Índice

Capitulo 1 - Introducción

1. Problema: Mantenimiento, evolución y migración del software
2. La Comprensión de Programas como una Posible Solución
   * 1. Aspectos generales de la comprensión de programas
     2. Modelos Cognitivos
     3. Visualización de Software
     4. Extracción de la Información
     5. Estrategias de Interconexión de Dominios
     6. Solución (Presentación de mi solución – ver lo que dice la pagina de mi tema)
     7. Contribuciones al proyecto Quixote
3. Organización del Informe de Trabajo Final

Capitulo 2 – Comprensión de Programas

1. Introducción
2. Modelos Cognitivos
   1. Elementos de un Modelo Cognitivo
   2. Modelos Top-down (Brooks)
   3. Modelos Bottom-up (Mayer)
   4. Modelos Híbridos (Vonn Myhousser)
3. Visualización de Software
   1. Componentes de una Visualización
   2. Algunas Técnicas de Visualización
   3. Ejemplos de Visualización
4. Extracción de la Información
   1. Técnicas de Análisis Estáticas
   2. Técnicas de Análisis Dinámicas
5. Notas y Comentarios

Capítulo 3 – Análisis de Identificadores

3.1 ¿Qué son los identificadores?

3.2 Estado del arte: Técnicas de detección (análisis) de identificadores

3.3 Comentarios y literales strings: Fuente semántica de información de códigos

3.4 Selección/Creación de Técnicas Análisis de Identificadores

3.5 Definición e Implementación de Técnicas de Análisis de Identificadores

Capitulo 4 – Herramienta para el Análisis de Identificadores de Programas Escritos en Java (IDA – Identifier Analyzer)

4.1 Presentación

4.2 Ejecución técnicas de división: Greedy – Samurai

4.3 Ejecución Técnica de expansión de abreviaturas.

Capítulo 5: Caso de Estudio

Ejemplo de ejecución de la herramienta

Debemos elegir un programa para probar la herramienta

Capítulo 6: Conclusiones y Trabajos Futuros

Futuras mejoras de la herramienta

Apéndice I

1. Herramienta ANTLR
   1. Gramáticas Libres de Contexto
   2. Generación de Parsers

Apéndice 2: Casos de usos

1. Identificadores en entornos de desarrollos integrados(IDE)
   1. Netbeans
   2. Eclipse
2. Convención del uso de Identificadores(JAVA)