

Agilidad Escalada

que pasa con muchos equipos?



equipo agile



equipo agile



equipo agile



equipo agile



equipo agile



equipo agile



equipo agile



equipo agile



equipo agile



equipo agil



equipo agil



equipo agile



equipo agile



equipo agile



equipo agile



equipo agil



equipo agil

Otros equipos
Otras áreas
tradicionales



que empezamos a encontrar?

entre los equipos encontramos:



necesidad de mejorar la comunicación.

muchas dependencias.

visiones diferentes de un producto.

funcionalidades repetidas.

conflictos de prioridades.

colisión sobre recursos compartidos.

| en
resumen

tenemos que



| organizarnos

| sincronizarnos

| para que?



sincronización de varios equipos en un mismo backlog.



generar una visión compartida para los productos.



colaboración y coordinación con otras áreas.



integración de productos complejos.



gestionar dependencias que se dan entre equipos, áreas y tecnologías.



esparcir el mindset ágil por toda la compañía para estar al servicio del delivery.



para escalar con Agilidad se debe partir de unas condiciones culturales mínimas, donde reine la confianza, la responsabilidad y transparencia

Peter Green y Peter Saddington, Agile for All

frameworks escalados



SAFe: Scale Agile Framework
Dean Leffingwell, 2011



Scrum@Scale
Jeff Sutherland & Brown, 2014



DAD: Discipline Agile Delivery
Scott Ambler, 2012



LeSS: Large Scale Scrum
Craig Larman, 2008



Spotify Model
Henrik Kniberg, 2012



Nexus
Ken Schwaber, 2007

a tener en cuenta



escalar sólo cuando sea necesario

equipos ágiles con cierta madurez de adopción

coaches ágiles como guardianes del marco de trabajo

ser conscientes de la dificultad de escalar y no caer en recetas mágicas

foco en la evolución continua