### **Assertivas Estruturais**

Autores: Gustavo Azevedo e Maria Carolina Marinho

#### Lista

## Cabeça de Lista

Seja lista um ponteiro para estrutura Cabeça da Lista.

Se lista->numElem == 0, então:

- lista->idLista == NULL
- lista->pOrigemLista == NULL
- lista->pFimLista == NULL
- lista->pElemCorr == NULL

Se lista->numElem == 1, então:

- lista->pElemCorr == lista->pOrigemLista
- lista->pElemCorr == lista->pFimLista

Se lista->numElem > 1, então:

- lista->pElemCorr != NULL
- Nó de Lista

Seja no um ponteiro para estrutura Nó da Lista, Se no->pProx != NULL, no->pProx->pAnt == no Se no->pAnt != NULL, no->pAnt->pProx == no

# Peças

Seja peca um ponteiro pra estrutura Peça, Uma peça só ira existir se

The state of the s

- peca->identificadorTipo != NULL
- peca->corTipo != NULL
- peca->MoverPeca() != NULL

### Tabuleiro

#### Elemento de Tabuleiro

Seja elemTab um ponteiro para estrutura Elemento de Tabuleiro. Se elemTab->pValor == NULL, então,

- elemTab->ameacantes == NULL
- elemTab->ameacados == NULL

# Tabuleiro

Seja tab um ponteiro para estrutura Elemento de Tabuleiro.

Para tab->posicao[ i ] [ j ], temos i indicando as linhas do tabuleiro e j indicando as suas colunas.