = m2 = min\{x\}
            // daca ajungem sa comparam x[i] cu m2, inseamna ca x[i] > m1
42
            else if (x[i] < m2) { // linia \lambda
43
                   // daca ajungem aici, x[i] este al doilea cel mai mic
                   // element din secventa, si il punem in m2
45
                  m2 = x[i];
46
```

```
}
47
        }
48
        // afisam ce trebuie (primele 2 elemente)
49
        cout << m1 << " " << m2 << endl;
50
51
        // o alta metoda de rezolvare a problemei ar fi sa sortam secvența
52
        // pana la al 2-lea element si sa afisam primele 2 elemente:
53
        // (tot \Theta(n))
54
        //for (int i = 0; i < 2; i++)
55
              for (int j = 0; j < n; j++)
        //
56
                   if (x[j] < x[i]) {
        //
57
        //
                       int t = x[i]; x[i] = x[j]; x[i] = t;
58
                   }
        //
59
        // cout << x[0] << " " << x[1];
61
        return 0;
62
```

Cazul cel mai favoriabil (m1 >= x[i])  $\forall i \in \{2, ...n-1\}$ : T(n) = n-2 (se execută doar linia ż). Cazul cel mai defavorabil (m1 < x[i])  $\forall i \in \{2, ...n-1\}$ : T(n) = 2n-4 (se execută linia ż și  $\lambda$ ). Mereu  $T(n) \in \Theta(n)$ .

1. La o stație meteo . . . .

Notam cu  $p_i$  presiunea din ziua i si cu  $t_i$  temperatura din ziua i,  $i \in \overline{1,n}$ . Notam  $i \leq j$  daca ziua i ar trebui sa apara inaitea zilei j:  $i \leq j \iff (t_i < t_j) \lor ((t_i = t_j) \land (p_i > p_j))$ 

```
#include <iostream>
1
   using namespace std;
2
   struct Zi {
3
        int temp;
4
        int presiune;
5
   };
6
    int main() {
8
        int n;
9
        Zi x[100];
10
11
12
        cin >> n;
13
14
        //citim elementele tabloului
15
        for (int i = 0; i < n; ++i)</pre>
16
             cin >> x[i].temp >> x[i].presiune;
17
18
        // daca vreți alt algoritm de sortare inlocuiți aici:
19
        for (int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
20
             for (int j = i+1; j < n; ++j) {
                 // sortam cu relatia de ordine ≺ de mai sus
                 // (practic sortam cum spune cerința: mai intai crescator
23
                 // dupa temperatura, iar daca temperaturile sunt egale,
24
                 // descrescator dupa presiune)
25
                 if (x[i].temp > x[j].temp || (x[i].temp == x[j].temp &&
                      x[i].presiune < x[j].presiune)) {</pre>
27
                    Zi t = x[i];
28
                    x[i] = x[j];
29
                    x[j] = t;
30
                 }
31
             }
32
33
        // afisam vectorul dupa ce l-am sortat
34
        for (int i = 0; i < n; ++i)
35
            cout << "t:" << x[i].temp << ", p: "<< x[i].presiune << endl;</pre>
36
37
        return 0;
38
   }
39
```

#### 5. Ackermann

```
// Asta scrie in definitie, asta am scris.
int A(int m, int n) {
   if (m == 0) {
      return n + 1;
   }
   else {
      if (n == 0) return A(m-1, 1);
      else return A(m-1, A(m, n-1));
   }
}
```

#### 8. Baza 2

```
#include <iostream>
1
   using namespace std;
2
   // 47.145518,27.6036255 bdm tss
3
   // in tabloul s stocam caracterele corespunzatoare cifrelor lui n in
   // baza 2 in ordine inversa, daca n are z cifre in baza 2 atunci,
   // s[0] = a (z-1)-a cifră, s[1] = a (z-2)-a cifră... s[z-1] - prima
   // cifra, daca citim de la dreapta la stanga
   // functia returneaza cate cifre are n in baza 2 (z de mai sus), si
10
   // implicit, pana unde am modificat vectorul s
11
   int baza2(int n, char s[], int i) {
12
        if (n == 0) return i;
13
        // se poate si mai scurt (s[i] = '0' + n\%2;)
        if (n \% 2 == 0)
            s[i] = '0';
        else s[i] = '1';
17
        return baza2(n/2, s, i+1);
18
   }
19
20
   int main() {
21
        char s[100];
22
        int n;
23
        cin >> n;
24
25
        int len = baza2(n, s, 0);
26
        // afisam cifrele in ordinea corecta
27
        for (int i = len - 1; i >= 0; i--)
28
            cout << s[i];
29
        cout << endl;</pre>
30
        return 0;
31
32
```

#### 2. Fibonacci

