

# Eventos y Artefactos de Scrum



/irivict

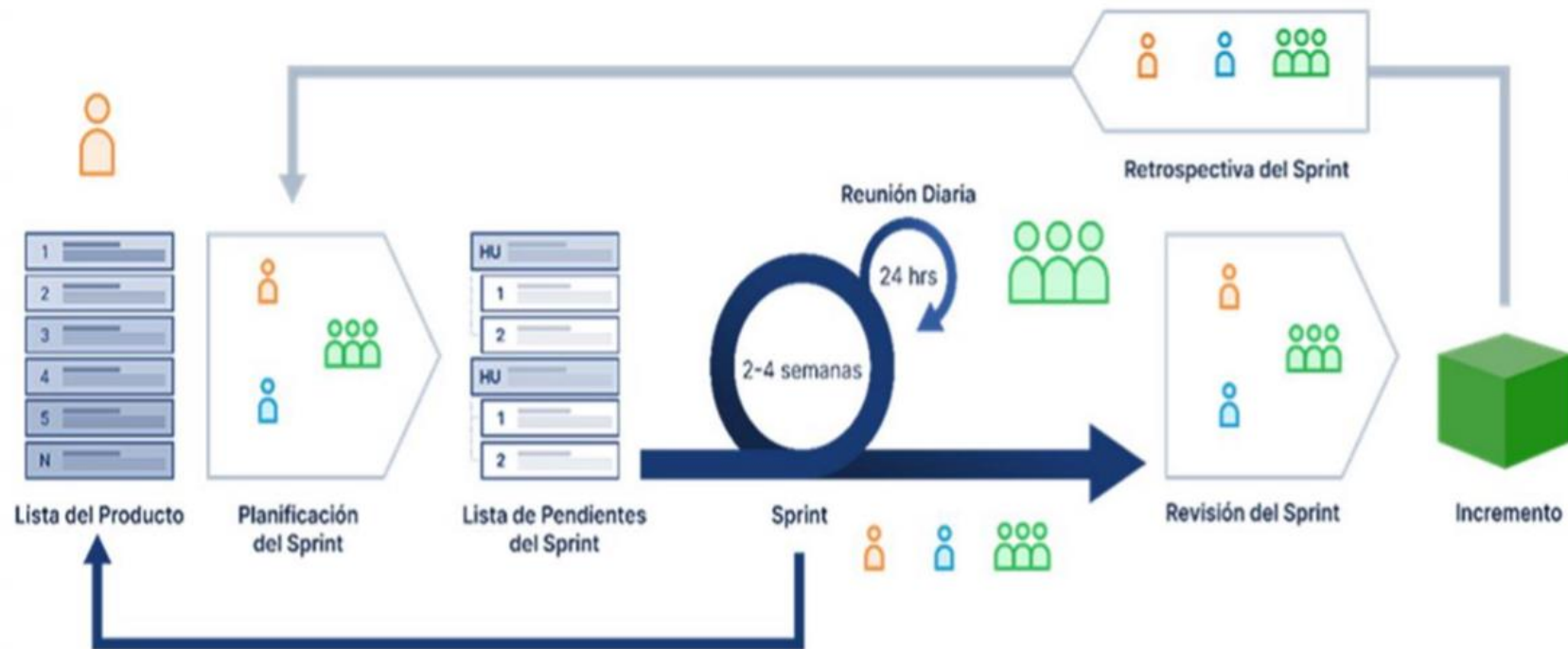


**Irivict Calderi**

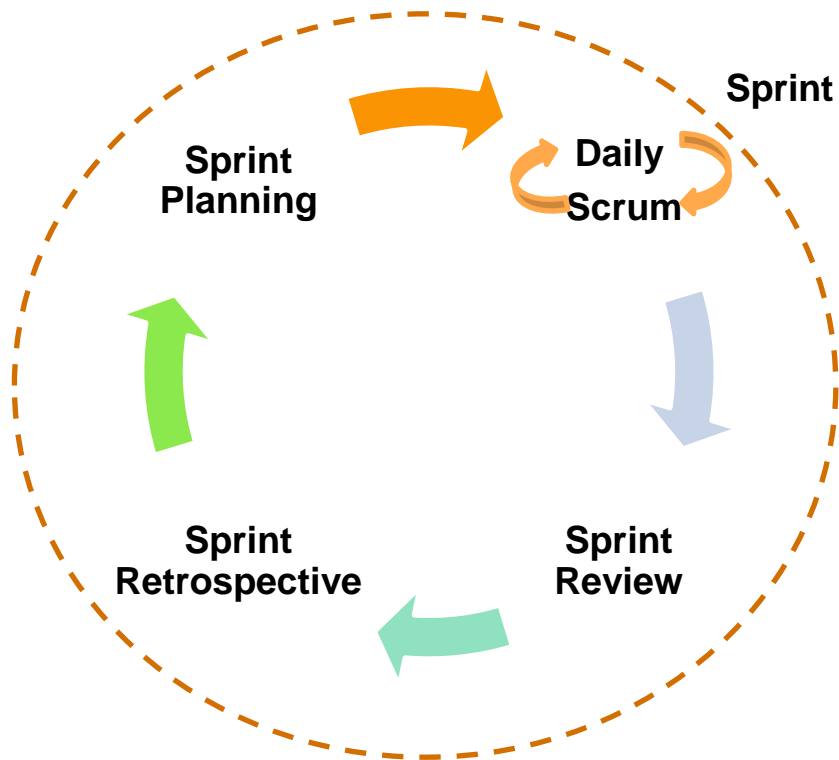
**Agile Coach | Scrum Trainer | Agente de Cambio**

# Eventos

Oportunidad formal para inspeccionar y adaptar los artefactos Scrum



## >>> Eventos de Scrum



# Sprint Planning

¿Cuál es su propósito?

Establecer el trabajo que se realizará para el Sprint

¿Qué hace el Scrum Team?

El Product Owner se asegura de que los asistentes estén preparados para discutir los elementos más importantes del Product Backlog y cómo se relacionan con el Objetivo del Producto. Se abordan tres temas: ¿Por qué es valioso este Sprint? / ¿Qué se puede hacer en este Sprint? / ¿Cómo se realizará el trabajo elegido?

¿Qué obtiene el Scrum Team?

Sprint Backlog.

¿Cuándo se hace?

Al inicio del sprint

¿Cuánto dura?

Tiene un límite de tiempo de máximo ocho horas para un Sprint de un mes.

# Daily Scrum

¿Cuál es su propósito?

Inspeccionar el progreso hacia el Objetivo del Sprint y adaptar el Sprint Backlog según sea necesario, ajustando el trabajo planificado entrante.

¿Qué hace el Scrum Team?

Los Developers pueden seleccionar la estructura y las técnicas que deseen, siempre que su Daily Scrum se centre en el progreso hacia el Objetivo del Sprint

¿Qué obtiene el Scrum Team?

Un plan viable para el siguiente día de trabajo

