

Modificando classes

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Índice

1. [classList.add\(\)](#)
2. [classList.remove\(\)](#)
3. [classList.toggle\(\)](#)
4. [classList.contains\(\)](#)



JavaScript nos dá uma propriedade e vários métodos que nos permitem fazer várias ações com o atributo **class** de um elemento.



1 | `classList.add()`

classList.add()

Nos permite adicionar uma nova classe ao elemento que selecionamos.

```
{  
  let citacao = document.querySelector('.citacao');  
  citacao.classList.add('italica');  
}
```

Antes

```
{  
  <p class="citacao">0  
  morcego comeu alegremente  
  uvas e kiwi.</p>  
}
```

Depois

```
{  
  <p class="citacao italica">0  
  morcego comeu alegremente  
  uvas e kiwi.</p>  
}
```

2 | `classList.remove()`

classList.remove()

Permite remover uma classe existente do elemento que selecionamos.

```
{}
```

```
let citacao = document.querySelector('.citacao');  
citacao.classList.remove('citacao');
```

Antes

```
{}
```

```
<p class="citacao">0  
morcego comeu alegremente  
uvas e kiwi.</p>
```

Depois

```
{}
```

```
<p class="">0 morcego comeu  
alegremente uvas e  
kiwi.</p>
```

3 | `classList.toggle()`

classList.toggle()

Verificar se existe uma classe no elemento selecionado. Se sim, ele remove, caso contrario, se a classe não existe, ele adiciona.

```
{}  
let citacao = document.querySelector('p');  
citacao.classList.toggle('citacao');
```

Antes

```
{}  
<p class="italica">0  
morcego comeu alegremente  
uvas e kiwi.</p>
```

Depois

```
{}  
<p class="italica citacao">0  
morcego comeu alegremente  
uvas e kiwi.</p>
```

4 | `classList.contains()`

classList.contains()

Nos permite perguntar se o elemento tem uma determinada classe. Retorna um valor booleano **verdadeiro ou falso**.

```
{}  
let citacao = document.querySelector('.italica');  
citacao.classList.contains('citacao'); // false
```

```
{}  
let citacao = document.querySelector('.italica');  
citacao.classList.contains('italica'); // true
```

“

Podemos usar o **.contains** para fazer operações lógicas usando o **if/else**.



”

Em resumo

.add()	.remove()	.toggle()	.contains()
Adiciona uma classe ao elemento.	Remove a classe do elemento.	Adiciona a classe, se ainda não a tiver. Caso tenha, remove a classe.	Pergunta se o elemento tem a classe ou não. Retorna um valor verdadeiro ou falso.

DigitalHouse>
Coding School