```
#include <iostream>
   #include <cmath>
   using namespace std;
   // pe scurt: "asta zîce în curs"
   double putere(double x, int n) {
        if (n == 1) return x;
        double r = putere(x, n / 2);
9
        r = r * r;
10
        if (n \% 2 == 1) r = r * x;
11
        return r;
12
13
   // implementam formula data in cerinta
14
   int fib(int n) {
15
        // daca vreti sa mearga și fib(0)
16
        // (momentan pt pow(x, 0), se blocheaza până dă stack oveflow),
17
        // scrieti si linia asta:
18
        //if (n==0) return 0;
19
20
        // puteti defini o variabila 'double sqrt5 = sqrt(5);'
21
        return round(1.0 / sqrt(5) *
22
                      (putere((1+sqrt(5))/2, n) - putere(1-sqrt(5)/2, n)));
23
        // varianta mai eficienta
24
        // return round(1.0 / sqrt(5) * (putere((1+sqrt(5))/2, n)));
25
26
   int main() {
27
        int n;
28
        cin >> n;
29
        cout << fib(n) << endl;</pre>
30
        return 0;
31
   }
```

5. (inspirat de Carla) exista v[x] == x

```
#include <iostream>
   using namespace std;
2
   /* m = mijloc
   pe scurt: ne utitam la mijloc si daca v[m] = mi, gata, returnam mjlocul
   daca v[m] < m ne uitam in stanga, iar daca v[m] > m ne uitam in dreapta
   cazul trivial: daca avem doar un element (stanga == dreapta)
   verificam daca v[stanga] == stanga iar daca nu e, atunci returnam -1,
   valoare imposibila ca index (care ar trebui sa fie mai mare de 0)
    */
   int cauta(int v[], int stanga, int dreapta) {
10
        if (stanga == dreapta) {
11
            if (v[stanga] == stanga) return stanga;
12
            // am putea omite else-ul
13
            else return -1;
14
15
        int mijloc = (stanga+dreapta)/2;
16
        if (v[mijloc] == mijloc)
17
            return mijloc;
18
        if (v[mijloc] < mijloc)</pre>
19
            return cauta(v, mijloc, stanga);
20
        else return cauta(v, dreapta, mijloc);
21
22
23
   int main() {
24
        int n, v[100];
25
        cin << n;
26
        for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
27
            cin << v[i];
28
        cout << cauta(v, 0, n) << endl;</pre>
29
        return 0;
30
   }
```

6. Problema aia lunga cu integrala definita

```
// puteți sa nu scrieți liniile astea 2 si functia main
   #include <iostream>
   using namespace std;
   //aici definim functia ce va fi integrata
   double f(double x) {\frac{1}{f(x)} = x^2}
         // mai schimbati si voi putin expresia asta, cum ar fi
         // return x; return 1; return sin(x); ....
         return x * x;
10
   }
11
12
   // Se poate face si ceva de genu asta ca f sa fie parametru:
13
   //template<typename F>
14
   //double integrate(F f, double a, double b, double eps = 1e-5) {
15
   // sau asa:
16
   //double integrate(double (*f)(double), double a, ...
17
18
   // daca vreti sa va simtiti mai romani puteti scrie "integreaza"
19
20
   // asta e formula data in cerinta
21
   double integrate(double a, double b, double eps) {
22
        double delta = b - a;
23
        if (delta < eps) {</pre>
24
            return delta * (f(a) + f(b)) / 2;
25
        }
26
        else {
27
            double c = (a+b)/2;
28
            return integrate(a, c, eps) + integrate(c, b, eps);
29
        }
30
31
   int main() {
32
         double a, b, eps;
33
         cin >> a >> b >> eps;
34
         // cu varianta mai faină merge și ceva de genu ăsta:
35
         // cout << integrate(sin, a, b) << endl;</pre>
36
         // doar că n-ar trebui să stim d-astea
         cout << integrate(a, b, eps) << endl;</pre>
         return 0;
41
   }
42
```

5. numere de 4 cifre cu suma cifrelor 11