¿Cuándo se hace?

A diario durante el sprint en el mismo lugar y a la misma hora

¿Cuánto dura?

15 minutos

# Sprint Review

¿Cuál es su propósito?

Inspeccionar el resultado del Sprint y determinar futuras adaptaciones

¿Qué hace el Scrum Team?

Presenta los resultados de su trabajo a los interesados clave y se discute el progreso hacia el Objetivo del Producto

¿Qué obtiene el Scrum Team?

Con base en esta información, los asistentes colaboran sobre qué hacer a continuación.

¿Cuándo se hace?

Es el penúltimo evento del Sprint

¿Cuánto dura?

Tiene un límite de tiempo de máximo cuatro horas para un Sprint de un mes

# Sprint Retrospective

¿Cuál es su propósito?

Planificar formas de aumentar la calidad y la efectividad

¿Qué hace el Scrum Team?

- Inspecciona cómo fue el último Sprint con respecto a las personas, las interacciones, los procesos, las herramientas y su Definición de Terminado.
- Identifican los supuestos que los llevaron por mal camino y se exploran sus orígenes.
- Analiza qué salió bien durante el Sprint, qué problemas encontró y cómo se resolvieron (o no) esos problemas.

¿Qué obtiene el Scrum Team?

- identifica los cambios más útiles para mejorar su efectividad.
- Las mejoras más impactantes se abordan lo antes posible. Incluso se pueden agregar al Sprint Backlog para el próximo Sprint.

¿Cuándo se hace?

Al final del Sprint

¿Cuánto dura?

