
Algoritmo 1: División Greedy

```
Var Global: ispellList // Palabras de ispell + Diccionario
Var Global: abrevList // Abreviaciones conocidas
Var Global: stopList // Palabras Excluyentes
Entrada   : idHarword // identificador a dividir
Salida    : softwordDiv // id separado con espacios

1 softwordDiv  $\leftarrow$  ""
2 softwordDiv  $\leftarrow$  dividirCaracteresEspecialesDigitos(idHarword)
3 softwordDiv  $\leftarrow$  dividirCamelCase(softwordDiv)
4 para todo (s | s es un substring separado por ' ' en softwordDiv)
  hacer
5   si (s no pertenece a (stopList  $\cup$  abrevList  $\cup$  ispellList ))
     entonces
6       resultadoPrefijo  $\leftarrow$  buscarPrefijo(s, "")
7       resultadoSufijo  $\leftarrow$  buscarSufijo(s, "")
           // Se elije la división que mayor particiones hizo.
8       s  $\leftarrow$  maxDivisión(resultadoPrefijo, resultadoSufijo)

9 devolver softwordDiv // Retorna el id dividido por ' '
```

Función buscarPrefijo

Entrada: s // cadena a dividir

Salida : $sDiv$ // Cadena dividida con espacios

```
1 si ( $length(s) = 0$ ) entonces
    // Punto de parada de la recursión, retorna el
    // resultado de la división.
2     devolver  $sDiv$ 
3 si ( $s$  pertenece a ( $stopList \cup abbrevList \cup ispellList$ )) entonces
    // Se separa el prefijo encontrado y el resto de la
    // cadena se sigue procesando.
4     devolver ( $s + ' ' + buscarPrefijo(sDiv, "")$ )

    // Se extrae y se guarda el último caracter de  $s$ .
5  $sDiv \leftarrow s[length(s) - 1] + sDiv$ 

    // Llamar nuevamente a la función sin el último caracter.
6  $s \leftarrow s[0, length(s) - 1]$ 
7 devolver  $buscarPrefijo(s, sDiv)$ 
```

Función buscarSufijo

Entrada: s // cadena a dividir

Salida : $sDiv$ // Cadena separada con espacios

```
1 si ( $length(s) = 0$ ) entonces
    // Punto de parada de la recursión, retorna el
    // resultado de la división.
2     devolver  $sDiv$ 
3 si ( $s$  pertenece a ( $stopList \cup abbrevList \cup ispellList$ )) entonces
    // Se separa el sufijo encontrado y el resto de la
    // cadena se sigue procesando.
4     devolver ( $buscarSufijo(sDiv, "") + ' ' + s$ )

    // Se extrae y se guarda el primer caracter de  $s$ .
5  $sDiv \leftarrow sDiv + s[0]$ 

    // Llamar nuevamente a la función sin el primer caracter.
6  $s \leftarrow s[1, length(s)]$ 
7 devolver  $buscarSufijo(s, sDiv)$ 
```

Algoritmo 2: divisiónHardWord

Entrada: *token* // *token a dividir*

Salida : *tokenSep* // *token separado con espacios*

```
1 token ← dividirCaracteresEspecialesDigitos(token)
2 token ← dividirMinusSeguidoMayus(token)
3 tokenSep ← ""
4 para todo (s | s es un substring separado por ' ' en token) hacer
5     si (  $\exists \{i | esMayus(s[i]) \wedge esMinus(s[i + 1])\}$  ) entonces
6          $n \leftarrow \text{length}(s) - 1$ 
7         // se determina con la función score si es del tipo
8         // camelcase u otra alternativa
9          $scoreCamel \leftarrow \text{score}(s[i,n])$ 
10         $scoreAlter \leftarrow \text{score}(s[i+1,n])$ 
11        si ( $scoreCamel > \sqrt{scoreAlter}$ ) entonces
12            si ( $i > 0$ ) entonces
13                 $s \leftarrow s[0,i - 1] + ' ' + s[i,n]$  // GP Sstate
14            en otro caso
15                 $s \leftarrow s[0,i] + ' ' + s[i + 1,n]$  // GPS state
16        tokenSep ← tokenSep + ' ' + s
17 token ← tokenSep
18 tokenSep ← ' '
19 para todo (s | s es un substring separado por ' ' en token) hacer
20      $\text{tokenSep} \leftarrow \text{tokenSep} + ' ' + \text{divisiónSoftWord}(s, \text{score}(s))$ 
21 devolver tokenSep
```

Algoritmo 3: divisiónSoftWord

Entrada: s // *softword string*

Entrada: $score_{sd}$ // *puntaje de s sin dividir*

Salida : $tokenSep$ // *token separado con espacios*

```
1  $tokenSep \leftarrow s$ ,  $n \leftarrow \text{length}(s) - 1$ 
2  $i \leftarrow 0$ ,  $maxScore \leftarrow -1$ 
3 mientras ( $i < n$ ) hacer
4      $score_{izq} \leftarrow \text{score}(s[0,i])$ 
5      $score_{der} \leftarrow \text{score}(s[i+1,n])$ 
6      $preSuf \leftarrow \text{esPrefijo}(s[0,i]) \vee \text{esSufijo}(s[i+1,n])$ 
7      $split_{izq} \leftarrow \sqrt{score_{izq}} > \max(\text{score}(s), score_{sd})$ 
8      $split_{der} \leftarrow \sqrt{score_{der}} > \max(\text{score}(s), score_{sd})$ 
9     si ( $\neg preSuf \wedge split_{izq} \wedge split_{der}$ ) entonces
10         si ( $(split_{izq} + split_{der}) > maxScore$ ) entonces
11              $maxScore \leftarrow (split_{izq} + split_{der})$ 
12              $tokenSep \leftarrow s[0,i] + ' ' + s[i+1,n]$ 
13         sinó, si ( $\neg preSuf \wedge split_{izq}$ ) entonces
14              $temp \leftarrow \text{divisiónSoftWord}(s[i+1,n], score_{sd})$ 
15             si ( $temp$  se dividió?) entonces
16                  $tokenSep \leftarrow s[0,i] + ' ' + temp$ 
17          $i \leftarrow i+1$ 
18 devolver  $tokenSep$ 
```