```
#include <iostream>
   using namespace std;
   // blasfemie, x ar trebui sa fie parametru pt functii,
   // dar asa ne spune in curs...
   int x[4], n4;
   // am putea declara si asa:
    //constexpr int n = 4;
    //int x[n];
10
    // dar nici asta n-ar trebui sa stim, si tot blasfemie e
11
12
    // "asa spune si in curs"
13
   void afiseaza() {
14
        for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
15
           cout << x[i];</pre>
16
        cout << " ";
17
18
   bool valid() {
19
        int s = 0;
20
        for (int i = 0; i < n; i++)</pre>
21
             s += x[i];
22
        return s == 11;
23
   }
24
25
    // "asa spune in curs"
26
    void btr(int k) {
27
        //int i = 0;
28
        //if (k == 0) i = 1;
29
        //for (; i < 10; i++) {...
30
31
        //varianta mai hardcore ar fi:
        //for (int i = k == 0; i < 10; i++) {...
33
34
        for (int i = 0; i < 10; i++) {</pre>
35
            // numerele nu incep cu 0
36
            // sunt metode mult mai eficiente pt verificarea asta
            // (vezi inceputul functiei)
            if (k == 0 && i == 0) continue;
            // putem verifica pe parcurs daca suma e mai mare decat 11,
            // si daca e, trecem la urmatorul
42
            // "exercitiu cititorului"
43
            x[k] = i;
            if (k == n - 1) {
45
                 // valid() == true e redundant
46
```

```
// 'valid()' deja e bool si 'valid() == true' e tot bool
47
                 // si nu face absolut nimic in plus
48
                 // if (valid()) e mai de bun simţ
49
                 if (valid() == true)
50
                      afiseaza();
51
             }
52
             else {
53
                 btr(k+1);
54
             }
55
        }
56
   }
57
58
   int main() {
        btr(0);
60
        return 0;
61
```

# 10. (inspirat de Carla) n ca suma de numere

```
#include<iostream>
    using namespace std;
2
    int n, nr_sol, sol[20]; //urgh
3
    void afis(int 1){
5
         nr_sol++;
6
         cout << "Solutia nr. " << nr_sol << " : ";</pre>
         for(int i = 0; i < 1; i++)</pre>
8
              cout << sol[i] << " ";</pre>
         cout << endl;</pre>
10
    }
11
12
    void back(int i, int n) {
13
         if (n == 0) {
14
              afis(i);
15
              return;
16
^{17}
         for(int j = 1; j <= n; j++) {</pre>
18
              sol[i]=j;
19
              back(i+1, n-j);
20
         }
21
    }
22
23
    int main(){
24
         cin >> n;
25
         nr_sol = 0;
26
         back(0, n);
27
         cout << nr_sol << " solutii" << endl;</pre>
28
         return 0;
29
    }
30
```

# Laborator 10-11

5. Gidul turistic și drumețiile sale

```
#include <iostream>
   using namespace std;
2
   struct Drumetie {
        int nr, s;
   };
    // "asa ne spune in curs", dar f = s+n
   // (final = start + nr de zile per calatorie)
    // am putea pune codul de aici in 'planificare', dar banuiesc ca
10
    // asa ați face majoritatea. (ceea ce nu e așa de rău)
11
   void sortare(Drumetie v[], int m) {
12
        // aici putem sa le sortam după ziua de incepere, pt ca ziua
13
        // de final e mereu 's+n'
14
        for (int i = 0; i < m; i++) {</pre>
15
            for (int j = i+1; j < m; j++) {
16
                 if (v[j].s < v[i].s) {</pre>
17
                     Drumetie t = v[i];
18
                     v[i] = v[j];
19
                     v[j] = t;
20
                 }
21
            }
22
        }
23
   }
24
25
    // funcția retuneaza indicele ultimului spectacol, ceea ce e destul
26
    // de idiot. (am putea returna k+1, adica lungimea)
27
    int planificare(Drumetie a[], int m, int b[], int n) {
28
        sortare(a, m);
29
        b[0] = a[0].nr;
30
        // in loc sa memoram acest u, am putea memora
31
        // v[u].s+2
32
        int u = 0;
33
        int k = 0;
34
        for (int i = 1; i < m; i++) {</pre>
35
             if (a[i].s >= a[u].s+n) {
36
                k += 1;// sau 'k++', ori și mai bine '++k'
                b[k] = a[i].nr;
                 u = i;
             }
        }
        return k;
42
43
   int main() {
45
        Drumetie v[100];
46
```

```
int m, n;
47
        int b[100];
48
49
        // ar fi indicat sa adaugati si ceva cum ar fi
50
        //'cout << "introduce-ti m:";....'</pre>
51
        cin >> m >> n;
52
        for (int i = 0; i < m; i++) {</pre>
53
             int s;
54
             cin >> s;// sau 'cin >> v[i].s;'
55
             v[i].s = s;
56
             v[i].nr = i+1;
57
58
        int k = planificare(v, m, b, 2);
59
        // daca returnam k+1, mergem până la k, ca oamenii normali
        for (int i = 0; i < k+1; i++)</pre>
             cout << b[i] << " ";
        //int k = planificare();
        return 0;
65
66
```

## 9. interclasarea sirurilor (nu scrieti)

