# Criação de nós no DOM

DigitalHouse>





Para criar nós no HTML com JavaScript no DOM, precisamos usar métodos específicos.







# Métodos do objeto document

Método		odo	
_	1.	createElement()	Cria um nó do elemento com o tipo de acordo com o nome da tag HTML que indicamos.
	2.	createTextNode()	Cria um nó de texto explicando entre aspas. Não é exibido até que seja atribuído a um elemento DOM existente.
	3.	appendChild()	Anexa um elemento filho a um elemento pai no DOM. Se o elemento pai já existia no documento, ele muda sua posição para o outro elemento pai indicado. Se não existir, criamos com o método 1.

# Sintaxe para criar um nó de elemento

# Aqui especificamos o objeto do documento como um prefixo. Sem esses dados, o nó não será criado, portanto deve sempre ser usado. js document.createElement("input"); Método Elemento Aqui, vamos colocar o nome do nó que queremos criar no Dom. Por exemplo: "button", "div", "section", etc. "button", "div", "section", etc.

Criando nós com DOM

DigitalHot

Aqui, vamos definir o método que usamos para criar o nó de acordo com o tipo que precisamos. Neste caso, createElement para criar uma tag de entrada.

# Sintaxe para criar um nó de texto

### **Objeto** Texto

Como mencionamos no caso anterior, esse prefixo deve sempre ser incluído na sintaxe.

Aqui, vamos colocar um texto que será refletido em um elemento existente do DOM.

js document.createTextNode("Olá Mundo");

### Método

Neste caso, o método que usamos é createTextNode para mostrar que será um nó de texto.

# Sintaxe para anexar um elemento filho ao DOM

### Objeto - elemento pai

js

Neste caso, é incorporado imediatamente após o corpo. Também poderíamos, por exemplo, selecionar o elemento pai pelo seu ID.

### Variável - elemento filho

É essencial colocar a variável onde armazenamos anteriormente o elemento filho selecionado ou criado para ser posicionado no documento sem aspas.

document.body.appendChild("titulo");

### Método

Graças a este método, podemos atribuir o elemento filho a um elemento pai e visualizar as alterações na tela do navegador.

# Vamos ver um exemplo:



# Resultado no DOM:

```
html
            js
<body>
  <button>Ver mais
</body>
```

# Vamos analisar por partes: createElement()



```
var botaoVerMais =
document.createElement("button")
```

Armazenamos em uma variável "botaoVerMais" A criação de um botão.

```
var botaoTexto =
document.createTextNode("Ver mais")
botaoVerMais.appendChild(botaoTexto)
document.body.appendChild(botaoVerMais)
```

## createTextNode()

```
var botaoVerMais =
document.createElement("button")
```



var botaoTexto =
document.createTextNode("Ver mais")

Armazenamos na variável "botaoTexto" a criação de um nó de texto que diz "Ver mais".

botaoVerMais.appendChild(botaoTexto)

document.body.appendChild(botaoVerMais)

# appendChild()

```
var botaoVerMais =
document.createElement("button")

var botaoTexto =
document.createTextNode("Ver mais")
```



botaoVerMais.appendChild(botaoTexto)
document.body.appendChild(botaoVerMais)

Anexamos o nó de texto criado anteriormente ao nosso botão acessando com sua variável. E, em seguida, adicionamos o botão ao corpo do documento.

# DigitalHouse>