

Protocolo de Finalização Nº 000008219566

O aluno LÍVIO SABINO AZEVEDO com RA **1879077-5**
finalizou a atividade **ATIVIDADE 3 - ENG SOFT - ENGENHARIA DE SOFTWARE - 2018C1**
em **29/08/2018 21:26:24**

ATIVIDADE 3 - ENG SOFT - ENGENHARIA DE SOFTWARE - 2018C1

Período:21/08/2018 22:30 a 04/09/2018 23:59 (Horário de Brasília)

Status:ABERTO

Nota máxima:0,50 **Nota obtida:**

1ª QUESTÃO

No decorrer do tempo e em busca por melhores alternativas para desenvolver software de melhor qualidade, pode-se observar o surgimento de diferentes paradigmas de desenvolvimento. Tais paradigmas apareceram em uma certa ordem cronológica até pelo fato de avanços tecnológicos e, também, de amadurecimento da área.

Assinale a alternativa correta com esses paradigmas, respeitando a ordem anteriormente mencionada.

RESPOSTA: Empírico, Estruturado, Orientado a Objetos, Baseado em Componentes, Orientado a Aspectos, Baseado em Serviços.

2ª QUESTÃO

Considere uma aplicação que controla a produção de parafusos. O sistema deve atender aos pedidos recebidos das empresas que vendem esse produto. O sistema deve controlar a quantidade de matéria prima em estoque e assim garantir a produção dentro dos prazos estabelecidos. O gerente da fábrica pode consultar dados relativos à produção mas ele quer que o tempo de resposta seja no máximo de 10 segundos.

Considerando os seguintes requisitos: atender pedidos, controlar matéria prima, tempo de resposta menor ou igual a 10 segundos. Analise as alternativas abaixo e assinale a alternativa correta quanto ao tipo de requisito em sua respectiva ordem.

RESPOSTA: Requisito funcional, requisito funcional e requisito não funcional.

3ª QUESTÃO

No paradigma Orientado a Objetos, uma tarefa importante é identificar os objetos e, conseqüentemente as classes. Este paradigma ganhou sucesso e carrega consigo alguns conceitos que o distingue do seu antecessor, o paradigma estruturado. O Encapsulamento é um desses conceitos.

Sobre Encapsulamento, leia as afirmativas abaixo e assinale a alternativa que melhor define este conceito.

RESPOSTA: A idéia que permeia o conceito é isolar o conteúdo (atributos e métodos) de um objeto do mundo exterior (outros objetos).

4ª QUESTÃO

Considerando que você esteja desenvolvendo um software pautado em conceitos de orientação a objetos e que você precise identificar casos de uso, imagine a seguinte situação: durante a construção de uma casa, existe a fase em que deve-se realizar a cobertura. Tal cobertura pode ser em telha de amianto ou telha de cerâmica. Considerando realizar cobertura como um caso de uso, o que se pode dizer a respeito de realizar cobertura com telha de amianto e realizar cobertura com telha de cerâmica?

Assinale a alternativa que melhor define este cenário.

RESPOSTA: Caso de uso com relacionamento generalização.

5ª QUESTÃO

Ao utilizarmos a abordagem Orientada a Objetos para o desenvolvimento de um software, deve-se elaborar o Diagrama de Classes. Esse talvez seja um dos diagramas mais difundidos e carrega consigo um propósito que o caracteriza.

Dentre as alternativas abaixo, assinale a correta.

RESPOSTA: Ele é uma visão estática de como as classes (com atributos e métodos) estão organizadas, mostrando como elas se relacionam, se complementam e transmitem informações entre si.

6ª QUESTÃO

A identificação correta dos requisitos é uma atividade extremamente importante no desenvolvimento de um software, independente do tipo. Assim, é recomendado que se realize um estudo de Viabilidade, a fim de verificar possíveis impactos que a construção do software em questão pode, eventualmente, causar.

Assinale as afirmativas a seguir e em seguida assinale a alternativa correta que contenha os itens a serem verificados em tal estudo.

- I. A relação custo benefício é adequada .
- II. O sistema pode ser construído com a tecnologia corrente, com o cronograma proposto e com o orçamento disponível.
- III. Uma versão executável do software só fica disponível numa etapa avançada do desenvolvimento.
- IV. É o modelo mais antigo usado da engenharia de software.
- V. O sistema contribui para os objetivos organizacionais.

RESPOSTA: I, II e IV, apenas.

7ª QUESTÃO

Para o desenvolvimento de software, a equipe deve seguir um determinado modelo de processo de software. A definição de requisitos é uma etapa fundamental, independente do modelo escolhido. Ao final dessa etapa, é gerado um documento conhecido como Documento de Requisitos.

Sobre esse assunto, analise as afirmativas a seguir:

- I. Esse documento serve como um termo de consenso entre a equipe de desenvolvedores e o cliente.
- II. O conteúdo desse documento pode ser alterado pelo cliente à sua revelia à medida que surgem novas idéias.
- III. Esse documento serve como ponto de referência para futuras validações do software construído.
- IV. Esse documento é elaborado apenas para gerar mais um documento que nunca é acessado ou atualizado.
- V. Esse documento deve descrever detalhes quer sejam dos requisitos do sistema como do usuário.

Está correto o que se afirma em:

RESPOSTA: I, III e V, apenas.

8ª QUESTÃO

Em desenvolvimento de um software, utilizando a abordagem orientada a objetos, podem ser identificados vários casos de uso e atores. Estes devem ser adequadamente representados, podendo inclusive existir relacionamento entre eles.

Analise as afirmações a seguir e assinale a alternativa correta.

- I. Associação é o tipo de relacionamento que existe entre atores e casos de uso.
- II. Pode-se estabelecer relações somente entre casos de uso.
- III. Generalização é um relacionamento usado entre atores em si.
- IV. Relações podem ser estabelecidas somente entre atores.
- V. Extensão, Inclusão e Generalização, são relacionamentos que podem ser estabelecidos entre casos de uso.

Está correto o que se afirma em:

RESPOSTA: I, II e IV, apenas.

9ª QUESTÃO

Segundo Sommerville (2007, p. 44), os estágios do modelo em cascata incluem atividades fundamentais ao desenvolvimento de software.

Sobre essas atividades, leia as opções abaixo.

- I. Análise e definição de requisitos, Integração e teste de sistemas, Operação e manutenção.
- II. Projeto de sistemas e de software, Implementação e teste de unidades.
- III. Avaliação potencial do cliente, Projeto de interfaces do usuário.
- IV. Análise, Implementação e Operação.
- V. Avaliação de credibilidade do cliente no mercado, Projeto e Testes.

Está correto o que se afirma em:

RESPOSTA: I e II, apenas.

10ª QUESTÃO

Para o desenvolvimento de software com qualidade, a identificação de requisitos é de fundamental importância, tendo, inclusive, sido definido um processo que é conhecido como processo de engenharia de requisitos. Tal processo é constituído de várias etapas.

Sendo assim, pede-se para assinalar a alternativa correta que contem as etapas de tal processo.

RESPOSTA: Estudo de viabilidade, Elicitação e Análise, Especificação e Validação.