```
//nu scrieti
1
   #include <iostream>
   #include <vector>
   #include <chrono>
   #include <thread>
6
   // ieseau liniile din pagina
   using namespace std;
   using namespace std::chrono;
10
   // cel mai bun algoritm de sortare
11
   // nu se poate mai bine de 0 comparatii
12
   vector<unsigned> sleep_sort(const vector<vector<unsigned>>& x) {
13
        // sleep_sort nu merge pt numere negative
14
        // asa ca nu exista numere negative ;)
        vector<unsigned> res;
        std::vector<std::thread> threads;
        for (auto& vec : x) {
19
            for (auto& val : vec) {
20
                 threads.emplace_back([val, &res]() {
^{21}
                      std::this_thread::sleep_for(milliseconds(val));
22
                      res.push_back(val);
23
                      });
24
            }
25
26
        for (auto& t : threads)
```

```
t.join();
28
        return res;
29
        }
30
31
    using Clock = high_resolution_clock;
32
    int main() {
33
        std::vector<std::vector<unsigned>> x = {
34
             { 1, 2, 3, 4, 6, 8, 10, 213, 100000 },
35
             { 4, 7, 8, 12, 32, 41, 57, },
36
             { 1, 6, 7, 9, 14, 51},
        };
38
        auto t1 = Clock::now();
39
        auto res = sleep_sort(x);
40
        auto t2 = Clock::now();
        // ne asteptam ca timpul de executie sa fie cea mai mare valoare
42
        // din x adica doar 100000 ms (1 min 40 sec), in cazul nostru
43
        // ceea ce e perfect rezonabil in vedere ca avem 0 comparatii
        std::cout << "Timp de executie: "</pre>
                   << duration_cast<milliseconds>(t2 - t1).count()
46
                   << " ms\n";
48
        for (auto& a : res)
49
             std::cout << a << ", ";
50
        std::cout << "\n";
51
        std::cout << "nr de comparații = 0\n";</pre>
52
53
        return 0;
54
   }
55
```

O rezolvare mai serioasă ar fi concatenarea subșirurilor și sortarea cu radix sort (sau alt algoritm care nu compară elementele între ele). Asta face rezolvarea noastră mai bună decât rezolvarea vrută de autoarea problemei (metoda greedy), care trebuie sa compare cel puțin două elemente între ele.

#### 1. Fibonacci

```
#include <iostream>
   using namespace std;
   int v[100];
   //varianta descendenta
   int F(int n) {
        if (n == 0 || n == 1) return n;
        if (v[n] == 0)
            v[n] = F(n-1)+F(n-2);
        return v[n];
10
   }
11
    //varianta ascendenta
12
    int F(int n) {
13
        // am putea pastra, doar ultimele 2 elemente ale sirului,
14
        // nu tot sirul
15
        v[0] = 0;
16
        v[1] = 1;
17
        for (int i = 2; i <= n; i++) {</pre>
18
              v[i] = v[i-1] + v[i-2];
19
20
        return v[n];
21
22
23
    int main() {
24
        int n;
25
        cin >> n;
26
        cout << F(n) << endl;
27
        return 0;
28
```

#### 2. Functia magica

```
#include <iostream>
   using namespace std;
2
3
   double v[100];
   // a) varianta descendenta
5
   double P(int n, double x) {
6
        if (n == 0) return 1;
        if (n == 1) return x;
        if (v[n] == 0)
9
            v[n] = ((2.0*n-1)/n) * x * P(n-1, x) + ((n-1.0)/n) * P(n-2, x);
10
       return v[n];
11
   }
12
13
   // b) varianta iterativa
```

```
double P(int n, double x) {
15
        if (n == 0) return 1;
16
        if (n == 1) return x;
17
        double p1 = 1, p2 = x;
18
        for (int i = 2; i <= n; i++) {</pre>
19
            double p = ((2.0*i-1) / i) * x * p2 + ((i-1.0) / i) * p1;
20
            p1 = p2;
21
            p2 = p;
22
        return p2;
   }
25
26
    int main() {
27
        int n;
28
        double x;
29
        // presupunem ca functia nu ar returna niciodata 0
        // (desi ea poate) pentru ca simplifica putin lucrurile:
31
        // ar trebui sa initializam vectorul v cu NAN (not a number)
32
        // si sa verificam in P cu isnan in loc de O
33
34
        cin >> n >> x;
35
        cout << P(n, x) << endl;
36
        return 0;
37
   }
38
```