

## **1ª AULA AO VIVO**

### **Tópicos a serem discutidos:**

- Software: sua importância e características
- Tipos de aplicações de software
- Crise de software
- Engenharia de software

### **Material de Estudo:**

Unidade I.

Aula Conceitual 01.

---

## **2ª AULA AO VIVO**

### **Tópicos a serem discutidos:**

- Aspectos na produção de software
  - Princípios de qualidade de software
  - Processo de Software

### **Material de Estudo:**

Unidade I, II, III.

Aulas Conceituais 01, 02, 03.

---

## **3ª AULA AO VIVO**

### **Tópicos a serem discutidos:**

- Ciclo de vida de software
- Modelos de ciclo de vida
- Exemplos de ferramenta
- Introdução a requisitos

### **Material de Estudo:**

Unidade II.

Aulas Conceituais 01, 02.

#### **4ª AULA AO VIVO**

##### **Tópicos a serem discutidos:**

- Requisitos
- Engenharia de requisitos
- Documento de requisitos

##### **Material de Estudo:**

Unidade III.

Aulas Conceituais 03 e 04.

---

#### **5ª AULA AO VIVO**

##### **Tópicos a serem discutidos:**

- Modelagem de Sistemas
- Paradigmas de Desenvolvimento de Software
- Conceitos de Orientação a Objetos

##### **Material de Estudo:**

Unidade IV e V.

Aulas Conceituais 01, 05 e 07.

---

#### **6ª AULA AO VIVO**

##### **Tópicos a serem discutidos:**

- Orientação a Objetos
- Diagramas de Casos de Uso
- Diagrama de Classes

##### **Material de Estudo:**

Unidade IV.

Aulas Conceituais 01, 05 e 06.

---

#### **7ª AULA AO VIVO**

##### **Tópicos a serem discutidos:**

- 
- Projeto de software
  - Implementação de software

**Material de Estudo:**

Unidade V.  
Aulas Conceituais 06.

---

**8ª AULA AO VIVO**

**Tópicos a serem discutidos:**

- Princípios de Validação de Software
- Princípios de Manutenção e Evolução de software

**Material de Estudo:**

Unidade V.  
Aulas Conceituais 07 e 08.

---

**9ª AULA AO VIVO**

**Tópicos a serem discutidos:**

- Tendências em desenvolvimento de software

**Material de Estudo:**

Unidade I, II, III, IV e V.  
Aulas Conceituais 01, 02, 03, 04, 05, 06, 07 e 08.