Algoritmo 4: Expansión Básica

Entrada: *abrev* // Abreviatura a expandir
Entrada: *listaPalabras* // Palabras extraídas del código
Entrada: *listaFrases* // Frases extraídas del código
Entrada: *stopList* // Palabras Excluyentes
Entrada: *dicc* // Diccionario en Inglés
Salida : *únicaExpansión* // Abreviatura expandida, o null

```
1 si (abrev pertenece stopList) entonces
2   └─ devolver null
3 listaExpansión ← [ ]

   // Buscar coincidencia de acrónimo.
4 para todo (Frase | Frase es una frase en listaFrases) hacer
5   └─ si (abrev es un acrónimo de Frase) entonces
6     └─ // Se prioriza aquella Frase que está en el mismo
        │   método que abrev
        └─ devolver Frase

   // Buscar abreviatura común.
7 para todo (Pal | Pal es una palabra en listaPalabras) hacer
8   └─ si (abrev es una abreviatura de Pal) entonces
9     └─ // Se prioriza aquella Pal que está en el mismo
        │   método que abrev
        └─ devolver Pal

   // Si no hay éxito, buscar en el diccionario.
10 listaCandidatos ← buscarDiccionario(abrev, dicc)
   listaExpansión.add(listaCandidatos)
11 únicaExpansión ← null

   // Debe haber un solo resultado, sino no retorna nada.
12 si (length(listaExpansión) = 1) entonces
13   └─ únicaExpansión ← listaExpansión[0]
14 devolver únicaExpansión
```

Algoritmo 5: Búsqueda por Palabras Singulares

Entrada: *pa* // Palabra Abreviada
Entrada: *patrón* // Expresión regular
Salida : *palCand* // Palabras candidatas, o null si no hay
// Las expresiones regulares están entre comillas

1 **si** (*patrón* prefijo \vee *pa* coincide “[a-z][^aeiou]+” \vee length(*pa*) > 3)
 \wedge (*pa* no coincide con “[a-z][aeiou][aeiou]+”) **entonces**
 // Si alguna de las siguientes búsquedas encuentra un
 único resultado, el algoritmo lo retorna
 finalizando la ejecución

2 Buscar en Comentarios JavaDoc con “@param *pa patrón*”, si el
 resultado es único **devolver** en *palCand*

3 Buscar en Nombres de Tipos y la correspondiente Variable
 declarada con “*patrón pa*”, si el resultado es único **devolver** en
 palCand

4 Buscar en el Nombre del Método con “*patrón*”, si el resultado es
 único **devolver** en *palCand*

5 Buscar en las Sentencias con “*patrón pa*” y “*pa patrón*”, si el
 resultado es único **devolver** en *palCand*

6 **si** (length(*pa*) \neq 2) **entonces**

7 Buscar en palabras del Método con “*patrón*”, si el resultado
 es único **devolver** en *palCand*

8 Buscar en palabras que están en los Comentarios del Método
 con “*patrón*”, si el resultado es único **devolver** en *palCand*

9 **si** (length(*pa*) > 1) \wedge (*patrón* prefijo) **entonces**
 // Solo se busca con patrones prefijos

10 Buscar en palabras que están en los Comentarios de la Clase
 con “*patrón*”, si el resultado es único **devolver** en *palCand*

Algoritmo 6: Búsqueda por Multi Palabras

```
Entrada: pa // Palabra Abreviada
Entrada: patrón // Expresión regular
Salida : palCand // Palabras candidatas, o null si no hay
// Las expresiones regulares están entre comillas

1 si (patrón acrónimo  $\vee$  length(pa) > 3) entonces
    // Si alguna de las siguientes búsquedas encuentra un
    // único resultado, el algoritmo lo retorna
    // finalizando la ejecución
2 Buscar en Comentarios JavaDoc con “@param pa patrón”, si el
    resultado es único devolver en palCand
3 Buscar en Nombres de Tipos y la correspondiente Variable
    declarada con “patrón pa”, si el resultado es único devolver en
    palCand
4 Buscar en el Nombre del Método con “patrón”, si el resultado es
    único devolver en palCand
5 Buscar en todos los ids (y sus tipos) dentro del Método con
    “patrón”, si el resultado es único devolver en palCand
6 Buscar en Literales String con “patrón”, si el resultado es único
    devolver en palCand
    // En este punto se buscó en todos los lugares
    // posibles dentro del método
7 Buscar en palabras que están en los Comentarios del Método con
    “patrón”, si el resultado es único devolver en palCand
8 si (patrón acrónimo) entonces
    // Solo se busca con patrones Acrónimos
9 Buscar en palabras que están en los Comentarios de la Clase
    con “patrón”, si el resultado es único devolver en palCand
```