Tiene un tiempo limitado a máximo tres horas para un Sprint de un mes





**Sprint Planning** 8 Horas



**Daily Scrum** 15 Minutos



**Sprint Review** 4 Horas



**Sprint Retrospective** 3 Horas

Referencia: Tiempos máximos para  
**Sprint** de 30 días

# Artefactos y Compromisos

Representan trabajo o valor.

Mejoran la Transparencia. Mantienen el foco. Miden el progreso



## Artefactos



### Product Backlog

Lista emergente y ordenada de lo que se necesita para mejorar el producto. Es la única fuente del trabajo realizado por el Scrum Team.



### Sprint Backlog

Es un plan realizado por y para los Developers. Contiene el por qué, el qué y el cómo.



### Increment

Es un peldaño concreto hacia el Objetivo del Producto.



## Compromisos

Product  
Backlog

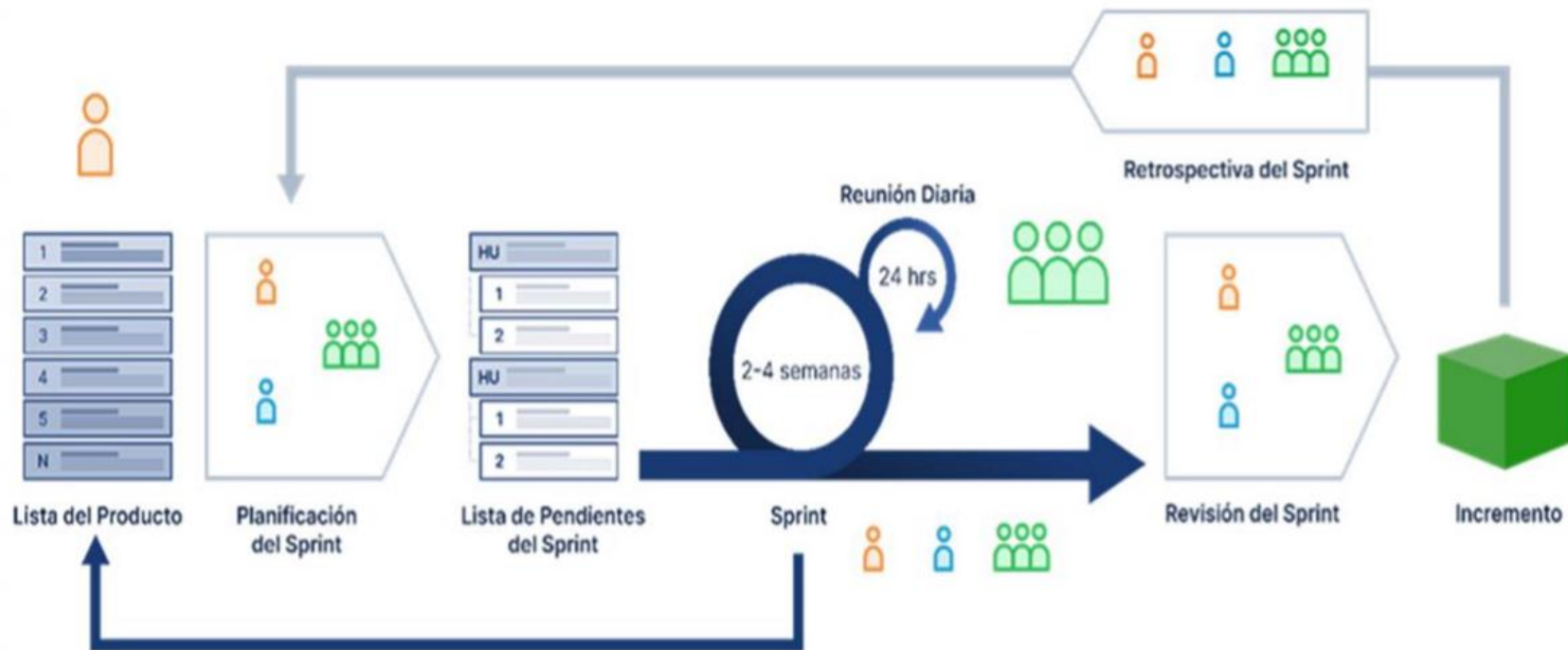
Objetivo del  
Producto

Sprint  
Backlog

Objetivo del  
Sprint

Increment

Definición de  
terminado





## Preguntas y Cierre

**Muchas Gracias!!!**



/irivict

