

**Estruturas em Java**

**Estrutura de decisão**

**if** (condição){

*//código que é executado se a condição for verdadeira.*

}

**else** {

*//código que se executa quando a condição não foi verdadeira.*

}

**switch** (variável){

**case** valor1**:**

*//código que se executa se a variável tem o valor1*

break;

**case** valor2**:**

*//código que se executa se a variável tem o valor2*

break;

.

.

**default:**

*//código que se executa se a variável tiver um valor não listado.*

}

**Estrutura de repetição**

**for**(Integer i = 0; i < valorMáximo; i++){

*//código que se executa toda vez.*

}

**for**(Object object : listaDeObjetos){

*//código a ser executado para cada objeto da lista.*

}

**while**(condição){

*//se faz este código para uma condição while.*

}