




Branch: master ▾







🔑

Commits on Nov 17, 2016

	<div>Conclusao desenvolvimento</div> <div>azevedog committed an hour ago</div>	<div>📄</div> <div>a1801c7</div> <div><></div>
	<div>Desenvolvimento Ameacados e ameacantes no Jogo</div> <div>azevedog committed 4 hours ago</div>	<div>📄</div> <div>ba4d1af</div> <div><></div>
	<div>Desenvolvimento Ameacados e ameacantes no Jogo</div> <div>azevedog committed 5 hours ago</div>	<div>📄</div> <div>2cb1d6a</div> <div><></div>

🔑

Commits on Nov 16, 2016

	<div>Merge branch 'master' of https://github.com/azevedog/PUCRIO_INF1301_M... <div>...</div></div> <div>azevedog committed 10 hours ago</div>	<div>📄</div> <div>3f4310c</div> <div><></div>
	<div>arg e docs extras</div> <div>mcseves committed 12 hours ago</div>	<div>📄</div> <div>b3098e0</div> <div><></div>
	<div>Desenvolvimento Ameacados e ameacantes no Jogo</div> <div>azevedog committed 12 hours ago</div>	<div>📄</div> <div>48f5740</div> <div><></div>
	<div>correcao corretude</div> <div>mcseves committed 16 hours ago</div>	<div>📄</div> <div>0be86eb</div> <div><></div>
	<div>Rename</div> <div>azevedog committed a day ago</div>	<div>📄</div> <div>e738852</div> <div><></div>
	<div>arg de corretude</div> <div>mcseves committed a day ago</div>	<div>📄</div> <div>8a071e4</div> <div><></div>

🔑

Commits on Nov 15, 2016

	<div>docs referentes ao t3</div> <div>mcseves committed a day ago</div>	<div>📄</div> <div>6b8e1a4</div> <div><></div>
	<div>Ajuste Retornos do movimento</div> <div>azevedog committed a day ago</div>	<div>📄</div> <div>5799251</div> <div><></div>
	<div>Desevolvimento da Main do Jogo</div> <div>azevedog committed a day ago</div>	<div>📄</div> <div>348c185</div> <div><></div>
	<div>Desevolvimento do movimento no Jogo</div> <div>azevedog committed 2 days ago</div>	<div>📄</div> <div>b041f6d</div> <div><></div>
	<div>Desevolvimento do movimento no Jogo</div> <div>azevedog committed 2 days ago</div>	<div>📄</div> <div>6e5e962</div> <div><></div>
	<div>Desevolvimento do movimento no Jogo</div> <div>azevedog committed 2 days ago</div>	<div>📄</div> <div>a80763e</div> <div><></div>
	<div>Desenvolvimento do modulo jogo, inicio mover</div> <div>azevedog committed 2 days ago</div>	<div>📄</div> <div>75f0e1b</div> <div><></div>
	<div>Desenvolvimento do modulo jogo - Ajuste na lista de amecados e ameaca... <div>...</div></div> <div>azevedog committed 2 days ago</div>	<div>📄</div> <div>b259e88</div> <div><></div>
	<div>Infraestrutura de teste e teste Print vazio</div>	<div>📄</div> <div>82f3eff</div> <div><></div>

azevedog committed 2 days ago



Desenvolvimento do modulo jogo

azevedog committed 2 days ago



9fc78ae



Desenvolvimento do modulo jogo

azevedog committed 2 days ago



4454543



Desenvolvimento do modulo jogo

azevedog committed 2 days ago



3f14e88



Commits on Nov 14, 2016



Ajuste de documentacao

azevedog committed 3 days ago



fec97b9



Conclusao ajuste tabuleiro

azevedog committed 3 days ago



1e7dcef



Commits on Nov 13, 2016



Ajuste obter peca

azevedog committed 3 days ago



626555e



Ajustes no tabuleiro

azevedog committed 3 days ago



1163d8b



Ajustes no tabuleiro

azevedog committed 3 days ago



41e9371



Ajustes no tabuleiro

azevedog committed 3 days ago



bea267f



Ajuste de imports no Jogo

azevedog committed 4 days ago



b91b100



Ajuste na Peca para N Paths de Peca

azevedog committed 4 days ago



d1bbcf4



Ajuste na Peca para N Paths de Peca

azevedog committed 4 days ago



bc1c085



Ajuste na Peca para N Paths de Peca

azevedog committed 4 days ago



2132afe



Commits on Nov 7, 2016



mudancinha rapidinha no jogo.h

mcseves committed 10 days ago

1



654a4a1



inicio jogo

mcseves committed 10 days ago

1



88aa50e



Commits on Nov 5, 2016



Conclusao do ajuste do tabuleiro: Listas lazy, referencia peca

azevedog committed 11 days ago



0f59f72



Inicio da infra do modulo jogo

azevedog committed 12 days ago



c145d9c



Older



