Funções

DigitalHouse >



Índice

- 1. Retomando funções
- 2. Arrow functions
- 3. Funções como parâmetros

1 Retomando funções

O que é uma função?

```
function somar(par1, par2) {
    let valor = par1, par2;
    return valor;
```



O JavaScript tem estruturas chamadas funções, que são apenas trechos de código, os quais **não** se executam até que, em algum momento, o "invocamos" ou lhe chamamos com um nome ou identificador.



```
function somar(par1, par2) {
    let valor = par1, par2;
    return valor;
}
somar(1, 3);
```

Aqui utilizamos a palavra-chave **function** para indicar uma declaração de uma função chamada **soma** que recebe dois parâmetros **par1** e **par2**.



```
function somar(par1, par2) {
    let valor = par1, par2;
    return valor;
}
somar(1, 3);
```

Definimos o que a função faz, pode ser qualquer algoritmo que nos seja útil.

```
function somar(par1, par2) {
   let valor = par1, par2;

   return valor;
}
somar(1, 3);
```

Com o **return**, saímos da função e voltamos para a linha onde foi chamada. Também podemos devolver um **valor**, ou simplesmente não devolver, por meio do uso do **return**; apenas.



```
function somar(par1, par2) {
    let valor = par1, par2;
    return valor;
}
somar(1, 3);
```

Chamamos ou invocamos a função **somar** com os parâmetros **1** e **3**.

2 Arrow functions

Arrow functions

```
let valor = a + b;
return valor;
```

Existe outra forma de declarar uma função utilizando a notação de 'arrow function (=>)'. Esta função se comporta da mesma maneira que as funções normais de Javascript e também se invocam da mesma forma.

Algumas particularidades

No seguinte trecho de código, podemos ver uma arrow function que faz exatamente o mesmo que nos exemplos anteriores.

Nome de função

Neste caso, a função tem o nome da variável a qual está atribuída.

Return rápido

Esta forma de declarar uma função torna possível o retorno sem utilizar a palavra return, e isto acontece quando não utilizamos chaves para encerrar o nosso algoritmo. Isto geralmente só é utilizado quando pode ser expresso numa única linha.

3 Funções como parâmetros

Funções como parâmetros

O JavaScript nos permite utilizar uma função **como parâmetro de outra**. Isto é muito útil para o nosso código:

```
function executor(func) {
         // código da função
         func(1, 2);
         // código da função
{}
     function somar(a, b) {
         return a + b;
     executor(somar);
```



No exemplo, pode se ver que temos uma função **executador**, que executa todo o seu algoritmo e, quando é necessário, executa a função **func** passado como um parâmetro, que corresponde a função **soma**. Nesses casos, diz-se frequentemente que a função de **executor** é a responsável de executar a função **somar** (ou qualquer outra que lhe passamos).

DigitalHouse>